programming

มาซู่ (mazu)

1 second, 16 megabytes

"ถึงแล้ว" นักโบราณคดีบอกคุณ ส่องไฟฉายไปข้างหน้าท่ามกลางหมอก อักษรสลักบนหินเก่าคล้ายอักษรขอมโบราณ ผสมกับอักษรซิริลลิก อ่านได้ว่า "มาซู่"

คุณอ้าปากค้างด้วยความประหลาดใจ ในหมอกขาวมีลูกแก้วกลมลอยเรียงเป็นแถวแนวนอนสุดสายตา ด้วยปัญญาอัน ปราดเปรื่องคุณนับได้ว่ามีลูกแก้วทั้งหมด N ลูก แต่ละลูกจะส่องแสงเป็นสีสัน คุณบอกได้ว่ามีไม่เกิน 26 สี แต่ละสี แทนด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่ A-Z

นักโบราณคดีรู้ว่าลูกแก้วเหล่านี้เป็นด่านป้องกันมิให้คนเข้ามาในโบราณสถาน เมื่อกลไกทำงาน ลูกแก้วที่มีสีเดียวกัน ที่อยู่ติดกันจะระเบิดและสลายไปทั้งคู่ การระเบิดจะเริ่มจากทางด้านซ้ายสุดไปจนขวาสุด และการระเบิดจะเกิดทีละ สองลูกเท่านั้น เมื่อลูกแก้วสองลูกระเบิด ลูกแก้วที่เหลือทางขวาทั้งหมดจะเลื่อนไปติดลูกแก้วที่อยู่ทางด้านซ้าย และ จะระเบิดต่อไปเรื่อย ๆจนไม่อาจระเบิดต่อได้

นักโบราณคดีวิเคราะห์จนรู้ว่า ก่อนที่จะผ่านด่านป้องกันเข้าไปได้ ต้องป้อนคำตอบลงไปในจอศักดิ์สิทธิ์ของเทพเจ้า แห่งตัวเลขว่า หลังจากลูกแก้วเหล่านี้ระเบิดเสร็จสิ้นแล้ว ลำดับของลูกแก้วที่เหลือจะเป็นอย่างไร

โจทย์ เขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลลำดับสีของลูกแก้วทั้งหมดเรียงจาก**ซ้ายไปขวา** แล้วคำนวณว่าเมื่อการระเบิดสิ้นสุด ลงแล้ว ลำดับของลูกแก้วที่เหลือจาก**ขวาไปซ้าย**จะเป็นอย่างไร

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็ม $N \; (1 \leq N \leq 100\,000)$ แทนจำนวนลูกแก้วตอนเริ่มต้น

บรรทัดที่ 2 **ถึง** N+1 จะระบุสีของลูกแก้วตั้งต้นตามลำดับจากซ้ายไปขวา กล่าวคือในบรรทัดที่ i+1 สำหรับ $1\leq i\leq N$ จะมีตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ A-Z อยู่หนึ่งตัวอักษร ระบุสีของลูกแก้วที่อยู่ในตำแหน่งที่ i จากทางซ้ายสุด

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดแรก พิมพ์จำนวนลูกแก้วที่เหลือตอนสุดท้าย ถ้าไม่มีเหลือเลยให้พิมพ์ 0 **บรรทัดที่สอง** พิมพ์สตริงแทนลำดับ ลูกแก้วที่เหลือ จากขวาไปซ้าย ถ้าไม่มีลูกแก้วเหลือเลยให้พิมพ์ empty



ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5	3
A	CDA
D	
D	
D	
С	
4	0
A	empty
В	
В	
Α	

แหล่งที่มา

การแข่งขัน YTOPC Challenge เมษายน 2552