79面向对象程序设计\_固定试卷模拟1

**一、单选题 （共20题,共40分）**

1. 下列符号中能够作为C++标识符的是 （D）

A.4p B.how many C.friend D.\_256

2. 为了解决程序中函数调用的效率问题，可以将一些函数体代码不是很大，但被频繁调用的函数定义为 （B）

A.重载函数 B.内联函数 C.递归函数 D.友元函数

3. 抽象类至少包含一个 （C）

A.静态函数 B.虚析构函数 C.纯虚函数 D.友元函数

4. C++中重载的运算符>>是 （B）

A.用于输入操作的成员函数 B.用于输入操作的非成员函数

C.用于输出操作的成员函数 D.用于输出操作的非成员函数

5. 下列函数中，具有隐含this指针的是 （B）

class MyClass{

public:

MyClass(); //①

friend void fun2(); //②

static int fun3(); //③

private:

int count; //④

};

A. ① B.② C.③ D.④

6. 已知函数f的原型是void f(int &x, int y);，变量v1、v2的定义是：int v1, v2;，下列调用语句中，正确的是 （C）

A.f(v1,&v2); B.f(v1,v2); C.f(&v1,v2); D.f(&v1,&v2);

7. 下列有关继承和派生的描述中，错误的是 （C）

A.派生类要向基类的构造函数传递参数

B. 多继承时可能产生二义性

C. 派生类可以访问基类的所有数据成员，也能调用基类的所有成员函数

D. 一个基类可以有多个派生类，一个派生类可以有多个基类

8. 下列语句中，会产生编译错误的是 （B）

int i=0, j=1;

int &r=i; //①

&r=j; //②

r=r+5; //③

int \*p=&i; //④

A.① B.② C.③ D.④

9. 下列语句中，会产生编译错误的是 （B）

A.int x=5; int &ref=x; B.const int size; C.int x=5; int &ref=x; x++; D.const int size=100;

10. 不论派生类以何种方式继承基类，都不能使用基类的 （C）

A.保护成员和私有成员 B.公有成员 C.私有成员 D.保护成员

11. 下列关于类和对象的描述中，错误的是 （B）

A.类是创建对象的模板 B.一个类只能有一个对象

C.一个对象一定属于某个类 D.对象是状态和操作的封装体

12. 如果'-'作为友元函数重载，在使用显式函数调用时，表达式x-y可以表示为 （A）

A.x.operator-(y) B.operator-(x,y) C.y.operator-(x) D.operator-(y,x)

13. 已知函数原型如下：int Fun(int x, int y=2, int z=3)，则下列函数调用错误的是 （D）

A.Fun(4,5,6); B.Fun(1,2); C.Fun(1); D.Fun("1");

14. 下列关于友元的描述中，错误的是 D）

A.关键字friend用于声明友元 B.一个类的成员函数可以是另一个类的友元

C.友元函数访问对象的成员不受访问特性影响 D.友元函数也是成员函数

15. 在C++中，要实现动态联编，调用虚函数时必须使用 （B）

A.派生类指针 B.基类指针 C.类 D.对象

16. 在下列函数原型中，可以作为类A构造函数的是 （D）

A.void A(int); B.int A(); C.A(int) const; D.A(int);

17. 下列关于常类型的描述中，正确的是 （C）

A.可以通过成员函数修改常对象的状态 B.通过常对象可以调用一般成员函数

C.必须使用成员初始化列表初始化常数据成员 D.常对象中的成员函数都是常成员函数

18. 释放一个类的对象时，系统自动调用 B）

A.构造函数 B.析构函数 C.成员函数 D.友元函数

19. 当一个派生类继承自一个基类时，基类中的所有公有成员都成为派生类的 （A）

A.可访问成员 B.公有成员 C.私有成员 D.保护成员

20. 下列描述中，作为重载函数调用时选择依据的是 （C）

A.参数名字 B.函数体 C.函数名字 D.返回类型

**二、填空题 （共10题,共20分）**

1. 类成员的访问权限分为公有继承、私有继承和保护继承三类。 （2分）

2. 下列语句序列执行后输出10，请将划线处的语句补充完整。

class MyClass {

public:

MyClass(int x):val(x) { }

void Print();

private :

int val ;};

void 　MyClass::　　　Print() { cout<<val<<endl; }

int main() {

MyClass obj(10);

obj.Print();

return 0;

}

3. 有两个类M和C，其中类C定义如下：class C { public: M m;} ;。若建立类C的对象object，则对象m和对象object中后被初始化的是对象\_\_\_\_\_\_\_\_m\_\_\_\_\_\_\_\_\_。 （2分）

4. 下列语句序列执行后输出Hello，请将划线处的语句补充完整。 （2分）

class MyClass {

public:

void Print() const { cout<<"Hello"; }};

int main() {

MyClass\* p = new MyClass();

　p->　　　Print();

return 0;

}

5. 请在划线处填写正确内容，使类MyClass的复制构造函数的声明完整。 （2分）

class MyClass {

public:

MyClass(const \_\_\_\_\_\_\_MyClass\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ obj);

};

6. 为了解决多继承产生的\_二义性\_\_问题，在C++中引入了虚基类。 （2分）

7. 派生新类的类称为\_\_父类\_\_，而派生出的新类称\_\_子类\_。（2分）

8. 运算符函数的函数名是由运算符前加关键字\_operator\_构成的。 （2分）

9. 下列语句序列的输出结果是\_\_\_\_\_\_1000\_\_\_\_\_\_。 （2分）

class MyClass {

public:

MyClass(int x) { cout<<x; }

~MyClass() { cout<<0; }};

int main() {

MyClass obj1(1),obj2(obj1),&ptr=obj1;

return 0;

}

10. 所有在类内部定义的成员函数都是 inline 函数。 （2分）

**三、改错题 （共1题,共10分）**

下列程序中有三个错误，请改正错误（注意不要修改主函数），使程序的输出结果为：

The point is (0,1)

The point is (3,5)

源文件清单如下：

Line1: #include <iostream.h>

Line2: class Point {

Line3: public:

Line4: Point(int xx=0, int yy) : x(xx), y(yy) { }

Line5: void Move(int xOff, int yOff) const {

Line6: x+=xOff; y+=yOff;

Line7: }

Line8: void Print() const

Line9: { cout<<"The point is ("<<x<<', '<<y<<')'<<endl; }

Line10: private:

Line11: int x,y=0;

Line12: };

Line13: int main() {

Line14: Point p1,p2(2,1);

Line15: p1.Print();

Line16: p2.Move(1,4);

Line17: p2.Print();

Line18: return 0;

Line19: }

Answer:

Line4 : int yy => int yy = 1

Line8 : void Print() const => void Print()

Line11: int x,y =0; => int x,y;

**四、阅读程序题 （共4题,共30分）**

1. 请写出下列程序的输出结果。 （8分）

#include <iostream.h>

class Test{

public:

Test(int x=0):val(x) { cout<<"Cons "<<val<<endl; }

Test(const Test &p) { val=p.val; cout<<"Copy "<<val<<endl; }

friend Test operator + (Test &t1,Test &t2);

private:

int val;};

Test operator + (Test &t1,Test &t2) {

Test temp(t1.val+t2.val);

return temp;

}

int main() {

Test A(1),B(3);

Test C;

C=A+B;

return 0;

}

Answer:

Cons 1

Cons 3

Cons 0

Cons 4

2. 请写出下列程序的输出结果。 （6分）

#include <iostream.h>

class Base {

public:

void f() { cout<<"fB"<<endl; }

virtual void g() { cout<<"gB"<<endl; }};

class Derived : public Base {

public:

void f() { cout<<"fD"<<endl; }

virtual void g() { cout<<"gD"<<endl; }};

int main() {

Base \*p=new Derived;

p->f();

p->g();

return 0;

}

Answer:

fB

gD

3. 请写出下列程序的输出结果。 （10分）

#include <iostream.h>

class Base{

public:

