

1.0 second(s), 64 MB

Soundex เป็นอัลกอริทึมสำหรับเข้ารหัสชื่อต่างๆ ตามการออกเสียงในภาษาอังกฤษ โดยชื่อที่มีการออกเสียงเหมือนกันจะมีรหัส Soundex เดียวกัน แม้ว่าจะสะกดต่างกันก็ตาม ดังนั้นคำว่า "Programming" จะมีรหัส Soundex เดียวกับ "Porokeremon" คือ P626

รหัส Soundex ประกอบด้วยอักษรหนึ่งตัวตามด้วยตัวเลขอีกสามตัว ตัวอักษรตัวแรกก็คือตัวอักษรตัวแรกของชื่อ ส่วนตัวเลขได้มาจากการเข้ารหัสพยัญชนะที่เหลือ โดยพยัญชนะที่มีเสียงคล้ายกันจะใช้เลขรหัสเดียวกัน สามารถมีผลต่อรหัสได้ แต่จะไม่ถูกรวมเข้าไปในรหัส ยกเว้นในกรณีที่เป็นตัวอักษรตัวแรก

ขั้นตอนการเข้ารหัส

1. เปลี่ยนพยัญชนะทั้งหมด(ยกเว้นตัวอักษรตัวแรก) ให้เป็นตัวเลข ดังนี้
 - b, f, p, v => 1
 - c, g, j, k, q, s, x, z => 2
 - d, t => 3
 - l => 4
 - m, n => 5
 - r => 6
2. ยึดตัวเลขซ้ำกันที่อยู่ติดกัน ให้เหลือตัวเลขนั้นตัวเดียว
3. ลบตัวอักษรที่ไม่ใช่ตัวเลขทิ้งทั้งหมด ยกเว้นตัวอักษรตัวแรก
4. รหัส Soundex ที่ได้จะเป็นตัวอักษรตัวแรก และตัวเลขสามตัวที่เหลือ ถ้ามีตัวเลขไม่ครบสามตัวเติมเลขศูนย์ต่อท้ายจนครบ

โจทย์

จงเปรียบเทียบชื่อสองชื่อที่กำหนดให้ว่าออกเสียงเหมือนกันหรือไม่ กล่าวคือมีรหัส Soundex เดียวกันหรือไม่

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก จำนวนเต็ม N ($1 \leq N \leq 100\,000$) เป็นจำนวนคู่ของชื่อที่ต้องการทดสอบ

บรรทัดถัดไปอีก N บรรทัด ประกอบด้วยชื่อสองชื่อคั่นด้วยช่องว่าง

โดย ชื่อ หมายถึงข้อความที่ประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ (a-z, A-Z) ความยาวไม่เกิน 100 ตัวอักษร

ข้อมูลส่งออก

มี N บรรทัด แต่ละบรรทัดแสดงผลการเปรียบเทียบของแต่ละคู่ตามลำดับ โดยให้แสดงรหัส Soundex ที่เท่ากัน หรือคำว่า "NO" ถ้าชื่อคู่นั้นมีรหัส Soundex ไม่ตรงกัน

ที่มา: Programming.in.th

อ้างอิง: <http://en.wikipedia.org/wiki/Soundex> (<http://en.wikipedia.org/wiki/Soundex>)

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 Programming Pokemon Robert Rupert Rupert Rubin	NO R150 NO
2 Programming Porokeremon Kaaa Kaaw	P626 K000