|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT CHARTER** | | | | | |
| **Project name** | Phần mềm Tự order đồ uống tại tiệm Cafe . | | | | |
| **Project Discription** | Tạo phần mềm cho khách hàng tự động order thông qua màn hình cảm ứng, sau khi khách hàng đặt đồ uống khách hàng sẽ thanh toán trực tiếp trên đấy. Khi hóa đơn hoàn tất khách hàng sẽ nhận được 1 số thứ tự và tìm cho mình 1 vị trí ngồi mà mình thích, sau khi tới số thứ tự tại quầy nhận nước thì khách hàng sẽ tới nhận. | | | | |
| **Project Manager** | Hoàng Thượng Hiền | | **Date Approved** | 12/02/2020 | |
| **Project Sponsor** | Cao Thị Nhâm | | **Signature** |  | |
| **Business Case** | | | **Expected Goals/Deliverables** | | |
| Phản hồi của người dùng cuối cùng phải được đưa ra sớm, trước khi thiết kế được hoàn thiện và đầu tư vào dụng cụ và thiết bị. Nhóm sẽ thu thập phản hồi của người dùng cuối trước khi tạo phải hồi trên sản phẩm. | | | Trong vòng 8 tháng kể từ ngày 12/8/2019, hoàn thành phần mềm và tiến hành cài đặt vào các dụng cụ, thiết bị sau đó bàn giao cho khách hàng. | | |
| **Team Members** | | |
| **Name** | | **Roll** |
| Huỳnh Hữu Ngọc Ý | |  |
| Hoàng Thắng Toàn | |  |
| Ngô Nhật Nguyên | |  |
| Phạm Nguyễn Anh Vương | |  |
| Lê Kim Tú | |  |
| Lâm Thanh Quang | |  |
| **Risks and Constraints** | | | **Milestones** | | |
| Có thể xuất hiện những thay đổi về phạm vi và yêu cầu của dự án.  Khó khăn về mặt kỹ thuật. | | | Thu thập dữ liệu về thực đơn | |  |
| Phát thảo và thiết kế ý tưởng | |  |
| Thiết kế giao diện | |  |
| Xây dựng ứng dụng | |  |
| Kiểm tra demo | | 16/11/2019 |
| Sửa đổi và điều chỉnh | |  |
| Kiểm tra lần cuối | |  |
| Phát hành phầm mềm | |  |