

ĐẠI HỌC KINH TẾ - ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG



BÁO CÁO NHÓM

PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ BÁN HÀNG PASSIO COFFEE

Giáo viên hướng dẫn: Cô Cao Thị Nhâm

Lớp MIS3007_2

Nhóm thực hiện: 46K.02.08

Thành viên nhóm: Dương Thị Kim Cúc

Đào Thị Hương Giang

Nguyễn Thị Thúy Hằng

Lưu Vĩnh Khôi

Trần Trà Ny

Phạm Thị Vân

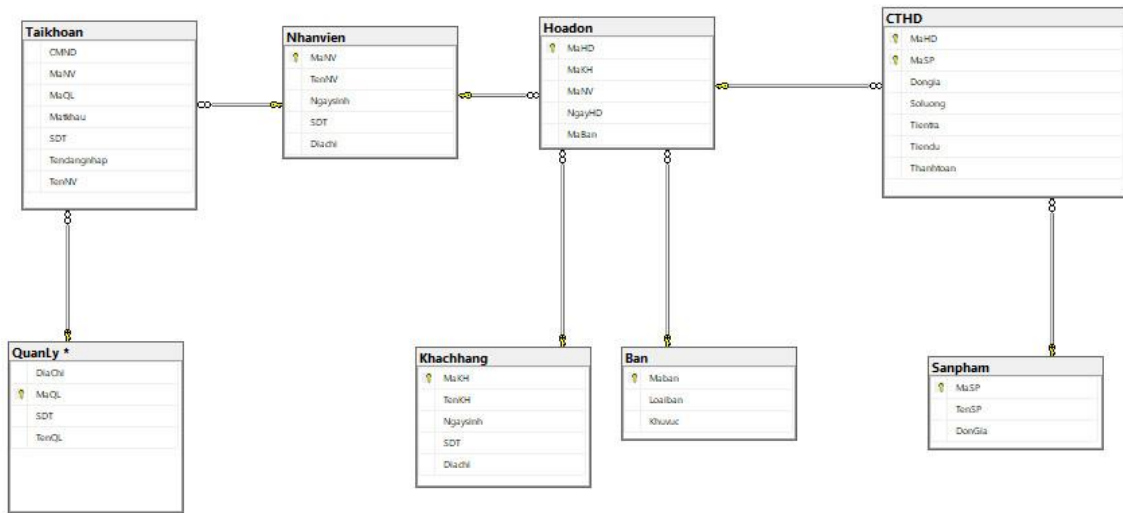
Đà Nẵng, ngày 02 tháng 12 năm 2022

MỤC LỤC

I. DATABASE	3
1. Mô hình dữ liệu quan hệ	3
2. Các bảng dữ liệu	3
II. THIẾT KẾ LỚP	6
III. MOCKUP UI	6
1. Site map.....	6
2. Các giao diện màn hình trên ứng dụng mobile	6

I. DATABASE

1. Mô hình dữ liệu quan hệ



2. Các bảng dữ liệu

2.1. Quản lý

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	Diachi	varchar		Địa chỉ
2	MaQL	varchar	Not null	Mã quản lý
3	SDT	varchar		Số điện thoại
4	TenQL	varchar		Tên quản lý

2.2. Tài khoản

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MANV	varchar	not null	Mã nhân viên
2	MAQL	varchar	not null	Mã quản lý
3	SDT	varchar		Số điện thoại
4	CCCD/CMND	varchar		Số căn cước công dân

5	Tendangnhap	nvarchar	not null	Tên đăng nhập
6	Matkhau	varchar	not null	Mật khẩu đăng nhập
7	TenNV	nvarchar		Tên nhân viên

2.3. Nhân viên

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaNV	varchar	Not null	Mã nhân viên
2	TenNV	nvarchar		Tên nhân viên
3	SDT	varchar		Số điện thoại
4	Ngaysinh	date		Ngày sinh
5	GioiTinh	varchar		Giới tính

