**《C语言程序设计》模拟题五**

**一、单选题**

1、以下不属于算法基本特征的是( )。

A.有穷性 B.有效性 C.可靠性 D.有一个或多各输出

2、以下常用算法中适合计算等差级数的算法是( )。

A.枚举法 B.排序法 C.分治法 D.递推法

３、下面四组字符串中，都可以用作C语言标识符的是（ ）。

D.if

ty\_pr

x1#

5XY

C. signed

3mf

a.f

A&B

B. I \am

scanf

mx\_

AMB

A. print

\_maf

mx\_2d

aMb6

4、以下选项中属于C语言的数据类型是（ ）。

A.复数型 B.逻辑型 C.双精度型 D.集合型

5、在C语言中，int、char和short三种类型数据所占的内存（ ）。

A.均为2个字节 B.由用户自己定义

C.有编译系统决定  D.是任意的

6、设int类型的数据长度为2字节，则unsigned int类型数据的取值范围是（ ）。

A.0至255 B.0至65535 C.－256至255 D.－32768至32767

7、以下错误的转义字符是（ ）。

A.'\\’ B.'\'’ C.'\81’ D.'\0’

8、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。

A.(int f)%i; B.int(f)%i; C.int(f%i); D.(int)f%i;

9、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ ）。

A. 1，0 B. 1，1 C.2，1 D.2，0

10、已知：int x=1,y；则 y=++x\* ++x的结果为（ ）。

A.y=9 B.y=6 C.y=1 D.表达式是错误的

11、要判断char型变量m是否是数字字符，可以使用下列表达式（ ）。

A.0<=m&&m<=9 B.'0'<=m&&m<='9'

C.“0”<=m&&m<=“9” D.前3个答案都是错误的

12、以下程序的输出结果是（ ）。

main()

{int w=4,x=3,y=2,z=1;

if(x>y&&(z==w))printf(“%d\n”,(w<x?w:z<y?z:x));

else printf(“%d\n”,(w>x?w:z>y?z:x));

}

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

13、执行下列程序段后，x、y和z的值分别是( )。

int x=10,y=20,z=30;

if(x>y)z=x; x=y; y=z;

A. 10,20,30 B. 20,30,30 C. 20,30,10 D. 20,30,20

14、下列程序执行的结果是（ ）。

A=1;b=2;c=3;

While(b<a<c){t=a;a=b;b=t;c--;}

printf(“%d,%d,%d”,a,b,c);

A. 1,2,0 B. 2,1,0 C. 1,2,1 D. 2,1,1

15、以下程序的输出结果是（ ）。

main()

{int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)printf(“%d,”x[i][2-i]);

