**《C语言程序设计》模拟题一**

**一、单选题**

1、以下( )是面向过程的程序设计语言。C.高级语言

2、下面描述中，不正确的是( )。C.对于同一个问题，递推算法比递归算法的执行时间要长。

3、以下不属于流程控制语句的是（ ）。A.表达式语句

4、C语言中字符型（char）数据在内存中的形式存储是（ ）。D.ASCII码

5、C语言中整数－8在内存中的存储形式是（ ）。A.1111 1111 1111 1000

6、下列可以正确表示字符型常数的是（ ）。B.'\t’

7、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。D.(int)f%i;

8、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ ）。B.1，0

9、已知：int i=5；执行语句i+= ++i；i的值是（ ）。C.12

10、已知：char w；int x；float y；double z；则表达式为为w\*x+z-y的结果的类型是（ ）。D.double

11、if语句的控制条件（ ）。B．只能用关系表达式或逻辑表达式

12、下面的程序段所表示的数学函数关系是（ ）。

y=-1;

if(x!=0){if(x>0)y=1;}

else y=0;

13、下列说法中正确的是（ ）。C. break能结束循环，而continue只能结束本次循环。

14、指出程序结束时，j、i、k的值分别是（B. i=5,j=4,k=6;）。

main()

{int a=10,b=5,c=5,d=5,i=0,j=0,k=0;

for(;a>b;++b)i++;

while(a> ++c)j++;

do k++;while(a>d++);

}

15、对以下程序从第一列开始输入数据：2473↙，程序的输出结果是（A.668977）。

#include “stdio.h”

main()

{char c;

while((c=getchar())!=’\n’)

{switch (c-‘2’)

{case 0:

case 1:putchar(c+4);

case 2:putchar(c+4);break;

case 3:putchar(c+3);

default:putchar(c+2);

}

}

}

16、以下正确的数组定义语句是（ ）。D. double t[ ][3]={0};

17、C语言程序由函数组成。它的（）。B．主函数可以在其它函数之后，函数内不可以嵌套定义函数

18、以下叙述中错误的是（ ）。**C．在C语言中，外部变量的隐含类别是自动存储类别**

19、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。**A. 递归函数中的形式参数是自动变量**

1. 20、以下对C语言中联合类型数据的正确叙述是（ ）。**C．**一个联合变量中不能同时存放其所有成员

21、已知：int \*p,a；则语句"p=&a；"中的运算符"&"的含义是（ ）。D）取变量地址

22、已知：int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

int (\*ptr)[3]=a,\*p=a[0];

则以下能够正确表示数组元素a[1][2]的表达式是（D. \*(\*(a+1)+2)）。

23、下面的四个运算符中，优先级最低的是（D. ++）。

24、已知函数原型为：

struct tree \*f(int x1,int x2,struct tree x3,struct tree \*x4)

其中tree为已定义过的结构，且有下列变量定义：

struct tree pt,\*p；int i;

请选择正确的的函数调用语句（C. p=f(i+1,&(i+2),\*p,p);）。

24、设有以下语句：

struct st

{int n;

struct st \*next;

};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,NULL},\*p;

p=&a[0];

则以下表达式的值为6的是（B. p->n++）。

26、当顺利执行了文件关闭操作时，fclose函数的返回值是（ ）C．0 。

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1、高级语言属于面向\_\_**面向过程程序设计**\_\_\_\_\_\_语言。

2、在三种基本结构中，先判断后执行的结构被称为\_**当型循环结构**\_\_\_\_\_\_\_\_。

3、C程序是由函数构成的。其中有并且只能有\_\_1\_\_\_个主函数。

4、关系表达式的运算结果是\_\_0 或1\_\_\_\_\_\_。

5、已知：a=15,b=240；则表达式(a&b)&b||b的结果为\_ 1\_\_\_\_\_。

6、执行下列程序段后，输出结果是\_\_\_0，0，3\_\_\_\_\_\_\_。

int a,b,c;

a=b=c=0;

c=(a-=a-3,a=b,b+3);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

7、以下while循环执行的次数是\_\_\_无限\_\_\_\_\_。

k=0;while(k=10)k=k+1;

8、下面的程序通过调用函数sum( )函数完成1～ m 的累加和。

main()

{int m;

long s,sum(int);

scanf("%d",&m);

s=\_\_\_\_ sum(m); \_\_\_\_\_\_ /\*(1)\*/

printf("s=%ld\n",s);

}

long sum(int n)

{\_\_\_\_ long s=0\_\_\_\_\_; /\*(2)\*/

while(n>0)

s=s+\_\_ n--\_\_\_; /\*(3)\*/

return s

}

9、已知：

struct {

int x;

char \*y;

}tab[2]={{1,"ab"},{2,"cd"}},\*p=tab;

