

Tarefa Semana 2 – Behaviour

Vocês devem construir um código, em python, utilizando a biblioteca pytransitions, para explorar as funções desta biblioteca e o conceito de máquina de estados. Para isso, devem criar uma máquina de estados de algo simples e “intuitivo”, como, por exemplo, o dia a dia de um universitário. Neste caso de exemplo, alguns dos estados poderiam ser “**estudando**”, “**no bar**” ou “**descansando**”, sendo as transições entre eles sendo ativa por variáveis que podem representar fatores como “**dia da semana**” ou “**prova no dia seguinte**”.

Para apoio procurem a documentação da biblioteca, em <https://github.com/pytransitions/transitions>, e não hesitem de conversar com os membros do Behaviour, pois, apesar de ser uma ideia simples sendo representada, a utilização dos conceitos e ferramentas da biblioteca não é trivial.