

Vejr App Projekt

Mobil version XD link: <https://xd.adobe.com/view/943ed6b6-db93-4732-6af9-e84760f3158c-e20f/>

Tablet version XD link: <https://xd.adobe.com/view/423f6714-50c8-48db-5bbf-7f0fbda6beb4-340e/>

Det første jeg gjorde var at sætte op en ideal udviklings proces for mig selv, så jeg hele tiden vidste hvad det næste jeg skulle arbejde på var. Den så sådan her ud da jeg startede:


Ideal Udviklingsproces:


- Brainstorm (funktioner for appen, målgruppe og eventuelt mere)
- Lav minimum 2 persona'er
- Skitse iteration (mobil)**
 - Skitserer hvordan appen er opbygget og dens ikoner
 - Lav en papirprototype ud af skitserne og test den
- Udseende iteration (mobil)**
 - Lav app udseende på XD
 - Lav ikoner på Illustrator
 - Lav appens baggrund og eventuelle billeder på Photoshop
 - Test fase
 - tænkehøjttest
 - kortsorteringstest
- Brainstorm ekstra funktioner/informationer for tabletversionen
- Skitse iteration (tablet)**
 - Skitserer hvordan tablet versionen ser ud og eventuelle nye ikoner
 - Lav en papirprototype ud af skitserne og test tabletversionen
- Udseende iteration (tablet)**
 - Lav tablets udseende på XD
 - Lav eventuelle nye ikoner på Illustrator og forstår de gamle
 - Baggrund og billeder på Photoshop
 - Test fase
 - tænkehøjttest
 - kortsorteringstest

Fra brainstormen fik jeg nogle få ideer som gjorde min app anderledes end den standard vejr app på iPhones, så som: 'annonce besked med at man skal huske paraply fordi det vil regne senere på dagen', 'et rundt ur som viser tiden og så kan man dreje på det for at finde ud af hvad temperaturen bliver der, og når man scroller forbi midnat skifter den dato til næste dag' og 'et vejrkort'.

Min målgruppe valgte jeg at være ældre mennesker fordi at jeg tænkte der nok var et marked indenfor at lave apps som gav dem påmindelser om vejret så de ikke behøvede at gå ind og bruge appen hver dag.

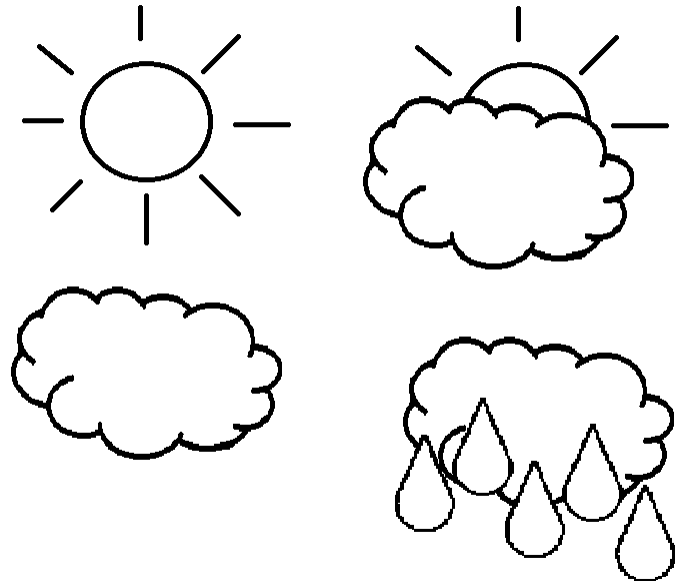
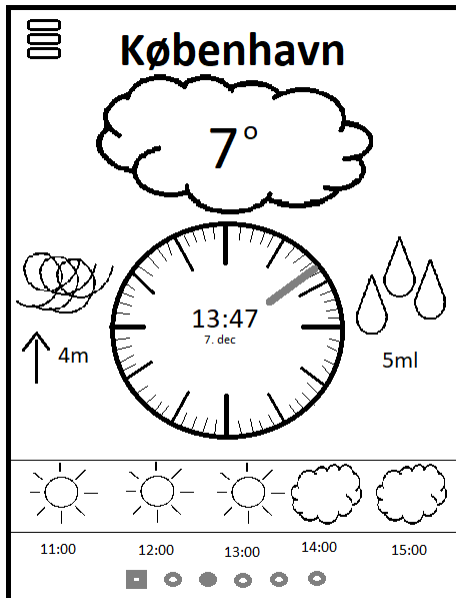
Personaerne blev til gamle Børge på 63 år, som havde arbejdet som konsulent og var gået på pension, men stadig boede hjemme hos for selv, og Helena på 17 år som går på gymnasiet i 1g. Jeg valgte Børge fordi han var min målgruppe, og Helena fordi selvom hun er stik modsat, så kunne hun også være en potentiel kunde.

