Number Operation

[Time limit : 1s] [Memory limit : 32 MB]

หลังจากที่การแข่งขัน ACM (Amazing CodeCube Match) รอบเอเชียได้สิ้นสุดลง ทีมของนาย OOP ที่ทำคะแนนได้ดีมาก แต่อดไปรอบ World Finals เพราะคืนก่อนแข่งทีมของเขา เล่นเกมหนักไปหน่อย และทำให้ทุกคนในทีมมาหลับในเวลา 4 ชั่วโมงสุดท้ายของการแข่งขัน แต่ ทีมของนาย OOP ก็ได้รางวัลปลอบใจ เป็นจำนวนเต็มตั้งแต่ 1 ถึง N มา แต่ในวันที่เดินทางกลับ เขากลับเจอปัญหาเพราะจำนวนเต็มพวกนั้นมีมากเกินไปที่เขาจะถือไหว เขาจึงคิดที่จะใช้พลังเวทย์ มนต์ทางคณิตศาสตร์เพื่อรวมจำนวนเต็มเหล่านั้นให้เหลือเพียงเลข X ตัวเดียว ซึ่ง 1 <= X <= N เพราะนาย OOP ไม่ชอบเลขที่มากเกินหรือเลขติดลบ โดยพลังของเขานั้นคือเขาสามารถเขียน นิพจน์ทางคณิตศาสตร์ขึ้นมาโดยใช้เลขทั้ง N ตัวนั้น และใช้ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ได้แก่ บวก (+) ลบ (-) และ คูณ (*) ทั้งหมด N-1 ตัว เข้าไปแทรกระหว่างจำนวน 2 ตัวใด ๆ แล้วเขา สามารถระเบิดพลังเพื่อทำให้จำนวนเต็มทั้งหมดของเขากลายเป็นผลลัพธ์ของนิพจน์นั้น ๆ เช่น เขามีเลข 1 2 3 อยู่ เขาสามารถเขียนเป็น 3-2+1 ได้ และสุดท้ายเลข 1 2 3 ของเขาก็จะ กลายเป็นเลข 2 เพียงตัวเดียว โดยพลังของเขามีข้อจำกัดดังนี้

- 1. เขาสามารถใช้พลังนี้ได้แค่ครั้งเดียว เช่น มี 1 2 3 4 เขาไม่สามารถทำ 3 + 4 = 7 แล้ว ค่อยเอา 7 ไปทำต่อ แต่เขาต้องใช้เลขทุกตัวพร้อมกันในครั้งเดียว
 - 2. เขาจะต้องใช้เลขตั้งแต่ 1 ถึง N ให้ครบทุกตัว และเลขแต่ละตัวจะใช้ได้แค่ครั้งเดียว
- 3. ลำดับการดำเนินการจะ**ไม่เหมือน**กับหลักการทางคณิตศาสตร์ทั่วไป เพราะนาย OOP ขี้เกียจคิดเยอะ พลังของเขาจะคำนวณจากซ้ายไปขวาเท่านั้น ไม่มีลำดับความสำคัญของตัว ดำเนินการ เช่น 1+2*3 ถ้าเป็นทั่วไปเราจะทำคูณก่อนคือ 1+(2*3)=1+6=7 แต่พลังนี้ จะไม่สนลำดับการดำเนินการ และจะได้ผลลัพธ์เป็น (1+2)*3=3*3=9
- 4. ในการคำนวณแต่ละขั้นตอน ผลลัพธ์ที่ได้ห้ามเกิน 1,000,000 และห้ามน้อยกว่า -1,000,000 เช่น 1*2*3*4*5*6*7*8*9*10 ไม่ได้
- 5. เขาไม่สามารถใส่ลบเข้าไปข้างหน้าตัวเลขเพื่อให้เป็นจำนวนติดลบได้ (แต่เขาสามารถใช้ เป็นตัวดำเนินการได้ตามปกติ) เช่น เขาจะทำ 1 * -2 = -2 ไม่ได้ แต่ 1 3 * 2 = -4 ได้

เนื่องจากนาย OOP เหนื่อยจากการแข่งนี้มาก ๆ เขาจึงขอให้คุณช่วยเขียนโปรแกรมเพื่อ หาวิธีใช้พลังนี้เพื่อทำให้เลขทั้ง N ตัวนั้น ได้ผลลัพธ์ออกมาเป็น X ตัวเดียว