Base() { cout<<"Base"<<endl; }

~Base() { cout<<"~Base"<<endl; }};

class Base1 : virtual public Base{

public:

Base1() { cout<<"Base1"<<endl; }

~Base1() { cout<<"~Base1"<<endl; }};

class Base2 : virtual public Base{

public:

Base2() { cout<<"Base2"<<endl; }

~Base2() { cout<<"~Base2"<<endl; }};

class Derived : public Base1, public Base2 {

public:

Derived() { cout<<"Derived "<<endl; }

~Derived() { cout<<"~Derived"<<endl; }

private:

Base b; // 注意此处，会被忽略~~~};

int main() {

Derived d;

return 0;

}

Answer:

Base

Base1

Base2

Base

Derived

~Derived

~Base

~Base2

~Base1

~Base

4. 请写出下列程序的输出结果 。 （8分）

#include <iostream.h>

class A {

public:

A(int i):r1(i) { cout<<r1<<endl; }

~A()　　　　 { cout<<'~'<<r1<<endl; }

void print() {cout<<"Empty:"<<r1<<endl;}

void print() const {cout<<"Const:"<<r1<<endl;}

void print(int x) {cout<<"Param:"<<x\*x<<endl;}

private:

int r1;};

int main() {

A a1(1),a2(2);

a1.print();

a2.print(3);

return 0;

}

Answer:

1

2

Empty:1

Param:9

~2

~1

79面向对象程序设计\_固定试卷模拟2

**一、单选题 （共20题,共40分）**

1. 下列运算符中，可以重载的是 D）

A.?: B.. C.:: D.++

2. 已知show()函数是一个类的常成员函数，无返回值，下列表示中正确的（B）

A.const void show() B.void show() const

C.void const show() D.void show(const)

3. 在下列函数原型中，可以作为类A构造函数的是 D）

A.void A(int); B.int A(); C.A(int) const; D.A(int);

4. 下列符号中不能作为C++标识符的是 （B）

A.points B.5x C.x5 D.\_256

**5. C++流中重载<<的运算符 （C）**

A.用于输出操作的成员函数 B.用于输入操作的成员函数

C.用于输出操作的非成员函数 D.用于输入操作的非成员函数

**6. 下列关于友元的描述中，错误的是（B）**

A.如果函数fun()是类A的友元，那么在fun()中可以访问类A的私有成员

B.如果类A是类B的友元，那么类B也是类A的友元

C.如果类A是类B的友元，那么类A的所有成员函数都是类B的友元

D.友元必须在类体内声明

**7. 下列函数中，具有隐含的this指针的是 （B）**

class MyClass{

public:

int fun1(); //①

friend int fun3(); //②

static void fun2(); //③

static int count; //④

};

A.① B.② C.③ D.④

**8. 已知函数f的原型是void f(int \*x, int &y);，变量v1、v2的定义是：int v1, v2;，下列调用语句中，正确的是 （C）**

A.f(v1,&v2); B.f(v1,v2); C.f(&v1,v2); D.f(&v1,&v2);

**9. 抽象类至少包含一个 （B）**

A.友元函数 B.纯虚函 C.虚函数 D.虚析构函数

**10. 下列关于静态成员的描述中，正确的（A）**

A.静态成员不属于对象，是类的共享成员 B.静态数据成员要由构造函数初始化

C.静态成员函数只能通过类激活 D.非静态成员函数不能操作静态数据成员

**11. 下列关于类和对象的描述中，正确的是 （c）**

A.一个类只能有一个对象 B.类对象可以访问类的全部成员

C. 类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系 D.对象是对类的抽

**12. 下列对常类型的定义中，错误的是 C**

A.MyClass const obj; B.char const \*ptr; C.const int &ref=10; D.void fun() const;

**13. 下列描述中，不是面向对象系统包含的要素的是 D）**

A.对象 B.类 C.继承 D.函数

**14. 已知函数原型如下：int Fun(int x, int y=2, int z=3)，则下列函数调用错误的是 （D）**

A.Fun(4,5,6); B.Fun(1,2); C.Fun(1); D.Fun("1");

