programming.in.th

1.0 second(s), 8 MB

ในที่สุด พวกคุณก็เข้ามาถึงห้องรูปสามเหลี่ยมด้านใน เพราะคุณสามารถแก้ปริศนาที่ทางเข้าของโบราณสถานมาชู่ได้ นักโบราณคดีมองไปรอบๆ ด้วยความตื่นเต้น บนผนังมีอักขระโบราณมากมาย ด้วยพจนานุกรมภาษาโบราณของเขา เขาก็เริ่มทำความเข้าใจกับอักขระนั้น หลังจากการพยายามแปลอยู่นาน ก็แปลความได้ว่า

"จงเผากิ่งไม้เพื่อบูชาเทพเจ้าแห่งตัวเลข แต่ระวังอย่าให้ท่านเทพโกรธนะจ๊ะ ^ - ^" ด้วยความงุนงงนักโบราณคดีรีบอ่านต่อว่าท่านเทพจะโกรธได้อย่างไร ที่ผนังอีกด้านระบุเงื่อนไขไว้ดังนี้

"เทพเจ้าตัวเลขทรงโปรดรูปสามเหลี่ยมมาก เมื่อ ได้รับกิ่งไม้จากการบูชาท่านจะนำมาต่อเล่น เทพเจ้าจะทรงพระกริ้วถึงขีดสุดเมื่อใดก็ตามที่หยิบกิ่งไม้สามกิ่งมา แล้วไม่สามารถต่อกันเป็นรูปสามเหลี่ยมได้"

แม้คุณจะพยายามอธิบายอย่างไรก็ตาม นักโบราณคดีก็ไม่เข้าใจว่าเพราะเหตุใดจึงไม่มีทางต่อกิ่งไม้ความยาว 1 2 และ 5 หน่วย หรือกระทั่ง 1, 2 และ 3 หน่วยให้เป็นสามเหลี่ยมได้ และยังดื้อรั้นที่จะหากิ่งไม้มาเผาให้ได้ นักโบราณคดีได้ไปรวบรวมกิ่งไม้มาทั้งหมด กิ่ง โดยที่แต่ละกิ่งมีความยาวเป็นจำนวนเต็ม และรีบเผากิ่งไม้เหล่านั้นโดยไม่สนใจว่าจะเกิดอะไรขึ้นทั้งนั้น ด้วยความตระหนก คุณจึงรีบเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณว่าเทพเจ้าจะทรงกริ้วถึงขีดสุดหรือไม่

งานของคุณ

เขียนโปรแกรมรับ ความยาวของกิ่งไม้ทุกกิ่งที่เผาไป แล้วคำนวณว่า ในเซตของกิ่งไม้ที่เผาไปนั้น มีกิ่งไม้สามกิ่งที่ไม่สามารถนำมาต่อเป็นสามเหลี่ยมได้หรือไม่

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกมีจำนวนเต็มบวก N (1 < N < 100,000)

อีก N บรรทัดถัดไป มีจำนวนเต็มบรรทัดละหนึ่งจำนวน ระบุความยาวของกิ่งไม้แต่ละกิ่ง เป็นจำนวนเต็มที่มีค่าอยู่ระหว่าง 1 ถึง 100,000

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว ถ้ามีกิ่งไม้สามกิ่งจากเซตของกิ่งไม้ที่ไม่สามารถสร้างสามเหลี่ยมได้ ให้พิมพ์ yes ถ้าไม่มีให้พิมพ์ no

ที่มา: การแข่งขัน YTOPC Challenge เมษายน 2552

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5	yes
2	
3 2	
2	
5	
2	
5	no
3	
5	
4	
5 4 4 3	
3	