**《C语言程序设计》模拟题五**

**一、单选题**

1、以下不属于算法基本特征的是( d )。

A.有穷性 B.有效性 C.可靠性 D.有一个或多各输出

2、以下常用算法中适合计算等差级数的算法是( d )。

A.枚举法 B.排序法 C.分治法 D.递推法

3、下面四组字符串中，都可以用作C语言标识符的是（ a ）。

D.if

ty\_pr

x1#

5XY

C. signed

3mf

a.f

A&B

B. I \am

scanf

mx\_

AMB

A. print

\_maf

mx\_2d

aMb6

4、以下选项中属于C语言的数据类型是（ c ）。

A.复数型 B.逻辑型 C.双精度型 D.集合型

5、在C语言中，int、char和short三种类型数据所占的内存（ c ）。

A.均为2个字节 B.由用户自己定义

C.有编译系统决定  D.是任意的

6、设int类型的数据长度为2字节，则unsigned int类型数据的取值范围是（ b ）。

A.0至255 B.0至65535 C.－256至255 D.－32768至32767

7、以下错误的转义字符是（ c ）。

A.'\\’ B.'\'’ C.'\81’ D.'\0’

8、已知 int i; float f; 正确的语句是（ d ）。

A.(int f)%i; B.int(f)%i; C.int(f%i); D.(int)f%i;

9、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ a ）。

A. 1，0 B. 1，1 C.2，1 D.2，0

10、已知：int x=1,y；则 y=++x\* ++x的结果为（ a ）。

A.y=9 B.y=6 C.y=1 D.表达式是错误的

11、要判断char型变量m是否是数字字符，可以使用下列表达式（ b ）。

A.0<=m&&m<=9 B.'0'<=m&&m<='9'

C.“0”<=m&&m<=“9” D.前3个答案都是错误的

12、以下程序的输出结果是（ d ）。

main()

{int w=4,x=3,y=2,z=1;

if(x>y&&(z==w))printf(“%d\n”,(w<x?w:z<y?z:x));

else printf(“%d\n”,(w>x?w:z>y?z:x));

}

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

13、执行下列程序段后，x、y和z的值分别是( b )。

int x=10,y=20,z=30;

if(x>y)z=x; x=y; y=z;

A. 10,20,30 B. 20,30,30 C. 20,30,10 D. 20,30,20

14、下列程序执行的结果是（ ）。

A=1;b=2;c=3;

While(b<a<c){t=a;a=b;b=t;c--;}

printf(“%d,%d,%d”,a,b,c);

A. 1,2,0 B. 2,1,0 C. 1,2,1 D. 2,1,1

15、以下程序的输出结果是（ c ）。

main()

{int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)printf(“%d,”x[i][2-i]);

}

A. 1,5,9 B. 1,4,7 C. 3,5,7 D. 3,6,9

16、若有char a[80],b[80];则正确的是（ d ）。

A. puts(a,b); B. printf(“%s,%s”，a[ ],b[ ]);

C. putchar(a,b); D. puts(a);puts(b);

17、在以下对C语言的描述中，正确的是（ a ）。

A．在C语言中调用函数时，只能将实参数的值传递给形参，形参的值不能传递给实参

B．C语言函数既可以嵌套定义又可以递归调用

C．函数必须有返回值，否则不能使用函数

D．C语言程序中有调用关系的所有函数都必须放在同一源文件中

18、C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ b ）。

A. 地址传递 B. 值传递

C. 由实参传给形参，并由形参传回给实参 D. 由用户指定传递方式

19、C语言中的函数（ d ）。

A．可以嵌套定义 B．不可以嵌套调用

C．可以嵌套调用，但不能递归调用 D．嵌套调用和递归调用均可

20、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。

A. 递归函数中的形式参数是自动变量

B. 递归函数中的形式参数是外部变量

C. 递归函数中的形式参数是静态变量

D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别

21、设有说明int(\*ptr)[M]；其中的标识符ptr是（ ）。

A. M个指向整型变量的指针

B.指向M个整型变量的函数指针

C.一个指向有M个整型元素的一维数组的指针

D.具有M个指针元素的一维指针数组，每个元素都只能指向整型变量

22、已知：double \*p[6]; 它的含义是（ d ）。

A. p是指向double型变量的指针

C．p是指针数组 D．p是数组指针

23、已知：int \*p,a；则语句"p=&a；"中的运算符"&"的含义是（ d ）。

A）位与运算 B）逻辑与运算 C）取指针内容 D）取变量地址

24、以下在对typedef的叙述中错误的是（ b ）。

A．用typedef可以定义各种类型名，但不能用来定义变量

B．用typedef可以增加新类型

C．用typedef只能是将已存在的类型用一个新的标识符来代替

D．使用typedef有利于程序的通用和移植

25、C语言可以处理的文件类型是（ b ）。

A．文本文件和数据文件 B．文本文件和二进制文件

C．数据文件和二进制文件 D．以上答案都不对

26、要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，正确的语句是（ d ）。

A.fp=fopen("file","r"); B．fp=fopen("file","a+");

