

1 Tham số hóa mặt cong

2 Tích phân mặt loại 1

- Định nghĩa
- Cách tính
- Ứng dụng

3 Tích phân mặt loại 2

- Mặt định hướng được
- Định nghĩa
- Cách tính

- Ta đã mô tả một **đường cong** trong không gian bởi một hàm vectơ $\mathbf{r}(t)$ theo một tham số t :

$$\mathbf{r}(t) = x(t)\mathbf{i} + y(t)\mathbf{j} + z(t)\mathbf{k}.$$

- Tương tự, ta cũng có thể mô tả một **mặt cong** bởi một hàm vectơ $\mathbf{r}(u; v)$ theo hai tham số u và v :

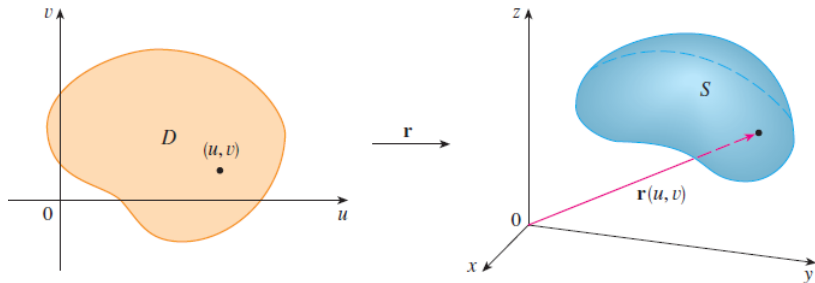
$$\mathbf{r}(u; v) = x(u; v)\mathbf{i} + y(u; v)\mathbf{j} + z(u; v)\mathbf{k}.$$

Định nghĩa

Ta gọi tập hợp S gồm các điểm $(x; y; z)$ thỏa mãn

$$x = x(u; v), \quad y = y(u; v), \quad z = z(u; v), \quad (u; v) \in D,$$

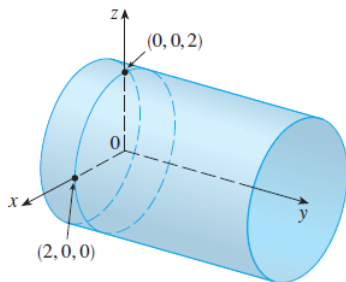
là một **mặt cong tham số hóa (parametric surface)**.



Ví dụ

Hãy xác định và vẽ mặt cong có phương trình vectơ

$$\mathbf{r}(u; v) = 2 \cos u \mathbf{i} + v \mathbf{j} + 2 \sin u \mathbf{k}.$$



Ví dụ

Hãy tìm phương trình tham số của:

(a) mặt cong $z = x^2 + 2x - y^2 + 2$.

(b) mặt trụ $x^2 + y^2 = 1$.

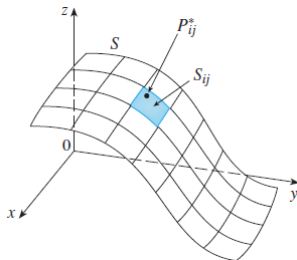
(c) mặt cầu $x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

Định nghĩa

Cho $f(x; y; z)$ là một hàm số xác định trên mặt cong S . **Tích phân mặt loại 1 của f trên mặt cong S là**

$$\iint_S f(x; y; z) dS = \lim_{m, n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n f(P_{ij}^*) \Delta S_{ij},$$

nếu giới hạn này tồn tại.



Tính chất

Nếu S là một mặt cong trơn từng khúc, tức là S là hợp của hữu hạn các mặt trơn S_1, \dots, S_n mà chúng chỉ giao nhau ở biên, thì ta có

$$\iint_S f(x; y; z) dS = \iint_{S_1} f(x; y; z) dS + \dots + \iint_{S_n} f(x; y; z) dS.$$