则：表达式\*p->y的结果为\_\_ a \_\_（1）。表达式\*(++p)->y的结果为\_\_\_ c \_\_（2）。

1、C语言是一种结构化程序设计语言。（√ ）

2、在C语言中并不区分英文字符的大小写。（ ×）

3、“++”运算符的优先级比“+”运算符的优先低。（× ）

4、C语言本身并不提供输入输出语句。但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。（√ ）

5、在C语言中，逻辑表达式中只允许出现逻辑型数据。（× ）

6、设有变量定义char s[]=”hello”,则数组中有6个元素。（√ ）

7、若函数的返回值与return表达式类型不一致时，以return 表达式类型为准。（× ）

8、对指向一维数组的指针可进行乘、除运算。

9、在标准C语言中，所有函数在调用之前都要进行声明。（× ）

10、在C语言中，以“r”方式不能打开并不存在的文件。（√ ）

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1. 以下程序的正确运行结果是：\_\_\_8,17\_\_\_。

#inclued<stdio.h>

main()

{int k=4,m=1,p;

p=func(k,m);printf("%d,",p);

p=func(k,m);printf("%d\n",p);

}

func(int a,int b)

{static int m=0,i=2;

i+=m+1;

m=i+a+b;

return m;

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_ v1=4，v2=7，v3=5，v4=9\_\_\_\_\_\_。

main()

{char \*s="121344211"**;**

int v1=0,v2=0,v3=0,v4=0,k**;**

for(k=0**;**s[k]**;**k++)

switch(s[k])

{case '1': v1++**;**

case '3': v3++**;**

case '2':v2++**;**

case '4':v4++**;**

}

printf("v1=%d,v2=%d,v3=%d,v4=%d\n",v1,v2,v3,v4)**;**

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_4\_\_\_\_\_。

funa(int a)

{int b=0;

static int c=3;

a=c++,b++;

return (a);

}

main()

{int a=2,i,k;

for(i=0;i<2;i++)

k=funa(a++);

printf("%d\n",k);

}

4、下面程序的运行结果是：\_\_\_ **zhao** \_\_\_。

#include "stdio.h"

struct sst

{int num;

char name[10];

int age;

};

void fun(struct sst \*p)

{ printf("%s",(\*p).name); }

int main()

{struct sst students[3]={{2001,"zhang",20},{2002,"wang",19},{2003,"zhao",18}};

fun(students+2);

}

**五、程序设计题**

1、编一个程序，输入15个整数存入一维数组，再按逆序重新存放后再输出。

参考答案：

**# include<stdio.h>**

**main（）**

**{ int a[15]，\*p，\*q，temp；**

**printf（“Enter 15 numbers.\n”）；**

**for（p＝a；p＜a＋15；p＋＋）**

**scanf（“%d”，p）；**

**for（p＝a，q＝a＋14；p＜q；p++，q--）**

**{ temp＝\*p；\*p＝\*q；\*q=temp；}**

**for（p＝a；p<a＋15；p++）**

**printf（“%d\t”，\*p）；**

**printf（“\n”）；**

**}**

1. 用1元人民币换1分、2分和5分硬币，求多少种兑换方法？

参考答案：

**#include "stdio.h"**

**void main()**

**{int a1,a2,a5,num=0;**

**for(a5=0;a5<=20;a5++)**

**for(a2=0;a2<=50;a2++)**

**for(a1=0;a1<=100;a1++)**

**if(5\*a5+2\*a2+a1==100){printf("%d %d %d\n",a1,a2,a5);num++;}**

**printf("num=%d\n",num);**

**}**

**《C语言程序设计》模拟题二**

1、以下常用算法中适合计算等差级数的算法是( )。B.递推法

2、C编译系统提供了对C程序的编辑、编译、连接和运行环境，以下可以不在该环境下进行的环节是（ ）。A.编辑和编译

3、下面描述中，正确的是（ ）。C.主函数是程序启动时的唯一入口。

4、C语言中整型负数数据在内存中的存储形式是（ ）。B.补码

5、在C语言中，数字029是一个（ ）。D.非法数

6、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。D.(int)f%i;

7、已知：char a; int b;float c; double d; 执行语句c=a+b+c+d; 后，变量c的数据类型是（ ）。C.float

8、字符串”\\ \22a,0\n”的长度是（ ）。C.6

9、选出使变量i的运行结果为4的表达式（ ）。

10、已知：int x；则使用逗号运算的表达式“(x=4\*5,x\*5),x+25”的结果为（D.45

）。

11、以下程序的输出结果是（C． 0.500000）。

main()

{float x=2,y;

if(x<0)y=0;

else if(x<5&&!x)y=1/(x=2);

else if(x<10)y=1/x;

else y=10; printf(“%f\n”,y);

}

12、若执行以下程序时从键盘上输入3□4，则输出结果是（B. 16）。

main()

{int a,b,s;

scanf(“%d%d”,&a,&b); s=a;

if(a<b)s=b;

s\*=s;

printf(“%d\n”,s);

