**《C语言程序设计》模拟题三**

**一、单选题**

1、以下描述中不正确的是( d )。

A.程序就是软件，但软件不仅仅是程序。

B.程序是指令的集合，计算机语言是编写程序的工具。

C.计算机语言都是形式化的语言，它有一个语法规则和定义。

D.计算机语言只能编写程序而不能表示算法。

2、下面描述中，不正确的是( d )。

A.递归法的关键是必须有一个递归终止的条件。

B.递归算法要求语言具有反复自我调用子程序的能力。

C. 递推算法总可以转换为一个递归算法。

D. 对于同一个问题，递推算法比递归算法的执行时间要长。

3、下面各选项组中，均属于C语言关键字的一组是（ b ）。

A.auto,enum,include B.switch,typedef,printf

C.signed,union,scanf D.if,struct,while

4、C语言并不是非常严格的算法语言，在以下关于C语言的不严格的叙述中，错误的说法是（ a ）。

A.任何不同数据类型都不可以通用

B.有些不同类型的变量可以在一个表达式中运算

C.在赋值表达式中等号（＝）左边的变量和右边的值可以是不同类型

D.同一个运算符号在不同的场合可以有不同的含义

5、下列可以正确表示字符型常数的是（ b ）。

A.”a” B.'\t’ C.”\n” D.297

6、下列常数中不能作为C语言的数据类型是（ a ）。

A.0xa5 B.2.5e-2 C.3e2 D.0582

7、C语言中整数－8在内存中的存储形式是（ a ）。

A.1111 1111 1111 1000 B.1000 0000 0000 0000

C.0000 0000 0000 1000 D.1111 1111 1111 0111

8、已知：int x=1,y=2,z；则执行z=x>y?++x:++y；则z的值为（ c ）。

A.1 B.2 C.3 D.4

9、已知：int x=1,y；则 y=++x\* ++x的结果为（ a ）。

A.y=9 B.y=6 C.y=1 D.表达式是错误的

10、执行下面的语句后x的值为（ c ）。

int a=14,b=15,x；

char c='A'；

x=((a&b)&&(c<'a'))；

A.TRUE B.FLASE C.0 D.1

11、执行下列程序段后，x、y和z的值分别是( b )。

int x=10,y=20,z=30;

if(x>y)z=x; x=y; y=z;

A. 10,20,30 B. 20,30,30 C. 20,30,10 D. 20,30,20

12、以下程序的输出结果是（ c ）。

main()

{float x=2,y;

if(x<0)y=0;

else if(x<5&&!x)y=1/(x=2);

else if(x<10)y=1/x;

else y=10; printf(“%f\n”,y);

}

A． 0.000000 B． 0.250000 C． 0.500000 D． 0.000000

13、执行语句for(i=1;i++ <4;);后，i的值是（ c ）。

A. 3 B. 4 C. 5 D. 不定

14、以下正确的数组定义语句是（ d ）。

A. int y[1][4]={1,2,3,4,5};

B. float x[3][ ]={{1},{2},{3}};

C. long s[2][3]={{1},{1,2},{1,2,3}};

D. double t[ ][3]={0};

15、以下程序的输出是( a )。

main()

{char a[2][5]={“6937”,”8254”};

int i,j,s=0;

for(i=0;i<2;i++)

for(j=0;a[i][j]>'0'&&a[i][j]<='9';j+=2)

s=10\*s+a[i][j]-‘0’;

printf(“s=%d\n”,s);

}

A. 6385 B. 69825 C. 63825 D. 693825

16、已知函数abc的定义为：

void abc()

{... ...}

则函数定义中void的含义是( a )。

A．执行abc后，函数没有返回值 B．执行函数abc后，函数不再返回

C．执行函数abc后，可以返回任意类型 D．以上三个答案全是错误的

17、C语言中函数返回值的类型是由（ d ）决定的。

A. return语句中的表达式类型 B. 调用该函数的主调函数类型

C. 调用函数时临时 D. 定义函数时所指定的函数类型

18、C语言中的函数（ d ）。

A．可以嵌套定义 B．不可以嵌套调用

C．可以嵌套调用，但不能递归调用 D．嵌套调用和递归调用均可

19、main（argc,argv）中形式参数argv的正确说明形式应当为（ ）。

A．char \*argv[ ] B．char argv[ ][ ]

C．char argv[ ] D．char \*argv

20、说明语句"int (\*p)(); "的含义是（ c ）。

A. p是一个指向一维数组的指针变量

1. p是一个指针变量，指向一个整型数据
2. p是一个指向函数的指针，该函数的返回值是一个整型

D. 以上都不对

21、已知：char s[10],\*p=s，则在下列语句中，错误的语句是（ b ）。

A．p=s+5; B．s=p+s; C．s[2]=p[4]; D．\*p=s[0];

22、C语言结构类型变量在程序执行期间（ ）。

A. 所有成员一直驻留在内存中 B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在内存中 D. 没有成员驻留在内存中

23、当说明一个联合类型变量时，系统分配给它的内存是（ ）。

A)各成员所需内存量的总和

B)第一成员所需的内存量

C)成员中占内存量最大者所需的容量

D)联合变量中最后一个成员所需的内存量

24、已知：

struct sk

{int a;float b;

}data,\*p;

若有p=&data, 则对data中的成员a的正确引用是（ b ）。

A. (\*p).data.a B. (\*p).a C. p->data.a D. p.data.a

25、为了显示一个文本文件的内容，在打开文件时，文件的打开方式应当时（ a ）。

A．"r+" B．"w+" C．"wb+" D．"ab+"