2.4. Khách hàng

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	Diachi	varchar		Địa chỉ
2	MaKH	varchar	Not null	Mã khách hàng
3	Ngaysinh	date		Ngày sinh
4	SDT	varchar		Số điện thoại
5	TenKH	nvarchar		Tên khách hàng

2.5. Sản phẩm

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	Dongia	numeric		Đơn giá

2	MaSP	varchar	Not null	Mã sản phẩm
3	Size	varchar		Size
4	TenSP	nvarchar		Tên sản phẩm

2.6. Bàn

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	Khuvuc	nvarchar		Khu vực
2	Maban	varchar	Not null	Mã bàn
3	Loaiban	varchar		Loại bàn

2.7. Chi tiết hóa đơn

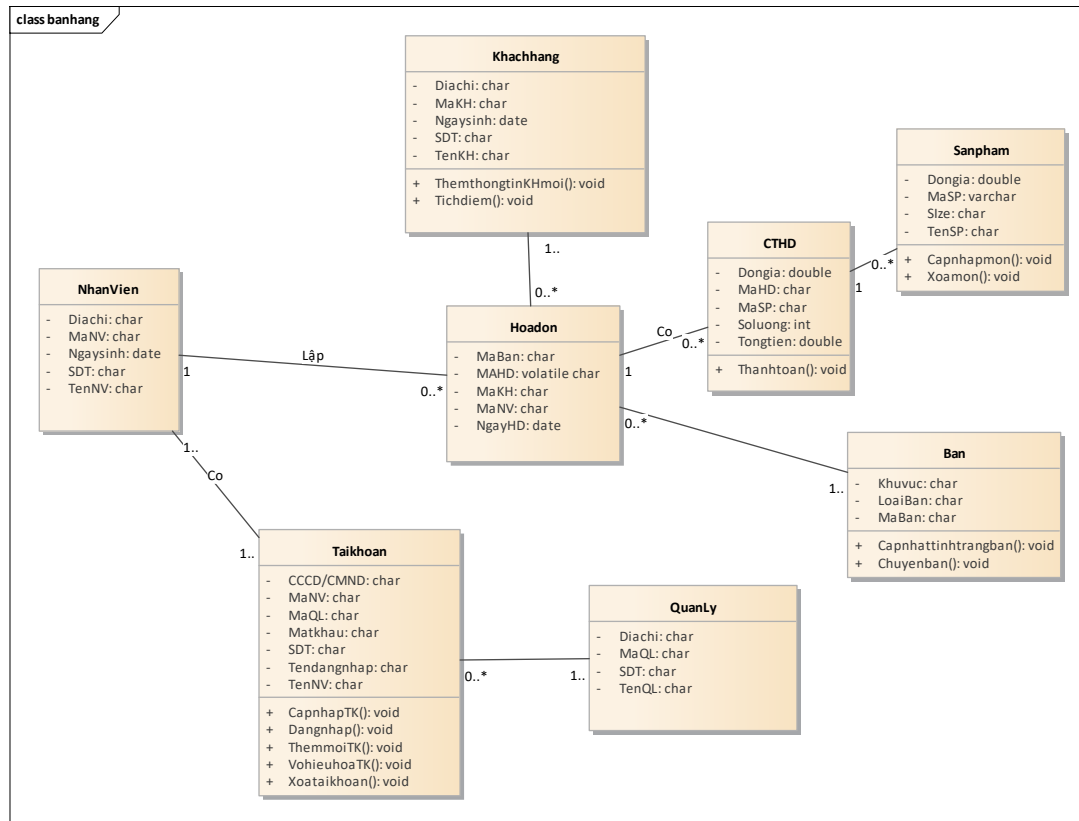
STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaSP	varchar	Not null	Mã sản phẩm
2	MaHD	nvarchar	Not null	Mã hóa đơn
3	Soluong	int		Số lượng
4	Thanhtoan	numeric		Tổng tiền
5	Dongia	numeric		Đơn giá

2.8. Bảng hóa đơn

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaBan	varchar	Not null	Mã bàn
2	MaHD	varchar	Not null	Mã hóa đơn
3	MaKH	varchar	Not null	Mã Khách hàng

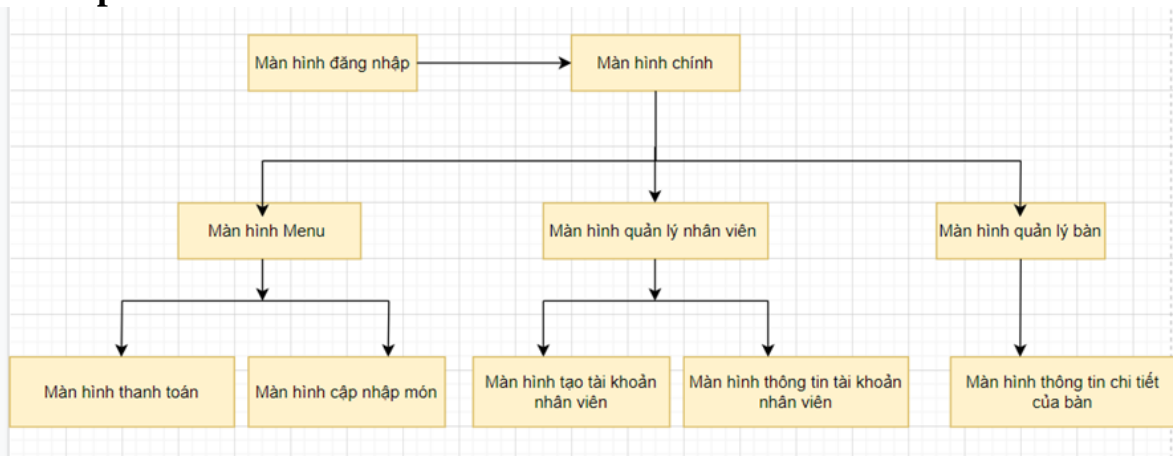
4	MaNV	varchar	Not null	Mã nhân viên
5	NgàyHD	datetime		ngày lập hóa đơn

II. THIẾT KẾ LỚP



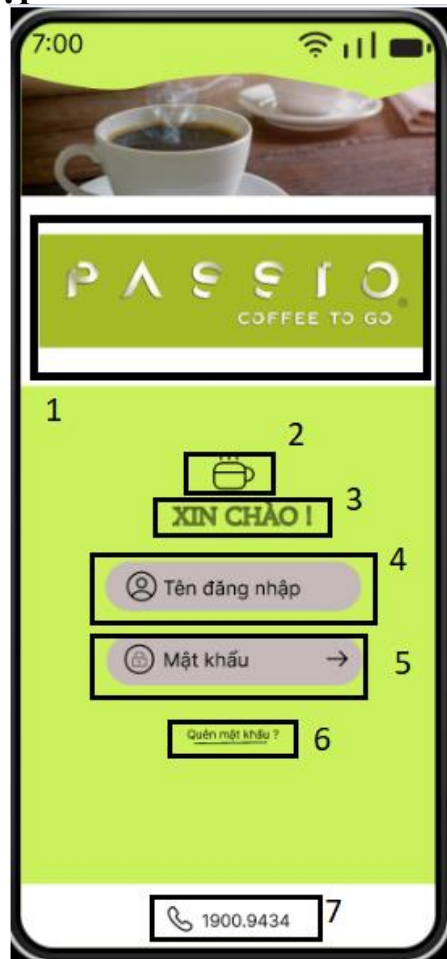
III. MOCKUP UI

1. Site map



2. Các giao diện màn hình trên ứng dụng mobile

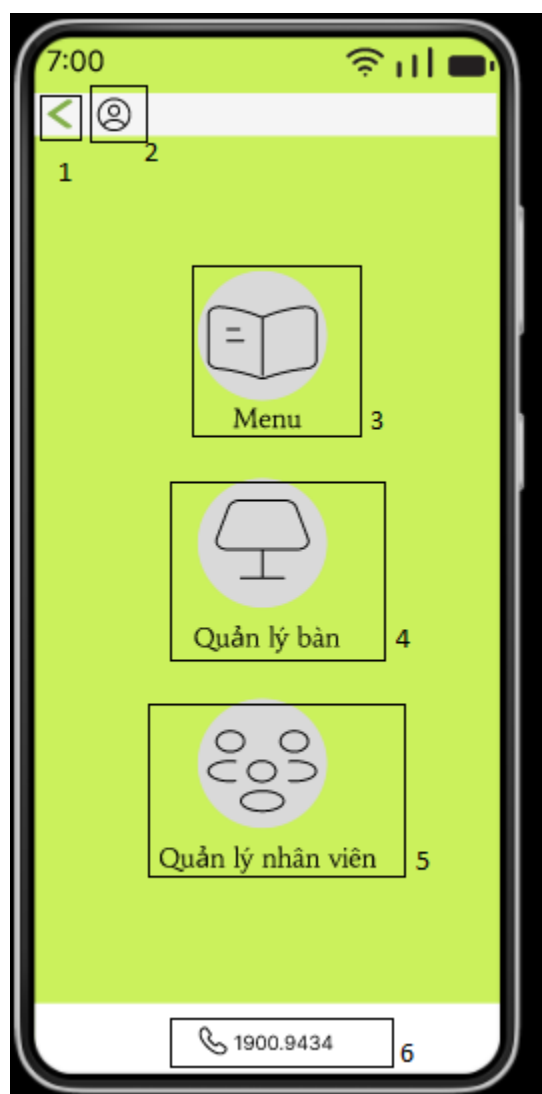
2.1. Màn hình đăng nhập



N O	TYPE	MÔ TẢ	NO TE
1	Logo	Hiển thị logo của quán cà phê passio	
2	Logo	Hiển thị logo ly cafe như hình bên	
3	Text	Hiển thị chữ “ XIN CHÀO ! ” như hình bên	
4	Input Text	Hiển thị ô trống “Tên đăng nhập”	
5	Input Text	Hiển thị ô trống “Mật khẩu”	
6	Button	Hiển thị chữ “Quên mật khẩu ?” như hình bên	

		Sự kiện: khi bấm vào “Quên mật khẩu” màn hình sẽ hiển thị trang	
7	Button	Hiển thị cứng “1900.9534” Sự kiện: Khi nhấn vào, màn hình điều hướng đến cuộc gọi	

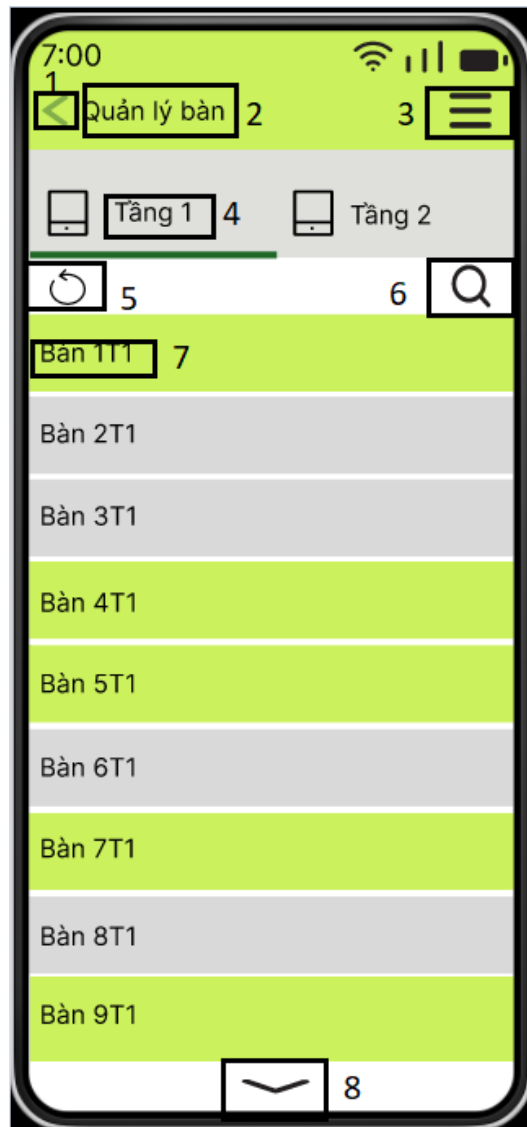
2.2. Màn hình chính



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình vẽ	

		Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình đăng nhập	
2	Logo	Hiển thị logo như hình bên	
3	Button	Hiển thị cứng "Menu" như hình bên Sự kiện: click button thì màn hình chuyển sang màn hình "Menu"	
4	Button	Hiển thị cứng "Quản lý bàn" như hình bên Sự kiện: click button thì màn hình chuyển sang màn hình "Quản lý bàn"	
5	Button	Hiển thị cứng "Quản lý nhân viên" như hình bên Sự kiện: click button thì màn hình chuyển sang màn hình "Quản lý nhân viên"	
6	Button	Hiển thị cứng "1900.9534" Sự kiện: Khi nhấn vào, màn hình điều hướng đến cuộc gọi	

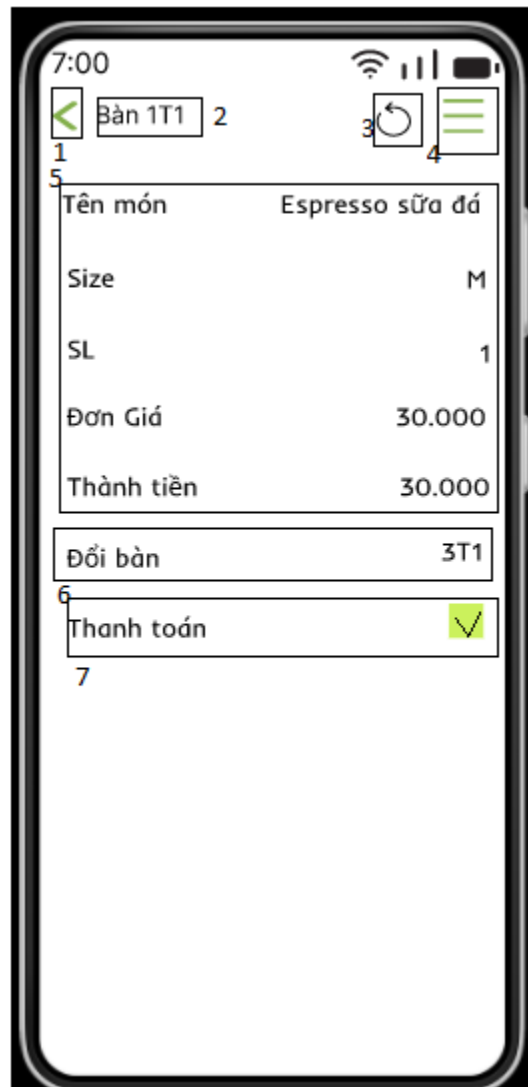
2.3. Màn hình quản lý bàn



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình chính	
2	Text	Hiển thị chữ “Quản lý bàn” như hình bên	
3	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click vào thì hiện ra ba lựa chọn là : Menu,	

		quản lý bàn, quản lý nhân viên, đăng xuất	
4	Button	Hiển thị cứng “Tầng 1” như hình bên Sự kiện: Khi click vào sẽ hiển thị số bàn có trong “Tầng 1”. Bàn màu xanh là có người ngồi còn bàn màu xám là bàn trống	
5	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào sẽ “refresh” sẽ cập nhật lại màu sắc bàn	
6	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì sẽ hiện ra thanh tìm kiếm để tìm bàn mà người quản lý muốn xem	
7	Button	Hiển thị cứng “Bàn 1T1” như hình bên Sự kiện: Khi click vào sẽ hiển thị chi tiết bàn 1T1 có tên món, số lượng, size, đơn giá, thành tiền, đổi bàn, thanh toán	
8	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì sẽ hiện những bàn còn ở phía bên dưới chưa hiển thị lên màn hình	

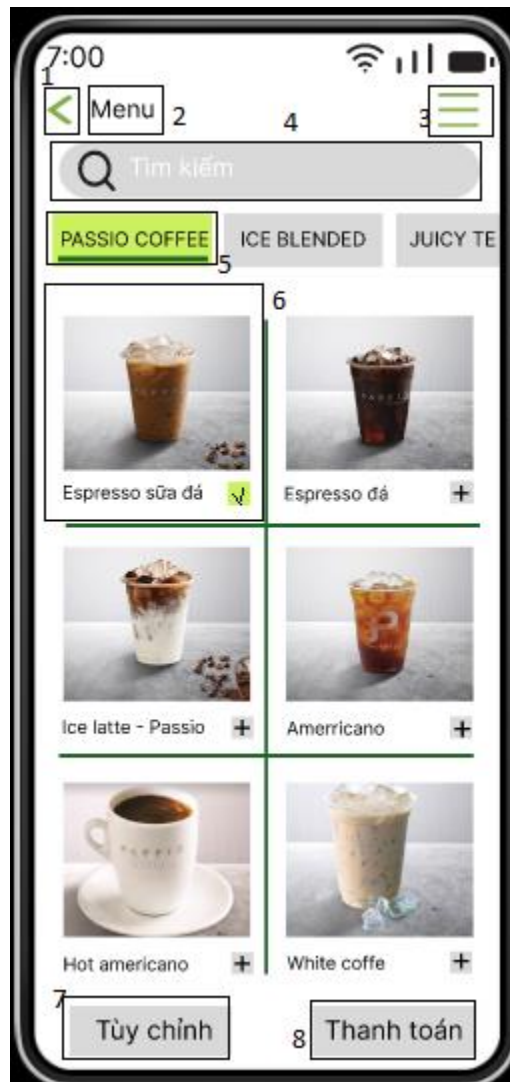
2.4. Màn hình thông tin bàn




N O	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình quản lý bàn	
2	Text	Hiển thị cứng “Bàn 1T1” như hình bên	
3	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi khách rời đi sẽ click vào “refresh” để quay lại trạng thái trống	

4	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click vào thì hiện ra ba lựa chọn là : Menu, quản lý bàn, quản lý nhân viên, đăng xuất	
5	Text	Hiển thị cứng “Tên món”, “Size”, ”SL”, “Đơn giá”, “Thành tiền”	
	Text	Hiển thị thông tin đã lưu tại màn hình thanh toán	
6	Text	Hiển thị cứng “Đổi bàn”	
	Button	Hiển thị thông tin như hình Sự kiện: Khi khách đổi bàn thì nhập kết quả tại đây	
7	Text	Hiển thị cứng “Thanh toán”	
	Check box	Hiển thị ô như hình Sự kiện: Nếu khách đã thanh toán đã thanh toán thì tick chọn, chưa thì để trống	

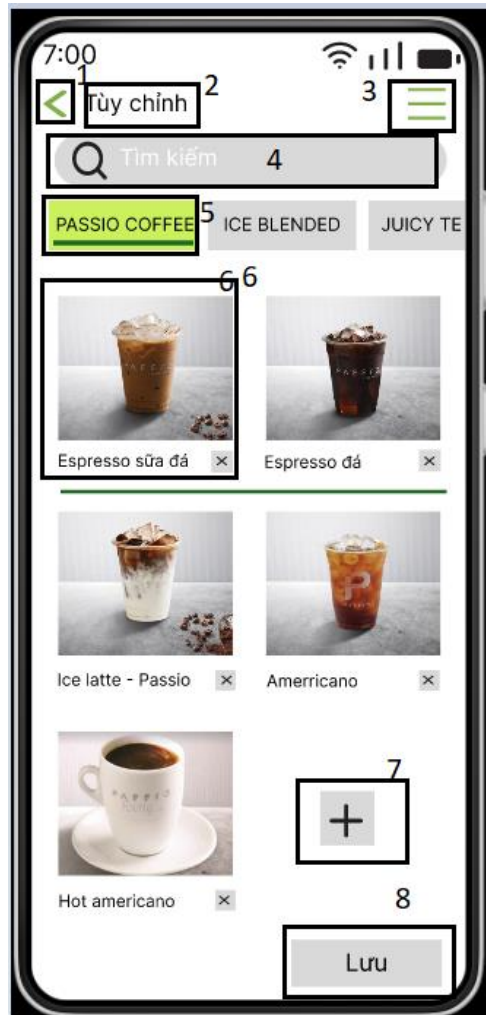
2.5. Màn hình menu



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình chính	
2	Text	Hiển thị chữ “Menu”	
3	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click vào thì hiện ra ba lựa chọn là : Menu, quản lý bàn, quản lý nhân viên, đăng xuất	

4	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click vào thì sẽ nhập tên món cần tìm	
5	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click	
6	Button	Hiển thị cứng như hình bên Sự kiện: Khi nhấp vào ô vuông có dấu “+” để thêm món thì sẽ chuyển sang dấu “  ” là đã chọn món	
7	Button	Hiển thị cứng “Tùy chỉnh” như hình trên Sự kiện: click button thì	
8	Button	Hiển thị cứng “Thanh toán” như hình trên Sự kiện: click button thì chuyển sang màn hình thanh toán	

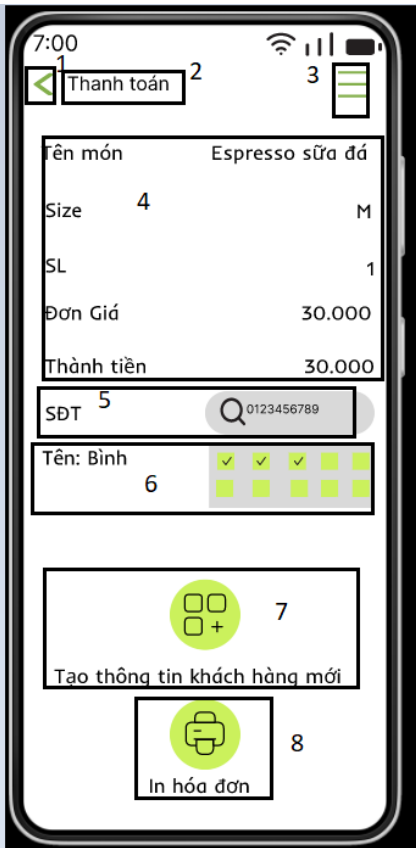
2.6. Màn hình tùy chỉnh menu



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào sẽ quay về màn hình chính	
2	Text	Hiển thị chữ “Tùy chỉnh”	
3	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click vào thì hiện ra bốn lựa chọn là : Menu, quản lý bàn, quản lý nhân viên, đăng xuất	
4	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi nhập vào người đăng nhập sẽ nhập tìm kiếm	

		để tìm món	
5	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào sẽ hiển thị ra loại món phù hợp	
6	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào dấu “x” người click có thể xóa món đó	
7	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào sẽ thêm, sửa và xóa món	
8	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào sẽ lưu thông tin	

2.7. Màn hình thanh toán



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình “ menu”	
2	Text	Hiển thị cứng “Thanh toán”	
3	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click vào thì hiện ra bốn lựa chọn là : Menu, quản lý bàn, quản lý nhân viên, đăng xuất	
4	Text	Hiển thị cứng “Tên món”, “Size”, ”SL”, “Đơn giá”, “Thành tiền”	
	Text	Hiển thị thông tin đã lưu tại màn hình menu	
5	Input Text	Hiển thị cứng “SĐT” Sự kiện: nhập số điện thoại của Khách hàng thì sẽ hiện tên khách hàng và số lần tích điểm	
6	Text Button	Hiển thị cứng “Tên” Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Hiện tên lên nếu đã từng lưu số điện thoại khách hàng. Hiện ô tích điểm để nhấp dấu tích để tích điểm	
7	Button	Hiện button như hình bên Sự kiện: khi nhập số điện thoại không có khách nào hiện ra thì nhấp vào “Tạo thông tin khách hàng mới” để thêm mới thông tin khách hàng và nhấp tích điểm lần đầu tiên	
8	Button	Hiển thị cứng "In hóa đơn" -Sự kiện: khi nhấp vào sẽ in ra hóa đơn	

2.8. Màn hình quản lý nhân viên



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình chính	
2	Text	Hiển thị chữ “Quản lý nhân viên”	
3	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi click vào thì hiện ra bốn lựa chọn là : Menu, quản lý bàn, quản lý nhân viên, đăng xuất	

4	Input Text	Hiển thị ô trống tìm kiếm như hình bên Sự kiện: nhập mã nhân viên để tìm kiếm tài khoản nhân viên	
5	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: Khi nhấp vào là ra màn hình thông tin nhân viên	
6	Button	Hiển thị cứng “Tạo tài khoản mới” Sự kiện: Khi click vào thì hiện ra màn hình “Tạo tài khoản mới”	

2.9. Màn hình thông tin nhân viên



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình quản lý nhân viên	
2	Text	Hiển thị cứng ‘Nguyễn Thu Hà’	
3	Text	Hiển thị cứng ‘Nhân viên’	
	Text	Hiển thị thông tin như hình Sự kiện: Hiển thị tên nhân viên đã chọn tại màn hình quản lý nhân viên	
4	Text	Hiển thị cứng ‘Mã nhân viên:’	
5	Button	Hiển thị thông tin đã lưu ở màn hình đăng ký tài khoản Sự kiện: Khi nhấp vào có thể sửa thông tin	
6	Button	Hiển thị cứng “Xóa tài khoản” Sự kiện: Khi nhấp vào là xóa tài khoản	
7	Button	Hiển thị cứng “Vô hiệu hóa tài khoản” Sự kiện: Khi nhấp vào là vô hiệu hóa tài khoản	
8	Button	Hiển thị cứng “Cập nhật thông tin” Sự kiện: Khi nhấp vào là cập nhật thông tin	

2.10. Màn hình tạo tài khoản mới



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình quản lý nhân viên	
2	Text	Hiển thị cứng “Tạo tài khoản mới”	
3	Text	Hiển thị cứng “Đăng ký tài khoản”	
4	Text	Hiển thị cứng “Mã nhân viên:”	

	Input Text	Hiển thị ô trống nhập mã nhân viên Sự kiện: nhập mã nhân viên	
5	Button	Hiển thị cứng “Mã nhân viên:” Sự kiện: khi nhấp vào là đăng ký tài khoản	

2.11. Màn hình xuất hiện khi nhấn vào ký hiệu 3 dấu gạch



NO	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Button	Hiển thị button như hình bên	

		Sự kiện: khi click vào thì quay lại màn hình chính	
2	Text	Hiển thị cứng “Quản lý”	
3	Button	Hiển thị button như hình bên - Sự kiện: khi nhấp vào là chuyển sang màn hình Menu	
4	Button	Hiển thị button như hình bên - Sự kiện: khi nhấp vào là chuyển sang màn hình quản lý bàn	
5	Button	Hiển thị button như hình bên - Sự kiện: khi nhấp vào là chuyển sang màn hình quản lý nhân viên	
6	Button	Hiển thị button như hình bên - Sự kiện: khi nhấp vào là chuyển sang màn hình đăng nhập	