programming

หยิบหนังสือ

1 second, 16 megabytes

เนื่องจากคุณมาเข้าแถวสาย คุณจึงโดนทำโทษให้จัดหนังสือในห้องสมุด หนังสือแต่ละเล่มที่คุณจัดล้วนแต่เป็นหนังสือ เรียนหนา ๆ น่าเบื่อ ทันทีที่ถึงเวลาพักเที่ยงและอาจารย์ห้องสมุดของคุณไม่อยู่ คุณจึงคิดเกมหนึ่งขึ้นมาเล่นกับตัวเอง

เกมนี้คุณคิดเองเล่นเองคนเดียว เริ่มต้นจากมีหนังสืออยู่ n เล่มวางเรียงอยู่บนกองเดียวกันกองหนึ่ง หนังสือแต่ละเล่ม ถูกติดหมายเลขไว้บนสันปก ซึ่งเป็นจำนวนเต็มไม่ติดลบซึ่งมีค่าไม่เกิน 1 000 000

คุณสามารถหยิบหนังสือออกจากได้**ทีละสามเล่มที่อยู่ติดกัน** แต้มที่ได้จากการหยิบหนังสือหนึ่งครั้งเกิดจากการนำ หมายเลขของหนังสือสองเล่มบนรวมกันแล้วหักด้วยหมายเลขของหนังสือเล่มล่าง คุณสามารถหยิบหนังสือออกมาได้ หลาย ๆ ครั้ง เพื่อทำให้ผลรวมแต้มของการหยิบหนังสือออกมามีค่ามากที่สุดเท่าที่ทำได้ อนึ่งคุณไม่จำเป็นต้องหยิบ หนังสือออกจนหมดทั้งกอง

โจทย์ จงเขียนโปรแกรมรับหมายเลขของหนังสือ n เล่มในกองจากบนลงล่าง แล้วให้ตอบผลรวมแต้มที่มากที่สุดที่ ทำได้จากการหยิบหนังสือนี้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่หนึ่ง มีจำนวนเต็มบวก N $(1 \le N \le 2\,000)$ แทนจำนวนหนังสือในกอง

บรรทัดที่ 2 **ถึง** N+1 จะบอกหมายเลขหนังสือในกอง จากบนลงล่าง บรรทัดละหนึ่งจำนวน ซึ่งจำนวนเต็มไม่ติดลบ ดังกล่าวมีค่าไม่เกิน $1\,000\,000$

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว มีจำนวนเต็มจำนวนเดียวแต้มรวมที่มากที่สุดที่เป็นไปได้จากการหยิบหนังสือตามเงื่อนไข



ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้	ข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
7		5
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
9		10
5		
5		
5		
5		
5		
5		
5		
5		
100		
15		385
28		
40		
39		
88		
37		
46		
18		
25		
39		
50		
67		
40		
19		
74		
23		

programming in.th

แหล่งที่มา

วรภัทร จรางกูล

ดัดแปลงจากข้อสอบพี่ช่วยน้อง โรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์ พ.ศ. 2552