Nếu mặt cong S được cho bởi phương trình tham số

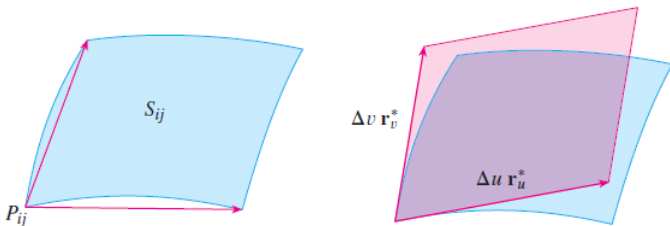
$$\mathbf{r}(u; v) = x(u; v)\mathbf{i} + y(u; v)\mathbf{j} + z(u; v)\mathbf{k}, \quad (u; v) \in D,$$

thì

$$dS = |\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v| du dv,$$

do đó, tích phân mặt loại 1 được tính như sau:

$$\iint_S f(x; y; z) dS = \iint_D f(\mathbf{r}(u; v)) |\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v| du dv.$$



Nếu mặt cong S được cho bởi hàm số $z = z(x; y)$, thì

$$dS = \sqrt{(z'_x)^2 + (z'_y)^2 + 1} dx dy,$$

do đó tích phân mặt loại 1 được tính như sau:

$$\iint_S f(x; y; z) dS = \iint_{D_{xy}} f(x; y; z(x; y)) \sqrt{(z'_x)^2 + (z'_y)^2 + 1} dx dy,$$

trong đó D_{xy} là hình chiếu của mặt cong S trên mặt phẳng Oxy .

Nếu mặt cong S được cho bởi hàm số $y = y(x; z)$, thì

$$dS = \sqrt{(y'_x)^2 + (y'_z)^2 + 1},$$

do đó, tích phân mặt loại 1 được tính như sau:

$$\iint_S f(x; y; z) dS = \iint_{D_{xz}} f(x; y(x, z); z) \sqrt{(y'_x)^2 + (y'_z)^2 + 1} dx dz,$$

trong đó D_{xz} là hình chiếu của mặt cong S trên mặt phẳng Oxz .

Nếu mặt cong S được cho bởi hàm số $x = x(y; z)$, thì

$$dS = \sqrt{(x'_y)^2 + (x'_z)^2 + 1} dydz,$$

do đó, ta tính tích phân mặt loại 1 như sau:

$$\iint_S f(x; y; z) dS = \iint_{D_{yz}} f(x(y; z); y; z) \sqrt{(x'_y)^2 + (x'_z)^2 + 1} dydz,$$

trong đó D_{yz} là hình chiếu của mặt cong S trên mặt phẳng Oyz .

Ví dụ

Hãy tính tích phân mặt loại 1

$$\iint_S x^2 dS,$$

trong đó S là mặt cầu đơn vị $x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

ĐS: $4\pi/3$

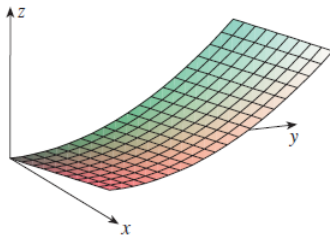
Ví dụ

Hãy tính tích phân mặt loại 1

$$\iint_S y dS,$$

trong đó S là mặt cong $z = x + y^2$, với $0 \leq x \leq 1$, $0 \leq y \leq 2$.

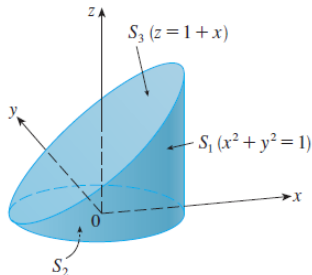
ĐS: $13\sqrt{2}/3$



Ví dụ

Hãy tính tích phân mặt $\iint_S z dS$, trong đó S bao gồm mặt xung quanh S_1 là mặt trụ $x^2 + y^2 = 1$, mặt đáy S_2 là đĩa tròn $x^2 + y^2 \leq 1$ nằm trên mặt phẳng $z = 0$, và mặt trên S_3 là phần mặt phẳng $z = 1 + x$ nằm trên S_2 .

