**《C语言程序设计》模拟题二**

**一、单选题**

1、以下常用算法中适合计算等差级数的算法是( )。

A.枚举法 B.递推法 C.分治法 D.排序法

2、C编译系统提供了对C程序的编辑、编译、连接和运行环境，以下可以不在该环境下进行的环节是（ ）。

A.编辑和编译 B.编译和连接 C.连接和运行 D.编辑和运行

3、下面描述中，正确的是（ ）。

A.主函数的花括号必须有，而子函数中的花括号是可有可无的。

B.一个C程序行只能写一个语句。

C.主函数是程序启动时的唯一入口。

D.函数体包含了函数说明部分。

4、C语言中整型负数数据在内存中的存储形式是（ ）。

A.源码 B.补码 C.反码 D.ASCII码

5、在C语言中，数字029是一个（ ）。

A.八进制数 B.十六进制数 C.十进制 D.非法数

6、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。

A.(int f)%i; B.int(f)%i; C.int(f%i); D.(int)f%i;

7、已知：char a; int b;float c; double d; 执行语句c=a+b+c+d; 后，变量c的数据类型是（ ）。

A.int B.char C.float D.double

8、字符串”\\ \22a,0\n”的长度是（ ）。

A.8 B.7 C.6 D.5

9、选出使变量i的运行结果为4的表达式（ ）。

B.int i=1,j=0；

j=i=((i=3)\*2)；

A. int i=0,j=0；

(i=3,(j++)+i)

C. int i=0,j=1；

(j==1)?(i=1):(i=3)；

D. int i=1,j=1；

i+=j+=2；

10、已知：int x；则使用逗号运算的表达式“(x=4\*5,x\*5),x+25”的结果为（ ）。

A.20 B.100 C.表达式不合法 D.45

11、以下程序的输出结果是（ ）。

main()

{float x=2,y;

if(x<0)y=0;

else if(x<5&&!x)y=1/(x=2);

else if(x<10)y=1/x;

else y=10; printf(“%f\n”,y);

}

A． 0.000000 B． 0.250000 C． 0.500000 D． 0.000000

12、若执行以下程序时从键盘上输入3□4，则输出结果是（ ）。

main()

{int a,b,s;

scanf(“%d%d”,&a,&b); s=a;

if(a<b)s=b;

s\*=s;

printf(“%d\n”,s);

}

A. 14 B. 16 C. 18 D. 20

13、若int x；则执行下列程序段后输出是（ ）。

for(x=10;x>3;x--)

{if(x%3)x--;--x;--x;

printf(“%d”,x);

}

A. 63 B. 74 C. 62 D. 73

14、下面程序的输出结果是（ ）。

main()

{int i,j;float s;

for(i=6;i>4;i--)

{s=0.0;

for(j=i;j>3;j--)s=s+i\*j;

}

printf(“%f\n”,s);

}

A. 135.000000 B. 90.000000 C. 45.000000 D. 60.000000

15、不能正确为字符数组输入数据的是( )。

A. char s[5];scanf(“%s”,&s[5]); B. char s[5];scanf(“%s”,s);

C. char s[5];scanf(“%s”,&s[0]); D. char s[5];gets(s);

16、一个C语言程序的基本组成单位是（ ）。

A．主程序 B．子程序 C．函数 D．过程

17、说明语句“static int i=10;”中“i=10”的含义是（ ）。

A．说明了一个静态变量 B．与“auto i=10;”在功能上等价

C．将整型变量i初始化为10 D．将变量i赋值为10

18、在C语言的函数定义过程中，如果函数finA调用了函数funB，函数funB又调用了函数funA，则（ ）。

A. 称为函数的直接递归 B. 称为函数的间接递归

C. 称为函数的递归定义 D. C语言中不允许这样的递归形式

19、下列对字符串的定义中错误的是（ ）。

A. char str[7]="FORTRAN" B. char str[ ]=" FORTRAN"

C. char \*str="FORTRAN"

D. char str[ ]={'F','O','R','T','R','A','N','\0'}

20、已知：int a,\*p=&a; 则下列函数调用中错误的是（ ）。

A．scanf("%d",&a); B．scanf("%d",p);

C．printf("%d",a); D．printf("%d",p)**;**

21、已知函数说明语句：void \*f(); 则它的含义是（ ）。

A. 函数f的返回值是一个通用型的指针

B. 函数f的返回值可以是任意的数据类型

C. 函数f无返回值

D. 指针f指向一个函数，该函数无返回值

22、C语言结构类型变量在程序执行期间（ ）。

A. 所有成员一直驻留在内存中 B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在内存中 D. 没有成员驻留在内存中

23、已知： struct

{int i;

char c;

float a;

}test;

则sizeof(test)的值是（ ）。

A. 4 B. 5 C. 6 D. 7

24、当说明一个结构变量时系统分配给它的内存是（ ）。

A. 各成员所需内存量的总和 B. 结构中第一个成员所需内存量

C. 成员中占内存量最大者所需内存量 D. 结构中最后一个成员所需内存量

25、要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，正确的语句是（ ）。

A．fp=fopen("file","r"); B．fp=fopen("file","a+");

C．fp=fopen("file","w"); D．fp=fopen("file","r+");

