

## 1 Tích phân bội ba

- Định nghĩa
- Định lý Fubini
- Ứng dụng

## 2 Phép đổi biến số trong tích phân bội ba

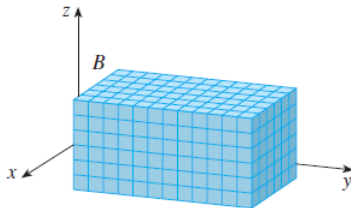
- Phép đổi biến số tổng quát
- Phép đổi biến tọa độ trụ
- Phép đổi biến tọa độ cầu

## Định nghĩa

**Tích phân bội ba (triple integral)** của  $f$  trên khối hộp chữ nhật  $B$  là

$$\iiint_B f(x; y; z) dx dy dz = \lim_{l, m, n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^l \sum_{j=1}^m \sum_{k=1}^n f(x_{ijk}^*; y_{ijk}^*; z_{ijk}^*) \Delta x \Delta y \Delta z,$$

nếu giới hạn ở vế phải tồn tại, trong đó mỗi  $(x_{ijk}^*; y_{ijk}^*; z_{ijk}^*)$  là một điểm mẫu tùy ý thuộc khối con  $B_{ijk}$ .



## Định nghĩa

Cho  $f$  là một hàm số xác định trên một khối bị chặn  $E$ . Tích phân bội ba của  $f$  trên  $E$  được định nghĩa là

$$\iiint_E f(x; y; z) dx dy dz = \iiint_B F(x; y; z) dx dy dz,$$

với điều kiện tích phân ở vế phải tồn tại, trong đó  $B$  là một khối hộp chữ nhật chứa  $E$ , và  $F$  là một hàm xác định trên  $B$  như sau

$$F(x; y; z) = \begin{cases} f(x; y; z), & \text{nếu } (x; y; z) \in E, \\ 0, & \text{nếu } (x; y; z) \in B \setminus E. \end{cases}$$

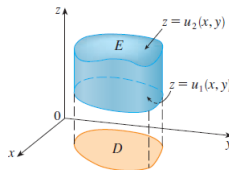
## Định lý

Nếu  $f$  liên tục trên khối bị chặn

$$E = \left\{ (x; y; z) \mid (x; y) \in D, u_1(x; y) \leq z \leq u_2(x; y) \right\},$$

thì

$$\iiint_E f(x; y; z) dx dy dz = \iint_D \left[ \int_{u_1(x; y)}^{u_2(x; y)} f(x; y; z) dz \right] dx dy.$$



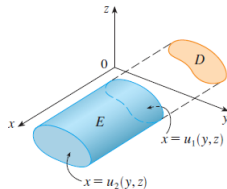
## Định lý

Nếu  $f$  liên tục trên khối bị chặn

$$E = \left\{ (x; y; z) \mid (y; z) \in D, u_1(y; z) \leq x \leq u_2(y; z) \right\},$$

thì

$$\iiint_E f(x; y; z) dx dy dz = \iint_D \left[ \int_{u_1(y; z)}^{u_2(y; z)} f(x; y; z) dx \right] dy dz.$$



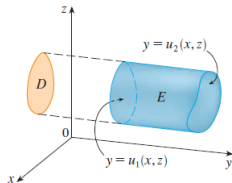
## Định lý

Nếu  $f$  liên tục trên khối bị chặn

$$E = \left\{ (x; y; z) \mid (x; z) \in D, u_1(x; z) \leq y \leq u_2(x; z) \right\},$$

thì

$$\iiint_E f(x; y; z) dx dy dz = \iint_D \left[ \int_{u_1(x; z)}^{u_2(x; z)} f(x; y; z) dy \right] dx dz.$$

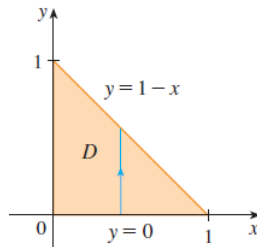
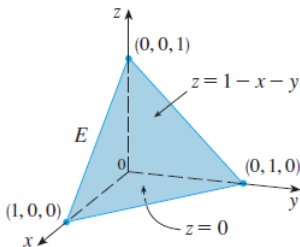


## Ví dụ

Tính tích phân bội ba

$$\iiint_E z dx dy dz,$$

trong đó  $E$  là khối tứ diện được giới hạn bởi bốn mặt phẳng  $x = 0$ ,  $y = 0$ ,  $z = 0$ , và  $x + y + z = 1$ .



