

Testplan und Testprotokoll paintroom

Funktionalität der paint.js Leinwand

Abgleich mit der gesamten Funktionalität der paint.js Leinwand. Dies beinhaltet, ist aber nicht begrenzt auf:

- Aufzeichnen von „userpaths“ mit dem eingebauten Pinselwerkzeug
- Bewegen der Leinwand im <canvas>-Element
- Zeichnen präziser Linien
- Festhalten von Text
- Zoom
- Einstellung der Pinselgröße
- Einstellung der Pinselfarbe
- Erreichen beliebiger Koordinaten

Funktionalität der Buttons

- Log paint
 - Check der Konsole: Wurde ein JSON-Objekt ausgegeben, das die erwarteten Charakteristika des paint.js Objekts aufweist?
- Fire draw event
 - Check der Leinwand: Wird eine rote Linie von den Leinwand-Koordinaten (230, 230) bis (1350, 230) gezogen?
- Output canvas
 - Check der Konsole: Werden alle auf der Leinwand erstellten Formen als Arrays an Objekten ausgegeben?
- Clear canvas
 - Check der Leinwand: Wurden alle auf der Leinwand platzierten Objekte entfernt?