**《C语言程序设计》模拟题五**

**一、单选题**

1、以下不属于算法基本特征的是( )。B.有效性

2、以下常用算法中适合计算等差级数的算法是( )。D.递推法

3、下面四组字符串中，都可以用作C语言标识符的是（ ）。

4、以下选项中属于C语言的数据类型是（ ）。C.双精度型

5、在C语言中，int、char和short三种类型数据所占的内存（ ）。A.均为2个字节

6、设int类型的数据长度为2字节，则unsigned int类型数据的取值范围是（ ）。B.0至65535

7、以下错误的转义字符是（ ）。C.'\81’

8、已知 int i; float f; 正确的语句是（ ）。D.(int)f%i;

9、已知：char c='A'；int i=1,j；执行语句j=!c&&i++；则i和j的值是（ ）。A. 1，0

10、已知：int x=1,y；则 y=++x\* ++x的结果为（ ）。A.y=9

11、要判断char型变量m是否是数字字符，可以使用下列表达式（ ）。B.'0'<=m&&m<='9'

12、以下程序的输出结果是（ D. 4 ）。

main()

{int w=4,x=3,y=2,z=1;

if(x>y&&(z==w))printf(“%d\n”,(w<x?w:z<y?z:x));

else printf(“%d\n”,(w>x?w:z>y?z:x));

}

13、执行下列程序段后，x、y和z的值分别是( B. 20,30,30 )。

int x=10,y=20,z=30;

if(x>y)z=x; x=y; y=z;

14、下列程序执行的结果是（ B. 2,1,0 ）。

A=1;b=2;c=3;

While(b<a<c){t=a;a=b;b=t;c--;}

printf(“%d,%d,%d”,a,b,c);

15、以下程序的输出结果是（ C. 3,5,7 ）。

main()

{int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)printf(“%d,”x[i][2-i]);

}

16、若有char a[80],b[80];则正确的是（ D. puts(a);puts(b); ）。

17、在以下对C语言的描述中，正确的是（ ）。D．C语言程序中有调用关系的所有函数都必须放在同一源文件中

18、C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递方式是（ ）。D. 由用户指定传递方式

19、C语言中的函数（ ）。D．嵌套调用和递归调用均可

20、在下列结论中，只有一个是正确的，它是（ ）。D. 递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类别

21、设有说明int(\*ptr)[M]；其中的标识符ptr是（ ）。C.一个指向有M个整型元素的一维数组的指针

22、已知：double \*p[6]; 它的含义是（ ）。C．p是指针数组

23、已知：int \*p,a；则语句"p=&a；"中的运算符"&"的含义是（ ）。D）取变量地址

24、以下在对typedef的叙述中错误的是（ ）。B．用typedef可以增加新类型

25、C语言可以处理的文件类型是（ ）。文本文件和二进制文件

26、要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，正确的语句是（ ）。D．fp=fopen("file","r+");

**二、****填空题（在题目的空白处填上适当的内容）**

1、算法的\_\_\_有穷\_\_\_\_特征是指：一个算法必须在执行有限个操作步骤后终止。

2、目标程序文件的扩展名是\_\_\_.obj\_\_\_\_\_。

3、整个C程序由\_\_\_函数\_\_\_\_\_组成。

4、在C程序中，判逻辑值时，用\_\_1\_\_\_表示逻辑值“真”。

5、若float x; 以下程序段的输出结果是\_\_\_ 5.169000\_\_\_\_\_\_。

x=5.16894;

printf(“%f\n”,(int)(x\*1000+0.5)/(float)1000);

6、下列程序的输出结果是­\_\_\_a=2,b=1\_\_\_\_\_\_\_。

#include “stdio.h”

main()

{int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch(x)

{case 1:switch(y)

{case 0:a++;break;

case 1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;

}

printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);

}

7、以下程序段的输出结果是\_852\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{int y=10;

for(;y>0;y--)

{if(y%3)continue;

printf(“%4d”,--y);

}

}

8、下面函数的功能是产生N个随机整数，调用函数sort( )用选择法对这N个数进行从大到小排序，然后输出排序结果。请填空。

#include "stdlib.h"

#define N 20

main()

{int i,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

a[i]=random(90)+10;

\_\_sort(a)\_\_\_\_\_\_; /\*(1)\*/

}

sort(\_\_\_int \*a\_\_\_\_\_\_\_)/\*（2）\*/

{int i,j,k,t;

for(i=0;i<N-1;i++)

{k=i;

for(j=i;j<N;j++)

if(a[k]<a[j])k=j;

t=a[i];a[i]=a[k];a[k]=t;

printf("%3d",\_a[i]\_\_\_\_\_); /\* （3）\*/

}

printf("%3d\n",a[i]);

}

9、在C程序中，数据可以以\_\_\_\_\_0\_\_\_（1）和\_\_\_\_1\_\_\_\_（2）两种形式的代码存放。

**三、****判断题（在正确的描述后画√，在错误的描述后画×）**

1、“A”是一个字符串常量。（ 1 ）

2、“%”运算两侧的数据可以是任意类型的数据。（ 0 ）

3、在C语言中，语句必须以“；”结束。（ 1）

4、在if语句中，else前一个语句可不加“；”。（ 0）

5、在C语言中，for语句后的三个表达式必须都出现。（ 0 ）

6、设有变量定义char s[]=”China”,则数组中有6个元素。（ 0 ）

7在C语言中，二维数组不能按一维数组的形式进行访问。（ 0 ）

8、对指向一维数组的指针不能进行关系运算。（1 ）

9、在C语言中，定义结构体变量时可以省略关健字struct。（0 ）

10、c语言中，定义变量c为文件型指针的的语句是FILE \*c；（ 1）

**四、****阅读程序，写出程序输出结果**

1、以下程序运行结果：\_x=\_55\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

int func(int n)

{if(n==0) return 0;

else return(n+func(n-1));

}

main( )

{

int x,y=10;

x=func(y);

printf("x=%d\n",x);

}

2、下面程序的运行结果是：\_\_\_\_4\_\_\_\_\_。

funa(int a)

{int b=0;

static int c=3;

a=c++,b++;

return (a);

}

main()

{int a=2,i,k;

for(i=0;i<2;i++)

k=funa(a++);

printf("%d\n",k);

}

3、下面程序的运行结果是：\_\_\_5,25\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

void nm()

{extern int x,y;

int a=15,b=10;

x=a-b;

y=a+b;

}

int x,y;

main()

{int a=7,b=5;

x=a-b;y=a+b;

nm();

printf("%d,%d\n",x,y);

}

4、#include "stdio.h"

int main()

{int i,a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=&a[9];

for(i=0;i<10;i++)

a[i]+=\*(a+i)-1;

for(;p>=a;p=p-3)

printf("%d ",\*p--);

}

19 11 3

**五、程序设计题**

1、输入一个字符串，按相反的次序输出其中的全部字符。

#include<stdlib.h>

int main()

{

char p[1000],\*a;

int i,L;

a = &p[0];

printf("input a string\n");

gets(p);

L = strlen(p);

for (i=1;i<=L;i++) printf("%c", \*(a+L-i));

return 0;

}

2、按下式计算π的近似值，要求<10-4。