}

13、若int x；则执行下列程序段后输出是（B. 74）。

for(x=10;x>3;x--)

{if(x%3)x--;--x;--x;

printf(“%d”,x);

}

14、下面程序的输出结果是（C. 45.000000）。

main()

{int i,j;float s;

for(i=6;i>4;i--)

{s=0.0;

for(j=i;j>3;j--)s=s+i\*j;

}

printf(“%f\n”,s);

}

15、不能正确为字符数组输入数据的是()。B. char s[5];scanf(“%s”,s);

16、一个C语言程序的基本组成单位是（）。C．函数

17、说明语句“static int i=10;”中“i=10”的含义是（ ）。C．将整型变量i初始化为10

18、在C语言的函数定义过程中，如果函数finA调用了函数funB，函数funB又调用了函数funA，则（ ）。B. 称为函数的间接递归

19、下列对字符串的定义中错误的是（ ）。A. char str[7]="FORTRAN"

20、已知：int a,\*p=&a; 则下列函数调用中错误的是（）。B．scanf("%d",p);

21、已知函数说明语句：void \*f(); 则它的含义是（ ）。A. 函数f的返回值是一个通用型的指针

22、C语言结构类型变量在程序执行期间（ ）。A. 所有成员一直驻留在内存中

23、已知： struct

{int i;

char c;

float a;

}test;

则sizeof(test)的值是（D. 7）。

24、当说明一个结构变量时系统分配给它的内存是（ ）。A. 各成员所需内存量的总和

25、要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，正确的语句是（ ）。C．fp=fopen("file","w");

26、使用fgetc函数，则打开文件的方式必须是（ ）。D．答案B和C正确

1. 结构化程序必须用\_\_\_ 具有结构化控制语句\_\_\_\_\_\_\_程序设计语言来编写。

2、一个完整的C程序必须要有一个\_\_\_\_主函数\_\_\_\_函数。

3、程序连接过程是将目标程序、\_\_库函数\_\_\_\_\_\_或其它目标程序连接装配成可执行文件。

4、在内存中，存储字符串“X”要占用\_\_\_2\_\_\_个字节。

答案：2

5、已知在ASCII代码中，字母'A'的序号为65，以下程序的输出结果是\_\_65，98\_\_\_\_\_\_。

  #include "stdio.h"

main()

{char c1='A',c2='b'；

printf("%d,%d\n",c1,c2)；

}

6、下面程序的输出结果是\_\_\_3\_\_\_\_\_。

main()

{int x=10,y=3,z;

printf("%d\n",z=(x%y,x/y));

}

7、下列程序段的执行结果是\_\_\_\_8\_\_\_\_。

int a,b;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{if(b>=20)break;

if(b%3==1)

{b+=3;continue;}

b-=5;

}

printf(“%d\n”,a);

8、输入一个10到30的正整数，调用函数sum( )函数完成1～ m 的阶乘积。请填空

main()

{int m=0;

double s,sum(int);

while（\_\_\_m>=10&&m<=30\_\_\_\_\_\_\_\_）/\*(1)\*/

scanf("%d",&m);

s=sum(m);

printf("s=%ld\n",s);

}

double sum(int n)

{\_\_if(=10) ruturn 10;\_\_\_\_\_\_\_; /\*(2)\*/

while(n>0)

s=s\*\_sum(--n)\_\_\_\_; /\*(3)\*/

return s

}

9、已知：struct {int day;int month;int year;}a,\*b; b=&a;

可用a.day引用结构中的成员day，请写出通过指针变量b引用成员a.day的其它两种形式，它们是\_\_\_(\*b).day\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_b->day\_\_\_\_\_\_。

1、C语言允许直接访问物理地址。（ 0 ）

2、在C语言中，参与运算的数据类型必须完全一致。（0 ）

3、在C语言中，“=”是判断两个数是否相等。（ 0 ）

4、在C语言中，以“%f”形式输出的所有数字都是有效数字。（ 0 ）

5、在if——else语句中，配对规则是else总是与最近的未配对的if配对。（ 1 ）

6、在C语言中，函数中只能有一个return 语句。（ 0 ）

7、若函数的返回值与return表达式类型不一致时，以return语句所在的函数的类型为准。（ 1 ）

8、定义“int \*a[3]”和“int (\*a)[3]”具有相同的含义。（ 0 ）

9、main()可有参数int arc它的含义是指执行程序时命令行参数的个数。（ 1 ）

10、在C语言中处理文件时文本文件和二进制文件都可采用EOF作为判断文件是否读写结束。（ 0）

1、以下程序运行结果：\_\_4!=24\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==1) return 1;

else return(n\*func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=4;

x=func(y);

printf("%d!=%d\n",y,x);

}

2、以下程序运行结果：\_\_0 10 20 30\_\_\_\_

#include "stdio.h"

#define N 20

void rr(int \*p)

