**《C语言程序设计》模拟题三**

**一、单选题**

1、程序设计一般包含以下四个步骤，其中首先应该完成的是( )。

A.设计数据结构和算法 B.建立数学模型

C.编写程序 D.调试和运行程序

2、以下描述中不正确的是( )。

A.程序就是软件，但软件不仅仅是程序。

B.程序是指令的集合，计算机语言是编写程序的工具。

C.计算机语言都是形式化的语言，它有一个语法规则和定义。

D.计算机语言只能编写程序而不能表示算法。

３、以下（ ）不是二进制代码文件。

A.标准库文件 B.目标文件 C.源程序文件 D.可执行文件

4、运算符有优先级，在C语言中关于运算符优先级的正确叙述是（ ）。

A.逻辑运算符高于算术运算符，算术运算符高于关系运算符

B.算术运算符高于关系运算符，关系运算符高于赋值运算符

C.算术运算符高于逻辑运算符，逗号运算符高于关系运算符

D.关系运算符高于逻辑运算符，逻辑运算符高于算术运算符

5、以下错误的转义字符是（ ）。

A.'\\’ B.'\'’ C.'\81’ D.'\0’

答案：C

6、设int类型的数据长度为2字节，则unsigned int类型数据的取值范围是（ ）。

A.0至255 B.0至65535 C.－256至255 D.－32768至32767

7、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。

A.(int f)%i; B.int(f)%i; C.int(f%i); D.(int)f%i;

8、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ ）。

A.1，1 B.1，0 C.2，1 D.2，0

9、已知：int x；则使用逗号运算的表达式“(x=4\*5,x\*5),x+25”的结果为（ ）。

A.20 B.100 C.表达式不合法 D.45

10、执行以下程序段后，a，b，c的值分别是（ ）。

int a,b=100,c,x=10,y=9;

a=(--x= =y++)?—x:++y;

if(x<9) b=x++;c=y;

A. 9,9,9 B. 8,8,10 C. 9,10,9 D. 1,11,10

11、已知：char w；int x；float y；double z；则表达式为为w\*x+z-y的结果的类型是（ ）。

A.float B.char C.int D.double

12、若a和b均是整型变量，以下正确的switch语句是（ ）。

A. switch(a/b)

{case 1:case 3.2;y=a+b;reak;

case 0:case 5:y=a-b;

}

B. switch(a\*a+b\*b)**;**

{case 3:

case 1:y=a+b;break;

case 0:y=b-a;}

C. switch a

{default :x=a+b;

case 10:y=a-b;break;

case 11:y=a\*b;break;}

D. switch(a+b**)**

{case10:x=a+b;break;

case 11:y=a-**b;**

}

13、下列程序段（ ）。

x=3;

do{y=x--;

if(!y){printf(“x”);continue;}

printf(“#”);

}while(1<=x<=2);

A. 输出 # # B. 输出＃＃x C. 是死循环 D. 有语法错

14、下列说法中正确的是（ ）。

A. break用在switch语句中，而continue用在循环语句中。

1. break用在循环语句中，而continue用在switch语句中。
2. break能结束循环，而continue只能结束本次循环。
3. continue能结束循环，而break只能结束本次循环。

说明：break既可以用在循环，可以用在switch语句，用在循环里面是跳出循环的意思，用在switch里面就是跳出switch的意思。  
continue只能用到循环里面，即只能结束本次循环。

15、以下程序的输出结果是（ ）。

main()

{int i,k,a[10],p[3];

k=5;

for(i=0;i<10;i++)a[i]=i;

for(i=0;i<3;i++)p[i]=a[i\*(i+1)];

for(i=0;i<3;i++)k+=p[i]\*2;

printf(“%d\n”,k);

}

A. 20 B. 21 C. 22 D. 23

16、若有char a[80],b[80];则正确的是（ ）。

A. puts(a,b); B. printf(“%s,%s”，a[ ],b[ ]);

C. putchar(a,b); D. puts(a);puts(b);

17、以下说法中正确的是（ ）。

A．C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B．在C语言程序中，要调用的函数必须在main()函数中定义

C．C语言程序总是从main（）函数开始执行

D．C语言程序中的main（）函数必须放在程序的开始部分

18、C语言中的函数（ ）。

A．可以嵌套定义 B．不可以嵌套调用

C．可以嵌套调用，但不能递归调用 D．嵌套调用和递归调用均可

19、C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ ）。

A. 地址传递 B. 值传递

C. 由实参传给形参，并由形参传回给实参 D. 由用户指定传递方式

20、C语言中函数返回值的类型是由（ ）决定的。

A. return语句中的表达式类型 B. 调用该函数的主调函数类型

C. 调用函数时临时 D. 定义函数时所指定的函数类型

21、main（argc,argv）中形式参数argv的正确说明形式应当为（ ）。

A．char \*argv[ ] B．char argv[ ][ ] C．char argv[ ] D．char \*argv

22、下列对字符串的定义中错误的是（ ）。

A. char str[7]="FORTRAN" B. char str[ ]=" FORTRAN"

C. char \*str="FORTRAN"

D. char str[ ]={'F','O','R','T','R','A','N','\0'}

23、以下对C语言中联合类型数据的正确叙述是（ ）。

A．一旦定义了一个联合变量后，即可引用该变量或该变量中的任意成员

B．一个联合变量中可以同时存放其所有成员

1. 一个联合变量中不能同时存放其所有成员
2. 联合类型数据可以出现在结构类体型定义中，但结构体类型数据不能出现在联合类型定义中

24、C语言结构类型变量在程序执行期间（ ）。

A. 所有成员一直驻留在内存中 B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在内存中 D. 没有成员驻留在内存中

25、以下可作为函数fopen中第一个参数的正确格式是（ ）。

A．c:user\text.txt B．c:\user\text.txt

C．"c:\user\text.txt" D．"c:\\user\\text.txt"

