**《C语言程序设计》模拟题三**

**一、单选题**

1、程序设计一般包含以下四个步骤，其中首先应该完成的是( b )。

A.设计数据结构和算法 B.建立数学模型

C.编写程序 D.调试和运行程序

2、以下描述中不正确的是( d )。

A.程序就是软件，但软件不仅仅是程序。

B.程序是指令的集合，计算机语言是编写程序的工具。

C.计算机语言都是形式化的语言，它有一个语法规则和定义。

D.计算机语言只能编写程序而不能表示算法。

３、以下（ c ）不是二进制代码文件。

A.标准库文件 B.目标文件 C.源程序文件 D.可执行文件

4、运算符有优先级，在C语言中关于运算符优先级的正确叙述是（ b ）。

A.逻辑运算符高于算术运算符，算术运算符高于关系运算符

B.算术运算符高于关系运算符，关系运算符高于赋值运算符

C.算术运算符高于逻辑运算符，逗号运算符高于关系运算符

D.关系运算符高于逻辑运算符，逻辑运算符高于算术运算符

5、以下错误的转义字符是（ c ）。

A.'\\’ B.'\'’ C.'\81’ D.'\0’

答案：C

6、设int类型的数据长度为2字节，则unsigned int类型数据的取值范围是（ b ）。

A.0至255 B.0至65535 C.－256至255 D.－32768至32767

7、已知 int i; float f; 正确的语句是（ d ）。

A.(int f)%i; B.int(f)%i; C.int(f%i); D.(int)f%i;

8、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ b ）。

A.1，1 B.1，0 C.2，1 D.2，0

9、已知：int x；则使用逗号运算的表达式“(x=4\*5,x\*5),x+25”的结果为（ d ）。

A.20 B.100 C.表达式不合法 D.45

10、执行以下程序段后，a，b，c的值分别是（ b ）。

int a,b=100,c,x=10,y=9;

a=(--x= =y++)?—x:++y;

if(x<9) b=x++;c=y;

A. 9,9,9 B. 8,8,10 C. 9,10,9 D. 1,11,10

11、已知：char w；int x；float y；double z；则表达式为为w\*x+z-y的结果的类型是（ d ）。

A.float B.char C.int D.double

12、若a和b均是整型变量，以下正确的switch语句是（d ）。

A. switch(a/b)

{case 1:case 3.2;y=a+b;reak;

case 0:case 5:y=a-b;

}

B. switch(a\*a+b\*b)**;**

{case 3:

case 1:y=a+b;break;

case 0:y=b-a;}

C. switch a

{default :x=a+b;

case 10:y=a-b;break;

case 11:y=a\*b;break;}

D. switch(a+b**)**

{case10:x=a+b;break;

case 11:y=a-**b;**

}

13、下列程序段（ c ）。

x=3;

do{y=x--;

if(!y){printf(“x”);continue;}

printf(“#”);

}while(1<=x<=2);

A. 输出 # # B. 输出＃＃x C. 是死循环 D. 有语法错

14、下列说法中正确的是（ c ）。

A. break用在switch语句中，而continue用在循环语句中。

1. break用在循环语句中，而continue用在switch语句中。
2. break能结束循环，而continue只能结束本次循环。
3. continue能结束循环，而break只能结束本次循环。

说明：break既可以用在循环，可以用在switch语句，用在循环里面是跳出循环的意思，用在switch里面就是跳出switch的意思。  
continue只能用到循环里面，即只能结束本次循环。

15、以下程序的输出结果是（ b ）。

main()

{int i,k,a[10],p[3];

k=5;

for(i=0;i<10;i++)a[i]=i;

for(i=0;i<3;i++)p[i]=a[i\*(i+1)];

for(i=0;i<3;i++)k+=p[i]\*2;

printf(“%d\n”,k);

}

A. 20 B. 21 C. 22 D. 23

16、若有char a[80],b[80];则正确的是（ d ）。

A. puts(a,b); B. printf(“%s,%s”，a[ ],b[ ]);

C. putchar(a,b); D. puts(a);puts(b);

17、以下说法中正确的是（ c ）。

A．C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B．在C语言程序中，要调用的函数必须在main()函数中定义

C．C语言程序总是从main（）函数开始执行

D．C语言程序中的main（）函数必须放在程序的开始部分

18、C语言中的函数（ d ）。

A．可以嵌套定义 B．不可以嵌套调用

C．可以嵌套调用，但不能递归调用 D．嵌套调用和递归调用均可

19、C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ b ）。

A. 地址传递 B. 值传递

C. 由实参传给形参，并由形参传回给实参 D. 由用户指定传递方式

20、C语言中函数返回值的类型是由（ d ）决定的。

A. return语句中的表达式类型 B. 调用该函数的主调函数类型

C. 调用函数时临时 D. 定义函数时所指定的函数类型

21、main（argc,argv）中形式参数argv的正确说明形式应当为（ a ）。

A．char \*argv[ ] B．char argv[ ][ ] C．char argv[ ] D．char \*argv

22、下列对字符串的定义中错误的是（ ）。

A. char str[7]="FORTRAN" B. char str[ ]=" FORTRAN"

C. char \*str="FORTRAN"

D. char str[ ]={'F','O','R','T','R','A','N','\0'}

23、以下对C语言中联合类型数据的正确叙述是（ c ）。

A．一旦定义了一个联合变量后，即可引用该变量或该变量中的任意成员

B．一个联合变量中可以同时存放其所有成员

1. 一个联合变量中不能同时存放其所有成员
2. 联合类型数据可以出现在结构类体型定义中，但结构体类型数据不能出现在联合类型定义中

24、C语言结构类型变量在程序执行期间（ a ）。

A. 所有成员一直驻留在内存中 B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在内存中 D. 没有成员驻留在内存中

25、以下可作为函数fopen中第一个参数的正确格式是（ d ）。

A．c:user\text.txt B．c:\user\text.txt

C．"c:\user\text.txt" D．"c:\\user\\text.txt"