{

int \*s=p+N-1,m;

while(p<s)

{m=\*p;

\*p++=\*s;

\*s--=m; }

return;

}

void main(void)

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=i\*2;

rr(a);

while(i>0)

{printf("%3d",a[i-1]);

i=i-5;

}

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_k=14\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int i,j,k=10;

for(i=0;i<2;i++)

{k++;

{int k=0;

for(j=0;j<=3;j++)

{if(j%2)continue;

k++;}

}

k++;}

printf("k=%d\n",k);

}

4、阅读下列程序，写出程序的运行结果。zhang:170.000000

main （）

{ struct student

{ char name[10]；float k1；float k2；}

a[2]＝{ {“zhang”，100，70} ，{“wang”，70，80 } }，\* p＝a；

int i；

printf（“\n%s：%f”，p ->name，p -> k1＋p -> k2）；

}

**五、程序设计题**

1、完成如下的乘法九九表。

1 2 3 4 5 6 7 8 9

————————————————————

1 : 1

2 : 2 4

3 : 3 6 9

4 : 4 8 12 16

5 : 5 10 15 20 25

6 : 6 12 18 24 30 36

7 : 7 14 21 28 35 42 49

8 : 8 16 24 32 40 48 56 64

9 : 9 18 27 36 45 54 63 72 81

#include <stdio.h>

void main()

{

int a=0;

for(int i=1;i<10;i++)

{

for(int s=1;s<=i;s++)

{

a=i\*s;

printf("%d\*%d=%d",s,i,a);//注意这里是s在前，i在后

}

printf("\n");//s循环完了之后，该下一个i的时候换行

}

}

2、从键盘输入一批正整数，输入一个负数停止输入，计算出所以正整数的平均值。

void main()

{

    int n,max;

scanf("%d",&n);

int num =1;

int sum = n;

    while(n>=0)

    {

        scanf("%d",&n);

       sum+=n;

num++;

    }

    printf("%d",sum/num);

  }

**《C语言程序设计》模拟题三**

**一、单选题**

1、程序设计一般包含以下四个步骤，其中首先应该完成的是( )。B.建立数学模型

2、以下描述中不正确的是( )。D.计算机语言只能编写程序而不能表示算法。

3、以下（ ）不是二进制代码文件。C.源程序文件

4、运算符有优先级，在C语言中关于运算符优先级的正确叙述是（a）。A.逻辑运算符高于算术运算符，算术运算符高于关系运算符

5、以下错误的转义字符是（ ）。C.'\81’

6、设int类型的数据长度为2字节，则unsigned int类型数据的取值范围是（ ）。B.0至65535

7、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。D.(int)f%i;

8、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ ）。B.1，0

9、已知：int x；则使用逗号运算的表达式“(x=4\*5,x\*5),x+25”的结果为（ ）。D.45

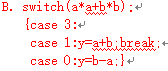
10、执行以下程序段后，a，b，c的值分别是（B. 8,8,10）。

int a,b=100,c,x=10,y=9;

a=(--x= =y++)?—x:++y;

if(x<9) b=x++;c=y;

11、已知：char w；int x；float y；double z；则表达式为为w\*x+z-y的结果的类型是（ ）。D.double

12、若a和b均是整型变量，以下正确的switch语句是（ ）。

13、下列程序段（ B. 输出＃＃x ）。

x=3;

do{y=x--;

if(!y){printf(“x”);continue;}

printf(“#”);

}while(1<=x<=2);

14、下列说法中正确的是（ ）。C.break能结束循环，而continue只能结束本次循环。

15、以下程序的输出结果是（B. 21）。

main()

{int i,k,a[10],p[3];

k=5;

for(i=0;i<10;i++)a[i]=i;

for(i=0;i<3;i++)p[i]=a[i\*(i+1)];

for(i=0;i<3;i++)k+=p[i]\*2;

printf(“%d\n”,k);

}

16、若有char a[80],b[80];则正确的是（D. puts(a);puts(b);）。

17、以下说法中正确的是（ ）。C．C语言程序总是从main（）函数开始执行

18、C语言中的函数（ ）。D．嵌套调用和递归调用均可

19、C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ ）。D. 由用户指定传递方式

20、C语言中函数返回值的类型是由（ ）决定的。D. 定义函数时所指定的函数类型

21、main（argc,argv）中形式参数argv的正确说明形式应当为（ ）。A．char \*argv[ ]

22、下列对字符串的定义中错误的是（ ）。A. char str[7]="FORTRAN"

23、以下对C语言中联合类型数据的正确叙述是（ ）。C．一个联合变量中不能同时存放其所有成员

24、C语言结构类型变量在程序执行期间（ ）。A. 所有成员一直驻留在内存中

25、以下可作为函数fopen中第一个参数的正确格式是（ ）。C．"c:\user\text.txt"

