

Special Effect

[Time limit : 1s] [Memory limit : 64 MB]

หนังเรื่อง Star Wars เป็นที่รู้จักกันดีในเรื่องของ Special Effect ที่เรียกว่าสมจริงและดีที่สุดในยุคสมัยก่อนๆ วันนี้คุณรู้สึกรออยากวาดฉากการสู้รบของยานอวกาศให้เหมือนกับใน Star Wars คุณจึงเริ่ม design วาดแผนที่ ภูมิประเทศ และวางยานรบไว้ตำแหน่งต่างๆ ตอนนี้คุณก็ได้ฉากออกมาแล้ว ได้เวลาที่คุณจะเริ่มลง Special Effect ในฉากนี้ แต่เนื่องจากความขี้เกียจ คุณจึงคิดที่จะเขียนโปรแกรมให้วาด Special Effect ให้แทน

ฉากของคุณนั้นเป็นสี่เหลี่ยม กว้าง **W** ช่อง และสูง **H** ช่อง โดยแต่ละช่องจะประกอบด้วย

สัญลักษณ์	คือ
.	ช่องว่าง ซึ่งลำแสงเลเซอร์จากยานอวกาศสามารถผ่านช่องว่างนี้ได้
^	ยานอวกาศที่หันหน้าไปข้างบน โดยจะยิงเลเซอร์ขึ้นไปข้างบน
<	ยานอวกาศที่หันหน้าไปข้างซ้าย โดยจะยิงเลเซอร์ขึ้นไปข้างซ้าย
>	ยานอวกาศที่หันหน้าไปข้างขวา โดยจะยิงเลเซอร์ขึ้นไปข้างขวา
V	ยานอวกาศที่หันหน้าไปข้างล่าง โดยจะยิงเลเซอร์ขึ้นไปข้างล่าง
B	วัตถุที่โดนยิงจนระเบิด
อื่นๆ	คือภูมิประเทศต่างๆ โดยเลเซอร์จะไม่สามารถผ่านช่องนี้ไปได้

หมายเหตุ : เลเซอร์ไม่สามารถผ่านยานอวกาศใดๆได้ และไม่สามารถผ่านวัตถุที่โดนยิงจนระเบิดได้

สำหรับ Special Effect ที่คุณจะได้ ก็คือเลเซอร์จากยานอวกาศทุกลำ และระเบิดของวัตถุที่โดนยิงจนระเบิด โดยใช้สัญลักษณ์เหล่านี้

สัญลักษณ์	คือ
-	เลเซอร์ที่ยิงในทิศทางซ้ายหรือขวา
	เลเซอร์ที่ยิงในทิศขึ้นหรือลง
+	เลเซอร์ที่มีทั้งเลเซอร์จากทิศซ้ายหรือขวา และทิศขึ้นหรือลง รวมกัน
*	ระเบิดจากวัตถุที่โดนยิงจนระเบิด โดยใช้ Special Effect นี้ทำวัตถุนั้นไปเลย

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 จำนวนคือ **W** และ **H** ($1 \leq W, H \leq 80$)

H บรรทัดต่อมา ประกอบไปด้วยข้อความยาว **W** ตัวอักษร แสดงถึงฉากที่ยังไม่ใส่

Special Effect

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งหมด **H** บรรทัด แต่ละบรรทัดเป็นข้อความยาว **W** ตัวอักษร แสดงถึงฉากที่ใส่

Special Effect แล้ว

ตัวอย่าง

Input	Output
<pre> 5 5 .V... >..<._ >.B/_ ___/.. </pre>	<pre> .V... >+<. . .._ >+*/. ___/.. </pre>
<pre> 10 5 >.....< B.....< B.....< >..._...B >.../_...\< </pre>	<pre> >-----< *-----< *-----< >---_...* >--/_...\< </pre>
<pre> 3 3 .V. >.< .^. </pre>	<pre> .V. >+< .^. </pre>
<pre> 20 8 .>.....<.. ..B.....<.. .>.....B.....<.. B.....####>.....B...#/TT\#^^.....# XXX\##^..... ^...#/X;;@XT\##..... ####/X;!\$\$@XX&##### </pre>	<pre> .>-----++--<.. ..*-----++--<.. .>-----*++--<.. *.....####>+++--*... #/TT\#^^# XXX\##^..... ^...#/X;;@XT\##..... ####/X;!\$\$@XX&##### </pre>