26、利用fseek函数可以（ a ）。

A．改变文件的位置指针 B．实现文件的顺序读写

C．实现文件的随机读写 D．以上答案均正确

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1. 只描述程序应该“做什么”，而不必描述“怎样做”的语言被称为\_\_\_\_\_\_\_\_。面向对象

2、标准库函数存放在\_\_\_\_\_\_\_\_文件中。头文件

3、编译程序将源程序翻译成为目标程序，目标程序文件的扩展名是\_\_\_\_\_\_\_\_。.obj

4、双精度实数有效位数是\_\_\_\_\_\_\_\_。位

5、在C程序中，判逻辑值时，用\_\_\_\_\_表示逻辑值“假” 0

6、以下程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。$$$ a=0

main()

{int a=0,b=0,c=0;

if(a=b+c)printf(“\*\*\* a=%d\n”,a);

else printf(“$$$ a=%d\n”,a);

}

7、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。\*#\*#\*#$

main()

{int i;

for(i=1;i<=5;i++)

{if(i%2)printf(“\*”);

else continue;

printf(“#”);}

printf(“$\n”);

}

8、下面函数的功能是产生N个随机整数，调用函数sort( )用选择法对这N个数进行从大到小排序并输出排序结果。请填空。

#include "stdlib.h"

#define N 20

main()

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=random(90)+10;

sort(a);

}

sort(a)

int a[N];

{int i,j,k,t;

for(i=0;i<N-1;i++)

{\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_; /\*(1) \*/ k = i

for(j=i;j<N;j++)

if(a[k]<a[j])\_\_\_\_\_\_\_\_; /\* （2） \*/ k = j

t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;

printf("%3d",a[i]);

}

printf("%3d\n",\_\_\_\_\_\_\_\_); /\*(3)\*/ a[i]或a[N-1]

}

9、下面的函数sum (int n)完成计算1～n的累加和。

　　 sum (int n)

{ if (n<=0)

printf ("data error\n");

if (n==1) ① ; /\*(1) \*/ return 1

else ② ; /\* (2)) \*/ return n+sum(n-1)

}

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、“A”是一个字符常量。（ ）

2、在C语言中，整型变量与字符变量是可以通用的。（ ）

3、一个C程序可以有若干个C源程序组成，而C源程序可以由若干个函数和预处理组成。（ ）

4、在if语句中，else前一个语句可不加“；”。（ ）

5、在C语言中，while后的表达式可以是任何表达式。（ ）

6、在C语言中，字符串是以’ \0’结束的，故字符串的长度也包括’\0’。（ ）

7、在C语言中，二维数组可以按一维数组的形式进行访问。（ ）

8、对指向一维数组的指针可进行关系运算。（ ）

9、在C语言中，枚举元素作为常量，它们是有确定的值的，它们的值按顺序从0开始依次增加且可以改变。（ ）

10、在C语言中，以“r”方式进行文件操作时，不能打开并不存在的文件（ ）

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

int k=1**;**

main( )

{int i=4**;**

fun(i)**;**

printf("\n%d,%d",i,k)**;**

}

fun(int m)

{m+=k**;**k+=m**;**

{char k='B'**;**

printf("\n%d",k-'A')**;**

}

printf("\n%d,%d",m,k)**;**

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。3600

int w=3**;**

main()

{int w=10**;**

printf("%d\n",fun(5)\*w)**;**

}

fun(int k)

{if(k==0)return (w)**;**

return(fun(k-1)\*k)**;**

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。35745

#include <stdio.h>

void fun(int \*s)

{static int j=0;

do

{s[j]+=s[j+1];

}while(++j<2);

}

main()

{int k,a[10]={1,2,3,4,5};

for(k=1;k<3;k++)

fun(a);

for(k=0;k<5;k++)

printf("%d",a[k]);

}

4、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。ABCDEFGH

main（）

{char \*a[6]={“AB”,“CD”,“EF”,“GH”,“IJ”,“KL”};

int i;

for（i＝0;i<4;i++）

printf（"%s",a[i]）;

printf（"\n"）;

}

五、程序设计题

1、输入10个整数，将其中最大数与最后一个数交换，最小数与第一个数交换。

#include <stdio.h>

#define N 10

int main()

{

    int a[N],i,tmp;

    int \*p,\*pMax,\*pMin;

    p=pMax=pMin=a;

    for(i=0;i<N;i++)

        scanf("%d",&a[i]);

    for(i=0;i<N;i++,p++)

    {

        if(\*p > \*pMax)

        {

            pMax=p;

        }

        if(\*p < \*pMin)

        {

            pMin=p;

        }

    }

    //将最大数与第一个数交换

    tmp=a[0];

    a[0]=\*pMax;

    \*pMax=tmp;

    //将最小数与最后一个数交换

    tmp=a[9];

    a[9]=\*pMin;

    \*pMin=tmp;

    //输出数组元素

    for(i=0;i<N;i++)

        printf("%d ",a[i]);

    printf("\n");

    return 0;

}

1. 编写程序，输入一行字符串，统计其中0～9数字出现的次数。

include <stdio.h>  
main()  
{int a[10]={0},n;  
char ch;  
while((ch=getchar())!='!')  
{n=ch-'0';  
a[n]=++a[n];}  
for(n=0;n<10;n++)  
printf("%d的个数为%d\n",n,a[n]);  
}