ĐS: $3\pi/2 + \pi\sqrt{2}$



Ứng dụng tính khối lượng tấm cong mỏng

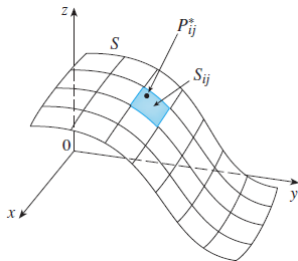
- Giả sử một tấm cong mỏng có hình dạng là một mặt cong S .
- Giả sử khối lượng riêng tại điểm $(x; y; z)$ thuộc S là $\rho(x; y; z)$.
- Khối lượng của tấm cong mỏng được tính bằng tích phân mặt loại 1:

$$m = \iint_S \rho(x; y; z) dS.$$

Ứng dụng tính diện tích mặt cong

Diện tích A của mặt cong S được tính bởi tích phân mặt loại 1:

$$A = \iint_S 1 dS.$$



Ta thấy sự tương tự giữa công thức tính **tích phân mặt loại 1**

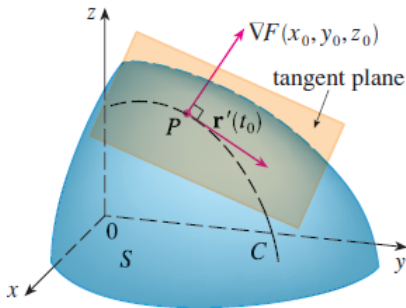
$$\iint_S f(x; y; z) dS = \iint_D f(\mathbf{r}(u; v)) \|\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v\| du dv$$

với công thức tính **tích phân đường loại 1**

$$\int_C f(x; y; z) dl = \int_a^b f(\mathbf{r}(t)) \|\mathbf{r}'(t)\| dt.$$

Pháp vectơ của mặt mức

- Xét S là mặt cong trơn có phương trình $F(x; y; z) = k$, đó cũng là mặt mức của hàm số ba biến $F(x; y; z)$.
- Pháp vectơ của mặt cong S tại điểm $P(x_0; y_0; z_0)$ là các vectơ khác không tỉ lệ với **vectơ gradient** $\nabla F(x_0; y_0; z_0)$.



Ví dụ

Tìm pháp vectơ của mặt cầu $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ tại:

- (a) điểm $(0; 0; 1)$.*
- (b) điểm $(1/\sqrt{3}; 1/\sqrt{3}; 1/\sqrt{3})$.*
- (c) điểm $(x_0; y_0; z_0)$ thuộc mặt cầu.*

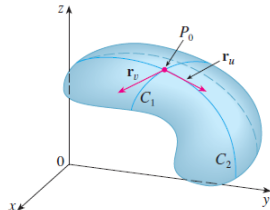
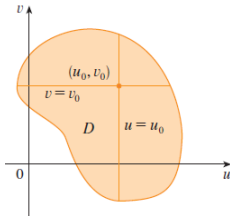
Pháp vectơ của mặt cong tham số

- Xét mặt cong trơn S có phương trình vectơ

$$\mathbf{r}(u; v) = x(u; v)\mathbf{i} + y(u; v)\mathbf{j} + z(u; v)\mathbf{k}.$$

- Pháp vectơ của S tại điểm $P_0 = \mathbf{r}(u_0; v_0)$ là các vectơ khác không tỉ lệ với **vectơ tích có hướng** $\mathbf{r}_u \times \mathbf{r}_v$, trong đó

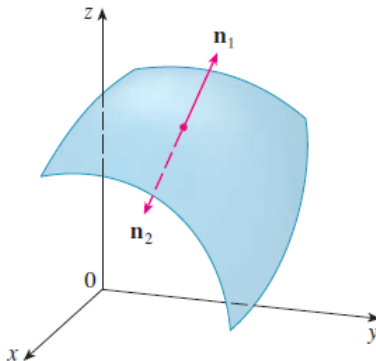
$$\mathbf{r}_u = \left(\frac{\partial x}{\partial u}; \frac{\partial y}{\partial u}; \frac{\partial z}{\partial u} \right), \quad \mathbf{r}_v = \left(\frac{\partial x}{\partial v}; \frac{\partial y}{\partial v}; \frac{\partial z}{\partial v} \right) \text{ được tính tại } (u_0; v_0).$$



Ví dụ

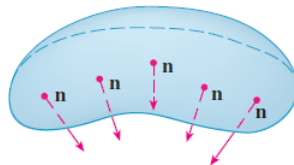
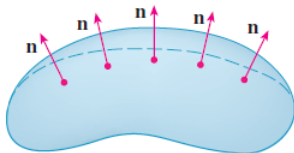
Tìm pháp vectơ của mặt cong $z = x^2 + y^2 + 1$ tại điểm $(1; 2; 6)$.

