programming in th

รถ (Cars)

0.4 second, 32 megabytes

คุณเป็นเจ้าของสนามแข่งรถแห่งหนึ่งซึ่งกำลังจัดแข่งขันรถแข่งชิงแชมป์จังหวัด โดยในการแข่งขันครั้งนี้มีรถเข้าร่วมการ แข่งขันทั้งสิ้น n คัน และจะขับรถแข่งไปเรื่อยๆจนกว่าคุณจะพอใจ (เอาเป็นว่านานมากๆๆๆๆๆ)

ข้อสังเกตที่สำคัญคือ รถแต่ละคันจะมีค่าของความเร็วเฉพาะตัวอยู่ซึ่งจะมีค่าไม่ซ้ำกันเสมอ

ปัญหาของการจัดแข่งรถที่สำคัญมากที่สุดคือ snvu เนื่องจากรถแข่งที่นำมาแข่งขันกันนั้นจะขับด้วยความเร็วเฉพาะ ตัวของมันโดยตลอด (ไม่มีการเบรกหรือการชะลอ) แต่คุณก็ได้คิดวิธีการอันชาญฉลาดขึ้น นั่นคือการให้รถแต่ละคันนั้น ออกตัวที่เวลาที่แตกต่างกัน กล่าวคือคุณจะระบุหมายเลขตั้งแต่ 1 ถึง n ไว้ที่รถแต่ละคัน (โดยไม่ซ้ำกัน) และอนุญาติ ให้รถออกจากจุดเริ่มต้นตามหมายเลข หมายเลข 1 ออกเป็นคันแรก และหมายเลข n ออกเป็นคันสุดท้าย **ซึ่งคุณพบ** ว่าจะมีรูปแบบการจัดการออกตัวของรถอยู่ 1 รูปแบบเสมอ ที่จะไม่มีทางเกิด snvu ได้อย่างแน่นอน

โจทย์ กำหนดค่าความเร็วของรถแต่ละคัน จงแสดงค่าของความเร็วของรถที่ถูกระบุเป็นหมายเลข k (นั่นคือออกจาก จุดเริ่มต้นเป็นลำดับที่ k)

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนนับ n และ k แทนจำนวนของรถที่เข้าร่วมแข่ง และหมายเลขของรถที่คุณต้องการ ทราบความเร็ว $(2 \le n \le 1\,000\,000; 1 \le k \le n)$

บรรทัดที่ 2 **ถึง** n+1 แต่ละบรรทัดแสดงค่าความเร็วของรถแต่ละคัน โดยจะเป็นจำนวนนับค่าระหว่าง 1 ถึง 2 000 000 (รวม 1 และ 2 000 000) และจะไม่ซ้ำกัน

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว แสดงค่าของความเร็วของรถที่ถูกระบุเป็นหมายเลข k (นั่นคือออกจากจุดเริ่มต้นเป็นลำดับที่ k) **หมายเหตุ** กรุณาศึกษา *Time Limit* และ *Memory Limit* ของโจทย์ข้อนี้อย่างละเอียด

programming in.th

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5 4	2
7	
1	
8	
3	
2	
5 1	8
7	
1	
8	
3	
2	

การให้คะแนน

10% ของชุดทดสอบทั้งหมด: $n \leq 10$

30% ของชุดทดสอบทั้งหมด: $n \leq 5\,000$

80% ของชุดทดสอบทั้งหมด: $n \leq 300\,000$

100% ของชุดทดสอบทั้งหมด: $n \leq 1\,000\,000$

แหล่งที่มา

สรวิทย์ สุริยกาญจน์ (PS.int)

ศูนย์ สอวน. โรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์