programming

อุลตร้าแมน (Ultraman)

2 second, 128 megabytes

อุลตร้าแมนเป็นสัตว์สังคม (สิ่งมีชีวิตที่อยู่กันเป็นกลุ่ม) แน่นอน ในกลุ่มของอุลตร้าแมนย่อมต้องมี *"อุลตร้าแมนจอม* โจรยอดนักฆ่า" ซึ่งสร้างความเดือดร้อนให้กับสังคมอุลตร้าแมนอย่างมาก ดังนั้นในกลุ่มของอุลตร้าแมนจึงได้มีการแต่ง ตั้ง *"อุลตร้าแมนลาดตระเวน"* เพื่อรักษาความปลอดภัยในชุมชนอุลตร้าแมน

ลักษณะของหมู่บ้านอุลตร้าแมนจะประกอบด้วยบ้านครอบครัวอุลตร้าแมนทั้งสิ้น n หลัง และจะมี "อุลตร้าแมนลาด ตระเวน" ทั้งสิ้น k คน ทำให้เราสามารถแบ่งบ้านครอบครัวอุลตร้าแมนทั้ง n หลัง ออกเป็น k กลุ่ม เพื่อให้อยู่ในความ รับผิดชอบของ "อุลตร้าแมนลาดตระเวน" แต่ละบุคคล

บ้านครอบครัวอุลตร้าแมนแต่ละหลังจะอยู่ในตำแหน่งพิกัด (x,y) เมื่อ x และ y เป็นจำนวนนับ บนกริดขนาด $1\,000\times 1\,000$ ซึ่งจะทำให้บ้านแต่ละหลังจะมีทางเดินหากัน (เอดจ์) เชื่อมถึงกันโดยบ้านที่อยู่พิกัด (x_1,y_1) และ (x_2,y_2) จะมีระยะห่างกัน $\sqrt{(x_1-x_2)^2+(y_1-y_2)^2}$

สมมติ ให้ "อุลตร้าแมนลาดตระเวน" คนหนึ่งดูแลบ้านครอบครัวอุลตร้าแมนจำนวนหนึ่ง เราจะนิยาม "ค่าความ เหนื่อยของอุลตร้าแมนลาดตระเวน" คนนี้ ให้มีค่าเท่ากับระยะห่างที่มากที่สุดเมื่อเราสร้างทางเชื่อมระหว่างบ้านครอบ ครัวอุลตร้าแมนทั้งสิ้น p-1 เส้นทาง (เมื่อมีบ้านครอบครัวอุลตร้าแมนทั้งสิ้น p หลัง) เพื่อเชื่อมบ้านครอบครัวอุลตร้า แมนทั้ง p หลังเข้าด้วยกัน (พูดง่ายๆคือระยะทางของเอดจ์ที่มากที่สุดเมื่อคุณสร้าง minimum spanning tree บน โหนดทั้ง p โหนดจากเอดจ์ทั้งสิ้น p imes (p-1)/2 เอดจ์)

เรากำหนดให้ค่าความเหนื่อยทั้งมวล ของเหล่า *"อุลตร้าแมนลาดตระเวน"* คือค่าความเหนื่อยที่มากที่สุดของ *"อุลต ร้าแมนลาดตระเวน"* คนใดคนหนึ่ง

โจทย์ กำหนดพิกัดของบ้านครอบครัวอุลตร้าแมนทั้ง n หลัง และจำนวนของ "อุลตร้าแมนลาดตระเวน" k จงหาค่า ความเหนื่อยทั้งมวลที่น้อยที่สุด

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนนับ n และ k แทนจำนวนของบ้านครอบครัวอุลตร้าแมน และจำนวนของ "อุลตร้า แมนลาดตระเวน" ($1 \le k \le n \le 1\,000$)

บรรทัดที่ 2 **ถึง** n+1 ประกอบด้วยจำนวนนับ 2 จำนวน x และ y แทนพิกัดของบ้านครอบครัวอุลตร้าแมนแต่ละ หลัง $(1 \le x, y \le 1\,000)$

programming .in.th

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว แสดงค่า **กำลังสอง** ของค่าความเหนื่อยทั้งมวลของเหล่าอุลตร้าแมน เมื่อคุณจัดสรรความรับผิดชอบ ของเหล่าอุลตร้าแมนอย่างดีที่สุด

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
10 2	96725
366 409	
248 374	
485 127	
745 944	
313 261	
362 115	
370 55	
546 876	
341 474	
748 293	
10 5	38884
712 420	
413 638	
854 53	
152 430	
430 703	
248 450	
758 388	
653 578	
2 302	
637 198	

programming in.th

การให้คะแนน

30% ของชุดทดสอบทั้งหมด: $n \leq 10$

50% ของชุดทดสอบทั้งหมด: $n \leq 100$

100% ของชุดทดสอบทั้งหมด: $n \leq 1\,000$

แหลงที่มา

สรวิทย์ สุริยกาญจน์ (PS.int) และแนวคิดจากค่ายสสวท. ค่ายที่ 2 ระยะ 2 ประจำปี 2553 ศูนย์ สอวน. โรงเรียนมหิดลวิทยานุสรณ์