26、若调用fputc函数输出字符成功，返回值是（ ）。D．输出的字符

**二、填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1. 在流程图符号中，菱形判断框中应该填写的的是\_\_\_条件\_\_\_\_\_。

2、标准库函数不是C语言本身的组成部分，它是由\_\_\_\_编译系统\_\_\_\_\_\_提供的功能函数。

1. C语言程序的执行总是由\_\_主函数\_\_\_函数开始。
2. 在内存中，存储字符串‘X’要占用\_\_\_2\_\_\_个字节。

5、{a=3; c+=a-b;}在语法上被认为是\_\_\_\_2\_\_\_\_条语句。

6、下列程序段的输出是\_\_\_\_\_k=4\_\_\_\_。

int i=0,k=100,j=4;

if(i+j)k=(i=j)?(i=1):(i=i+j）;

printf(“k=%d\n”,k);

7、以下程序段的输出结果是\_\_\_11\_\_\_\_\_。

int i=0,sum=1;

do{sum+=i++;}while(i<5);

printf(“%d\n”,sum);

8、以下程序的功能： 产生30个10～99间的随机整数，然后用汽泡法将它们按升序排列，最后输出排序后的数据。

#include <stdlib.h>

#define N 30

main()

{int a[N],i,j,t;

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_; /\*(1)\*/

for(i=0;i<N-1;i++)

for(j=0;\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;j++) /\*(2)\*/

if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) /\*(3)\*/

{t=a[j];a[j]=a[j+1];a[j+1]=t;}

for(i=0;i<N;i++)

printf("%4d",a[i]);

printf("\n");

}

9、下面的函数是求两个整数之和，并通过行参传回结果。

int add(int x, int y,\_\_\_\_int\_\_\_\_z) /\*(1)\*/

{\_\_\_z\_\_\_\_\_=x+y;} /\*(2)\*/ return z;

**三、判断题（在正确的描述后画√(1)，在错误的描述后画×(0)）**

1、一个算法应该具备有穷性、确定性、输入、输出和有效性。（ 0 ）

2、在C语言中，变量可以先使用再定义。（0 ）

3、逗号运算符的求值顺序是从左到右的，逗号表达式的值为第一个表达式的值。（0 ）

4、在C语言中，没有逻辑型数据，故不能使用逻辑表达式。（ 0 ）

5、在C语言中，while和do\_while的功能完全相同。（0 ）

6、在C语言中，使用函数strcpy 时可以将‘\0’一起复制到目标串中。（1 ）

7、在二维数组a[3][4]中，a+1与a[1]都是第一行的首址。（ 0）

8、对指向一维数组的指针可进行加、减运算。（0）

9、结构体变量在内存中所占的字节数是由其各个成员所占字节的总和。（ 0）

10在C语言中，以“w”方式进行文件操作时，若被打开的文件已存在，则原文件内容将被覆盖。（ 1）

**四、阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_\_\_x=15\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==0) return 0;

else return(n+func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=5;

x=func(y);

printf("x=%d\n",x);

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_7654321\_\_\_\_\_\_\_。

#include "string.h"

fun(char \*w,int n)

{char t,\*s1,\*s2**;**

s1=w**;** s2=w+n-1**;**

while(s1<s2)

{char t=\*s1**;**

\*s1++=\*s2**;**

\*s2--=t**;**

}

}

main()

{static char sp[]="1234567"**;**

fun(sp,strlen(sp))**;**

printf("%s\n",sp)**;**

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_678\_\_\_\_\_\_。

main()

{int a=2,i

for(i=0;i<3;i++)

printf("%4d",ff(a));

}

ff(int a)

{int b=0;static int c=3;

b++;

c++;

return(a+b+c);

}

4、阅读下列程序，写出程序的运行结果。

main （）

{ struct student

{ char name[10]；float k1；float k2；}

a[2]＝{ {“zhang”，100，70} ，{“wang”，70，80 } }，\* p＝a；

int i；

printf（“\nname：%s total＝%f”，a[l].name，a[1].k1＋a[l].k2）；

}

zhang:total=170.0

**《C语言程序设计》模拟题四**

**一、单选题**

1、以下描述中不正确的是( )。D.计算机语言只能编写程序而不能表示算法。

2、下面描述中，不正确的是( )。D. 对于同一个问题，递推算法比递归算法的执行时间要长。

3、下面各选项组中，均属于C语言关键字的一组是（ ）。D.if,struct,while

4、C语言并不是非常严格的算法语言，在以下关于C语言的不严格的叙述中，错误的说法是（ ）。A.任何不同数据类型都不可以通用

5、下列可以正确表示字符型常数的是（ ）。B.'\t’