ข้อมูลนำเข้า

มี 1 บรรทัด

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 จำนวนคือ N (2 <= N <= 100) และ X (1 <= X <= N)

ข้อมูลส่งออก

แสดงข้อความ 1 บรรทัด เป็นนิพจน์ทางคณิตศาสตร์ ซึ่งประกอบไปด้วยตัวเลข N ตัว (ตัว ไหนขึ้นก่อนหลังก็ได้ ไม่ต้องเรียงจาก 1 ถึง N แต่ต้องใช้ให้ครบทุกตัว) แล้วคั่นด้วยตัวดำเนินการ ทางคณิตศาสตร์ N-1 ตัว ซึ่งได้แก่ + - และ * เท่านั้น (คั่นระหว่างตัวเลขแต่ละคู่) โดยระหว่าง ตัวเลขกับตัวดำเนินการไม่ต้องมีช่องว่างใด ๆ ถ้ามีหลายคำตอบ ให้แสดงคำตอบใดก็ได้ และถ้าไม่ มีคำตอบ ให้แสดงคำว่า IMPOSSIBLE

ตัวอย่าง

Input	Output
4 2	1+2+3-4
2 1	2-1
6 2	1+2*3+4-5-6
5 5	3-1-2*4+5
10 7	10-9+8-7+6-5+4-3+2+1

หมายเหตุ

สำหรับโจทย์ข้อนี้จะมีเทสเคสทั้งหมด 20 ไฟล์ (ปกติ ACM Contest Mode จะมีเพียง ไฟล์เดียวแล้วมีเทสเคสย่อยแทน) และผลตรวจที่จะได้รับในการแข่งขัน (ซึ่งจัดเป็นแบบ ACM Contest Mode) นั้น จะทำการเช็คไปเป็นลำดับตามนี้

- 1. ถ้าโค้ดไม่สามารถคอมไพล์ได้จะได้ผลตรวจเป็น Compilation error
- 2. ถ้าผลตรวจมือย่างน้อย 1 เคสที่ได้ X จะได้ผลตรวจเป็น No Runtime error
- 3. ถ้าผลตรวจมีอย่างน้อย 1 เคสที่ได้ T จะได้ผลตรวจเป็น No Time limit exceeded
- 4. ถ้าผลตรวจมีอย่างน้อย 1 เคสที่ได้ จะได้ผลตรวจเป็น No Wrong answer
- 5. ถ้าผลตรวจเป็น P ทุกเคส ก็จะได้ผลตรวจเป็น Yes



ตัวอย่างคำตอบที่ผิด

Input: 42

Output	Note
3+1	ใช้เลขไม่ควบทั้ง N ตัว
1+2+3+4-3-3	ใช้เลขเกิน N ตัว (แต่ละตัวใช้ได้แค่ครั้งเดียว)
1+2/3*4	ไม่มีตัวดำเนินการ / (มีแค่ + - *)
1+2+3+4	ผลลัพธ์ของนิพจน์ไม่ใช่ 2
1+2*3-5	ไม่มีเลข 5 ให้ใช้ (ต้องใช้เลขแค่ 1 ถึง N เท่านั้น)
1 + 2 + 3 - 4	มีช่องว่างระหว่างตัวเลขและตัวดำเนินการ
-4+1+2+3	ตัวดำเนินการอยู่ข้างหน้าไม่ได้ ต้องอยู่ระหว่างตัวเลขเท่านั้น
1++2**+34	ตัวดำเนินการมีได้แค่ + - * เพียง 1 ตัวเท่านั้น
3*-1+4*2	นำเครื่องหมาย - ไปใส่หน้าตัวเลขเพื่อให้เป็นจำนวนติดลบไม่ได้

ตัวอย่างคำตอบที่ถูก

Input: 42

Output	
1+2+3-4	
2+4-3-1	
4-3*1*2	
2*3-4*1	
4*1-3*2	

ที่
$$4*1-3*2$$
 ได้เพราะตัวดำเนินการในที่นี้ไม่มีลำดับความสำคัญ ผลลัพธ์ที่ได้คือ $((4*1)-3)*2 = (4-3)*2 = 1*2 = 2$