

0.5 second(s), 5 MB

dungeon ลับแห่งหนึ่งมีลักษณะเป็นรูปกล่องสี่เหลี่ยมมุมฉากซึ่งถูกแบ่งออกเป็นห้องย่อยๆ ขนาด $W \times H \times L$ โดยมีทางเข้าที่ $(1, 1, 1)$ และมีทางออกที่ (W, H, L)

การเดินทางใน dungeon นั้นจะสามารถเดินไปยังห้องที่ติดกันอยู่ได้ คือ ด้านบน, ด้านล่าง, ด้านขวา, ด้านซ้าย, ด้านหน้า, ด้านหลัง (สำหรับห้องที่อยู่ขอบเช่น $(1, 1, 1)$ จะเดินไปได้เพียงข้างขวา ข้างล่าง ข้างหลัง) เมื่อออกห้องใด ๆ แล้ว ห้องนั้นจะถูกปิดจากทุกทิศทางทำให้เข้าไม่ได้อีกเลยไม่ว่าจะจากทิศใดก็ตาม ในแต่ละห้องจะมีแต้มต่าง ๆ อยู่ คุณอยากจะได้แต้มให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ อย่างไรก็ตาม หากว่าเก็บแต้มได้มากที่สุดแต่ออกจาก dungeon ไม่ได้ก็จะมีประโยชน์แต่อย่างใด

งานของคุณคือเขียนโปรแกรมหาแต้มรวมให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ที่ทำให้เมื่อเดินทางแล้วสามารถออกจาก dungeon ได้ด้วย

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกมีจำนวนเต็มบวก $W \ H \ L$ ($1 \leq W, H, L \leq 100$)

ต่อมาจะมีข้อมูลอีก L กลุ่ม แต่ละกลุ่มมีตาราง H แถว แต่ละแถวมีข้อมูล W ตัว

ข้อมูลแต่ละตัวคือแต้ม $1 \leq V_{ijk} \leq 1\ 000\ 000$

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว มีจำนวนเต็มบอกถึงแต้มรวมมากที่สุดที่สามารถเก็บได้และสามารถออก dungeon ได้ด้วย

ที่มา

การแข่งขัน TUMSO ครั้งที่ 9

โจทย์โดย สรวีย์ พรเจริญวาสน์

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
--------------	--------------

2 2 3	268
5 10	
11 12	
11 4	
25 10	
9 50	
31 100	