6、下列常数中不能作为C语言的数据类型是（ ）。D.0582

7、C语言中整数－8在内存中的存储形式是（ ）。A.1111 1111 1111 1000

8、已知：int x=1,y=2,z；则执行z=x>y?++x:++y；则z的值为（ ）。B.2

9、已知：int x=1,y；则 y=++x\* ++x的结果为（ A ）。A.y=9

10、执行下面的语句后x的值为（ D.1 ）。

int a=14,b=15,x；

char c='A'；

x=((a&b)&&(c<'a'))；

11、执行下列程序段后，x、y和z的值分别是(B. 20,30,30 )。

int x=10,y=20,z=30;

if(x>y)z=x; x=y; y=z;

12、以下程序的输出结果是（ C． 0.500000 ）。

main()

{float x=2,y;

if(x<0)y=0;

else if(x<5&&!x)y=1/(x=2);

else if(x<10)y=1/x;

else y=10; printf(“%f\n”,y);

}

13、执行语句for(i=1;i++ <4;);后，i的值是（ ）。B. 4

14、以下正确的数组定义语句是（ ）。B. float x[3][ ]={{1},{2},{3}};

15、以下程序的输出是(A. 6385 )。

main()

{char a[2][5]={“6937”,”8254”};

int i,j,s=0;

for(i=0;i<2;i++)

for(j=0;a[i][j]>'0'&&a[i][j]<='9';j+=2)

s=10\*s+a[i][j]-‘0’;

printf(“s=%d\n”,s);

}

16、已知函数abc的定义为：

void abc()

{... ...}

则函数定义中void的含义是(A．执行abc后，函数没有返回值)。

17、C语言中函数返回值的类型是由（ ）决定的。D. 定义函数时所指定的函数类型

18、C语言中的函数（ ）。D．嵌套调用和递归调用均可

19、main（argc,argv）中形式参数argv的正确说明形式应当为（ ）。A．char \*argv[ ]

20、说明语句"int (\*p)(); "的含义是（ ）。D. 以上都不对

21、已知：char s[10],\*p=s，则在下列语句中，错误的语句是（ ）。B．s=p+s;

22、C语言结构类型变量在程序执行期间（ ）。A. 所有成员一直驻留在内存中

23、当说明一个联合类型变量时，系统分配给它的内存是（ ）。A)各成员所需内存量的总和

24、已知：

struct sk

{int a;float b;

}data,\*p;

若有p=&data, 则对data中的成员a的正确引用是（B. (\*p).a ）。

25、为了显示一个文本文件的内容，在打开文件时，文件的打开方式应当时（ A．"r+" ）。

26、利用fseek函数可以（ ）。D．以上答案均正确

**二、填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1. 只描述程序应该“做什么”，而不必描述“怎样做”的语言被称为\_\_\_面向对象\_\_\_\_\_。

2、标准库函数存放在\_\_头文件\_\_\_\_\_文件中。

3、编译程序将源程序翻译成为目标程序，目标程序文件的扩展名是\_\_\_\_.obj\_\_\_\_。

4、双精度实数有效位数是\_\_\_\_16\_\_\_\_。

5、在C程序中，判逻辑值时，用\_\_\_0\_\_表示逻辑值“假”

6、以下程序的输出是\_\_$$$ a=0\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int a=0,b=0,c=0;

if(a=b+c)printf(“\*\*\* a=%d\n”,a);

else printf(“$$$ a=%d\n”,a);

}

7、以下程序的输出结果是\_\_\*#\*#\*#$\_\_\_\_\_\_。

main()

{int i;

for(i=1;i<=5;i++)

{if(i%2)printf(“\*”);

else continue;

printf(“#”);}

printf(“$\n”);

}

8、下面函数的功能是产生N个随机整数，调用函数sort( )用选择法对这N个数进行从大到小排序并输出排序结果。请填空。

#include "stdlib.h"

#define N 20

main()

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=random(90)+10;

sort(a);

}

sort(a)

int a[N];

{int i,j,k,t;

for(i=0;i<N-1;i++)

{\_\_\_\_k=++i;\_\_\_\_\_; /\*(1) \*/

for(j=i;j<N;j++)

if(a[k]<a[j])\_\_\_continu\_\_\_\_\_; /\* （2） \*/

t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;

printf("%3d",a[i]);

}

printf("%3d\n",\_\_\_a[k]\_\_\_\_\_); /\*(3)\*/

}

9、下面的函数sum (int n)完成计算1～n的累加和。

　　 sum (int n)

{ if (n<=0)

printf ("data error\n");

if (n==1) ①return n; ;

else ②return n + sum(n-1); ;

}

**三、判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、“A”是一个字符常量。（ 0 ）

2、在C语言中，整型变量与字符变量是可以通用的。（ 1 ）

3、一个C程序可以有若干个C源程序组成，而C源程序可以由若干个函数和预处理组成。（ 0 ）

4、在if语句中，else前一个语句可不加“；”。（ 0 ）

5、在C语言中，while后的表达式可以是任何表达式。（ 0 ）

6、在C语言中，字符串是以’ \0’结束的，故字符串的长度也包括’\0’。（ 0 ）

7、在C语言中，二维数组可以按一维数组的形式进行访问。（ 1 ）

8、对指向一维数组的指针可进行关系运算。（ 0 ）

9、在C语言中，枚举元素作为常量，它们是有确定的值的，它们的值按顺序从0开始依次增加且可以改变。（ 1 ）

10、在C语言中，以“r”方式进行文件操作时，不能打开并不存在的文件（ 1 ）

**四、阅读程序，写出程序输出结果**

1、下面程序的运行结果是：\_\_1

56

46\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

int k=1**;**

main( )

