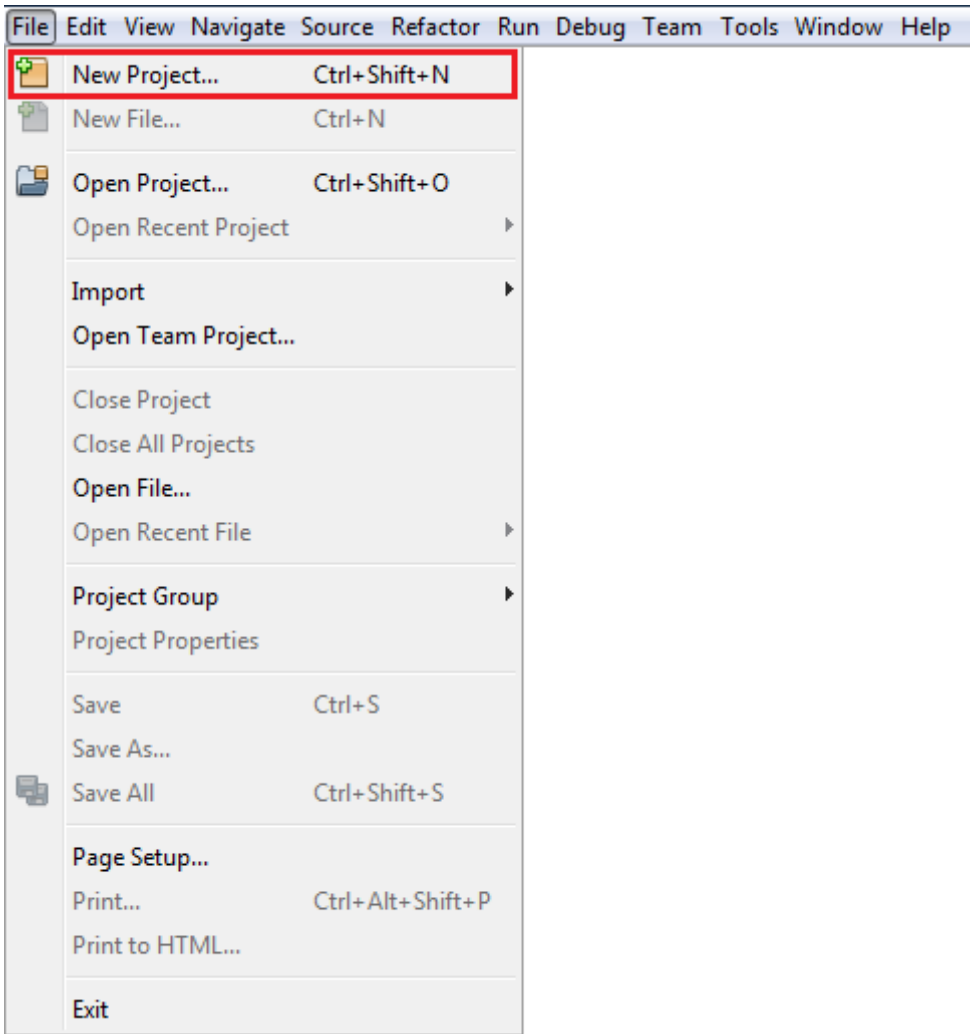


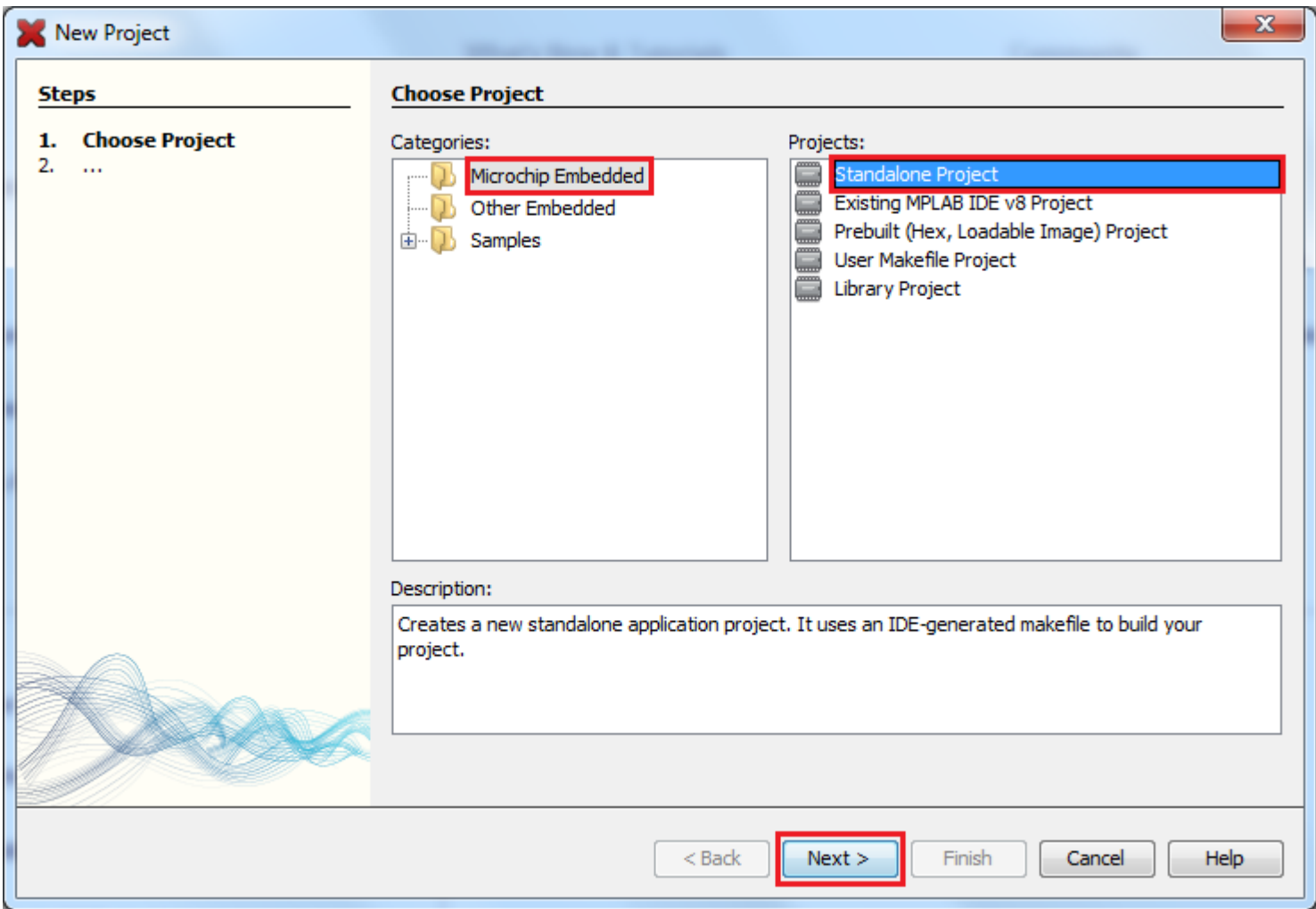
MPLAB X IDE v2.35

CRIAÇÃO DE PROJETOS

