

ฮีโร่หนึ่งตัวสามารถมีสกิลของตัวเองได้สามอย่าง คือ strength agility และ intelligent ซึ่งแต่ละสกิลจะเป็นระดับ (level) จงเขียนโปรแกรมรับค่าข้อมูลของฮีโร่ จำนวน N ตัว และแสดงค่าข้อมูลฮีโร่ออกมาในรูปแบบตัวอย่างด้านล่าง ในข้อนี้ให้ใช้ตัวแปรโครงสร้าง structure ในการเขียนโปรแกรม (อย่าลืมว่าฮีโร่แต่ละตัวจะต้องมีชื่อและ id ของตัวเอง)

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก คือ จำนวนฮีโร่ N ตัว
บรรทัด 2 id, name, strength, agility, intelligent ของตัวที่ N

ข้อมูลส่งออก

Hero1
Id: name: strength: agility: intelligent:

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	Hero1
101 toro 7 5 4	ID:101 name:toro strength:7 agility:5 intelligent:4
102 tara 8 3 2	Hero2
	ID:102 name:tara strength:8 agility:3 intelligent:2
4	Hero1
101 toro 7 5 4	ID:101 name:toro strength:7 agility:5 intelligent:4
102 tara 8 3 2	Hero2
103 omega 7 3 2	ID:102 name:tara strength:8 agility:3 intelligent:2
104 mina 4 3 9	Hero3
	ID:103 name: omega strength:7 agility:3 intelligent:2
	Hero4
	ID:104 name:mina strength:4 agility:3 intelligent:9