programming.in.th

1.0 second(s), 64 MB

ในการควบคุมเต่ายนต์ตัวหนึ่ง ถ้าเราสามารถควบคุมเต่าตัวนี้ให้เคลื่อนที่ในแนวราบด้วยคำสั่ง 'FD' 'RT' 'LT' 'BW' ซึ่งเป็นการกำหนดทิศทางการเดินทางไป ไปด้านหน้า หันด้านขวา หันด้านซ้าย และหันย้อนกลับ ตามลำดับ โดยแต่ละคำสั่งสามารถกำหนดระยะในการเคลื่อนที่ได้ ถ้าหากว่าจุดเริ่มต้นของเต่าอยู่ที่พิกัด (0,0) มุ่งหน้าไปทางทิศตะวันออก (E) แล้วได้รับคำสั่งมาเป็นลำดับ เช่น LT 2, RT4, FD 3 ตามลำดับ ผลการเคลื่อนที่หลังจากปฏิบัติแต่ละคำสั่งจะได้ผลดังตารางต่อไปนี้

คำสั่ง	ความหมาย	ตำแหน่งเดิม	ทิศทางเดิม	ตำแหน่งใหม่	ทิศทางใหม่
LT 2	เต่าจะหันหน้าไปทางข้าย (ขึ้นเหนือ) แล้วเดินไป 2 ก้าว	(0,0)	E	(0,2)	N
RT4	เต่าจะหันหน้าไปทางขวา (ไปตะวันออก) แล้วเดินไป 4 ก้าว	(0,2)	N	(4,2)	E
FD 3	เต่าจะเดินตรงไปข้างหน้า (ไปตะวันออก) แล้วเดินไป 3 ก้าว	(4,2)	N	(7,2)	E

อย่างไรก็ตาม เต่าจะอยู่ได้ในพิกัดที่มีค่าเป็นจำนวนเต็มเท่านั้น และเต่าจะอยู่ในบริเวณ -50000 <= x <= 50000 และ -50000 <= y <= 50000 และถ้าเต่าได้รับคำสั่งให้เดินมามาแตะหรือข้ามขอบ เต่าจะตายก่อนที่จะเริ่มเดินและไม่มีการทำคำสั่งที่เหลือต่อ และถ้าเต่าได้รับคำสั่งให้เดินมามาแตะหรือข้ามขอบ เต่าจะตายก่อนที่จะเริ่มเดินและไม่มีการทำคำสั่งที่เหลือต่อ

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรม เพื่อรับคำสั่งเพื่อควบคุมเต่ามาปฏิบัติ หลังจากปฏิบัติตามคำสั่งแล้วให้ระบุว่า เต่าจะอยู่ในตำแหน่งใดและมุ่งหน้าไปในทิศทางใด การเริ่มต้นของเต่าอยู่ที่พิกัด (0,0) และหันหัวไปทางทิศตะวันออก เสมอ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก เป็นค่า n แทนจำนวนคำสั่งทั้งหมด โดย 0 < n < 10000 บรรทัดที่ 2-n+1 แต่ละบรรทัดจะเป็นคำสั่ง โดยคำสั่งจะอยู่ในรูปแบบ

<คำสั่ง> <ระยะทาง k>

โดยที่ <คำสั่ง> ที่จะเป็นได้คือ FD RT LT BW และ 0 <= k <= 50000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดแรก ถ้าเต่าตายให้แสดงคำว่า DEAD ถ้าเต่าไม่ตายให้แสดงพิกัด (x,y) สุดท้ายหลังจากที่ชุดคำสั่งสิ้นสุด บรรทัดที่สอง ถ้าเต่าตายไม่ต้องแสดงผลลัพธ์ใด ๆ ถ้าเต่าไม่ตายให้แสดงทิศทางที่เต่าหันหัวไป โดย N S E W จะแทนทิศเหนือ ใต้ ตะวันออกและ ตะวันตก ตามลำดับ

<u>ที่มา</u>: การแข่งขันคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ โอลิมปิกแห่งประเทศไทย สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ประจำปี 2547

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก		
3	7 2		
LT 2	E		
RT 4			
FD 3			
2	DEAD		
BW 50000			
FD 4			