

```

1 module IRAM(
2     input clk,
3     input [3:0]write,
4     input [63:0] address,
5     input [63:0] instr_in,
6     output reg [63:0] instr_out
7 );
8 reg [15:0] MEM [65535:0];
9 parameter FETCH = 8'd0;
10 parameter NOP = 8'd3;
11 parameter END = 8'd4;
12 parameter CLR = 8'd5;
13 parameter LOAD = 8'd8;
14 parameter LOADM = 8'd14;
15 parameter STAC = 8'd18;
16 parameter INC = 8'd21;
17 parameter INCAC = 8'd27;
18 parameter JUMP = 8'd28;
19 parameter MOVE = 8'd34;
20 parameter ADD = 8'd39;
21 parameter SUB = 8'd40;
22 parameter MUL = 8'd41;
23 parameter AND = 8'd42;
24 parameter OR = 8'd43;
25 parameter STORM = 8'd44;
26 initial begin
27
28     MEM[0] = LOAD; //load 0 BASE_A
29     MEM[1] = 16'd0;
30     MEM[2] = 16'd10;
31     MEM[3] = LOAD; //load 1 BASE_B
32     MEM[4] = 16'd1;
33     MEM[5] = 16'd13;
34     MEM[6] = LOAD; //load 2 BASE_C
35     MEM[7] = 16'd2;
36     MEM[8] = 16'd7;
37     MEM[9] = LOAD; //load 3 i_ref
38     MEM[10] = 16'd3;
39     MEM[11] = 16'd9;
40     MEM[12] = LOAD; //load 4 j_ref
41     MEM[13] = 16'd4;
42     MEM[14] = 16'd12;
43     MEM[15] = LOAD;
44     MEM[16] = 16'd31;
45     MEM[17] = 16'd15;
46     MEM[18] = CLR;
47     MEM[19] = 16'd8;
48     MEM[20] = MOVE;
49     MEM[21] = 16'd23;
50     MEM[22] = 16'd14;
51     MEM[23] = JUMP;
52     MEM[24] = 16'd2;
53     MEM[25] = 16'd86;
54     MEM[26] = JUMP;

```

```
55 MEM[27] = 16'd6;
56 MEM[28] = 16'd70;
57 MEM[29] = CLR;
58 MEM[30] = 16'd16;
59 MEM[31] = CLR;
60 MEM[32] = 16'd11;
61 MEM[33] = JUMP;
62 MEM[34] = 16'd4;
63 MEM[35] = 16'd60;
64 MEM[36] = LOADM;
65 MEM[37] = 16'd21;
66 MEM[38] = MOVE;
67 MEM[39] = 16'd20;
68 MEM[40] = 16'd17;
69 MEM[41] = LOADM;
70 MEM[42] = 16'd22;
71 MEM[43] = MUL;
72 MEM[44] = MOVE;
73 MEM[45] = 16'd20;
74 MEM[46] = 16'd17;
75 MEM[47] = MOVE;
76 MEM[48] = 16'd16;
77 MEM[49] = 16'd20;
78 MEM[50] = ADD;
79 MEM[51] = MOVE;
80 MEM[52] = 16'd20;
81 MEM[53] = 16'd16;
82 MEM[54] = INC;
83 MEM[55] = 16'd1;
84 MEM[56] = 16'd11;
85 MEM[57] = JUMP;
86 MEM[58] = 16'd5;
87 MEM[59] = 16'd33;
88 MEM[60] = MOVE;
89 MEM[61] = 16'd16;
90 MEM[62] = 16'd20;
91 MEM[63] = STORM;
92 MEM[64] = INC;
93 MEM[65] = 16'd1;
94 MEM[66] = 16'd14;
95 MEM[67] = JUMP;
96 MEM[68] = 16'd7;
97 MEM[69] = 16'd26;
98 MEM[70] = INC;
99 MEM[71] = 16'd1;
100 MEM[72] = 16'd8;
101 MEM[73] = MOVE;
102 MEM[74] = 16'd15;
103 MEM[75] = 16'd17;
104 MEM[76] = MOVE;
105 MEM[77] = 16'd14;
106 MEM[78] = 16'd20;
107 MEM[79] = SUB;
108 MEM[80] = MOVE;
```

```

109     MEM[81] = 16'd20;
110     MEM[82] = 16'd14;
111     MEM[83] = JUMP;
112     MEM[84] = 16'd3;
113     MEM[85] = 16'd23;
114     MEM[86] = END;
115
116 end
117     always @(posedge clk)
118         begin
119             if (write[0:0] == 1)
120                 begin
121                     MEM[address[15:0]] <= instr_in[15:0];
122                 end
123             if (write[1:1] == 1)
124                 begin
125                     MEM[address[31:16]] <= instr_in[31:16];
126                 end
127             if (write[2:2] == 1)
128                 begin
129                     MEM[address[47:32]] <= instr_in[47:32];
130                 end
131             if (write[3:3] == 1)
132                 begin
133                     MEM[address[63:48]] <= instr_in[63:48];
134                 end
135             instr_out[15:0] <= MEM[address[15:0]];
136             instr_out[31:16] <= MEM[address[31:16]];
137             instr_out[47:32] <= MEM[address[47:32]];
138             instr_out[63:48] <= MEM[address[63:48]];
139         end
140 endmodule

```