## programming.in.th

1.0 second(s), 32 MB

ในขณะที่คุณกำลังสำรวจโบราณสถานของอาณาจักรสุโขทัยโบราณอยู่ คุณได้พบเสาหินโบราณที่หลงเหลือจากการทำลายจำนวนมากตั้งเรียงรายอยู่โดย รอบ

เพื่อนของคุณนึกสนุกจึงท้าคุณให้หาพื้นที่ทั้งหมดที่ล้อมรอบด้วยเสาหินเหล่านี้ โดยมีรางวัลเป็นขนมแสนอร่อยที่เพื่อนของคุณซื้อมา

ด้วยความที่คุณมีความเป็นนักคณิตศาสตร์อยู่ในตัว
คุณทราบดีว่ามันยากเกินไปที่จะหาพื้นที่ดังกล่าวในระยะเวลาอันสั้น
คุณจึงขอเพื่อนเปลี่ยนเป็นหาพื้นที่สามเหลี่ยมที่ใหญ่ที่สุดที่มีเสาหินเป็นจุดมุมขอ
งสามเหลี่ยมแทน

หมายเหตุ: สำหรับสามเหลี่ยมที่จุดยอดทั้งสามมีพิกัด  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$  และ  $(x_3, y_3)$  พื้นที่ของสามเหลี่ยมจะมีค่าเท่ากับ  $|x_1y_2| + x_2y_3 + x_3y_1$  –  $y_1x_2$  –  $y_2x_3$  –  $y_3x_1$  / 2

## งานของคุณ

เขียนโปรแกรมรับพิกัดของเสาหินทั้งหมด แล้วคำนวณหาพื้นที่สามเหลี่ยมที่ใหญ่ ที่สุดที่มีเสาหินเป็นจุดมุม

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มบวก N (1  $\leq$  N  $\leq$  100) แทนจำนวนเสาหินทั้งหมด

จากนั้นอีก N บรรทัดจะระบุพิกัดของเสาหิน กล่าวคือ สำหรับบรรทัดที่ i+1 (1  $\le i \le N$ ) ระบุจำนวนเต็มสองจำนวน  $X_i$  และ  $Y_i$  คั่นด้วยช่องว่าง โดย ( $X_i$ ,  $Y_i$ ) คือพิกัดของเสาหินต้นที่ i (-1,000  $\le X_i$ , $Y_i \le 1$ ,000) รับประกันว่าเสาหินสองต้นจะไม่มีพิกัดเดียวกัน

## ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งจำนวน เป็นจำนวนจริงแทนพื้นที่ของสามเหลี่ยมที่ใหญ่ที่สุดที่มีเสาหินเป็นจุดมุม แสดงเป็นทศนิยม 3 ตำแหน่ง

ที่มา การแข่งขัน IOI Thailand League เดือนกันยายน 2553 โจทย์โดย: ธงชัย วิโรจน์ศักดิ์เสรี

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5	3.000
1 2	
2 1	
0 0	
3 4	
-1 -2	
5	4.500
1 1	
2 2	
3 3	
1 4	
4 1	