C.fp=fopen("file","w"); D．fp=fopen("file","r+");

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1、算法的\_\_\_\_\_\_\_特征是指：一个算法必须在执行有限个操作步骤后终止。可行性

2、目标程序文件的扩展名是\_\_\_\_\_\_\_\_。.obj

3、整个C程序由\_\_\_组成。一个或多个源文件

4、在C程序中，判逻辑值时，用\_\_\_\_\_表示逻辑值“真”。1

5、若float x; 以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。5.16900

x=5.16894;

printf(“%f\n”,(int)(x\*1000+0.5)/(float)1000);

6、下列程序的输出结果是­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。a=2,b=1

#include “stdio.h”

main()

{int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch(x)

{case 1:switch(y)

{case 0:a++;break;

case 1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;

}

printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);

}

7、以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。8,5,2

main()

{int y=10;

for(;y>0;y--)

{if(y%3)continue;

printf(“%4d”,--y);

}

}

8、下面函数的功能是产生N个随机整数，调用函数sort( )用选择法对这N个数进行从大到小排序，然后输出排序结果。请填空。

#include "stdlib.h"

#define N 20

main()

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=random(90)+10;

\_\_\_\_\_\_\_\_; /\*(1)\*/ sort(a)

}

sort(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)/\*（2）\*/ a

{int i,j,k,t;

for(i=0;i<N-1;i++)

{k=i;

for(j=i;j<N;j++)

if(a[k]<a[j])k=j;

t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;

printf("%3d",\_\_\_\_\_\_); /\* （3）\*/ a[i]

}

printf("%3d\n",a[i]);

}

9、在C程序中，数据可以以\_\_\_\_\_\_\_\_（1）和\_\_\_\_\_\_\_\_（2）两种形式的代码存放。0,1

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、“A”是一个字符串常量。（ y ）

2、“%”运算两侧的数据可以是任意类型的数据。（ ）错。。浮点型不能取余

3、在C语言中，语句必须以“；”结束。（ y ）

4、在if语句中，else前一个语句可不加“；”。（ ）

5、在C语言中，for语句后的三个表达式必须都出现。（ n ）

6、设有变量定义char s[]=”China”,则数组中有6个元素。（ y ）

7在C语言中，二维数组不能按一维数组的形式进行访问。（ n ）

8、对指向一维数组的指针不能进行关系运算。（ n ）不能进行 + \* / 可以进行- 值就是两者距离

9、在C语言中，定义结构体变量时可以省略关健字struct。（ n ）

10、c语言中，定义变量c为文件型指针的的语句是FILE \*c；（ y ）

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_\_\_\_\_\_\_\_。55

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==0) return 0;

else return(n+func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=10;

x=func(y);

printf("x=%d\n",x);

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。4

funa(int a)

{int b=0;

static int c=3;

a=c++,b++;

return (a);

}

main()

{int a=2,i,k;

for(i=0;i<2;i++)

k=funa(a++);

printf("%d\n",k);

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_。5,25

#include <stdio.h>

void nm()

{extern int x,y;

int a=15,b=10;

x=a-b;

y=a+b;

}

int x,y;

main()

{int a=7,b=5;

x=a-b;y=a+b;

nm();

printf("%d,%d\n",x,y);

}

4、19,11,3

#include "stdio.h"

int main()

{int i,a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=&a[9];

for(i=0;i<10;i++)

a[i]+=\*(a+i)-1;

for(;p>=a;p=p-3)

printf("%d ",\*p--);

}

**五、程序设计题**

1、输入一个字符串，按相反的次序输出其中的全部字符。

#include<stdio.h>

int main()

{

char a[]="\0",i,l;

scanf("%c",&a[i]);

l= strlen(a);

for (i=l;i>=0;i--){

printf("%c ",a[i]);

}

return 0;

}

2、按下式计算π的近似值，要求<10-4。



void main()

{

int s;

float n,t,pi;

s=1,pi=0,n=t=1.0;

do

{

pi+=t;

n+=1;

s=-s;

t=s/pow(n,2);

} while(fabs(t)>1e-4);

pi\*=4;

printf("pi=%.4f\n",pi);

}