# programming.in.th

#### 1.0 second(s), 64 MB

Aladdin รู้สึกเบื่อกับชีวิตในวัง เขามีการงานที่มั่นคง มีภรรยาชื่อ Jasmine และคงกำลังจะมีลูกในเร็ว ๆ นี้ ชีวิตของเขากำลังจะน่าเบื่อหน่ายและเพื่อเตรียมตัวให้พร้อมกับสิ่งเหล่านี้ เขาจึงตัดสินใจที่จะเริ่มต้นการผจญภัยอีกครั้งก่อนที่จะลงหลักปักฐานที่นี่ เขาจึงตัดสินใจที่จะหาลูกแพร์ทองคำ วัตถุที่มีค่ามากมายมหาศาลในตำนานซึ่งยังไม่มีใครค้นพบเลย ทะเลทรายที่ Aladdin จะต้องไปค้นหา สามารถจำลองแบบเป็นกริดของเซลล์ขนาด N\*N กริด แถวและคอลัมน์ต่าง ๆ จะถูกนับจำนวนจาก 1 ถึง N ซึ่งนับจากบนลงล่างและจากซ้ายไปขวา และเซลล์บางส่วนในทะเลทรายจะมีพ่อมดที่ช่วยให้ Aladdin เดาทางที่แตกต่างไปจากเดิมด้วย

Aladdin เริ่มต้นการเดาของเขาจากมุมบนซ้ายของทะเลทรายในวันจันทร์ โดยหันหน้าไปทางขวา การเคลื่อนที่ของเขาจะเป็นการทำขั้นตอนเหล่านี้ซ้ำ ๆ กัน ดังนี้

- 1. ถ้าเซลล์ปัจจุบัน มีพ่อมดที่ตื่นแล้ว ให้ Aladdin หมุนตัวไปทางซ้ายหรือขวา 90 องศาขึ้นกับสิ่งที่พ่อมดบอก
- 2. ถ้าการเคลื่อนที่ตรงไปข้างหน้าแล้วจะทำให้ Aladdin ออกไปจากทะเลทราย ให้เขาหมุนตัวกลับ 180 องศา
- 3. การเคลื่อนที่ไปข้างหน้า 1 เซลล์ของ Aladdin จะใช้เวลา 1 วันเต็ม

สำหรับพ่อมดแต่ละคน เราจะรู้ตำแหน่งที่อยู่และกำหนดการกิจกรรมของเขาในแต่ละวันของสัปดาห์
โดยกำหนดการจะเป็นสายอักขระของตัวอักษร 'L', 'R' หรือ 'S' ทั้งหมด 7 ตัวอักษร
แต่ละอักขระจะบอกเราในสิ่งที่พ่อมดกระทำในแต่ละวันของสัปดาห์นั้น ๆ โดยเริ่มต้นจากวันจันทร์ ตัวอักษร L หมายถึง
Aladdin จะถูกบอกให้หมุนตัวไปทางซ้าย ตัวอักษร R หมายถึง Aladdin จะถูกบอกให้หมุนตัวไปทางขวา และตัวอักษร S
หมายถึง พ่อมดนอนหลับตลอดทั้งวันนั้น

มีคำทำนายเก่าแก่ได้กล่าวไว้ว่า หลังจากการเปลี่ยนแปลงทิศทาง K ครั้ง (ในขั้นตอนที่ 1 และ/หรือ 2) Aladdin จะค้นพบลูกแพร์นั้น

#### งานของคณ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณหาจำนวนวันทั้งหมดที่การค้นหาจะสิ้นสุด ตามคำทำนายเก่าแก่

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

ในบรรทัดแรก ประกอบด้วยเลขจำนวนเต็มของขนาดของทะเลทราย (N)
และจำนวนครั้งของการเปลี่ยนแปลงทิศทางในคำทำนายเก่าแก่ (K) ซึ่งจำนวนทั้งสองมีค่า ดังนี้ 2 < N < 200 และ 1 < K < 1000000000

บรรทัดที่สอง คือ เลขจำนวนเต็มของจำนวนพ่อมด (M) ซึ่งมีค่า 0 ≤ M ≤ 10000

ในแต่ละ M บรรทัดถัดมา คือ เลขจำนวนเต็มแสดงแถว (R) และคอลัมน์ (C) ของตำแหน่งที่พ่อมดอยู่ ซึ่งมีค่าดังนี้ 1 ≤ R, C ≤ N และตามด้วยสายอักขระแสดงกำหนดการกิจกรรมของพ่อมดซึ่งจะประกอบด้วยสายอักขระของตัวอักษร 'L', 'R' และ 'S' ทั้งหมด 7 ตัวอักษร

ไม่มีพ่อมดอยู่ในเซลล์เดียวกันถึง 2 คนและไม่มีพ่อมดคนไหนอยู่ในเซลล์ (1, 1)

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

ให้แสดงผลระยะเวลาที่ใช้ในการค้นหา หน่วยเป็นวัน

### การให้คะแนน

ในกรณีทดสอบ จะได้รับคะแนนเป็นครึ่งหนึ่งของคะแนนทั้งหมด ถ้า K มีค่ามากที่สุดที่ 1000

ที่มา: COCI 2008/2009, Contest #5 – February 7, 2009

ในตัวอย่างที่ 1 Aladdin เคลื่อนที่ 2 ครั้งจะพบขอบของทะเลทราย ดังนั้น เขาจึงหมุนตัวไป 180 องศาและพบลูกแพร์ ในตัวอย่างที่ 2 Aladdin พบพ่อมดคนแรกในวันที่ 3 แต่พ่อมดกำลังนอนหลับอยู่ ดังนั้น Aladdin จึงยังคงเดินต่อไปในทิศทางเดิม หลังจากนั้นอีก 2 วัน เขาพบพ่อมดอีกคนที่บอกให้เขาหมุนตัวไปทางซ้าย และ Aladdin ก็ทำตามนั้นและพบขอบของทะเลทราย เขาจึงหันหลังกลับและพบลูกแพร์ในที่สุด

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 1	2
0	
5 2	4
2	
1 3 RRSRRRR	
1 5 RRRRLRR	
5 5	10
3	
1 3 SSRSSSS	
3 3 SSSLSSS	
4 3 SSRSSLS	