



🏠 Trang chủ

Trang của tôi » Học kỳ I năm học 2018-2019 (Semester 1 - Academic year 2018-2019) »

Chương trình Kỹ sư Tài năng (Training Program of Talent Engineers) »

Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) »

Nguyên lý ngôn ngữ lập trình (CO3005)_Nguyễn Hứa Phùng (TN_HK181) » Sinh mã » Bài kiểm tra Sinh mã (27/11)

Đã bắt đầu vào lúc Tuesday, 27 November 2018, 2:30 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Tuesday, 27 November 2018, 2:38 PM

Thời gian thực hiện 7 phút 27 giây

Điểm 8,17 của 10,00 (82%)

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Khi sinh mã cho một lệnh while của một ngôn ngữ cấp cao, ví dụ như lệnh while sau: while ($a < 10$) $a = a + 1$; thì cần sinh mã Jasmin đầu tiên là mã gì?

Chọn một:

- ☐ a. Sinh mã chuyển điều khiển goto
- ☐ b. sinh mã cho thân của while, cụ thể trong ví dụ trên là đọc a (trong $a + 1$)
- ☒ c. sinh mã label
- ☐ d. sinh mã cho biểu thức điều kiện, cụ thể trong ví dụ trên là đọc a

Câu trả lời đúng là: sinh mã label

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Điểm 0,67 của 2,00

Hãy chọn trình tự sinh mã thích hợp cho biểu thức số học nhị phân:

¹exp1 ³op ²exp2

trong đó visit(exp1) dùng để sinh mã cho exp1, visit(op) dùng để sinh mã cho op và visit(exp2) dùng để sinh mã cho exp2.

Trình tự sinh mã là:

visit(exp1) ▼

visit(op) ▼

visit(exp2) ▼

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Khi sinh mã cho cấu trúc `for(exp1;exp2;exp3) stmt`, để thuận tiện cho việc sinh mã cho lệnh `continue` sau này thì câu lệnh `emitLABEL(continueLabel)` cần phải đặt ở đâu?

Chọn một:

- ☐ a. Trước lệnh `visit(exp1)`
- ☐ b. Trước lệnh `visit(stmt)`
- ☐ c. Trước lệnh `visit(exp2)`
- ☒ d. Trước lệnh `visit(exp3)`

Câu trả lời đúng là: Trước lệnh `visit(exp3)`

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Khi sinh mã cho cấu trúc `do stmt while exp`, để thuận tiện cho việc sinh mã cho lệnh `break` bên trong `stmt` thì câu lệnh `emitLABEL(breakLabel)` cần phải đặt ở đâu?

Chọn một:

- ☒ a. Sau lệnh chuyển điều khiển có điều kiện lên trước `stmt`
- ☐ b. Sau lệnh `visit(exp)`
- ☐ c. Trước lệnh `visit(stmt)`
- ☐ d. Sau lệnh `visit(stmt)`

`iload_1`

`i2f`

Câu trả lời đúng là: Sau lệnh chuyển điều khiển có điều kiện lên trước `stmt`

`fadd`

`fadd`

`iload_2`

`fload_2`

`iload_1`

`add`

`i2f`

`iload_1`

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Cho a là 2 biến kiểu integer có chỉ số là 1 và b là biến kiểu float có chỉ số là 2. Hãy chọn mã thích hợp của biểu thức sau:

 $a + b$

có mã là

Câu trả lời đúng là:

Cho a là 2 biến kiểu integer có chỉ số là 1 và b là biến kiểu float có chỉ số là 2. Hãy chọn mã thích hợp của biểu thức sau:

 $a + b$

có mã là

~~[iload_1]~~~~[i2f]~~~~[fload_2]~~~~[fadd]~~**Câu hỏi 6**

Hoàn thành

Điểm 1,50 của 2,00

Hãy chọn trình tự thích hợp để sinh mã cho cấu trúc

do stmt while exp

trong đó visit(stmt) dùng để sinh mã cho stmt, visit(exp) để sinh mã cho exp, emitIFFALSE(label) để sinh mã chuyển điều khiển đến label nếu giá trị trên stack là false, emitIFTRUE(label) để sinh mã chuyển điều khiển đến label nếu giá trị trên stack là true, emitGOTO(label) để sinh mã chuyển điều khiển không điều kiện đến label và emitLABEL(label) để sinh mã label.

Chuỗi lệnh để sinh mã cho cấu trúc trên là:

emitLABEL(label0) ▼

visit(stmt) ▼

visit(exp) ▼

emitIFFALSE(label0) ▼

Câu hỏi **7**

Hoàn thành

Điểm 2,00 của 2,00

Hãy chọn trình tự sinh mã thích hợp cho biểu thức một ngôi:

21

op exp (ví dụ như - 3 hay ! true)

giả sử visit(op) dùng để sinh mã cho op và visit(exp) dùng để sinh mã cho exp.

Trình tự sinh mã là:

visit(exp) ▼

visit(op) ▼

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elarning@hcmut.edu.vn

Phát triển dựa trên hệ thống Moodle