# programming.in.th

#### 1.0 second(s), 16 MB

วางกระเบื้องวงกลม N ชิ้น แต่ละชิ้นมีรัศมีไม่เกิน 10 หน่วยลงบนสนาม โดยกระเบื้องชิ้นที่ I มีจุดศูนย์กลางอยู่ที่พิกัด (XI, YI) ที่เป็นจำนวนเต็ม และมีรัศมี RI เราทราบว่าไม่มีกระเบื้องคู่ใดที่มีจุดศูนย์กลางเป็นจุดเดียวกัน

กระเบื้องสองชิ้น I และ J จะทับกันถ้า จุดศูนย์กลางอยู่ห่างกันน้อยกว่าผลรวมของรัศมี นั่นคือ

$$(X_1 - X_1)^2 + (Y_1 - Y_1)^2 < (R_1 + R_1)^2$$

จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับตำแหน่งและขนาดของกระเบื้องทั้งหมด จากนั้นให้คำนวณว่ามีกระเบื้องกี่คู่ที่ทับกัน

### <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

**บรรทัดแรก** มีจำนวนเต็ม N (1 <= N <= 100,000) จากนั้นอีก N บรรทัดจะเป็นข้อมูลของกระเบื้องแต่ละแผ่น กล่าวคือใน

บรรทัดที่ 1 + I จะระบุจำนวนเต็มสามค่า XI YI RI (-20,000 <= XI <= 20,000; -20,000 <= YI <= 20,000; 1 <= RI <= 10) รับประกันว่าไม่มีคู่ของดัชนี I และ J ที่ไม่เท่ากันซึ่ง XI = XJ และ YI = YJ (นั่นคือ ไม่มีกระเบื้องสองอันใด ๆ ที่มีจุดศูนย์กลางเดียวกัน)

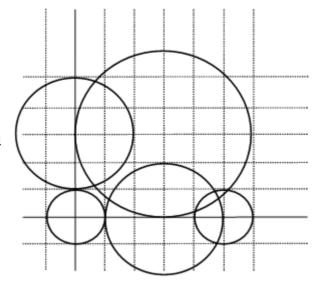
#### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

**มีบรรทัดเดียว** เป็นจำนวนคู่ของกระเบื้องที่ทับกัน ผลลัพธ์จะมีค่าไม่เกิน 2,000,000,000

### <u>ข้อมูลชุดทดสอบ</u>

ไม่น้อยกว่า 20% ของข้อมูลชุดทดสอบ จะมี N <= 1,000

ที่มา: สอบปฏิบัติ ครั้งที่ 2 ค่ายคัดเลือกผู้แทนประเทศไทย ไปแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิกระหว่างประเทศ ปี 2550 ค่ายที่ 1



## <u>ภาพประกอบตัวอย่างข้อมูลนำเข้า</u>

| ข้อมูลนำเข้า |   |   | ข้อมูลส่งออก |   |
|--------------|---|---|--------------|---|
| 5            |   |   |              | 4 |
| 0            | 0 | 1 |              |   |
| 3            | 0 | 2 |              |   |
| 0            | 3 | 2 |              |   |
| 3            | 3 | 3 |              |   |
| 5            | 0 | 1 |              |   |
|              |   |   |              |   |