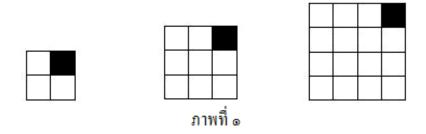


Tiling

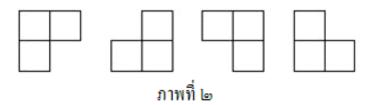
1 second, 64 megabytes

ห้องที่มหาวิทยาลัยขอนแก่นได้มีการปูพื้นกระเบื้องใหม่ในช่วงของการแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก สอวน โดยเฉพาะ ห้องมีหลายขนาดโดยทุกห้องจะเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสที่มีขนาด $n \times n$ โดย n เป็นจำนวนเต็ม ซึ่งทุกห้องจะมีมุมห้องด้าน บนขวาที่จะไม่ปูกระเบื้อง ทั้งนี้กระเบื้องหนึ่งแผ่นมีขนาด 1×1 หน่วย

ตัวอย่างเช่น ถ้า n มีขนาดเท่ากับ 2,3 และ 4 ตามลำดับ จะได้การวางกระเบื้องตามลำดับดังแสดงในภาพที่ 1 โดยสี ขาวจะเป็นตำแหน่งของกระเบื้อง ส่วนสีดำเป็นส่วนช่องว่างที่ไม่ได้ปู



อย่างไรก็ตามนอกจากรูปห้องจะประหลาดแล้ว กระเบื้องที่สั่งซื้อมาก็ยังประหลาดอีก โดยกระเบื้องจะถูกนำมาติดกัน เป็น "ผืน" โดยหนึ่งผืนจะมีเพียงสี่แบบซึ่งเป็นการนำกระเบื้องสามแผ่นมาวางติดกัน ดังภาพที่ 2 แม้ว่าเมื่อหมุนแล้ว จะดูหน้าตาเหมือนกัน แต่ช่างปูกระเบื้องก็เป็นคนประหลาดอีกที่ไม่ยอมหมุนกระเบื้อง ทำให้ลักษณะของผืนกระเบื้อง จะมีลักษณะดังที่เห็นในภาพ



ตัวอย่าง

| 2 | 2 | 9 | |
|---|---|---|---|
| 2 | 3 | 9 | 9 |
| 1 | 3 | 3 | 2 |
| 1 | 1 | 2 | 2 |

ภาพที่ ๓

ภาพที่ 3 แสดงตัวอย่างของการปูผืนกระเบื้อง กระเบื้องทุกแผ่นจะมีหมายเลขเป็นจำนวนเต็มกำกับ แต่ละแผ่นอาจมี หมายเลขที่ซ้ำกันได้ กระเบื้องที่มีหมายเลขเดียวกันและอยู่ติดกันจะถือว่าอยู่บน "ผืน" เดียวกัน

| 1 | 1 | |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 2 |
| 3 | 2 | 2 |

ภาพที่ ๔

ภาพที่ 4 แสดงการปูกระเบื้องที่ใช้ผืนกระเบื้องที่ถูกต้อง (ผืนหมายเลข 1) อยู่หนึ่งผืนปะปนอยู่กับผืนกระเบื้องที่ไม่ถูก ต้อง (ผืนหมายเลข 2 และ 3)

โ**จทย์** จงเขียนโปรแกรมเพื่อนับจำนวนผืนกระเบื้องที่มีลักษณะถูกต้อง

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับเลขจำนวนเต็มบวก n ซึ่งบอกขนาดของห้อง $(2 \le n \le 17)$

บรรทัดที่ 2 **ถึง** n+1 บรรทัดที่ i+1 ให้รับรายละเอียดการปูกระเบื้องแถวที่ i โดยแต่ละบรรทัดประกอบด้วย จำนวนเต็ม n ค่าคั่นด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง ซึ่งจำนวนเต็ม k $(1 \le k \le 9)$ แต่ละตัวคือหมายเลขของกระเบื้อง ทั้งนี้ จำนวนเต็ม 0 แทนมุมห้องที่ไม่ได้ปูกระเบื้อง

programming in.th

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว แสดงจำนวนเต็มค่าเดียว ซึ่งแทนจำนวนผืนกระเบื้องที่ถูกต้อง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

| ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า | ตัวอย่างข้อมูลส่งออก |
|----------------------|----------------------|
| 3 | 1 |
| 1 1 0 | |
| 1 2 2 | |
| 3 2 2 | |
| 5 | 8 |
| 3 3 6 6 0 | |
| 3 5 5 6 8 | |
| 2 2 5 8 8 | |
| 2 1 4 4 7 | |
| 1 1 4 7 7 | |

แหล่งที่มา

การแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก สอวน. ครั้งที่ 3 มหาวิทยาลัยขอนแก่น