## programming.in.th

## 1.0 second(s), 64 MB

ระบบรักษาความปลอดภัยในปัจจุบันถือเป็นเรื่องที่สำคัญอย่างยิ่ง

โดยเฉพาะในช่วงที่มีการก่อการร้อยเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องในส่วนต่างๆของโลก

มาตรการหนึ่งที่สำคัญคือการตรวจอาวุธก่อนขึ้นเครื่องบินโดยใช้เครื่องเอกซเรย์เป็นตัวถ่ายภาพและใช้ซอฟต์แวร์ช่วยในการวิเค ราะห์รูปถ่าย ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการตรวจอาวุธในกระเป๋าใบหนึ่งนั้น

ทำงานโดยตรวจสอบส่วนประกอบความเหมือนกันของภาพเอกซเรย์สิ่งของภายในกระเป๋าเปรียบเทียบกับภาพของอาวุธต้นฉบั บที่มีอยู่แล้ว ก็จะสามารถบอกได้ว่าเป็นอาวุธชนิดใด อย่างไรก็ตามวัตถุอื่นๆ

ที่อยู่ในกระเป๋าอาจบังอาวุธอยู่ทำให้ภาพจากเครื่องเอกซเรย์ผิดพลาดไปบ้าง

ดังนั้นการตัดสินว่าสิ่งของที่อยู่ในกระเป๋าเป็นอาวุธหรือไม่นั้นจะต้องมีค่าความเหมือนมากกว่าค่าหนึ่งที่กำหนดไว้ เช่น ถ้าภายในกระเป๋ามีส่วนของภาพอาวุธอยู่มากกว่า 80%

เมื่อเปรียบเทียบกับภาพอาวุธที่สมบูรณ์จากต้นฉบับจะถือว่าพบอาวุธในกระเป๋า เป็นต้น โจทย์ จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูล

1) ภาพอาวุธ 2) ภาพเอกซเรย์ และ 3) เปอร์เซนต์ความเหมือนของภาพต้นฉบับของอาวุธเพื่อใช้ตัดสินว่าเป็นอาวุธหรือไม่
เพื่อตรวจหาตำแหน่งอาวุธในภาพเอกซเรย์ อย่างไรก็ตาม การตรวจหาอาวุธภาพถ่ายเอกซเรย์นี้ จะละเลยปัญหาของการ สเกล
โดยภาพอาวุธที่ต้องการตรวจจะขนาดเท่ากับภาพอาวุธในเอกซเรย์ และยังละเลยปัญหา การหมุน ของอาวุธในภาพด้วย
โปรแกรมที่ต้องการให้เขียนจึงไม่ต้องพิจารณาในเรื่องเหล่านี้ ข้อมูลนำเข้า ข้อมูลนำเข้าแบ่งเป็นสามส่วนคือ 1) ภาพอาวุธ 2)
ภาพเอกซเรย์ และ 3) เปอร์เซนต์ความเหมือนของภาพต้นฉบับของอาวุธเพื่อใช้ตัดสิน

โดยแต่ละส่วนจะเรียงต่อเนื่องกันไปตามลำดับ **ส่วนแรก**ภาพอาวุธ บรรทัดแรกเป็นขนาดของภาพอาวุธ เป็นจำนวนเต็มบวกสองค่า w และ h เว้นวรรคด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง จากนั้น h

บรรทัดแต่ละบรรทัดจะประกอบด้วยสายอักขระยาว w โดยสายอักขระจะประกอบด้วย '.' และ 'O' โดย '.' แทนที่ว่างซึ่งไม่ใช่ส่วนของอาวุธ และ 'O' เป็นส่วนของอาวุธ ส่วนที่สองภาพเอกซเรย์ บรรทัดแรกเป็นขนาดของภาพเอกซเรย์ เป็นจำนวนเต็มบวกสองค่า x และ y (1 <= w <= x <= 50, 1 <= h <= y <= 50) เว้นวรรคด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง จากนั้น y บรรทัดแต่ละบรรทัดจะประกอบด้วยสายอักขระยาว x โดยสายอักขระจะประกอบด้วย ตัวอักษร 'A'-'Z' เท่านั้น ส่วนที่สามเ ปอร์เซนต์ความเหมือนที่ยอมรับได้ มีบรรทัดเดียวเป็นจำนวนเต็มบวก k (1 <= k <= 100) ข้อมูลส่งออก บรรทัดแรก แสดงจำนวนเต็มบวกสองตัวแสดงตำแหน่งบนภาพเอกซเรย์ของมุมบนซ้ายของภาพอาวุธ โดยคำนวณดังนี้ ค่าเปอร์เซนต์ความเหมือน = (จำนวน 'O' ที่ปรากฏในกระเป๋าและตำแหน่งตรงกับภาพอาวุธ) / (จำนวน 'O' ทั้งหมดในภาพอาวุธ (ไม่นับ '.')) จากตัวอย่าง สามารถคำนวณค่าเปอร์เซนต์ความเหมือนได้เท่ากับ 14/15 = 93.33% แต่ถ้าหากว่าไม่พบอาวุธในภาพเอกซเรย์ ให้ส่ง "0 0" เป็นข้อมูลส่งออก โดยไม่ต้องมีเครื่องหมาย "" ที่มา:

การแข่งขันคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ โอลิมปิกแห่งประเทศไทย สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ประจำปี 2548

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
--------------	--------------

7 5	5 3
00	
.000000	
.00.0	
00	
00	
10 10	
ABCDEFGHIJ	
KLMNOPQRST	
UVWOXYZ000	
AAAAAAAAA	
AAAAOBCDED	
AAA0000000	
AAAOOOOABC	
AAAAOOPQRO	
AAAAOOXXXO	
AAAAAAAAA	
90	