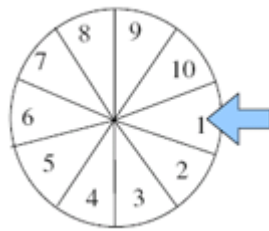


1.0 second(s), 16 MB

ในเกมวงล้อรางวัล มีล้อกลมที่แบ่งเป็น N ช่อง ไล่จากช่องที่ 1 ไปจนถึงช่องที่ N ตามเข็มนาฬิกา โดยช่องที่ N จะติดกับช่องที่ 1 ในแต่ละช่องของวงล้อมีรางวัลมูลค่าต่าง ๆ ระบุไว้ โดยช่องที่ i สำหรับ $1 \leq i \leq N$ จะมีรางวัลมูลค่า A_i บาท วงล้อดังกล่าวหมุนได้ และมีลูกศรชี้ช่องรางวัลปัจจุบันไว้ โดยเมื่อเริ่มต้นลูกศรชี้ช่องที่ 1 (ดูรูปด้านข้าง)



มีผู้เล่น K คนเข้าร่วมเล่นเกมครั้งนี้ เกมจะดำเนินเป็นตา โดยเริ่มจากผู้เล่นคนที่ 1 คนที่ 2 ไปจนถึงผู้เล่นคนที่ K จากนั้นจะวนกลับมาผู้เล่นคนที่ 1 อีกครั้ง ในการเล่นแต่ละตา ผู้เล่นคนที่เล่นตานี้ จะโยนลูกเต๋า

เมื่อได้ผลลัพธ์จากลูกเต๋าสอดคล้องกันได้คะแนนเป็น X

จะหมุนวงล้อไปในทิศทางทวนเข็มนาฬิกาโดยจะหมุนข้ามช่องที่ยังมีรางวัลอยู่ไป X ช่อง

และไปหยุดอยู่ที่ช่องที่มีรางวัลช่องถัดไป ผู้เล่นที่โยนลูกเต๋าก็ได้ของรางวัลในช่องนั้น และผลัดให้ผู้เล่นคนถัดไปโยนลูกเต๋า เกมจะดำเนินไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งของรางวัลหมด

พิจารณาการเล่นเกมนวงล้อที่แบ่งเป็น 5 ช่อง โดยที่มูลค่าของรางวัลในช่องต่าง ๆ เริ่มจากช่องที่ 1 คือ 3, 5, 2, 4, และ 1 บาท สมมติว่ามีผู้เล่น 3 คน ตัวอย่างการเล่นเกมนแสดงดังตารางด้านล่าง

(หมายเลขช่องที่หมุนข้ามที่แสดงในวงเล็บแสดงช่องในวงล้อที่ไม่มีรางวัลแล้ว ดังนั้น ในการหมุนให้หมุนข้ามไปเลย)

ตาที่	ผู้เล่น	โยนลูกเต๋ามาได้	หมุนเข้าช่อง	หยุดที่ช่อง	มูลค่าที่ได้
1	1	3	1, 2, 3	4	4
2	2	5	(4), 5, 1, 2, 3, (4), 5	1	3
3	3	1	(1), 2	3	2

4	1	2	(3), (4), 5, (1), 2, (3), (4)	5	1
5	2	1	วนสองรอบ	2	5

ดังนั้น ผู้เล่นคนแรกจะได้รางวัลมูลค่ารวม 5 บาท คนที่สองมูลค่ารวม 8 บาท และคนที่สามมูลค่ารวม 2 บาท

งานของคุณ

ให้เขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลของรางวัลบนล้อ และแต้มของลูกเต๋าที่ผู้เล่นแต่ละคนโยนได้ จากนั้น

คำนวณว่าผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับรางวัลมูลค่ารวมกี่บาท

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม N และ K ($1 \leq N \leq 100$; $1 \leq K \leq 20$)

จากนั้น อีก N บรรทัดจะระบุมูลค่าของรางวัลในช่องต่าง ๆ กล่าวคือในบรรทัดที่ $i + 1$ สำหรับ $1 \leq i \leq N$ จะระบุค่า A_i ($1 \leq A_i \leq 100$) ที่เป็นไปได้ตั้ง แต่ 1 ถึง 6 ($1 \leq X_j \leq 6$)

อีก N บรรทัดจะระบุแต้มของลูกเต๋ายกตามลำดับ กล่าวคือในบรรทัดที่ $j + N + 1$ สำหรับ $1 \leq j \leq N$

จะระบุจำนวนเต็ม X_j แทนแต้มของลูกเต๋าในการโยนครั้งที่ j แต้มของลูกเต๋ามีค่า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมีทั้งสิ้น K บรรทัด แต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็มหนึ่ง จำนวนระบุมูลค่ารวมของรางวัลที่ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับ เริ่มจากคนที่ 1 ถึงคนที่ K บรรทัดละค่า

ที่มา: Young Thai Online Programming Competition 2008

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
--------------	--------------

5 3	5
3	8
5	2
2	
4	
1	
3	
5	
1	
2	
1	