**《C语言程序设计》模拟题一**

**一、单选题**

1、以下( )是面向过程的程序设计语言。

A.机器语言 B.汇编语言 C.高级语言 D.第四代语言

答案:C

2、下面描述中，不正确的是( )。

A.递归法的关键是必须有一个递归终止的条件。

B.递归算法要求语言具有反复自我调用子程序的能力。

C.对于同一个问题，递推算法比递归算法的执行时间要长。

D.递推算法总可以转换为一个递归算法。

答案C

3、以下不属于流程控制语句的是（ ）。

A.表达式语句 B.选择语句 C.循环语句 D.转移语句

答案：A

4、C语言中字符型（char）数据在内存中的形式存储是（ ）。

A.源码 B.补码 C.反码 D.ASCII码

5、C语言中整数－8在内存中的存储形式是（ ）。

A.1111 1111 1111 1000 B.1000 0000 0000 0000

C.0000 0000 0000 1000 D.1111 1111 1111 0111

答案：A

6、下列可以正确表示字符型常数的是（ ）。

A.”a” B.'\t’ C.”\n” D.297

答案：B

7、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。

A.(int f)%i; B.int(f)%i; C.int(f%i); D.(int)f%i;

答案：D

8、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ ）。

A.1，1 B.1，0 C.2，1 D.2，0

答案：B

9、已知：int i=5；执行语句i+= ++i；i的值是（ ）。

A.10 B.11 C.12 D.A，B，C答案都不对

答案：C

10、已知：char w；int x；float y；double z；则表达式为为w\*x+z-y的结果的类型是（ ）。

A.float B.char C.int D.double

答案：D

11、if语句的控制条件（ ）。

A．只能用关系表达式 B．只能用关系表达式或逻辑表达式

C．只能用逻辑表达式 D．可以是任何表达式

答案：B

12、下面的程序段所表示的数学函数关系是（ ）。

y=-1;

if(x!=0){if(x>0)y=1;}

else y=0;

D. -1 (X<0)

y= 1 (x=0)

0 (x>0)

C. 0 (x<0)

y= -1 (x=0)

1 (x>0)

B. 1 (x=0)

y= -1 (x=0)

0 (x>0)

A. -1 (x<0)

y= 0 (x=0)

1 (x>0**)**

答案：A

13、下列说法中正确的是（ ）。

A. break用在switch语句中，而continue用在循环语句中。

1. break用在循环语句中，而continue用在switch语句中。
2. break能结束循环，而continue只能结束本次循环。
3. continue能结束循环，而break只能结束本次循环。

答案：C

14、指出程序结束时，j、i、k的值分别是（ ）。

main()

{int a=10,b=5,c=5,d=5,i=0,j=0,k=0;

for(;a>b;++b)i++;

while(a> ++c)j++;

do k++;while(a>d++);

}

A. j=5,i=4,k=6; B. i=5,j=4,k=6; C. j=6,i=5,k=7 D. j=6,i=6,k=6;

答案：B

15、对以下程序从第一列开始输入数据：2473↙，程序的输出结果是（ ）。

#include “stdio.h”

main()

{char c;

while((c=getchar())!=’\n’)

{switch (c-‘2’)

{case 0:

case 1:putchar(c+4);

case 2:putchar(c+4);break;

case 3:putchar(c+3);

default:putchar(c+2);

}

}

}

A.668977 B.668966 C.66778777 D. 6688766

答案：A

16、以下正确的数组定义语句是（ ）。

A. int y[1][4]={1,2,3,4,5}; B. float x[3][ ]={{1},{2},{3}};

C. long s[2][3]={{1},{1,2},{1,2,3}}; D. double t[ ][3]={0};

答案：D

17、C语言程序由函数组成。它的（ ）。

A．主函数必须在其它函数之前，函数内可以嵌套定义函数

B．主函数可以在其它函数之后，函数内不可以嵌套定义函数

C．主函数必须在其它函数之前，函数内不可以嵌套定义函数

D．主函数必须在其它函数之后，函数内可以嵌套定义函数

答案：B

18、以下叙述中错误的是（ ）。

A．在C语言中，函数中的自动变量可以赋初值，每调用一次赋一次初值

B．在C语言中，在定义函数时，实参和对应的形参在类型上只需赋值兼容

C．在C语言中，外部变量的隐含类别是自动存储类别

D．在C语言中，函数形参的存储类型是自动(auto)类型的变量

答案：C

19、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。

A. 递归函数中的形式参数是自动变量 B. 递归函数中的形式参数是外部变量

C. 递归函数中的形式参数是静态变量

D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别

答案：A

20、以下对C语言中联合类型数据的正确叙述是（ ）。

A．一旦定义了一个联合变量后，即可引用该变量或该变量中的任意成员

B．一个联合变量中可以同时存放其所有成员

1. 一个联合变量中不能同时存放其所有成员
2. 联合类型数据可以出现在结构类体型定义中，但结构体类型数据不能出现在联合类型定义中

答案：C

21、已知：int \*p,a；则语句"p=&a；"中的运算符"&"的含义是（ ）。

A）位与运算 B）逻辑与运算 C）取指针内容 D）取变量地址

答案：D

22、已知：int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

int (\*ptr)[3]=a,\*p=a[0];

则以下能够正确表示数组元素a[1][2]的表达式是（ ）。

A. \*((ptr+1)[2]) B. \*(\*(p+5)) C. (\*ptr+1)+2 D. \*(\*(a+1)+2)

答案：D

23、下面的四个运算符中，优先级最低的是（ ）。

A. ( ) B. . C. -> D. ++

答案：D

24、已知函数原型为：

struct tree \*f(int x1,int x2,struct tree x3,struct tree \*x4)

