**1、Fragment 跟 Activity 之间是如何传值的**

**2、描述一下 Fragment 的生命周期**

**3、Fragment 的 replace 和 add 方法的区别**

**4、Fragment 如何实现类似 Activity 栈的压栈和出栈效果  
的？**

**5、Fragment 在你们项目中的使用**

**6、如何切换 fragement,不重新实例化**

**7、如果在 Android3.0 之前的版本中使用 Fragment 需要添中哪个包？**

**8、请解释下在单线程模型中 Message、Handler、Message Queue、Looper 之间的关系，并分别说明它们的作用。**

**9、子线程中能不能 new handler？为什么？**

**10、Handler 机制**

**11、事件分发中的 onTouch 和 onTouchEvent 有什么区别，又该如何使用？**

**12、请描述一下 Android 的事件分发机制**

**13、什么是 AIDL 以及如何使用**

**14、dp 和 px 之间的关系**