**15. 下列关于类定义的描述中，错误的是 D**

A.类定义中包括数据成员和成员函数的声明 B.类成员的默认访问权限是私有的

C.可以在类体内对数据成员进行初始化 D.成员函数必须在类体内声明

**16. 有如下类定义，obj是类D的对象，下列语句中不违反访问控制权限的是 （A）**

class B{

public: void fun1();

private: void fun2();

protected: void fun3();

};

class D : public B {

protected: void fun4();

};

A.obj.fun1(); B.obj.fun2(); C.obj.fun3(); D.obj.fun4();

**17.下列对析构函数的描述中，正确的是 C**

A.系统不能提供默认的析构函数 B.析构函数必须由用户定义

C.析构函数没有参数 D.析构函数可以设置默认参数

**18. 已知函数原型为int test(int,int,int);，则下列重载形式中正确的是 B**

A.char test(int,int,int); B.double test(int,int,double);

C.int test(int,int,int=0); D.float test(int,int,int) ;

**19. 有如下声明：MyClass \* const ptr;，下列描述中，正确的是 （b）**

A.ptr是一个类对象 B.ptr是一个常量指针

C.ptr指向一个常量 D.ptr是一个指向常量的常指针

**20. C++中，能够被派生类继承的函数是 （d）**

A.析构函数 B.友元函数 C.构造函数 D.成员函数

**二、填空题 （共10题,共20分）**

1. 类的三种继承方式是\_\_公有继承\_\_\_、\_\_私有继承\_\_和\_\_保护继承\_\_。 （2分）

2. 下列语句序列的输出结果是\_\_ 120000\_\_\_。 （2分）

class MyClass {

public:

MyClass(int x=0) { cout<<x; }

~MyClass() { cout<<0; }

};

int main() {

MyClass arr[3]={MyClass(1),MyClass(2)};

return 0;

}

3. 下列语句序列执行后输出10，请将划线处的语句补充完整。 （2分）

class MyClass {

public:

MyClass(int x) : \_\_val(x)\_\_\_{ }

void Print( ) { cout<<val<<endl; }

private:

int val;

};

int main() {

MyClass obj(10);

obj.Print();

return 0;

}

4. 请在划线处填写正确内容，使类Test的复制构造函数的声明完整。 （2分）

class Test{

public:

Test(const \_\_Test\_\_obj);

};

5. 在C++中，\_\_函数重载\_\_是指同一个函数名可以对应多个函数的实现。

6. 请在划线处写出MyClass类的析构函数声明。 （2分）

class MyClass {

public:

\_\_ ~MyClass();\_\_\_

};

7. 下列语句序列执行后输出Hello，请将划线处的语句补充完整。 （2分）

class MyClass {

public:

void Print() const { cout<<"Hello"; }

};

int main() {

MyClass\* p = new MyClass();

　p->　　　Print();

return 0;

}

**8. 运算符函数的函数名是由运算符前加关键字\_\_\_operator\_\_\_\_构成的。**

**9. 请在划线处填写构造函数的声明，使得语句Point p1;创建的p1对象为原点。 （2分）**

class Point {

public:

\_\_Point(int x = 0, int y = 0): x(x), y(y) {}\_\_\_

private:

int x,y;

};

**10. 有两个类M和C，其中类C定义如下：class C { public: M m;} ;。若建立类C的对象object，则对象m和对象object中后被初始化的是对象\_\_\_\_\_\_\_\_m\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**三、改错题 （共1题,共10分）**

下列程序中有三个错误，请改正错误（注意不要修改主函数），使程序的输出结果为：

Kelly is 10 years old.

Patrick is 35 years old.