26、若调用fputc函数输出字符成功，返回值是（ ）。

A．EOF B．1 C．0 D．输出的字符

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1. 在流程图符号中，菱形判断框中应该填写的的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

2、标准库函数不是C语言本身的组成部分，它是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_提供的功能函数。编译系统

1. C语言程序的执行总是由\_\_\_\_\_函数开始。main
2. 在内存中，存储字符串‘X’要占用\_\_\_\_\_\_个字节。1

5、{a=3; c+=a-b;}在语法上被认为是\_\_\_\_\_\_\_\_条语句。 1

6、下列程序段的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int i=0,k=100,j=4;

if(i+j)k=(i=j)?(i=1):(i=i+j）; 4

printf(“k=%d\n”,k);

7、以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

int i=0,sum=1;

do{sum+=i++;}while(i<5);

printf(“%d\n”,sum); 10

8、以下程序的功能： 产生30个10～99间的随机整数，然后用汽泡法将它们按升序排列，最后输出排序后的数据。

#include <stdlib.h>

#define N 30

main()

{int a[N],i,j,t;

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_; /\*(1)\*/ rand()%90+10或是random(90)+10

for(i=0;i<N-1;i++)

for(j=0;\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;j++) /\*(2)\*/ j<N-i-1

if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) /\*(3)\*/ a[j]>a[j+1]

{t=a[j];a[j]=a[j+1];a[j+1]=t;}

for(i=0;i<N;i++)

printf("%4d",a[i]);

printf("\n");

}

9、下面的函数是求两个整数之和，并通过行参传回结果。

int add(int x, int y,\_\_\_\_\_\_\_\_z) /\*(1)\*/ int\*

{\_\_\_\_\_\_\_\_=x+y;} /\*(2)\*/ \*z

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、一个算法应该具备有穷性、确定性、输入、输出和有效性。（ ）y

2、在C语言中，变量可以先使用再定义。（ ）n

3、逗号运算符的求值顺序是从左到右的，逗号表达式的值为第一个表达式的值。（ ）

4、在C语言中，没有逻辑型数据，故不能使用逻辑表达式。（ ） n

5、在C语言中，while和do\_while的功能完全相同。（ ）n

6、在C语言中，使用函数strcpy 时可以将‘\0’一起复制到目标串中。（ ）y

7、在二维数组a[3][4]中，a+1与a[1]都是第一行的首址。（ ） n

8、对指向一维数组的指针可进行加、减运算。 y

9、结构体变量在内存中所占的字节数是由其各个成员所占字节的总和。（ ）y

10在C语言中，以“w”方式进行文件操作时，若被打开的文件已存在，则原文件内容将被覆盖。（ ）n

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==0) return 0;

else return(n+func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=5;

x=func(y);

printf("x=%d\n",x);

}

X=15

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "string.h"

fun(char \*w,int n)

{char t,\*s1,\*s2**;**

s1=w**;** s2=w+n-1**;**

while(s1<s2)

{char t=\*s1**;**

\*s1++=\*s2**;**

\*s2--=t**;**

}

}

main()

{static char sp[]="1234567"**;**

fun(sp,strlen(sp))**;**

printf("%s\n",sp)**;**

}

7654321

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int a=2,i

for(i=0;i<3;i++)

printf("%4d",ff(a));

}

ff(int a)

{int b=0;static int c=3;

b++;

c++;

return(a+b+c);

}

4、阅读下列程序，写出程序的运行结果。

main （）

{ struct student

{ char name[10]；float k1；float k2；}

a[2]＝{ {“zhang”，100，70} ，{“wang”，70，80 } }，\* p＝a；

int i；

printf（“\nname：%s total＝%f”，a[l].name，a[1].k1＋a[l].k2）；

}

Name:zhang total=170

Name:wang total=150

**五、程序设计题**

1、编写程序，计算下面的多项式的和，直到最后一项的值小于0.0001为止。



main()  
 {  
 int n = 1;  
 float i = 1;  
 float m = 1;  
 while (i >= 0.0001)  
 {  
 m = m \* (n + 1 / n);  
 i = 1 / n;  
 n=n + 1;  
 }//end while()  
 }//end main()

1. 从键盘输入十个整数，对输入的数据按照从小到大的顺序进行排序，将排序后的结果输出。

#include<stdio.h>

#define N 10

main()

{

int i,j,min,temp,a[N];

printf("请输入数组a[%d]的元素:",N);/\*输入\*/

for(i=0;i<N;i++)

{

printf("a[%d]=",i);

scanf("%d",&a[i]);

}

printf("初始数组为：");

for(i=0;i<N;i++)

printf("%5d",a[i]);

for(i=0;i<N-1;i++)

{

min=i;

for(j=i+1;i<N;j++)

if(a[min]>a[j])min=j;

temp=a[i];

a[min]=temp;

}

printf("\n排序后的数组为:");/\*输出\*/

printf("%5d",a[i]);

}