programming

โอลิมปิก (olympic)

1 second, 32 megabytes

หลังจบการแข่งขันโอลิมปิกฤดูร้อน ค.ศ. 2032 ทางประเทศเจ้าภาพต้องการจัดอันดับประเทศที่เข้าร่วมแข่งขันทั้งหมด ตามผลการแข่งขัน โดยมีหลักเกณฑ์คือ หากประเทศหนึ่งได้รับเหรียญทอง G เหรียญ เหรียญเงิน S เหรียญ และเหรียญ ทองแดง B เหรียญ ประเทศนั้นจะได้คะแนนเท่ากับ $GW_G + SW_S + BW_B$ โดยที่ W_G, W_S, W_B เป็นจำนวนจริง บวกที่ $W_G \, W_S \, W_B$ การจัดอันดับประเทศจะเรียงตามคะแนนจากมากไปหาน้อย และหากมีประเทศมากกว่า 1 ประเทศได้คะแนนเท่ากัน จะถือว่าประเทศเหล่านั้นได้อันดับที่ดีที่สุดร่วมกัน

ทางประเทศเจ้าภาพต้องการเลือกค่าถ่วงน้ำหนัก W_G,W_S,W_B ที่เหมาะสม ที่จะทำให้ประเทศของตนอยู่ในอันดับ ที่ดีที่สุดที่เป็นไปได้

โ<u>จทย์</u> จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับจำนวนเหรียญทอง เหรียญเงิน และเหรียญทองแดงที่แต่ละประเทศได้รับ แล้วคำนวณ หาอันดับที่ดีที่สุดที่เป็นไปได้ของประเทศเจ้าภาพ เมื่อเลือกค่าถ่วงน้ำหนักที่เหมาะสม

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็ม $N~(2 \leq N \leq 1~000)$ แทนจำนวนประเทศที่เข้าร่วมแข่งขัน

บรรทัดที่ 2 ถึง N+1 ในบรรทัดที่ i+1 $(1\leq i\leq N)$ ระบุจำนวนเต็ม G_i,S_i และ B_i $(0\leq G_i,S_i,B_i\leq 400)$ แทนจำนวนเหรียญทอง เหรียญเงิน และเหรียญทองแดงที่ประเทศที่ i ได้รับ โดยประเทศที่ 1 หมายถึงประเทศเจ้า ภาพ และประเทศที่ 1 3, 1 ไปเรื่อยๆ จนถึง 1 คือประเทศอื่นๆ ที่เข้าร่วมแข่งขัน

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว ระบุอันดับที่ดีที่สุดที่เป็นไปได้ของประเทศเจ้าภาพ เมื่อเลือกค่าถ่วงน้ำหนักที่เหมาะสม

programming in.th

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
4	3
1 2 3	
2 3 4	
3 0 0	
10 10 10	
5	2
3 3 0	
2 5 0	
4 1 0	
50 0 0	
0 0 50	

คำอธิบาย

ในตัวอย่างที่ 1 ค่าถ่วงน้ำหนักที่เป็นไปได้ เช่น $W_G=W_S=W_B=1$ ซึ่งจะทำให้ประเทศเจ้าภาพได้อันดับ 3 ในตัวอย่างที่ 2 ค่าถ่วงน้ำหนักที่เป็นไปได้ เช่น $W_G=2, W_S=1, W_B=0.1$ ซึ่งจะทำให้ประเทศเจ้าภาพได้อันดับ 2 ร่วมกับประเทศที่ 2 และประเทศที่ 3

แหลงที่มา

สุธี เรื่องวิเศษ