NAME Gamle Børge	AGE 63 OCCUPATION Pensionist STATUS Single LOCATION Sydsjælland
TECHNOLOGY IT and Internet Software Mobile Apps Social Networks	GOALS (The objectives this person hopes to achieve) • Beskæfte sig med ny læring • Se sine børnebørn vokse op FRUSTRATIONS (The pain points they'd like to avoid) • Børge var gift, konen er død, han • Hans familie ikke besøger ham nok • Han vil ikke sælge huset BIO Børge var gift, konen er død, han arbejde som konsulent i sine unge dage. Bor alene i et for stort hus.
	

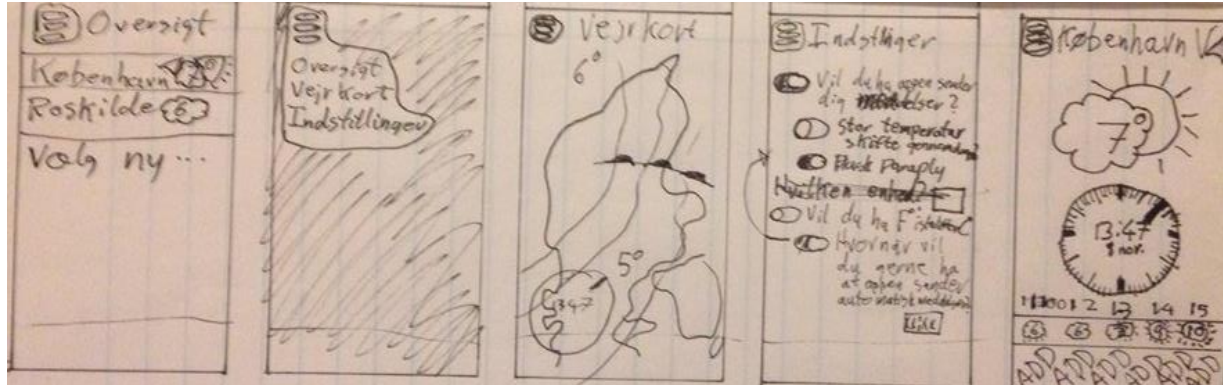
NAME Helena	AGE 17 OCCUPATION Gymnasie elev STATUS I et forhold LOCATION Roskilde
TECHNOLOGY IT and Internet Software Mobile Apps Social Networks	GOALS (The objectives this person hopes to achieve) • Bestå 1. g på gymnasiet • Flytte sammen med sin kæreste • Blive sangerinde FRUSTRATIONS (The pain points they'd like to avoid) • Matematik • Træt af sine forældre • Gider ikke ha et job, men har brug for et BIO Helena vil gerne flytte ud så hurtigt som muligt, elsker sin kæreste meget højt. Synes der er for mange ting folk siger hun skal tage sig til og tænke på.
	

Dernæst skitserede jeg appen og dens hovedikoner, først for tablets (hvilket blev gjort i MS Paint da jeg ikke havde noget papir på daværende tidspunkt) og dernæst for mobiler.

Her ses min første skitse for appen på tablets samt udkasts til appens ikoner:



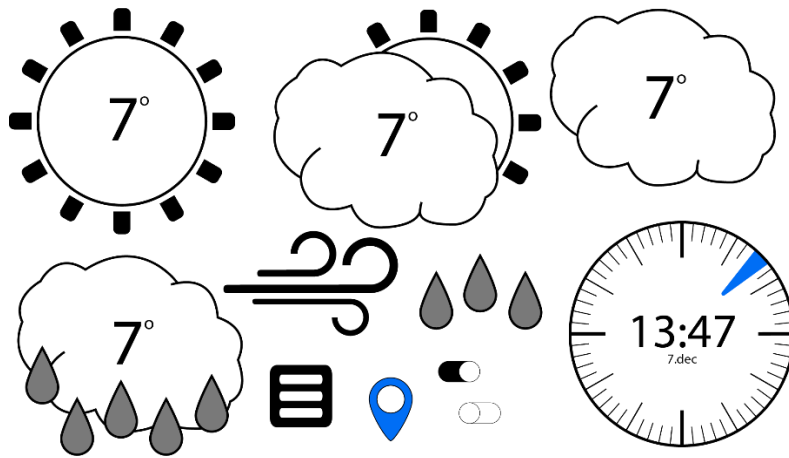
Her ses min skitse af appen på mobil.



