79面向对象程序设计\_固定试卷模拟2

**一、单选题 （共20题,共40分）**

1. 下列运算符中，可以重载的是 D）

A.?: B.. C.:: D.++

2. 已知show()函数是一个类的常成员函数，无返回值，下列表示中正确的（B）

A.const void show() B.void show() const

C.void const show() D.void show(const)

3. 在下列函数原型中，可以作为类A构造函数的是 D）

A.void A(int); B.int A(); C.A(int) const; D.A(int);

4. 下列符号中不能作为C++标识符的是 （B）

A.points B.5x C.x5 D.\_256

**5. C++流中重载<<的运算符 （A）**

A.用于输出操作的成员函数 B.用于输入操作的成员函数

C.用于输出操作的非成员函数D.用于输入操作的非成员函数

**6. 下列关于友元的描述中，错误的是（B）**

A.如果函数fun()是类A的友元，那么在fun()中可以访问类A的私有成员

B.如果类A是类B的友元，那么类B也是类A的友元

C.如果类A是类B的友元，那么类A的所有成员函数都是类B的友元

D.友元必须在类体内声明

**7. 下列函数中，具有隐含的this指针的是 （B）**

class MyClass{

public:

int fun1(); //①

friend int fun3(); //②

static void fun2(); //③

static int count; //④

};

A.① B.② C.③ D.④

**8. 已知函数f的原型是void f(int \*x, int &y);，变量v1、v2的定义是：int v1, v2;，下列调用语句中，正确的是 （C）**

A.f(v1,&v2); B.f(v1,v2); C.f(&v1,v2); D.f(&v1,&v2);

**9. 抽象类至少包含一个 （B）**

A.友元函数 B.纯虚函 C.虚函数 D.虚析构函数

**10. 下列关于静态成员的描述中，正确的（A）**

A.静态成员不属于对象，是类的共享成员 B.静态数据成员要由构造函数初始化

C.静态成员函数只能通过类激活 D.非静态成员函数不能操作静态数据成员

11. 下列关于类和对象的描述中，正确的是 （2分）

A.一个类只能有一个对象 B.类对象可以访问类的全部成员

C. 类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系 D.对象是对类的抽

12. 下列对常类型的定义中，错误的是 C

A.MyClass const obj; B.char const \*ptr; C.const int &ref=10; D.void fun() const;

13. 下列描述中，不是面向对象系统包含的要素的是 D）

A.对象 B.类 C.继承 D.函数

14. 已知函数原型如下：int Fun(int x, int y=2, int z=3)，则下列函数调用错误的是 （D）

A.Fun(4,5,6); B.Fun(1,2); C.Fun(1); D.Fun("1");

15. 下列关于类定义的描述中，错误的是 A

A.类定义中包括数据成员和成员函数的声明 B.类成员的默认访问权限是私有的

C.可以在类体内对数据成员进行初始化 D.成员函数必须在类体内声明

16. 有如下类定义，obj是类D的对象，下列语句中不违反访问控制权限的是 （A）

class B{

public: void fun1();

private: void fun2();

protected: void fun3();

};

class D : public B {

protected: void fun4();

};

A.obj.fun1(); B.obj.fun2(); C.obj.fun3(); D.obj.fun4();

**17.下列对析构函数的描述中，正确的是 C**

A.系统不能提供默认的析构函数 B.析构函数必须由用户定义

C.析构函数没有参数 D.析构函数可以设置默认参数

**18. 已知函数原型为int test(int,int,int);，则下列重载形式中正确的是 B**

A.char test(int,int,int); B.double test(int,int,double);

C.int test(int,int,int=0); D.float test(int,int,int) ;

**19. 有如下声明：MyClass \* const ptr;，下列描述中，正确的是 （b）**

A.ptr是一个类对象 B.ptr是一个常量指针

C.ptr指向一个常量 D.ptr是一个指向常量的常指针

**20. C++中，能够被派生类继承的函数是 （2分）**

A.析构函数 B.友元函数 C.构造函数 D.成员函数

**二、填空题 （共10题,共20分）**

1. 类的三种继承方式是\_\_公有继承\_\_\_、\_\_私有继承\_\_和\_\_保护继承\_\_。 （2分）

2. 下列语句序列的输出结果是\_\_ 120000\_\_\_。 （2分）

class MyClass {

public:

MyClass(int x=0) { cout<<x; }

~MyClass() { cout<<0; }

};

int main() {

MyClass arr[3]={MyClass(1),MyClass(2)};

return 0;

}

3. 下列语句序列执行后输出10，请将划线处的语句补充完整。 （2分）

class MyClass {

public:

MyClass(int x) : \_\_val(x)\_\_\_{ }

void Print( ) { cout<<val<<endl; }

private:

int val;