{int i=4**;**

fun(i)**;**

printf("\n%d,%d",i,k)**;**

}

fun(int m)

{m+=k**;**k+=m**;**

{char k='B'**;**

printf("\n%d",k-'A')**;**

}

printf("\n%d,%d",m,k)**;**

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_3600\_\_\_\_\_\_。

int w=3**;**

main()

{int w=10**;**

printf("%d\n",fun(5)\*w)**;**

}

fun(int k)

{if(k= =0)return (w)**;**

return(fun(k-1)\*k)**;**

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_35745\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

void fun(int \*s)

{static int j=0;

do

{s[j]+=s[j+1];

}while(++j<2);

}

main()

{int k,a[10]={1,2,3,4,5};

for(k=1;k<3;k++)

fun(a);

for(k=0;k<5;k++)

printf("%d",a[k]);

}

4、下面程序的运行结果是：\_ABCDEFGH\_\_\_\_\_\_\_\_。

main（）

{char \*a[6]={“AB”,“CD”,“EF”,“GH”,“IJ”,“KL”};

int i；

for（i＝0；i<4；i++）

printf（“%s”，a[i]）；

printf（“\n”）；

}

**五、程序设计题**

1、输入10个整数，将其中最大数与最后一个数交换，最小数与第一个数交换。

#include <stdio.h>

#define N 10

int main()

{

    int a[N],i,tmp;

    int \*p,\*pMax,\*pMin;

    p=pMax=pMin=a;

    for(i=0;i<N;i++)

        scanf("%d",&a[i]);

    for(i=0;i<N;i++,p++)

    {

        if(\*p > \*pMax)

        {

            pMax=p;

        }

        if(\*p < \*pMin)

        {

            pMin=p;

        }

    }

    //将最大数与第一个数交换

    tmp=a[0];

    a[0]=\*pMax;

    \*pMax=tmp;

    //将最小数与最后一个数交换

    tmp=a[9];

    a[9]=\*pMin;

    \*pMin=tmp;

    //输出数组元素

    for(i=0;i<N;i++)

        printf("%d ",a[i]);

    printf("\n");

    return 0;

}

1. 编写程序，输入一行字符串，统计其中0～9数字出现的次数。

#include<stdio.h>

void fun(char\*str,int\*times){

    int i;

    for(i=0;str[i];i++){

        if(str[i]-'0'>=0&&str[i]-'0'<=9)

            times[str[i]-'0']++;

    }

}

int main(){

    char str[100]={0};

    int i,j,times[10]={0};

    scanf("%s",str);

    fun(str,times);

    for(i=0;i<10;i++)

        printf("%4d",times[i]);

    return 0;

}

**《C语言程序设计》模拟题五**

**一、单选题**

1、以下不属于算法基本特征的是( )。B.有效性

2、以下常用算法中适合计算等差级数的算法是( )。D.递推法

3、下面四组字符串中，都可以用作C语言标识符的是（ ）。

4、以下选项中属于C语言的数据类型是（ ）。C.双精度型

5、在C语言中，int、char和short三种类型数据所占的内存（ ）。A.均为2个字节

6、设int类型的数据长度为2字节，则unsigned int类型数据的取值范围是（ ）。B.0至65535

7、以下错误的转义字符是（ ）。C.'\81’

8、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。D.(int)f%i;

9、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ ）。A. 1，0

10、已知：int x=1,y；则 y=++x\* ++x的结果为（ ）。A.y=9

11、要判断char型变量m是否是数字字符，可以使用下列表达式（ ）。B.'0'<=m&&m<='9'

12、以下程序的输出结果是（ D. 4 ）。

main()

{int w=4,x=3,y=2,z=1;

if(x>y&&(z==w))printf(“%d\n”,(w<x?w:z<y?z:x));

else printf(“%d\n”,(w>x?w:z>y?z:x));

}

13、执行下列程序段后，x、y和z的值分别是( B. 20,30,30 )。

int x=10,y=20,z=30;

if(x>y)z=x; x=y; y=z;

14、下列程序执行的结果是（ B. 2,1,0 ）。

A=1;b=2;c=3;

While(b<a<c){t=a;a=b;b=t;c--;}

printf(“%d,%d,%d”,a,b,c);

15、以下程序的输出结果是（ C. 3,5,7 ）。

main()

{int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)printf(“%d,”x[i][2-i]);