## Ứng dụng tính thể tích của vật thể

Nếu ta tích phân hàm hằng  $f(x; y; z) = 1$  trên khối bị chặn  $E$ , thì ta thu được thể tích của khối  $E$ , tức là

$$V(E) = \iiint_E 1 dx dy dz.$$



## Ứng dụng tính khối lượng của vật thể

- Xét một vật thể chiếm một khối  $E$  trong không gian  $xyz$  và **khối lượng riêng (density)** của nó tại điểm  $(x; y; z)$  thuộc  $E$  được cho bởi  $\rho(x; y; z)$ , trong đó  $\rho$  là một hàm liên tục trên  $E$ .
- Khi đó, **khối lượng (mass)** của vật thể này là

$$m = \iiint_E \rho(x; y; z) dx dy dz.$$

Xét **phép biến đổi (transformation)**  $T$  từ không gian  $(u, v, w)$  sang không gian  $(x, y, z)$  định bởi các phương trình:

$$x = x(u; v; w), \quad y = y(u; v; w), \quad z = z(u; v; w).$$

**Jacobi** của phép biến đổi  $T$  là

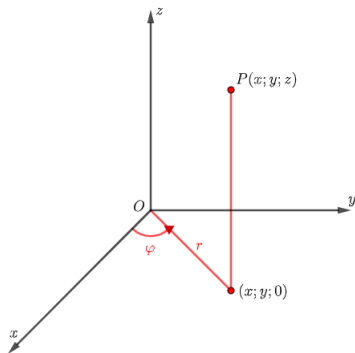
$$\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(u, v, w)} = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial x}{\partial v} & \frac{\partial x}{\partial w} \\ \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial v} & \frac{\partial y}{\partial w} \\ \frac{\partial z}{\partial u} & \frac{\partial z}{\partial v} & \frac{\partial z}{\partial w} \end{vmatrix}.$$

Với các giả thiết tương tự như trong công thức đổi biến cho tích phân kép, ta có công thức đổi biến tổng quát cho tích phân bội ba

$$\begin{aligned} & \iiint_B f(x; y; z) dx dy dz \\ &= \iiint_E f\left(x(u; v; w); y(u; v; w); z(u; v; w)\right) \left| \frac{\partial(x, y, z)}{\partial(u, v, w)} \right| du dv dw. \end{aligned}$$

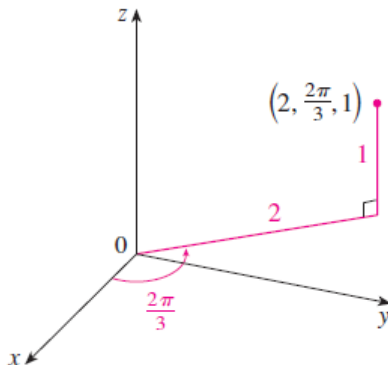
**Tọa độ trụ (cylindrical coordinates)**  $(r; \varphi; z)$  của điểm  $P$  liên hệ với tọa độ hộp chữ nhật  $(x; y; z)$  của điểm đó bởi các công thức sau:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi, \quad z = z.$$



## Ví dụ

Hãy vẽ điểm có tọa độ trụ là  $(2; 2\pi/3; 1)$  và tìm tọa độ hộp chữ nhật của nó.



