# programming.in.th

1.0 second(s), 16 MB

บนระนาบสองมิติมีกรอบสี่เหลี่ยมหลากสีวางอยู่ เอาแผ่นกระดาษสี่เหลี่ยมอีกหนึ่ง แผ่นวางลงไปต้องการทราบว่ากระดาษ นั้น ทับกับพื้นที่ภายในกรอบสี่เหลี่ยมทั้ง หมดกี่กรอบ การระบุตำแหน่งของกรอบสี่เหลี่ยมและกระดาษทำโดยระบุพิกัดของจุดมุมบ นซ้ายและจุดมุมล่างขวา กระดาษจะทับกับกรอบสี่เหลี่ยมถ้าพื้นที่ในระนาบร่วมระหว่างพื้นที่ในกรอบกับกระดาษมีมากกว่า 0 (นั่นคื อถ้าพบกันที่จุดมุมหรือแค่ที่ขอบจะไม่ถือว่าเป็นการทับกัน)

ยกตัวอย่างเช่น ถ้ามีกรอบสี่เหลี่ยม 3 กรอบคังรูปค้านล่างซ้าย สี่เหลี่ยมทั้ง สามสามารถระบุตำแหน่งได้เป็น (1,8)-(5,1), (2,6)-(9,2) และ (6,7)-(9,3) ถ้ามีวางกระคาษลงไปยังตำแหน่ง (0,3)-(6,0) หรือที่ตำแหน่ง (2,9)-(7,6) จะทับกับกรอบสี่เหลี่ยม 2 รูป ถ้าวางกระคาษที่ตำแหน่ง (3,5)-(8,4) จะทับกับกรอบสี่เหลี่ยม 3 รูป

แม้ว่าจะมีกระดาษวางลงไปหลายแผ่น ให้พิจารณาว่าการวางกระดาษแต่ละแผ่นไม่เกี่ยวข้องกัน

#### <u>งานของคุณ</u>

เขียนโปรแกรมรับข้อมูลตำแหน่งของกรอบสี่เหลี่ยม จากนั้น รับตำแหน่งของกระดาษที่วางลงไปแต่ละแผ่น แล้วคำนวณว่ากระดาษแต่ละแผ่นนั้น ทับกับกรอบสี่เหลี่ยมกี่กรอบ

### <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็มสองจำนวน N และ M ( $1 \le N \le 1,000$ ;  $1 \le M \le 1,000$ )

จากนั้น อีก N บรรทัด ระบุตำแหน่งของกรอบสี่เหลี่ยมแต่ละกรอบ กล่าวคือในบรรทัดที่ 1+i สำหรับ  $1 \le i \le N$  จะระบุจำนวนเต็ม สี่จำนวน X1i Y1i X2i Y2i (แต่ละจำนวนมีค่าระหว่าง -30,000 ถึง 30,000; X1i < X2i ; Y1i > Y2i) เพื่อระบุว่ากรอบสี่เหลี่ยมที่ i มีจุด มุมบนซ้ายที่ตำแหน่ง (X1i, Y1i) จุดมุมล่างขวาที่ตำแหน่ง (X2i, Y2i)

**อีก M บรรทัด** ระบุข้อมูลของกระคาษแต่ละแผนที่วางลงไป กล่าวคือ ในบรรทัดที่ 1 + N + j สำหรับ  $1 \le j \le M$  จะระบุจำนวนเต็มสี่จำนวน A1j B1j A2j B2j (แต่ละจำนวนมีค่าระหว่าง -30,000 ถึง 30,000; A1j < A2j ; B1j > B2j) เพื่อระบุว่ากระคาษแผ่นที่ j เมื่อวางลงในระนาบแล้ว มีจุคมุมบนซ้ายที่ ตำแหน่ง (A1j, B1j) จุคมุมล่างขวาที่ตำแหน่ง (A2j, B2j)

# <u>ข้อมูลส่งออก</u>

**มีทั้ง สิ้น M บรรทัด** บรรทัดที่ j สำหรับ  $1 \le j \le M$  ระบุจำนวนกรอบสี่เหลี่ยมที่ทับกับกระดาษแผ่นที่ j

# ที่มา: การแข่งขัน YTOPC กุมภาพันธ์ 2552

	ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
--	--------------	--------------

3	3			2
1	8	5	1	2
2	6	9	2	3
6	7	9	3	
0	3	6	0	
2	9	7	6	
3	5	8	4	