- Cho S là một mặt cong có tiếp diện tại mọi điểm $(x; y; z)$ thuộc S .
- Khi đó, tại mỗi điểm $(x; y; z)$ thuộc S , ta luôn có 2 pháp vectơ đơn vị \mathbf{n}_1 và $\mathbf{n}_2 = -\mathbf{n}_1$.

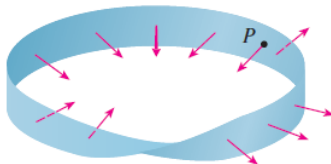
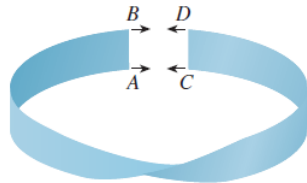
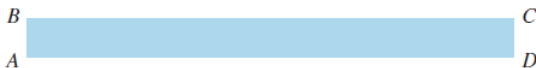


Định nghĩa

Nếu ta có thể chọn được tại mỗi điểm $(x; y; z)$ thuộc S một pháp vectơ đơn vị \mathbf{n} sao cho \mathbf{n} biến thiên một cách **liên tục** trên S , thì S được gọi là **mặt định hướng được (oriented surface)** và **hướng** của mặt S được xác định bởi hướng của \mathbf{n} .



- Dải Mobius sau đây là một ví dụ về mặt "không định hướng được".

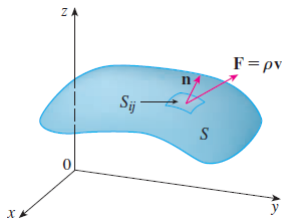


Bài toán tính thông lượng

- Giả sử ta cần tính thông lượng Φ của chất lỏng có mật độ $\rho(x; y; z)$ và có trường vận tốc $\mathbf{v}(x; y; z)$ chảy qua một mặt định hướng S .
- Thông lượng Φ được xấp xỉ bởi

$$\Phi \approx \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \mathbf{F}(P_{ij}^*) \cdot \mathbf{n}(P_{ij}^*) \Delta S_{ij},$$

trong đó $\mathbf{F} = \rho\mathbf{v}$, và P_{ij}^* là một điểm mẫu thuộc mảnh con S_{ij} .



Định nghĩa

Cho \mathbf{F} là một trường vectơ liên tục trên mặt định hướng S với pháp vectơ đơn vị \mathbf{n} . **Tích phân mặt loại 2** của \mathbf{F} trên S là

$$\iint_S \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dS = \lim_{m,n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \mathbf{F}(P_{ij}^*) \cdot \mathbf{n}(P_{ij}^*) \Delta S_{ij},$$

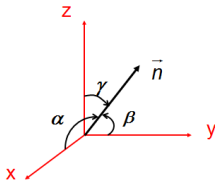
nếu giới hạn này tồn tại.

Vì $\mathbf{n} = (\cos \alpha; \cos \beta; \cos \gamma)$, và $(P; Q; R)$ là ba hàm thành phần của trường \mathbf{F} , nên tích phân mặt $\iint_S \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dS$ còn được viết là

$$\iint_S \left[P(x; y; z) \cos \alpha + Q(x; y; z) \cos \beta + R(x; y; z) \cos \gamma \right] dS,$$

hoặc

$$\iint_S P(x; y; z) dydz + Q(x; y; z) dzdx + R(x; y; z) dxdy.$$



Cách 1: Sử dụng phương trình tham số của mặt cong S .

- Tính pháp vectơ đơn vị \mathbf{n} của mặt S :

$$\mathbf{n} = \pm \frac{[\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v]}{||[\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v]||},$$

trong đó, dựa vào **phía** của S , ta chọn dấu $(+)$ hoặc dấu $(-)$.

