

## 1.0 second(s), 32 MB

ในขณะที่มินตราทำการดีบัก (debug) โปรแกรม เขาสงสัยว่าข้อผิดพลาดในโปรแกรมจะมีความสัมพันธ์กันกับ " สี่เหลี่ยมพิฆาต" ในพื้นที่หน่วยความจำที่โปรแกรมใช้งานอยู่

โดยพื้นที่หน่วยความจำที่โปรแกรมใช้งานมีลักษณะเป็นเมทริกซ์ขนาด R แถวและ C คอลัมน์ มีสมาชิกในแต่ละช่องของเมทริกซ์เป็น 0 หรือ 1 เท่านั้น

สี่เหลี่ยมพิฆาต เป็นเมตริกซ์ย่อยจัตุรัสภายในหน่วยความจำ ที่ประกอบด้วย 0 หรือ 1 มากกว่าหนึ่งตัว ที่เมื่อถูกหมุน 180 องศาแล้ว จะมีค่าเหมือนเดิม ตัวอย่างเช่น พื้นที่หน่วยความจำต่อไปนี้จะมีสี่เหลี่ยมพิฆาตอยู่ 3 ชุด:

101010 111001 101001	10	00.	101 111 101
memory	killer	killer	killer

มินตราต้องการหาว่าขนาดของสี่เหลี่ยมพิฆาตที่ใหญ่ที่สุดในพื้นที่หน่วยความจำจะมีความสัมพันธ์กับข้อผิดพลาดในโปรแกรมห
รือไม่ คุณจะต้องช่วยมินตราโดยการเขียนโปรแกรมที่รับอินพุตเป็นแผนผังของหน่วยความจำ
และให้ผลลัพธ์เป็นขนาดของสี่เหลี่ยมพิฆาตที่ใหญ่ที่สุดในพื้นที่หน่วยความจำนั้น โดยขนาดสี่เหลี่ยมพิฆาตคือจำนวนของแถว
(หรือของคอลัมน์) ของสี่เหลี่ยมพิฆาตนั่นเอง เช่น จากตัวอย่างข้างต้น ขนาดของสี่เหลี่ยมพิฆาตที่พบทั้งสามชุด คือ 2, 2 และ
3 ตามลำดับ

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

**บรรทัดแรก**ประกอบด้วยตัวเลขจำนวนเต็มสองจำนวนที่ระบุจำนวนแถว (R) และจำนวนคอลัมน์ (C) ของพื้นที่หน่วยความจำของโปรแกรม โดยที่ทั้ง R และ C จะมีค่าไม่เกิน 300 **ถัดจากบรรทัดแรก จะเป็นอินพุตอีกจำนวน R บรรทัด** แต่ละบรรทัดมี C ตัวอักษรของค่า '0' หรือ '1' ติดกันไปโดยไม่มีช่องว่างคั่น

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

ขนาดของสี่เหลี่ยมพิฆาตที่ใหญ่ที่สุดในพื้นที่หน่วยความจำ หรือถ้าไม่พบสี่เหลี่ยมพิฆาตเลย ให้แสดง -1

Problem Source: Croatian Open Competition in Informatics

Contest 1 - October 28, 2006

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก

3 6	3
101010	
111001	
101001	
4 5	3
10010	
01010	
10101	
01001	
3 3	-1
101	
111	
100	