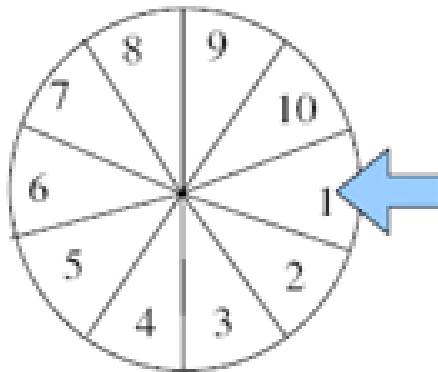


Wheel

1 second, 16 megabytes

ในเกมวงล้อรางวัล มีล้อกลมที่แบ่งเป็น N ช่อง ไล่จากช่องที่ 1 ไปจนถึงช่องที่ N ตามเข็มนาฬิกา โดยช่องที่ N จะติดกับช่องที่ 1 ในแต่ละช่องของวงล้อมีรางวัลมูลค่าต่าง ๆ ระบุไว้ โดยช่องที่ i สำหรับ $1 \leq i \leq N$ จะมีรางวัลมูลค่า A_i บาท วงล้อดังกล่าวหมุนได้ และมีลูกศรชี้ช่องรางวัลปัจจุบันไว้ โดยเมื่อเริ่มต้นลูกศรชี้ช่องที่ 1 (ดูรูปด้านล่าง)



มีผู้เล่น K คนเข้าร่วมเล่นเกมครั้งนี้ เกมจะดำเนินเป็นตา โดยเริ่มจากผู้เล่นคนที่ 1 คนที่ 2 ไปจนถึงผู้เล่นคนที่ K จากนั้น จะวนกลับมาผู้เล่นคนที่ 1 อีกครั้ง ในการเล่นแต่ละตา ผู้เล่นคนไหนจะโยนลูกเต๋า เมื่อได้ผลลัพธ์จากลูกเต๋าลงแล้วสมมติได้คะแนนเป็น X จะหมุนวงล้อไปในทิศทางทวนเข็มนาฬิกาโดยจะหมุนข้ามช่องที่ยังมีรางวัลอยู่ไป X ช่อง และไปหยุดอยู่ที่ช่องที่มีรางวัลช่องถัดไป ผู้เล่นที่โยนลูกเต๋าก็ได้ของรางวัลในช่องนั้น และผลัดให้ผู้เล่นคนถัดไปโยนลูกเต๋า เกมจะดำเนินไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งของรางวัลหมด

พิจารณาการเล่นเกมนวงล้อที่แบ่งเป็น 5 ช่อง โดยที่มูลค่าของรางวัลในช่องต่าง ๆ เริ่มจากช่องที่ 1 คือ 3, 5, 2, 4, และ 1 บาท สมมติว่ามีผู้เล่น 3 คน ตัวอย่างการเล่นเกมนแสดงดังตารางด้านล่าง (หมายเลขช่องที่หมุนข้ามที่แสดงในวงเล็บแสดงช่องในวงล้อที่ไม่มีรางวัลแล้ว ดังนั้น ในการหมุนให้หมุนข้ามไปเลย)

ตาที่	ผู้เล่น	โยนลูกเต๋าคี่	หมุนเข้าช่อง	หยุดที่ช่อง	มูลค่าที่ได้
1	1	3	1,2,3	4	4
2	2	5	(4),5,1,2,3,(4),5	1	3
3	3	1	(1),2	3	2
4	1	2	(3),(4),5,(1),2,(3),(4)	5	1
5	2	1	วนสองรอบ	2	5

ดังนั้น ผู้เล่นคนแรกจะได้รางวัลมูลค่ารวม 5 บาท คนที่สองมูลค่ารวม 8 บาท และคนที่สามมูลค่ารวม 2 บาท

โจทย์ ให้เขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลของรางวัลบนล้อ และแต้มของลูกเต๋าที่ผู้เล่นแต่ละคนโยนได้ จากนั้นคำนวณว่าผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับรางวัลมูลค่ารวมกี่บาท

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็ม N และ K ($1 \leq N \leq 100; 1 \leq K \leq 20$)

บรรทัดที่ 2 ถึง $N + 1$ ในบรรทัดที่ $i + 1$ สำหรับ $1 \leq i \leq N$ จะระบุค่า A_i มูลค่าของรางวัลในช่องต่าง ๆ ($1 \leq A_i \leq 100$)

บรรทัดที่ $N + 2$ ถึง $N + 1$ ในบรรทัดที่ $N + j + 1$ สำหรับ $1 \leq j \leq N$ จะระบุจำนวนเต็ม X_j แทนแต้มของลูกเต๋าในการโยนครั้งที่ j แต้มของลูกเต๋ามีค่าที่เป็นไปได้ตั้งแต่ 1 ถึง 6 ($1 \leq X_j \leq 6$)

ข้อมูลส่งออก

มี K บรรทัด แต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน ระบุมูลค่ารวมของรางวัลที่ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับ เริ่มจากคนที่ 1 ถึงคนที่ K กล่าวคือ บรรทัดที่ i ให้ระบุค่ารางวัลของคนที่ i

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5 3	5
3	8
5	2
2	
4	
1	
3	
5	
1	
2	
1	

แหล่งที่มา

Young Thai Online Programming Competition 2008