26、若调用fputc函数输出字符成功，返回值是（ d ）。

A．EOF B．1 C．0 D．输出的字符

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1. 在流程图符号中，菱形判断框中应该填写的的是\_\_\_\_\_\_\_\_。判断条件

2、标准库函数不是C语言本身的组成部分，它是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_提供的功能函数。编译系统

1. C语言程序的执行总是由\_\_\_\_\_函数开始。main
2. 在内存中，存储字符串‘X’要占用\_\_\_\_\_\_个字节。1

5、{a=3; c+=a-b;}在语法上被认为是\_\_\_\_\_\_\_\_条语句。 1

6、下列程序段的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int i=0,k=100,j=4;

if(i+j)k=(i=j)?(i=1):(i=i+j）; 4

printf(“k=%d\n”,k);

7、以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

int i=0,sum=1;

do{sum+=i++;}while(i<5);

printf(“%d\n”,sum); 10

8、以下程序的功能： 产生30个10～99间的随机整数，然后用汽泡法将它们按升序排列，最后输出排序后的数据。

#include <stdlib.h>

#define N 30

main()

{int a[N],i,j,t;

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_; /\*(1)\*/ rand()%90+10或是random(90)+10

for(i=0;i<N-1;i++)

for(j=0;\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;j++) /\*(2)\*/ j<N-i-1

if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) /\*(3)\*/ a[j]>a[j+1]

{t=a[j];a[j]=a[j+1];a[j+1]=t;}

for(i=0;i<N;i++)

printf("%4d",a[i]);

printf("\n");

}

9、下面的函数是求两个整数之和，并通过行参传回结果。

int add(int x, int y,\_\_\_\_\_\_\_\_z) /\*(1)\*/ int\*

{\_\_\_\_\_\_\_\_=x+y;} /\*(2)\*/ \*z

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、一个算法应该具备有穷性、确定性、输入、输出和有效性。（ ）y

2、在C语言中，变量可以先使用再定义。（ ）n

3、逗号运算符的求值顺序是从左到右的，逗号表达式的值为第一个表达式的值。（ ）n

4、在C语言中，没有逻辑型数据，故不能使用逻辑表达式。（ ） n

5、在C语言中，while和do\_while的功能完全相同。（ ）n

6、在C语言中，使用函数strcpy 时可以将‘\0’一起复制到目标串中。（ ）y

7、在二维数组a[3][4]中，a+1与a[1]都是第一行的首址。（ ） n

8、对指向一维数组的指针可进行加、减运算。 y

9、结构体变量在内存中所占的字节数是由其各个成员所占字节的总和。（ ）y

10在C语言中，以“w”方式进行文件操作时，若被打开的文件已存在，则原文件内容将被覆盖。（ ）n

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==0) return 0;

else return(n+func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=5;

x=func(y);

printf("x=%d\n",x);

}

X=15

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "string.h"

fun(char \*w,int n)

{char t,\*s1,\*s2**;**

s1=w**;** s2=w+n-1**;**

while(s1<s2)

{char t=\*s1**;**

\*s1++=\*s2**;**

\*s2--=t**;**

}

}

main()

{static char sp[]="1234567"**;**

fun(sp,strlen(sp))**;**

printf("%s\n",sp)**;**

}

7654321

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int a=2,i

for(i=0;i<3;i++)

printf("%4d",ff(a));

}

ff(int a)

{int b=0;static int c=3;

b++;

c++;

return(a+b+c);

}

4、阅读下列程序，写出程序的运行结果。

main （）

{ struct student

{ char name[10]；float k1；float k2；}

a[2]＝{ {“zhang”，100，70} ，{“wang”，70，80 } }，\* p＝a；

int i；

printf（“\nname：%s total＝%f”，a[l].name，a[1].k1＋a[l].k2）；

}

Name:zhang total=170

Name:wang total=150

**五、程序设计题**

1、编写程序，计算下面的多项式的和，直到最后一项的值小于0.0001为止。



main()  
 {  
 int n = 1;  
 float i = 1;  
 float m = 1;  
 while (i >= 0.0001)  
 {  
 m = m \* (n + 1 / n);  
 i = 1 / n;  
 n=n + 1;  
 }//end while()  
 }//end main()

1. 从键盘输入十个整数，对输入的数据按照从小到大的顺序进行排序，将排序后的结果输出。

#include<stdio.h>

#define N 10

main()

{

int i,j,min,temp,a[N];

printf("请输入数组a[%d]的元素:",N);/\*输入\*/

for(i=0;i<N;i++)

{

printf("a[%d]=",i);

scanf("%d",&a[i]);

}

printf("初始数组为：");

for(i=0;i<N;i++)

printf("%5d",a[i]);

for(i=0;i<N-1;i++)

{

min=i;

for(j=i+1;i<N;j++)

if(a[min]>a[j])min=j;

temp=a[i];

a[min]=temp;

}

printf("\n排序后的数组为:");/\*输出\*/

printf("%5d",a[i]);

}