};

int main() {

MyClass obj(10);

obj.Print();

return 0;

}

4. 请在划线处填写正确内容，使类Test的复制构造函数的声明完整。 （2分）

class Test{

public:

Test(const \_\_Test\_\_obj);

};

5. 在C++中，\_\_函数重载\_\_是指同一个函数名可以对应多个函数的实现。

6. 请在划线处写出MyClass类的析构函数声明。 （2分）

class MyClass {

public:

\_\_ ~MyClass();\_\_\_

};

7. 下列语句序列执行后输出Hello，请将划线处的语句补充完整。 （2分）

class MyClass {

public:

void Print() const { cout<<"Hello"; }

};

int main() {

MyClass\* p = new MyClass();

　p->　　　Print();

return 0;

}

8. 运算符函数的函数名是由运算符前加关键字\_\_\_operator\_\_\_\_构成的。

9. 请在划线处填写构造函数的声明，使得语句Point p1;创建的p1对象为原点。 （2分）

class Point {

public:

\_\_Point(int x = 0, int y = 0): x(x), y(y) {}\_\_\_

private:

int x,y;

};

10. 有两个类M和C，其中类C定义如下：class C { public: M m;} ;。若建立类C的对象object，则对象m和对象object中后被初始化的是对象\_\_\_\_\_\_\_\_m\_\_\_\_\_\_\_\_\_。 （2分）

**三、改错题 （共1题,共10分）**

下列程序中有三个错误，请改正错误（注意不要修改主函数），使程序的输出结果为：

Kelly is 10 years old.

Patrick is 35 years old.

源文件清单如下：

Line1: #include <iostream.h>

Line2: class Person {

Line3: public:

Line4: Person(char \*str, int \_age=10) : age(\_age)

Line5: { name=new char[strlen(str+1)]; strcpy(name,str); }

Line6: void ~Person() { delete[ ] name; }

Line7: void SetAge(int num) const { age=num; }

Line8: void Print() const

Line9: { cout<<name<<" is "<<age<<" years old. "<<endl; }

Line10: private:

Line11: char \*name;

Line12: int age=0;

Line13: };

Line14: int main() {

Line15: Person p1("Kelly"),p2("Patrick",25);

Line16: p1.Print();

Line17: p2.SetAge(35);

Line18: p2.Print();

Line19: return 0;

Line20: }

Answer:

Line12 : int age=0 => int age;

Line 7: 去掉 const

Line6: 去掉 void

**四、阅读程序题 （共4题,共30分）**

**1. 请写出下列程序的输出结果。 （8分）**

#include <iostream.h>

class Point{

public:

Point() { number++; }

~Point() { number--; cout<<number<<endl; }

static int GetNumber() { return number; }

private:

static int number;

};

int Point::number=0;

int main() {

Point A,B;

Point \*ptr=new Point[3];

cout<<Point::GetNumber()<<endl;

delete[] ptr;

return 0;

}

answer:

5

4

3

2

1

0

**2. 请写出下列程序的输出结果。 （10分）**

#include <iostream.h>

class Base1 {

public:

Base1() { cout<<"Base1"<<endl; }

~Base1() { cout<<"~Base1"<<endl; }

};

class Base2 {

public:

Base2() { cout<<"Base2"<<endl; }

~Base2() { cout<<"~Base2"<<endl; }

};

class Derived : public Base2, public Base1 {

public:

Derived() { cout<<"Derived "<<endl; }

~Derived() { cout<<"~Derived"<<endl; }

private:

Base2 b2;

Base1 b1;

};

int main() {

Derived d;

return 0;

}

answer:

Base2

Base1

Base2

Base1

Derived

~Derived

~Base1

~Base2

~Base1

~Base2

**3. 请写出下列程序的输出结果。 （6分）**

#include <iostream.h>

class Base {

public:

virtual void f() { cout<<"fB"<<endl; }

void g() { cout<<"gB"<<endl; }

};

class Derived : public Base {

public:

virtual void f() { cout<<"fD"<<endl; }

void g() { cout<<"gD"<<endl; }

};

int main() {

Derived d;

Base \*p=&d;

p->f();

p->g();

return 0;

}

answer:

fD

gB

**4. 请写出下列程序的输出结果。 （6分）**

#include <iostream.h>

class MyClass {

public:

MyClass(int x):val(x) { cout<<val<<endl; }

~MyClass() { cout<<'~'<<val<<endl; }

int Add() { val=2\*val; return val; }

int Add(int x) { val=val+x; return val; }

void Print() const { cout<<val<<endl; }

private:

int val;

};

int main() {

MyClass obj1(10),obj2(30);

obj1.Add();

obj2.Add(10);

obj1.Print();

obj2.Print();

return 0;

}