源文件清单如下：

Line1: #include <iostream.h>

Line2: class Person {

Line3: public:

Line4: Person(char \*str, int \_age=10) : age(\_age)

Line5: { name=new char[strlen(str+1)]; strcpy(name,str); }

Line6: void ~Person() { delete[ ] name; }

Line7: void SetAge(int num) const { age=num; }

Line8: void Print() const

Line9: { cout<<name<<" is "<<age<<" years old. "<<endl; }

Line10: private:

Line11: char \*name;

Line12: int age=0;

Line13: };

Line14: int main() {

Line15: Person p1("Kelly"),p2("Patrick",25);

Line16: p1.Print();

Line17: p2.SetAge(35);

Line18: p2.Print();

Line19: return 0;

Line20: }

Answer:

Line12 : int age=0 => int age;

Line 7: 去掉 const

Line6: 去掉 void

**四、阅读程序题 （共4题,共30分）**

**1. 请写出下列程序的输出结果。 （8分）**

#include <iostream.h>

class Point{

public:

Point() { number++; }

~Point() { number--; cout<<number<<endl; }

static int GetNumber() { return number; }

private:

static int number;

};

int Point::number=0;

int main() {

Point A,B;

Point \*ptr=new Point[3];

cout<<Point::GetNumber()<<endl;

delete[] ptr;

return 0;

}

answer:

5

4

3

2

1

0

**2. 请写出下列程序的输出结果。 （10分）**

#include <iostream.h>

class Base1 {

public:

Base1() { cout<<"Base1"<<endl; }

~Base1() { cout<<"~Base1"<<endl; }

};

class Base2 {

public:

Base2() { cout<<"Base2"<<endl; }

~Base2() { cout<<"~Base2"<<endl; }

};

class Derived : public Base2, public Base1 {

public:

Derived() { cout<<"Derived "<<endl; }

~Derived() { cout<<"~Derived"<<endl; }

private:

Base2 b2;

Base1 b1;

};

int main() {

Derived d;

return 0;

}

answer:

Base2

Base1

Base2

Base1

Derived

~Derived

~Base1

~Base2

~Base1

~Base2

**3. 请写出下列程序的输出结果。 （6分）**

#include <iostream.h>

class Base {

public:

virtual void f() { cout<<"fB"<<endl; }

void g() { cout<<"gB"<<endl; }

};

class Derived : public Base {

public:

virtual void f() { cout<<"fD"<<endl; }

void g() { cout<<"gD"<<endl; }

};

int main() {

Derived d;

Base \*p=&d;

p->f();

p->g();

return 0;

}

answer:

fD

gB

**4. 请写出下列程序的输出结果。 （6分）**

#include <iostream.h>

class MyClass {

public:

MyClass(int x):val(x) { cout<<val<<endl; }

~MyClass() { cout<<'~'<<val<<endl; }

int Add() { val=2\*val; return val; }

int Add(int x) { val=val+x; return val; }

void Print() const { cout<<val<<endl; }

private:

int val;

};

int main() {

MyClass obj1(10),obj2(30);

obj1.Add();

obj2.Add(10);

obj1.Print();

obj2.Print();

return 0;

}

answer:

10

30

20

40

~40

~20

79面向对象程序设计\_固定试卷模拟3

**一、单选题 （共20题,共40分）**

1. **当派生类从基类私有继承时，基类中的公有成员和保护成员成为派生类的（B）**

A.保护成员和私有成员 B.公有成员 C.私有成员 D.保护成员

**2. 下列符号中能够作为C++标识符的是 （A）**

A.points B.2b C.const D.-256

**3. 下列关于友元的描述中，错误的是 （B）**

A.如果函数fun()是类A的友元，那么在fun()中可以访问类A的私有成员

B.如果类A是类B的友元，那么类B也是类A的友元

C.如果类A是类B的友元，那么类A的所有成员函数都是类B的友元

D.友元必须在类体内声明

**4. C++中，实现封装性需借助于 （B）**

A.枚举 B.类 C.数组 D.函数

**5. 若有函数调用fun(x+y, 3, min(a,b))，则fun的实参个数为 （A）**

A.3 B.4 C.5 D.6

**6. 下列关于类和对象的描述中，错误的是 （B）**

A.类具有封装性 B. 类对象可以访问类的全部成员

C. 类是所有对象的共同的行为和不同的状态的集合体 D.对象是类的具体实例

7. 下列选项中，不是类成员函数的是 （D）

A.构造函数 B.析构函数 C.虚函数 D.友元函数

8. 下列程序段中，横线处应填入的内容是 （D）

class MyClass{

public:

MyClass() { count++; }

private:

static int count;

};

a　　　　　　count=10;

A.int B.static int C.static MyClass::int D.int MyClass::

**9. 在C++中，要实现动态联编，调用虚函数时必须使用 （B）**

A.派生类指针 B.基类指针 C.类 D.对象

**10. 下列函数中，具有隐含的this指针的是 （B）**

void fun1(); //①

class MyClass{

public:

friend void fun2(); //②

static int fun3(); //③

int fun1(); //④

};

A.① B.② C.③ D.④

11. 有如下类定义，obj是类D的对象，下列语句中不违反访问控制权限的是 （A）

class B{public: void fun1(); private: void fun2(); protected: void fun3();};

class D : public B {protected: void fun4();};

A.obj.fun1(); B.obj.fun2(); C.obj.fun3(); D.obj.fun4();

12. 下列运算符中，不能被重载的是 C）

C++语言中的不能重载的操作符是．，．\*　，-＞ \*， ∷和：。

A.\* B.!= C.:: D.++

13. 下列关于常类型的描述中，错误的是 （B）

A.不能修改常对象的状态 B.通过常对象可以调用一般成员函数

C.常成员函数中不能修改对象的状态 D.必须使用成员初始化列表初始化常数据成员

14. 下列选项中，istream类对象是 （A）

A.cin B.cout C.cerr D.clog

15. 可以解决程序中代码量不大，但却被频繁调用的函数的调用效率问题的是（D）

A.友元函数 B.重载函数 C.虚函数 D.内联函数

16. 下列格式控制符中，可以设置输出项域宽的是 （A）

A.setw B.setfill C.setprecision D.endl

**17.下列对常类型的定义中，错误的是（C）**

A.MyClass const obj(1,2); B.char const \*ptr="hello";

C.const int &ref; D.void fun() const;

**18. 已知函数f的原型是void f(int x, int \*y);，变量v1、v2的定义是：int v1, v2;，下列调用语句中，正确的是（A）**

A.f(v1,&v2); B.f(v1,v2); C.f(&v1,v2); D.f(&v1,&v2);

**19.下列关于继承和派生的描述中，错误的是 （c）**

A.派生类要向基类的构造函数传递参数

B.多继承时可能会产生二义性

C.派生类可以访问基类的所有数据成员，也能调用基类的所有成员函数

D.一个基类可以有多个派生类，一个派生类可以有多个基类

**20. 在下列函数原型中，可以作为类A构造函数的是 （D）**

A.void A(int); B.int A(); C.A(int) const; D.A(int);

**二、填空题 （共10题,共20分）**

1. 在C++中，\_\_\_\_函数重载\_\_\_\_是指同一个函数名可以对应多个函数的实现。 （2分）

2. 下列语句序列执行后输出10，请将划线处的语句补充完整 （2分）

class MyClass {

public:

MyClass(int x):val(x) { }

void Print() { cout<<val<<endl; }

private :

int val ;

};

int main() {

MyClass obj(10);

　obj.　　　Print();

return 0;

}

3. 已知一个函数的原型是double fun(double x);，若要以4.25为实参调用该函数，应使用表达式\_\_\_fun(4.25)\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

4. 下列语句序列执行后输出Hello，请将划线处的语句补充完整。

class MyClass {

public:

void Print() const { cout<<"Hello"; }

};

int main() {

MyClass\* p = new MyClass();

　p->　　　Print();

return 0;

}

5.有两个类M和C，其中类C定义如下：class C { public: M m;} ;。若建立类C的对象object，则对象m和对象object中先被初始化的是对象\_\_\_\_\_\_m\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6. 请在划线处填写构造函数的声明，使得语句Point p1;创建的p1对象为原点。 （2分）

class Point {

public:

\_\_\_\_\_Point(int x=0,int y = 0):x(x),y(y){}\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

private:

int x,y;

};

7. 请在划线处写出MyClass类的析构函数声明。 （2分）

class MyClass {

public:

\_~MyClass(){}\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

};

8. 设置虚基类的目的是为了解决多继承产生的\_\_\_二义性\_\_\_问题。 （2分）

9. 将一个函数声明为一个类的友元函数必须使用关键字\_\_\_\_\_friend\_\_\_\_\_\_\_\_\_（2分）

10. 派生新类的类称为\_\_\_\_\_\_父类\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，而派生出的新类称\_\_\_\_\_\_\_\_子类\_\_\_\_\_\_\_\_

**三、改错题 （共1题,共10分）**

下列程序中有三个错误，请改正错误（注意不要修改主函数），使程序的输出结果为：

Constructor

The value is 10

Destructor

源文件清单如下：

Line1: #include <iostream.h>

Line2: class MyClass

Line3: {

Line4: public:

Line5: MyClass(int x):value(x) { cout<<"Constructor"<<endl; }

Line6: void ~MyClass() { cout<<"Destructor"<<endl; }

Line7: void Print() const;

Line8: private:

Line9: int value=0;

Line10: };

Line11: void MyClass::Print()

Line12 {

Line13 cout<<"The value is "<<value<<endl;

Line14: }

Line15: int main()

Line16: {

Line17: const MyClass object(10);

Line18: object.Print();

Line19: return 0;

Line20: }

Answer:

Line6: 去掉void

Line11: 需要 const

**四、阅读程序题 （共4题,共30分）**

**1. 请写出下列程序的输出结果。**

#include <iostream.h>

class Base {

public:

virtual void f() { cout<<"fB"<<endl; }

virtual void g() { cout<<"gB"<<endl; }

};

class Derived : public Base {

public:

virtual void f() { cout<<"fD"<<endl; }

virtual void g() { cout<<"gD"<<endl; }

};

int main() {

Base b,\*p=new Derived;

b.f();

p->g();

return 0;

}

answer:

fB

gD

2. 请写出下列程序的输出结果。

#include <iostream.h>

class Base1 {

public:

Base1() { cout<<"Base1"<<endl; }

~Base1() { cout<<"~Base1"<<endl; }

};

class Base2 {

public:

Base2() { cout<<"Base2"<<endl; }

~Base2() { cout<<"~Base2"<<endl; }

};

class Derived : public Base1, public Base2 {

public:

Derived() { cout<<"Derived "<<endl; }

~Derived() { cout<<"~Derived"<<endl; }

private:

Base1 b1;

Base2 b2;

};

int main() {

Derived d;

return 0;

}

answer:

Base1

Base2

Base1

Base2

Derived

~Derived

~Base2

~Base1

~Base2

~Base1

3. 请写出下列程序的输出结果。

#include <iostream.h>

class A {

public:

A(int i):r1(i) { cout<<r1<<endl; }

~A()　　　　 { cout<<'~'<<r1<<endl; }

void print() {cout<<"Empty:"<<r1<<endl;}

void print() const {cout<<"Const:"<<r1<<endl;}

void print(int x) {cout<<"Param:"<<x\*x<<endl;}

private:

int r1;

};

int main() {

A a1(1);

const A a2(2);

a1.print();

a2.print();

return 0;

}

answer:

1

2

Empty:1

Const:2

~2

~1

4. 请写出下列程序的输出结果。

#include <iostream.h>

class Point{

public:

Point() { number++; cout<<number<<endl; }

~Point() { number--; }

static int GetNumber() { return number; }

private:

static int number;

};

int Point::number=0;

int main() {

Point A,B;

Point \*ptr=new Point[3];

delete[] ptr;

cout<<Point::GetNumber()<<endl;

return 0;

}

answer:

1

2

3

4

5

2