}

16、若有char a[80],b[80];则正确的是（ D. puts(a);puts(b); ）。

17、在以下对C语言的描述中，正确的是（ ）。D．C语言程序中有调用关系的所有函数都必须放在同一源文件中

18、C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ ）。D. 由用户指定传递方式

19、C语言中的函数（ ）。D．嵌套调用和递归调用均可

20、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别

21、设有说明int(\*ptr)[M]；其中的标识符ptr是（ ）。C.一个指向有M个整型元素的一维数组的指针

22、已知：double \*p[6]; 它的含义是（ ）。C．p是指针数组

23、已知：int \*p,a；则语句"p=&a；"中的运算符"&"的含义是（ ）。D）取变量地址

24、以下在对typedef的叙述中错误的是（ ）。B．用typedef可以增加新类型

25、C语言可以处理的文件类型是（ ）。文本文件和二进制文件

26、要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，正确的语句是（ ）。D．fp=fopen("file","r+");

**二、填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1、算法的\_\_\_有穷\_\_\_\_特征是指：一个算法必须在执行有限个操作步骤后终止。

2、目标程序文件的扩展名是\_\_\_.obj\_\_\_\_\_。

3、整个C程序由\_\_\_函数\_\_\_\_\_组成。

4、在C程序中，判逻辑值时，用\_\_1\_\_\_表示逻辑值“真”。

5、若float x; 以下程序段的输出结果是\_\_\_ 5.169000\_\_\_\_\_\_。

x=5.16894;

printf(“%f\n”,(int)(x\*1000+0.5)/(float)1000);

6、下列程序的输出结果是­\_\_\_a=2,b=1\_\_\_\_\_\_\_。

#include “stdio.h”

main()

{int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch(x)

{case 1:switch(y)

{case 0:a++;break;

case 1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;

}

printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);

}

7、以下程序段的输出结果是\_852\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int y=10;

for(;y>0;y--)

{if(y%3)continue;

printf(“%4d”,--y);

}

}

8、下面函数的功能是产生N个随机整数，调用函数sort( )用选择法对这N个数进行从大到小排序，然后输出排序结果。请填空。

#include "stdlib.h"

#define N 20

main()

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=random(90)+10;

\_\_sort(a)\_\_\_\_\_\_; /\*(1)\*/

}

sort(\_\_\_int \*a\_\_\_\_\_\_\_)/\*（2）\*/

{int i,j,k,t;

for(i=0;i<N-1;i++)

{k=i;

for(j=i;j<N;j++)

if(a[k]<a[j])k=j;

t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;

printf("%3d",\_a[i]\_\_\_\_\_); /\* （3）\*/

}

printf("%3d\n",a[i]);

}

9、在C程序中，数据可以以\_\_\_\_\_0\_\_\_（1）和\_\_\_\_1\_\_\_\_（2）两种形式的代码存放。

**三、判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、“A”是一个字符串常量。（ 1 ）

2、“%”运算两侧的数据可以是任意类型的数据。（ 0 ）

3、在C语言中，语句必须以“；”结束。（ 1）

4、在if语句中，else前一个语句可不加“；”。（ 0）

5、在C语言中，for语句后的三个表达式必须都出现。（ 0 ）

6、设有变量定义char s[]=”China”,则数组中有6个元素。（ 0 ）

7在C语言中，二维数组不能按一维数组的形式进行访问。（ 0 ）

8、对指向一维数组的指针不能进行关系运算。（1 ）

9、在C语言中，定义结构体变量时可以省略关健字struct。（0 ）

10、c语言中，定义变量c为文件型指针的的语句是FILE \*c；（ 1）

**四、阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_x=\_55\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==0) return 0;

else return(n+func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=10;

x=func(y);

printf("x=%d\n",x);

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_4\_\_\_\_\_。

funa(int a)

{int b=0;

static int c=3;

a=c++,b++;

return (a);

}

main()

{int a=2,i,k;

for(i=0;i<2;i++)

k=funa(a++);

printf("%d\n",k);

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_5,25\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

void nm()

{extern int x,y;

int a=15,b=10;

x=a-b;

y=a+b;

}

int x,y;

main()

{int a=7,b=5;

x=a-b;y=a+b;

nm();

printf("%d,%d\n",x,y);

}

4、#include "stdio.h"

int main()

{int i,a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=&a[9];

for(i=0;i<10;i++)

a[i]+=\*(a+i)-1;

for(;p>=a;p=p-3)

printf("%d ",\*p--);

}

19 11 3

**五、程序设计题**

1、输入一个字符串，按相反的次序输出其中的全部字符。

#include<stdlib.h>

int main()

{

char p[1000],\*a;

int i,L;

a = &p[0];

printf("input a string\n");

gets(p);

L = strlen(p);

for (i=1;i<=L;i++) printf("%c", \*(a+L-i));

return 0;

}

2、按下式计算π的近似值，要求<10-4。

