programming

ล่าสมบัติทั่วทุกทิศ (explore)

1 second, 32 megabytes

ในที่สุด หลังจากลุ้นตัวโก่ง คุณก็สามารถผ่านการตอบปัญหาไปได้ ขั้นต่อมาก็คือ ตามหาอัญมณีนี้ในโบราณสถานอัน กว้างใหญ่

คุณรู้มาว่า อัญมณีชิ้นนี้ถูกซ่อนอยู่ในโบราณสถานซึ่งมีลักษณะเป็นห้องๆ ซึ่งมีทั้งหมด n ห้อง คือห้องที่ 1,2,3,...,n ซึ่งห้องที่อยู่ติดกันจะมีประตูหากันได้ กล่าวคือ ห้องที่ 1 จะมีประตูเชื่อมกับห้องที่ 2 , ห้องที่ 10 จะมีประตูเชื่อมกับห้อง ที่ 11 จะมีประตูเชื่อมกับห้อง ที่ 13 , ... , ห้องที่ 12 จะมีประตูเชื่อมกับห้องที่ 13 , ... , ห้องที่ 13 จะมีประตูเชื่อมกับห้องที่ 15 การค่องที่ 16 การค่องที่ 17 การค่องที่ 18 การค่องที่ 18 การค่องที่ 19 การค่อ

โดยประตูนั้นจะเป็นประตูทางเดียว กล่าวคือ จะไม่สามารถใช้เดินทางจากห้อง i+1 ไปยัง ห้อง i ได้ แต่จะสามารถ ใช้เดินทางได้เฉพาะการเดินทางจากห้อง i ไปยัง ห้อง i+1 (เมื่อ $1 \le i < n$)

เนื่องจากอัญมณีดังกล่าวนั้นมีมูลค่าสูงจนประเมินไม่ได้ มันจึงถูกซ่อนอยู่ในห้องที่ n ยิ่งไปกว่านั้นแล้ว เทพเจ้าที่รักษา สถานที่นี้ไม่ต้องการให้คุณได้อัญมณีล้ำค่าไปง่ายๆจึงสร้างหินมากั้นห้องบางห้องไว้ทำให้คุณไม่สามารถเดินไปต่อยัง ห้องต่อไปได้

แต่ยังโชคดีที่คุณค้นพบระบบขนย้ายมวลสารในโบราณสถานนี้ กล่าวคือคุณสามารถข้ามจากห้องที่มีเครื่องขนย้าย มวลสารไปยังห้องปลายทางที่เครื่องกำหนดได้ ซึ่งเครื่องนี้มีลักษณะพิเศษคือ จะเคลื่อนย้ายคุณไปยังห้องที่มีเลขสูง กว่าเท่านั้น คุณจะได้รับข้อมูลของโบราณสถานทั้งหมดแล้วจงหาว่า คุณสามารถไปถึงห้องที่มีอัญมณีได้หรือไม่ ถ้าไม่ ได้ คุณสามารถไปยังห้องที่มีเลขห้องมากสุดเท่าใด โดยเริ่มต้นคุณอยู่ที่ห้องหมายเลข 1

โจทย์ จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลของโบราณสถานนี้ และตอบว่า คุณสามารถไปยังห้องที่มีอัญมณีได้หรือไม่ ถ้าไม่ได้ คุณสามารถไปยังห้องที่มีเลขห้องมากสุดเท่าใด

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก มีจำนวนเต็มบวก n,m,k แทนจำนวนห้องทั้งหมด จำนวนเครื่องขนย้ายมวลสาร และ จำนวนหินกั้นทาง ตามลำดับ โดยที่ $1 \le n \le 500\,000; 0 \le m \le 1\,000\,000; 0 \le k \le n-1$

บรรทัดที่ 2 **ถึง** m+1 แต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 จำนวน a,b หมายความว่า ในห้อง a มีเครื่องขน ย้ายมวลสาร ที่สามารถใช้เดินทางไปยังห้อง b ได้

บรรทัดที่ m+2 **ถึง** m+k+1 แต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็ม x ซึ่งบอกว่ามีหินกั้น ระหว่างห้อง x กับ x+1

programming in.th

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว ถ้าสามารถเก็บอัญมณีได้ให้พิมพ์ 1 ถ้าเก็บอัญมณีไม่ได้ให้พิมพ์ 0 แล้วตามด้วยหมายเลขห้องที่มีค่า สูงสุดที่ไปถึงได้

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5 1 1	1
2 5	
2	
5 1 1	0 2
1 2	
2	

แหล่งที่มา

วีระกานต์ สินทวีเลิศมงคล

TOI.CPP:03-2009