- Xét **phép đổi biến tọa độ trụ**:

$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi, \quad z = z.$$

- Jacobi của phép đổi biến tọa độ trụ là

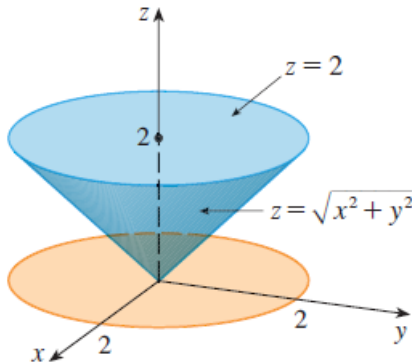
$$\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(r, \varphi, z)} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -r \sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & r \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = r.$$

- Công thức đổi biến tọa độ trụ cho tích phân bội ba:

$$\begin{aligned} & \iiint_B f(x; y; z) dx dy dz \\ &= \iiint_E f(r \cos \varphi; r \sin \varphi; z) r dr d\varphi dz \end{aligned}$$

## Ví dụ

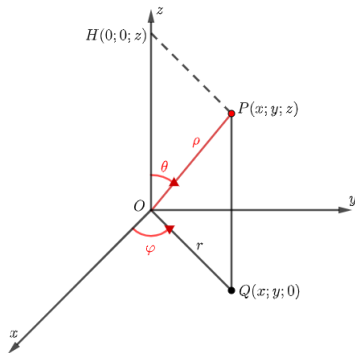
Tính tích phân lặp  $\int_{-2}^2 \int_{-\sqrt{4-x^2}}^{\sqrt{4-x^2}} \int_{\sqrt{x^2+y^2}}^2 (x^2 + y^2) dz dy dx.$



**Tọa độ cầu (spherical coordinates)**  $(\rho; \varphi; \theta)$  của điểm  $P$  được liên hệ với tọa độ hộp chữ nhật  $(x; y; z)$  của điểm đó bởi các công thức sau:

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}, \quad 0 \leq \theta \leq \pi,$$

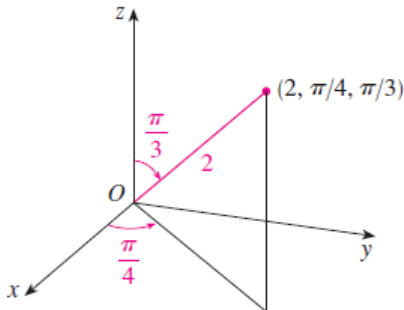
$$x = \rho \sin \theta \cos \varphi, \quad y = \rho \sin \theta \sin \varphi, \quad z = \rho \cos \theta.$$





## Ví dụ

Hãy vẽ điểm có tọa độ cầu là  $(2; \pi/4; \pi/3)$  và tìm tọa độ hộp chữ nhật của nó.



- Xét **phép đổi biến tọa độ cầu**:

$$x = \rho \sin \theta \cos \varphi, \quad y = \rho \sin \theta \sin \varphi, \quad z = \rho \cos \theta.$$

- Jacobi của phép đổi biến tọa độ cầu là

$$\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(\rho, \varphi, \theta)} = \begin{vmatrix} \sin \theta \cos \varphi & -\rho \sin \theta \sin \varphi & \rho \cos \theta \cos \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi & \rho \sin \theta \cos \varphi & \rho \cos \theta \sin \varphi \\ \cos \theta & 0 & -\rho \sin \theta \end{vmatrix} = -\rho^2 \sin \theta.$$

- Công thức đổi biến tọa độ cầu cho tích phân bội ba:

$$\begin{aligned} & \iiint_E f(x; y; z) dx dy dz \\ &= \iiint_E f(\rho \sin \theta \cos \varphi; \rho \sin \theta \sin \varphi; \rho \cos \theta) \rho^2 \sin \theta d\rho d\varphi d\theta. \end{aligned}$$

## Ví dụ

*Tính tích phân bội ba*

$$\iiint_B e^{\sqrt{(x^2+y^2+z^2)^3}} dx dy dz,$$

*trong đó  $B$  là khối cầu đơn vị:*

$$B = \{(x; y; z) | x^2 + y^2 + z^2 \leq 1\}.$$

## Ví dụ

Tính thể tích của khối nằm trên mặt nón  $z = \sqrt{x^2 + y^2}$  và nằm dưới mặt cầu  $x^2 + y^2 + z^2 = z$ .