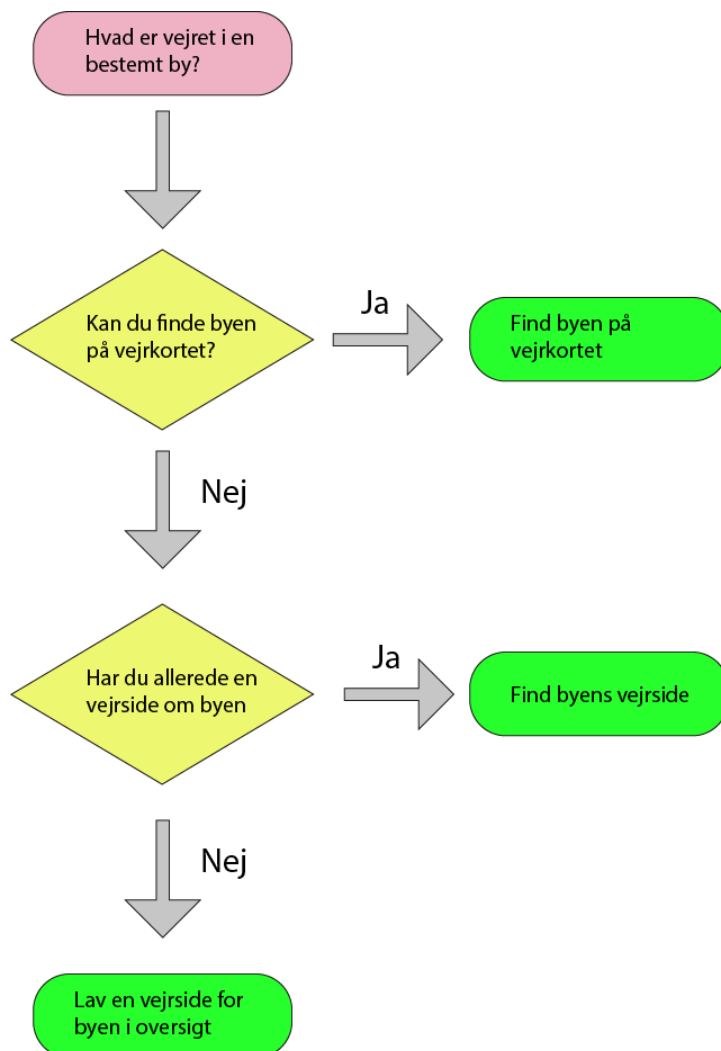
Da jeg havde fået grundlaget af mine ideer af appen på papir lavede jeg så en tænke højt test for at finde ud af hvad virkede og hvad ikke gjorde.

Fra tænkehøjt testen fandt jeg ud af at det var overflødigt at have 2 måder at spole tiden frem og tilbage på når man skulle se vejret, samt at der manglede en nem og hurtig måde hvorpå man kunne gå fra denne ene bys vejr til en anden bys vejr. Dette gjorde at jeg skiftede "tids-slideren", som befinder sig under uret, ud med

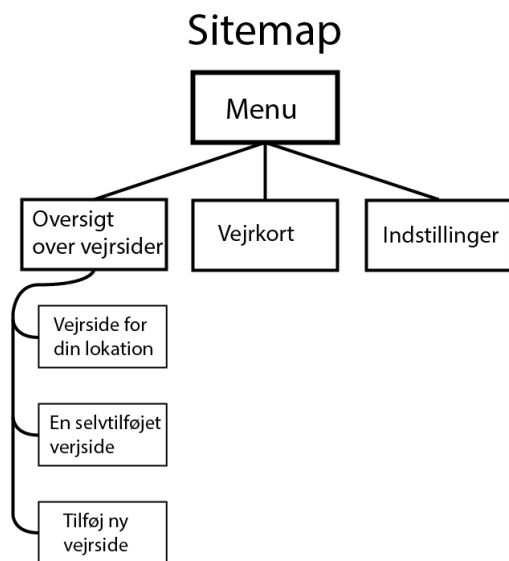
Efter dette begyndte jeg at få wireframen klar i XD med placeholder ikoner. Så arbejdede jeg på selve ikonerne i Illustrator og til sidst lidt baggrund i Photoshop.



Jeg lavede et flowchart for hvordan en bruger kunne se hvad vejret er i en givet by, hvilket var en af funktionerne af appen.



Inden jeg lavede min kortsorterings test lavede jeg et sitemap så jeg havde godt styr på det.



Så lavede jeg kortsorteringstesten. Resultat var meget tilfredsstillende da han gættede præcis hvordan det var bygget op.

Jeg har lavet en brugermanual for bedre at vise hvordan min Vejr App fungere:

