填充：设置填充的颜色

间隔：设置四个方向上的间隔

大小：设置大小

圆角：同时设置五个属性，则Radius属性无效

android:Radius="20dp"                           设置四个角的半径

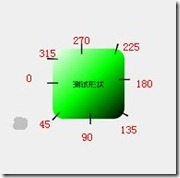
android:topLeftRadius="20dp"              设置左上角的半径   
android:topRightRadius="20dp"           设置右上角的半径   
android:bottomLeftRadius="20dp"      设置右下角的半径   
android:bottomRightRadius="20dp"    设置左下角的半径

描边：dashWidth和dashGap属性，只要其中一个设置为0dp，则边框为实现边框

android:width="20dp"                               设置边边的宽度   
android:color="@android:color/black"  设置边边的颜色   
android:dashWidth="2dp"                         设置虚线的宽度   
android:dashGap="20dp"                          设置虚线的间隔宽度

渐变：当设置填充颜色后，无渐变效果。angle的值必须是45的倍数（包括0），仅在type="linear"有效，不然会报错

angle对应值的起点如图：

[](http://images.cnblogs.com/cnblogs_com/cyanfei/201207/201207271623574424.jpg)

<!-- 渐变色

android:startColor 颜色值 起始颜色

android:endColor 颜色值 结束颜色

android:centerColor 整型

渐变中间颜色，即开始颜色与结束颜色之间的颜色

android:angle 整型

渐变角度(PS：当angle=0时，渐变色是从左向右。 然后逆时针方向转，当angle=90时为从下往上。angle必须为45的整数倍)

android:type

["linear" | "radial" | "sweep"] 渐变类型(取值：linear、radial、sweep)

linear 线性渐变，这是默认设置

radial 放射性渐变，以开始色为中心。

sweep 扫描线式的渐变。

android:useLevel ["true" | "false"]

如果要使用LevelListDrawable对象，就要设置为true。设置为true无渐变。false有渐变色

android:gradientRadius 整型

渐变色半径.当 android:type="radial" 时才使用。单独使用 android:type="radial"会报错。

android:centerX 整型

渐变中心X点坐标的相对位置

android:centerY 整型

渐变中心Y点坐标的相对位置

-->