}

A. 1,5,9 B. 1,4,7 C. 3,5,7 D. 3,6,9

16、若有char a[80],b[80];则正确的是（ ）。

A. puts(a,b); B. printf(“%s,%s”，a[ ],b[ ]);

C. putchar(a,b); D. puts(a);puts(b);

17、在以下对C语言的描述中，正确的是（ ）。

A．在C语言中调用函数时，只能将实参数的值传递给形参，形参的值不能传递给实参

B．C语言函数既可以嵌套定义又可以递归调用

C．函数必须有返回值，否则不能使用函数

D．C语言程序中有调用关系的所有函数都必须放在同一源文件中

18、C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ ）。

A. 地址传递 B. 值传递

C. 由实参传给形参，并由形参传回给实参 D. 由用户指定传递方式

19、C语言中的函数（ ）。

A．可以嵌套定义 B．不可以嵌套调用

C．可以嵌套调用，但不能递归调用 D．嵌套调用和递归调用均可

20、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。

A. 递归函数中的形式参数是自动变量

B. 递归函数中的形式参数是外部变量

C. 递归函数中的形式参数是静态变量

D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别

21、设有说明int(\*ptr)[M]；其中的标识符ptr是（ ）。

A. M个指向整型变量的指针

B.指向M个整型变量的函数指针

C.一个指向有M个整型元素的一维数组的指针

D.具有M个指针元素的一维指针数组，每个元素都只能指向整型变量

22、已知：double \*p[6]; 它的含义是（ ）。

A. p是指向double型变量的指针

C．p是指针数组 D．p是数组指针

23、已知：int \*p,a；则语句"p=&a；"中的运算符"&"的含义是（ ）。

A）位与运算 B）逻辑与运算 C）取指针内容 D）取变量地址

24、以下在对typedef的叙述中错误的是（ ）。

A．用typedef可以定义各种类型名，但不能用来定义变量

B．用typedef可以增加新类型

C．用typedef只能是将已存在的类型用一个新的标识符来代替

D．使用typedef有利于程序的通用和移植

25、C语言可以处理的文件类型是（ ）。

A．文本文件和数据文件 B．文本文件和二进制文件

C．数据文件和二进制文件 D．以上答案都不对

26、要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，正确的语句是（ ）。

A．fp=fopen("file","r"); B．fp=fopen("file","a+");

C．fp=fopen("file","w"); D．fp=fopen("file","r+");

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1、算法的\_\_\_\_\_\_\_特征是指：一个算法必须在执行有限个操作步骤后终止。

2、目标程序文件的扩展名是\_\_\_\_\_\_\_\_。

3、整个C程序由\_\_\_\_\_\_\_\_组成。

4、在C程序中，判逻辑值时，用\_\_\_\_\_表示逻辑值“真”。

5、若float x; 以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

x=5.16894;

printf(“%f\n”,(int)(x\*1000+0.5)/(float)1000);

6、下列程序的输出结果是­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include “stdio.h”

main()

{int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch(x)

{case 1:switch(y)

{case 0:a++;break;

case 1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;

}

printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);

}

7、以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int y=10;

for(;y>0;y--)

{if(y%3)continue;

printf(“%4d”,--y);

}

}

8、下面函数的功能是产生N个随机整数，调用函数sort( )用选择法对这N个数进行从大到小排序，然后输出排序结果。请填空。

#include "stdlib.h"

#define N 20

main()

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=random(90)+10;

\_\_\_\_\_\_\_\_; /\*(1)\*/

}

sort(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)/\*（2）\*/

{int i,j,k,t;

for(i=0;i<N-1;i++)

{k=i;

for(j=i;j<N;j++)

if(a[k]<a[j])k=j;

t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;

printf("%3d",\_\_\_\_\_\_); /\* （3）\*/

}

printf("%3d\n",a[i]);

}

9、在C程序中，数据可以以\_\_\_\_\_\_\_\_（1）和\_\_\_\_\_\_\_\_（2）两种形式的代码存放。

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、“A”是一个字符串常量。（ ）

2、“%”运算两侧的数据可以是任意类型的数据。（ ）

3、在C语言中，语句必须以“；”结束。（ ）

4、在if语句中，else前一个语句可不加“；”。（ ）

5、在C语言中，for语句后的三个表达式必须都出现。（ ）

6、设有变量定义char s[]=”China”,则数组中有6个元素。（ ）

7在C语言中，二维数组不能按一维数组的形式进行访问。（ ）

8、对指向一维数组的指针不能进行关系运算。（ ）

9、在C语言中，定义结构体变量时可以省略关健字struct。（ ）

10、c语言中，定义变量c为文件型指针的的语句是FILE \*c；（ ）

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==0) return 0;

else return(n+func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=10;

x=func(y);

printf("x=%d\n",x);

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

funa(int a)

{int b=0;

static int c=3;

a=c++,b++;

return (a);

}

main()

{int a=2,i,k;

for(i=0;i<2;i++)

k=funa(a++);

printf("%d\n",k);

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

void nm()

{extern int x,y;

int a=15,b=10;

x=a-b;

y=a+b;

}

int x,y;

main()

{int a=7,b=5;

x=a-b;y=a+b;

nm();

printf("%d,%d\n",x,y);

}

4、#include "stdio.h"

int main()

{int i,a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=&a[9];

for(i=0;i<10;i++)

a[i]+=\*(a+i)-1;

for(;p>=a;p=p-3)

printf("%d ",\*p--);

}

**五、程序设计题**

1、输入一个字符串，按相反的次序输出其中的全部字符。

2、按下式计算π的近似值，要求<10-4。

