

## ดันเจี้ยน (dungeon)

0.5 second, 5 megabytes

*Dungeon* ลับแห่งหนึ่งมีลักษณะเป็นรูปกล่องสี่เหลี่ยมมุมฉากซึ่งถูกแบ่งออกเป็นห้องย่อยๆ ขนาด  $W \times H \times L$  โดยมีทางเข้าที่  $(1, 1, 1)$  และมีทางออกที่  $(W, H, L)$

การเดินทางใน *dungeon* นั้นจะสามารถเดินไปยังห้องที่ติดกันอยู่ได้ คือ ด้านบน, ด้านล่าง, ด้านขวา, ด้านซ้าย, ด้านหน้า, ด้านหลัง (สำหรับห้องที่อยู่ขอบเช่น  $(1, 1, 1)$  จะเดินไปได้เพียงข้างขวา ข้างล่าง ข้างหลัง) เมื่อออกห้องใด ๆ แล้ว ห้องนั้นจะถูกปิดจากทุกทิศทางทำให้เข้าไม่ได้อีกเลยไม่ว่าจะจากทิศใดก็ตาม ในแต่ละห้องจะมีแต้มต่าง ๆ อยู่ คุณอยากจะเก็บแต้มให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ อย่างไรก็ตาม หากว่าเก็บแต้มได้มากที่สุดแต่ออกจาก *dungeon* ไม่ได้ก็จะมีประโยชน์แต่อย่างใด

**โจทย์** จงเขียนโปรแกรมหาแต้มรวมให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ที่ทำให้เมื่อเดินทางแล้วสามารถออกจาก *dungeon* ได้ด้วย

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก มีจำนวนเต็มบวก  $W \ H \ L$  ( $1 \leq W, H, L \leq 100$ )

ต่อมาจะมีข้อมูลอีก  $L$  กลุ่ม แต่ละกลุ่มมีตาราง  $H$  แถว แต่ละแถวมีข้อมูล  $W$  ตัว

โดยในกลุ่มที่  $i$  ในแถวที่  $j$  ของกลุ่มนั้น และข้อมูลลำดับที่  $k$  ของแถวนั้นจะเป็นแต้ม  $V_{i,j,k}$  ในห้องที่มีพิกัด  $(i, j, k)$  โดย  $1 \leq V_{i,j,k} \leq 1\,000\,000$

ขอให้ดูตัวอย่างข้อมูลนำเข้าเพื่อความเข้าใจเพิ่มเติม

### ข้อมูลส่งออก

**มีบรรทัดเดียว** มีจำนวนเต็มบอกถึงแต้มรวมมากที่สุดที่สามารถเก็บได้และสามารถออกจาก *dungeon* ได้ด้วย

## ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
2 2 3  5 10 11 12  11 4 25 10  9 50 31 100	268

## แหล่งที่มา

สรวิทย์ พรเจริญวาสัน

การแข่งขัน TUMSO ครั้งที่ 9