JAVA(五)

一 判断题

1 Java源程序编译后直接生成本地机器码。 x

2 Java程序中不区分大小写字母 x

3．说明或声明数组时不分配内存大小,创建数组时分配内存大小 x

4 类是一种类型，也是对象的模板。 y

5 Java语言会自动回收内存中的垃圾。 y

二、选择题

1．下列标识符（名字）命名原则中，正确的是（ c ）。

A．类名的首字母小写 B．接口名的首字母小写

C．常量全部大写 D．变量名和方法名的首字母大写

2．下面关于Java 语言特点的描述中，错误的是（ A ）。

A．Java是纯面向对象编程语言，支持单继承和多继承。

B．Java支持分布式的网络应用，可透明地访问网络上的其他对象。

C．Java支持多线程编程。D．Java程序与平台无关、可移植性好。

3．编译Java程序后生成的面向JVM的字节码文件的扩展名是（ B ）。

A．.java B．.class C．.obj D．.exe

4．哪个关键字可以抛出异常？（ B ）

A．transient B．throw C．finally D．Catch

5．Swing组件必须添加到Swing顶层容器相关的（ B ）。

A．分隔板上 B．内容面板上 C．选项板上 D．复选框内

三、简答题

**1.请说明构造方法的作用和特征**

answer:

构造方法的作用是用来创建对象，使用new关键字调用。构造方法的名字必须与类的名字相同，并且大小写敏感，同时构造方法不能声明返回值类型，可以使用任意一种访问修饰符，但是不能使用其他修饰符进行修饰，如static、final、abstract等修饰符都可以修饰构造方法

**2. 请列举Java语言中的八种基本数据类型，并说明每种数据类型的含义及长度。**

Answer:

Java语言的八种基本数据类型有：byte字节型，8位长度：short短整型，16位长度，int整型，32位长度：long长整型，64位长度：float单精度浮点型。32位长度：double双精度浮点型，64位长度：char字符型，16位长度： boolean型，表示逻辑值，有true和false两个值，分别表示真和假

**3．String类是一个“不可变类”，请解释“不可变类”的含义。**

Answer:

所谓的不可变类，就是当字符串初始化后，就不能够被改变。

**4 请列举JAVA语言的至少三种特性**

1）面向对象2）可移植性3）安全性4）并发机制5）支持可视化图形界面

四、分析题 下列程序中在控制台的输出结果是什么？

**程序1**

|  |  |
| --- | --- |
| public class Exercises {  String str = new String("Hi !");  char[] ch = { 'L', 'i', 'k', 'e' };  public static void main(String args[]) {  Exercises ex = new Exercises5\_1();  ex.change(ex.str, ex.ch);  System.out.print(ex.str + " ");  System.out.print(ex.ch);  }  public void change(String str, char ch[]) {  str = "How are you";  ch[1] = 'u';  }  } | 运行结果：  Hi ! Luke |

**程序2**

|  |  |
| --- | --- |
| **public** **class** Test {  public static void main(String[] args) {  int n = 1, m, j, i;  for (i = 3; i <= 30; i += 2) {  m = (int) Math.sqrt((double) i);  for (j = 2; j <= m; j++)  if ((i % j) == 0)  break;  if (j >= m + 1) {  System.out.print(i + " ");  if (n % 5 == 0)  System.out.print("\n");  n++;  }  }  }  } | 运行结果：  3 5 7 11 13  17 19 23 29 |

**程序3：**

|  |  |
| --- | --- |
| public class Exercises6\_1 extends TT{  　　　　public void main(String args[]){  　　　　Exercises6\_1 t = new Exercises6\_1("Tom");  　　　}  　　　public Exercises6\_1(String s){  　　　　super(s);  　　　　System.out.println("How do you do?");  　　　}  　　　public Exercises6\_1(){  　　　　this("I am Tom");  　　　}  　　}  　　class TT{  　　　　public TT(){  　　　　　System.out.println("What a pleasure!");  　　　　}  　　　　public TT(String s){  　　　　　this();  　　　　　System.out.println("I am "+s);  　　　　}  　　} | 运行结果：  What a pleasure!  I am Tom  How do you do? |

**程序4：**

|  |  |
| --- | --- |
| class Aclass {  void go() { System.out.println("Aclass"); }  }  public class Bclass extends Aclass {  void go() { System.out.println("Bclass"); }  public static void main(String args[]) {  Aclass a = new Aclass();  Aclass a1 = new Bclass();  a.go();  a1.go();  }  } | 运行结果：  Aclass  Bclass |

五、改错题 标出程序中错误的位置并指出是何种错误。（假定每个程序最多一个错误）

**程序5**

|  |  |
| --- | --- |
| int x = 1;  while (x <= 10)  { i++; } | **错误说明：**  变量i未定义 |

**程序6.**

|  |  |
| --- | --- |
| class JavaTest {  private String name = “world”;  public static void main(String args[ ]) {  System.out.println("Hello "+name);  }  } | **错误说明：**  静态函数不能引用非静态成员变量 |

**程序7**

|  |  |
| --- | --- |
| interface Study{  public void study();  }  class StudyImpl implements Study{  public void sayHello(){  System.out.println("Hello");  }  } | **错误说明：**  类StudyImpl未实现接口Study的方法study() |

**程序8**

|  |  |
| --- | --- |
| class JavaTest {  public static void main(String args[ ]) {  String name = "Apple";  System.out.println("Hello" + name);  String name = "Dog";  System.out.println("Hello" + name);  }  } | **错误分析：**  变量name重复定义并赋值 |

六、编程题

编写一个Java程序在屏幕上输出1！+2！+3！+……+10！的和。

题型：编程题

知识点：JAVA综合

难度：2

public class Test {

public static void main(String args[]) {

int N = 10;

int sum = 0;

for (int i = 1; i <= N; i++) {

int t = 1;

for (int j = 1; j <= i; j++) {

t \*= j;

}

// System.out.println("--- t: " + t);

sum += t;

}

System.*out*.println("sum: " + sum);

}

}