26、使用fgetc函数，则打开文件的方式必须是（ ）。

A．追加 B．只读 C．读或读/写 D．答案B和C正确

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1. 结构化程序必须用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_程序设计语言来编写。高级

2、一个完整的C程序必须要有一个\_\_\_\_\_\_\_\_函数。主函数

3、程序连接过程是将目标程序、\_\_\_\_\_\_\_\_或其它目标程序连接装配成可执行文件。库函数

4、在内存中，存储字符串“X”要占用\_\_\_\_\_\_个字节。

答案：2

5、已知在ASCII代码中，字母'A'的序号为65，以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

  #include "stdio.h"

main()

{char c1='A',c2='b'；

printf("%d,%d\n",c1,c2)；

}

结果：

65, 98

6、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int x=10,y=3,z;

printf("%d\n",z=(x%y,x/y));

}

结果：3

考察点：逗号运算符的计算，计算最后表达式

7、下列程序段的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

int a,b;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{if(b>=20)break;

if(b%3==1)

{b+=3;continue;}

b-=5;

}

printf(“%d\n”,a);

结果：

8

过程：

a, b

1. 4
2. 7
3. 10
4. 13
5. 16
6. 19
7. 22
8. 22

8、输入一个10到30的正整数，调用函数sum( )函数完成1～ m 的阶乘积。请填空

main()

{int m=0;

double s,sum(int);

while（\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_）/\*(1)\*/

scanf("%d",&m);

s=sum(m);

printf("s=%ld\n",s);

}

double sum(int n)

{\_\_\_\_\_\_\_\_\_; /\*(2)\*/

while(n>0)

s=s\*\_\_\_\_\_; /\*(3)\*/

return s

}

结果：

scanf(“%d”, &m) && ( m >= 10 && m <= 30)

if(m<1) return 1

n

9、已知：struct {int day;int month;int year;}a,\*b; b=&a;

可用a.day引用结构中的成员day，请写出通过指针变量b引用成员a.day的其它两种形式，它们是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

结果：

(\*b).day / b->day

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、C语言允许直接访问物理地址。（ ）y

2、在C语言中，参与运算的数据类型必须完全一致。（ ）n

3、在C语言中，“=”是判断两个数是否相等。（ ）n

4、在C语言中，以“%f”形式输出的所有数字都是有效数字。（ ）n

5、在if——else语句中，配对规则是else总是与最近的未配对的if配对。（ ）n

6、在C语言中，函数中只能有一个return 语句。（ ）n

7、若函数的返回值与return表达式类型不一致时，以return语句所在的函数的类型为准。（ ）n

8、定义“int \*a[3]”和“int (\*a)[3]”具有相同的含义。（ ）y

9、main()可有参数int arc它的含义是指执行程序时命令行参数的个数。（ ）y

10、在C语言中处理文件时文本文件和二进制文件都可采用EOF作为判断文件是否读写结束。（ ）n

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==1) return 1;

else return(n\*func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=4;

x=func(y);

printf("%d!=%d\n",y,x);

}

输出结果：

4!=24

2、#include "stdio.h"

#define N 20

void rr(int \*p) // 将数据反序

{

int \*s=p+N-1,m;

while(p<s)

{m=\*p;

\*p++=\*s;

\*s--=m; }

return;

}

void main(void)

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=i\*2;

rr(a);

while(i>0)

{printf("%3d",a[i-1]);

i=i-5;

}

}

输出结果：

0 10 20 30

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int i,j,k=10;

for(i=0;i<2;i++)

{k++;

{int k=0;

for(j=0;j<=3;j++)

{if(j%2)continue;

k++;}

}

k++;}

printf("k=%d\n",k);

}

输出结果：

k=14

4、阅读下列程序，写出程序的运行结果。

main （）

{ struct student

{ char name[10]；float k1；float k2；}

a[2]＝{ {“zhang”，100，70} ，{“wang”，70，80 } }，\* p＝a；

int i；

printf（“\n%s：%f”，p ->name，p -> k1＋p -> k2）；

}

输出结果：

zhang: 170 wang: 150

**五、程序设计题**

1、完成如下的乘法九九表。

1 2 3 4 5 6 7 8 9

————————————————————

1 : 1

2 : 2 4

3 : 3 6 9

4 : 4 8 12 16

5 : 5 10 15 20 25

6 : 6 12 18 24 30 36

7 : 7 14 21 28 35 42 49

8 : 8 16 24 32 40 48 56 64

9 : 9 18 27 36 45 54 63 72 81

#include<stdio.h>

int main()

{

int i, j;

printf(" ");

for (i = 1; i<10; i++)

printf("%-4d", i);

printf("\n");

for (i = 1; i<10; i++)

printf("- ");

printf("\n");

for (i = 1; i<10; i++)

{

printf("%d: ", i);

for (j = 1; j <= i; j++)

printf("%-4d",i\*j);

printf("\n");

}

return 0;

}

2、从键盘输入一批正整数，输入一个负数停止输入，计算出所以正整数的平均值。

#include<stdio.h>

int main()

{

int n, count = 0;

double sum = 0.00;

while (scanf\_s("%d", &n) && n > 0)

{

count++;

sum += n;

}

printf("%f", (sum / count));

return 0;

}