- Tính dS :

$$dS = ||[\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v]|| du dv.$$

- Thay vào tích phân mặt, ta được:

$$\iint_S \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dS = \iint_D \mathbf{F}(\mathbf{r}(u; v)) \cdot (\pm [\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v]) du dv.$$

Nếu mặt cong S được cho bởi hàm số $z = z(x; y)$, thì

$$\mathbf{n} = \pm \frac{(-z'_x; -z'_y; 1)}{\sqrt{(z'_x)^2 + (z'_y)^2 + 1}}, \quad dS = \sqrt{(z'_x)^2 + (z'_y)^2 + 1} dx dy,$$

do đó, tích phân mặt loại 2 được tính như sau:

$$\iint_S \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dS = \pm \iint_{D_{xy}} \mathbf{F}(x; y; z(x; y)) \cdot (-z'_x; -z'_y; 1) dx dy,$$

trong đó D_{xy} là hình chiếu của mặt cong S trên mặt phẳng Oxy ; lấy dấu $(+)$ nếu \mathbf{n} tạo với tia Oz một góc nhọn; lấy dấu $(-)$ nếu \mathbf{n} tạo với tia Oz một góc tù.

Nếu mặt cong S được cho bởi hàm số $y = y(x; z)$, thì

$$\mathbf{n} = \pm \frac{(-y'_x; 1; -y'_z)}{\sqrt{(y'_x)^2 + (y'_z)^2 + 1}} dx dz, \quad dS = \sqrt{(y'_x)^2 + (y'_z)^2 + 1} dx dz,$$

do đó, tích phân mặt loại 2 được tính như sau:

$$\iint_S \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dS = \pm \iint_{D_{xz}} \mathbf{F}(x; y(x; z); z) \cdot (-y'_x; 1; -y'_z) dx dz,$$

trong đó D_{xz} là hình chiếu của mặt cong S trên mặt phẳng O_{xz} ; lấy dấu (+) nếu \mathbf{n} tạo với tia Oy một góc nhọn; lấy dấu (−) nếu \mathbf{n} tạo với tia Oy một góc tù.

Nếu mặt cong S được cho bởi hàm số $x = x(y; z)$, thì

$$\mathbf{n} = \pm \frac{(1; -x'_y; -x'_z)}{\sqrt{(x'_y)^2 + (x'_z)^2 + 1}}, \quad dS = \sqrt{(x'_y)^2 + (x'_z)^2 + 1} dydz,$$

do đó, tích phân mặt loại 2 được tính như sau:

$$\iint_S \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dS = \pm \iint_{D_{yz}} \mathbf{F}(x(y; z); y; z) \cdot (1; -x'_y; -x'_z) dydz,$$

trong đó D_{yz} là hình chiếu của mặt cong S trên mặt phẳng Oyz ; lấy dấu $(+)$ nếu \mathbf{n} tạo với tia Ox một góc nhọn; lấy dấu $(-)$ nếu \mathbf{n} tạo với tia Ox một góc tù.

Cách 2: Tính từng thành phần trong tp mặt loại 2

$$\iint_S P(x; y; z) dydz + Q(x; y; z) dzdx + R(x; y; z) dxdy.$$

- Chẳng hạn, để tính $\iint_S R(x; y; z) dxdy$, đầu tiên ta viết pt mặt phẳng S dưới dạng $z = z(x; y)$.
- Sau đó, tìm hình chiếu D_{xy} của mặt S lên mặt phẳng xy .
- Khi đó,

$$\iint_S R(x; y; z) dxdy = \pm \iint_{D_{xy}} R(x; y; z(x; y)) dxdy,$$

trong đó, ta lấy dấu $(+)$ (t.ư. $(-)$) nếu \mathbf{n} tạo với tia Oz một góc nhọn (t.ư. tù).

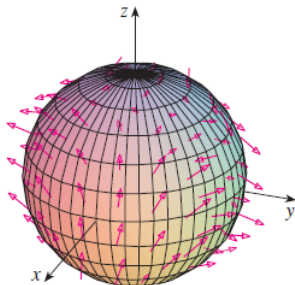
Ví dụ

Hãy tính thông lượng của trường vectơ

$$\mathbf{F}(x; y; z) = z\mathbf{i} + y\mathbf{j} + x\mathbf{k}$$

qua phía ngoài mặt cầu đơn vị $x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

ĐS: $4\pi/3$



Ví dụ

Hãy tính tích phân mặt $\iint_S \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dS$, trong đó

$\mathbf{F}(x; y; z) = y\mathbf{i} + x\mathbf{j} + z\mathbf{k}$ và S là phía ngoài mặt biên của khối E giới hạn bởi mặt paraboloid $z = 1 - x^2 - y^2$ và mặt phẳng $z = 0$.

ĐS: $\pi/2$

