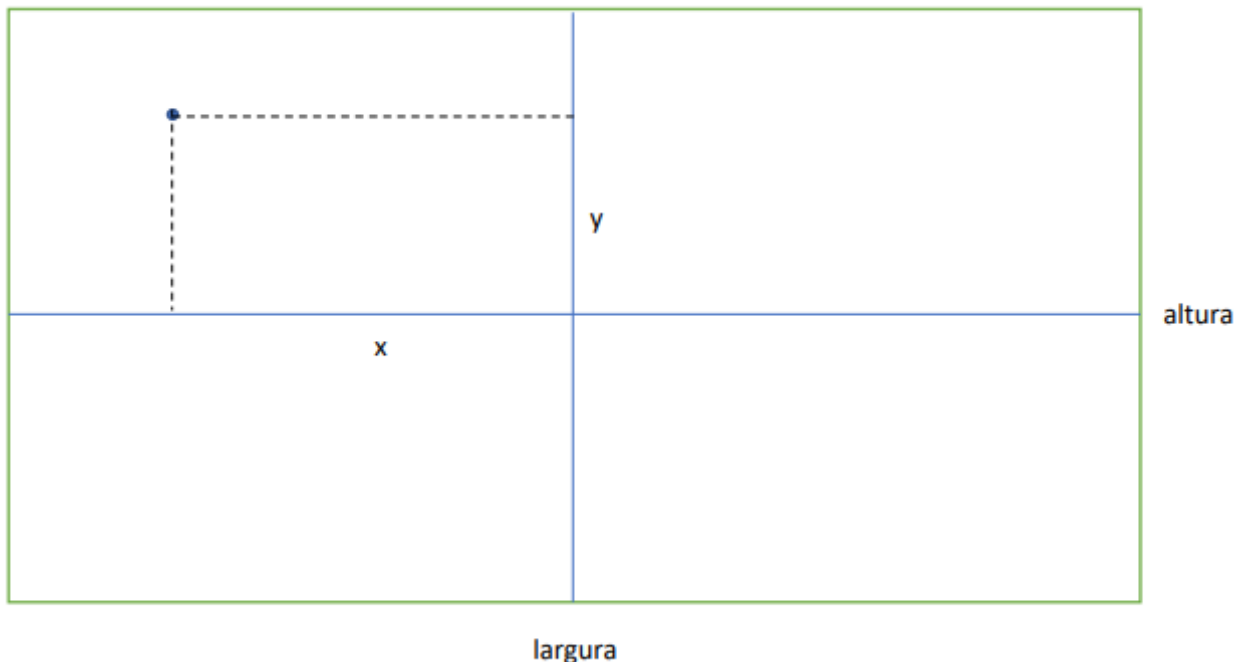


## BEHAVIOUR – Tarefa Semana 1

Bom dia, boa tarde, boa noite a todos. Parabéns pela aprovação no processo seletivo. Para nossa primeira tarefa vamos focar mais em programação em Python. Um problema real que tivemos durante o desenvolvimento do projeto era saber a posição da bola de acordo com os quadrantes da câmera, para que o Behaviour pudesse tomar a decisão correta da próxima ação da robô baseado na posição da bola.

Portanto na primeira tarefa, vocês devem construir um código, em Python, no qual desenvolvem uma função capaz de determinar a posição de um ponto referente à uma origem, seja ela esquerda, direita, cima, baixo, uma combinação dessas ou centralizado. Os intervalos de cada "posição" devem ser determinados por vocês. Os dados recebidos são o x e y do ponto, como em um plano cartesiano, e a largura e altura do retângulo no qual este ponto pode variar, mais uma vez, estes valores devem ser determinados em código por vocês para efeito de teste.



OBS: não esqueçam de iniciar/descilgar Tmetric na hora de fazer a atividade e de colocarem a resolução no git.