其中tree为已定义过的结构，且有下列变量定义：

struct tree pt,\*p；int i;

请选择正确的的函数调用语句（ ）。

A．&pt=f(10,&i,pt,p); B．p=f(i++,(int \*)p,pt,&pt);

C. p=f(i+1,&(i+2),\*p,p); D. f(i+1,&i,p,p);

答案：C

24、设有以下语句：

struct st

{int n;

struct st \*next;

};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,NULL},\*p;

p=&a[0];

则以下表达式的值为6的是（ ）。

A．p++ ->n B. p->n++ C. (\*p).n++ D. ++p->n

答案：B

26、当顺利执行了文件关闭操作时，fclose函数的返回值是（ ）。

A．-1 B．TRUE C．0 D．1

答案：C

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1、高级语言属于面向\_\_\_\_\_\_\_\_语言。

答案：面向过程程序设计

2、在三种基本结构中，先判断后执行的结构被称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

答案：当型循环结构

3、C程序是由函数构成的。其中有并且只能有\_\_\_\_\_个主函数。

答案：主函数

4、关系表达式的运算结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

答案：0 或1

5、已知：a=15,b=240；则表达式(a&b)&b||b的结果为\_\_\_\_\_\_。

答案：1

6、执行下列程序段后，输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int a,b,c;

a=b=c=0;

c=(a-=a-3,a=b,b+3);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

答案：0，0，3

7、以下while循环执行的次数是\_\_\_\_\_\_\_\_。

k=0;while(k=10)k=k+1;

答案：无限

8、下面的程序通过调用函数sum( )函数完成1～ m 的累加和。

main()

{int m;

long s,sum(int);

scanf("%d",&m);

s=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\*(1)\*/

printf("s=%ld\n",s);

}

long sum(int n)

{\_\_\_\_\_\_\_\_\_; /\*(2)\*/

while(n>0)

s=s+\_\_\_\_\_; /\*(3)\*/

return s

}

答案：(1)sum(m); (2)long s=0 (3)n--

9、已知：

struct {

int x;

char \*y;

}tab[2]={{1,"ab"},{2,"cd"}},\*p=tab;

则：表达式\*p->y的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_（1）。表达式\*(++p)->y的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_（2）。

答案：（1）a （2）c

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、C语言是一种结构化程序设计语言。（ ）

答案：√

2、在C语言中并不区分英文字符的大小写。（ ）

答案：×

3、“++”运算符的优先级比“+”运算符的优先低。（ ）

答案：×

4、C语言本身并不提供输入输出语句。但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。（ ）

答案：√

5、在C语言中，逻辑表达式中只允许出现逻辑型数据。（ ）

答案：×

6、设有变量定义char s[]=”hello”,则数组中有6个元素。（ ）

答案：√

7、若函数的返回值与return表达式类型不一致时，以return 表达式类型为准。（ ）

答案：×

8、对指向一维数组的指针可进行乘、除运算。

答案：×

9、在标准C语言中，所有函数在调用之前都要进行声明。（ ）

答案：×

10、在C语言中，以“r”方式不能打开并不存在的文件。（ ）

答案：√

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1. 以下程序的正确运行结果是：\_\_\_\_\_\_。

#inclued<stdio.h>

main()

{int k=4,m=1,p;

p=func(k,m);printf("%d,",p);

p=func(k,m);printf("%d\n",p);

}

func(int a,int b)

{static int m=0,i=2;

i+=m+1;

m=i+a+b;

return m;

}

答案：8,17

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{char \*s="121344211"**;**

int v1=0,v2=0,v3=0,v4=0,k**;**

for(k=0**;**s[k]**;**k++)

switch(s[k])

{case '1': v1++**;**

case '3': v3++**;**

case '2':v2++**;**

case '4':v4++**;**

}

printf("v1=%d,v2=%d,v3=%d,v4=%d\n",v1,v2,v3,v4)**;**

}

答案：v1=4，v2=7，v3=5，v4=9

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

funa(int a)

{int b=0;

static int c=3;

a=c++,b++;

return (a);

}

main()

{int a=2,i,k;

for(i=0;i<2;i++)

k=funa(a++);

printf("%d\n",k);

}

答案：4

4、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

struct sst

{int num;

char name[10];

int age;

};

void fun(struct sst \*p)

{ printf("%s",(\*p).name); }

int main()

{struct sst students[3]={{2001,"zhang",20},{2002,"wang",19},{2003,"zhao",18}};

fun(students+2);

}

答案：zhao

**五、程序设计题**

1、编一个程序，输入15个整数存入一维数组，再按逆序重新存放后再输出。

参考答案：

# include<stdio.h>

main（）

{ int a[15]，\*p，\*q，temp；

printf（“Enter 15 numbers.\n”）；

for（p＝a；p＜a＋15；p＋＋）

scanf（“%d”，p）；

for（p＝a，q＝a＋14；p＜q；p++，q--）

{ temp＝\*p；\*p＝\*q；\*q=temp；}

for（p＝a；p<a＋15；p++）

printf（“%d\t”，\*p）；

printf（“\n”）；

}

1. 用1元人民币换1分、2分和5分硬币，求多少种兑换方法？

参考答案：

#include "stdio.h"

void main()

{int a1,a2,a5,num=0;

for(a5=0;a5<=20;a5++)

for(a2=0;a2<=50;a2++)

for(a1=0;a1<=100;a1++)

if(5\*a5+2\*a2+a1==100){printf("%d %d %d\n",a1,a2,a5);num++;}

printf("num=%d\n",num);

}