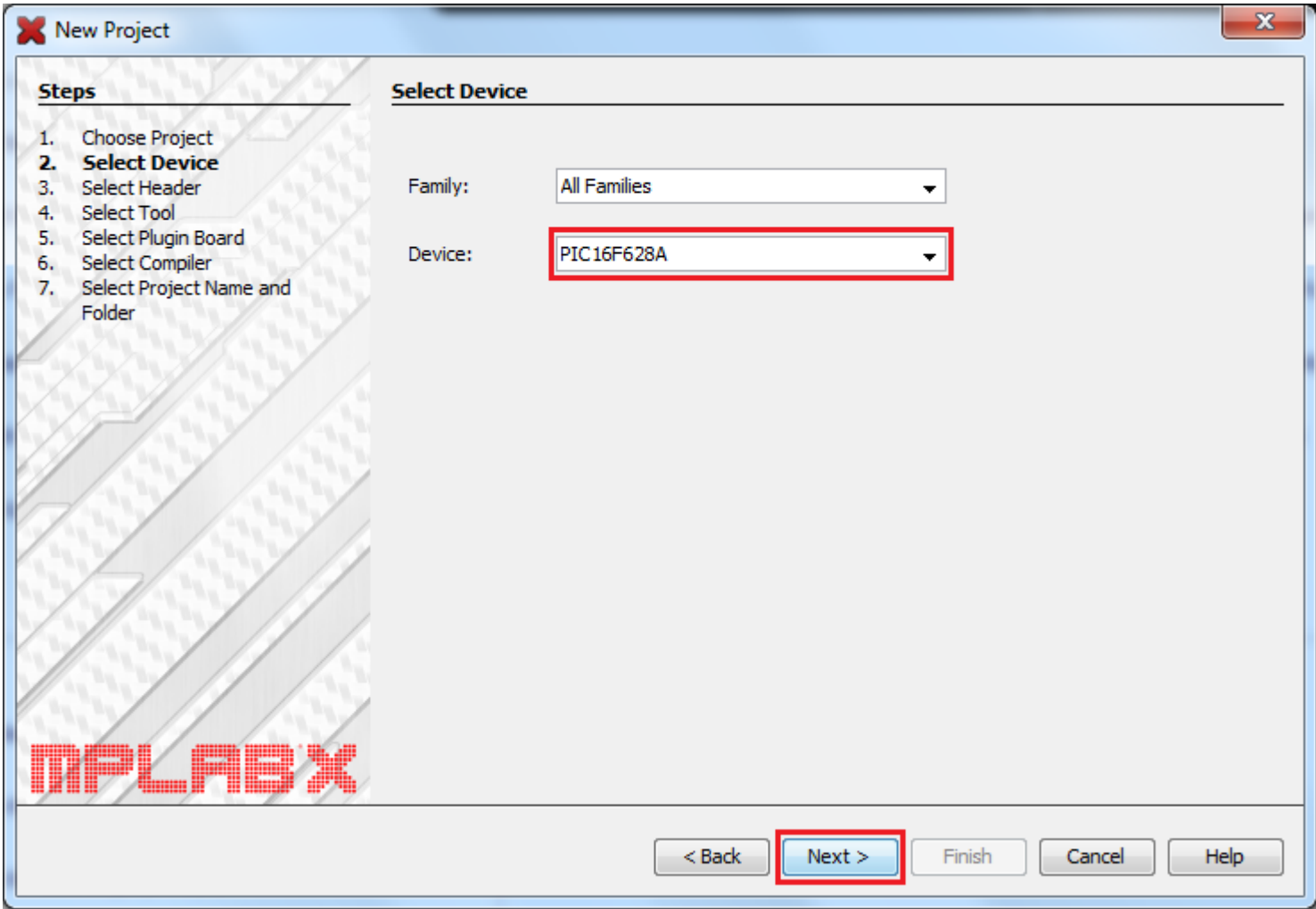
1. Clicar no menu superior **File** e depois em **New Project...**



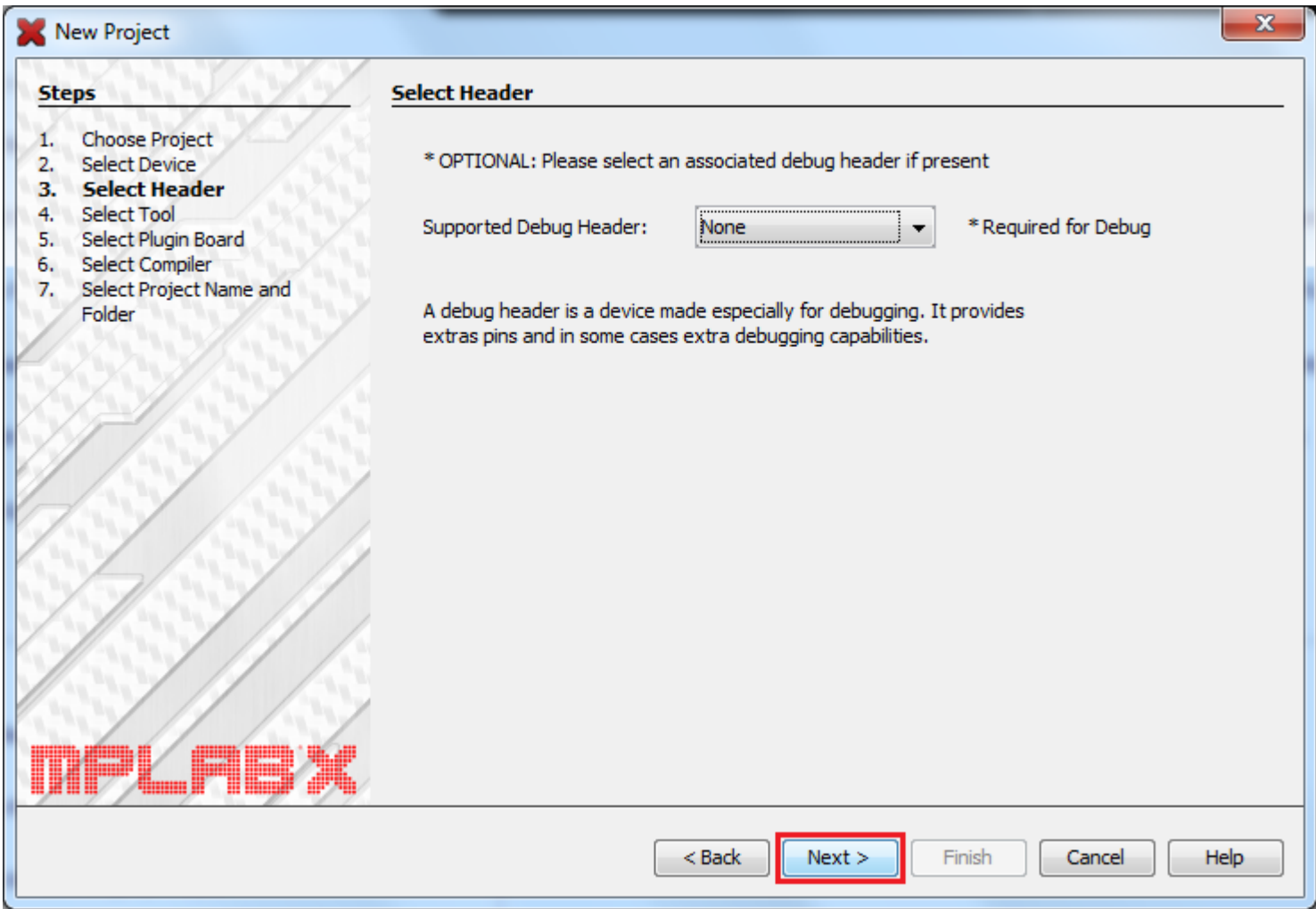
2. Em **Categories**, selecionar **Microchip Embedded**. Em **Projects**, selecionar **Standalone Project**. Clicar em **Next**.



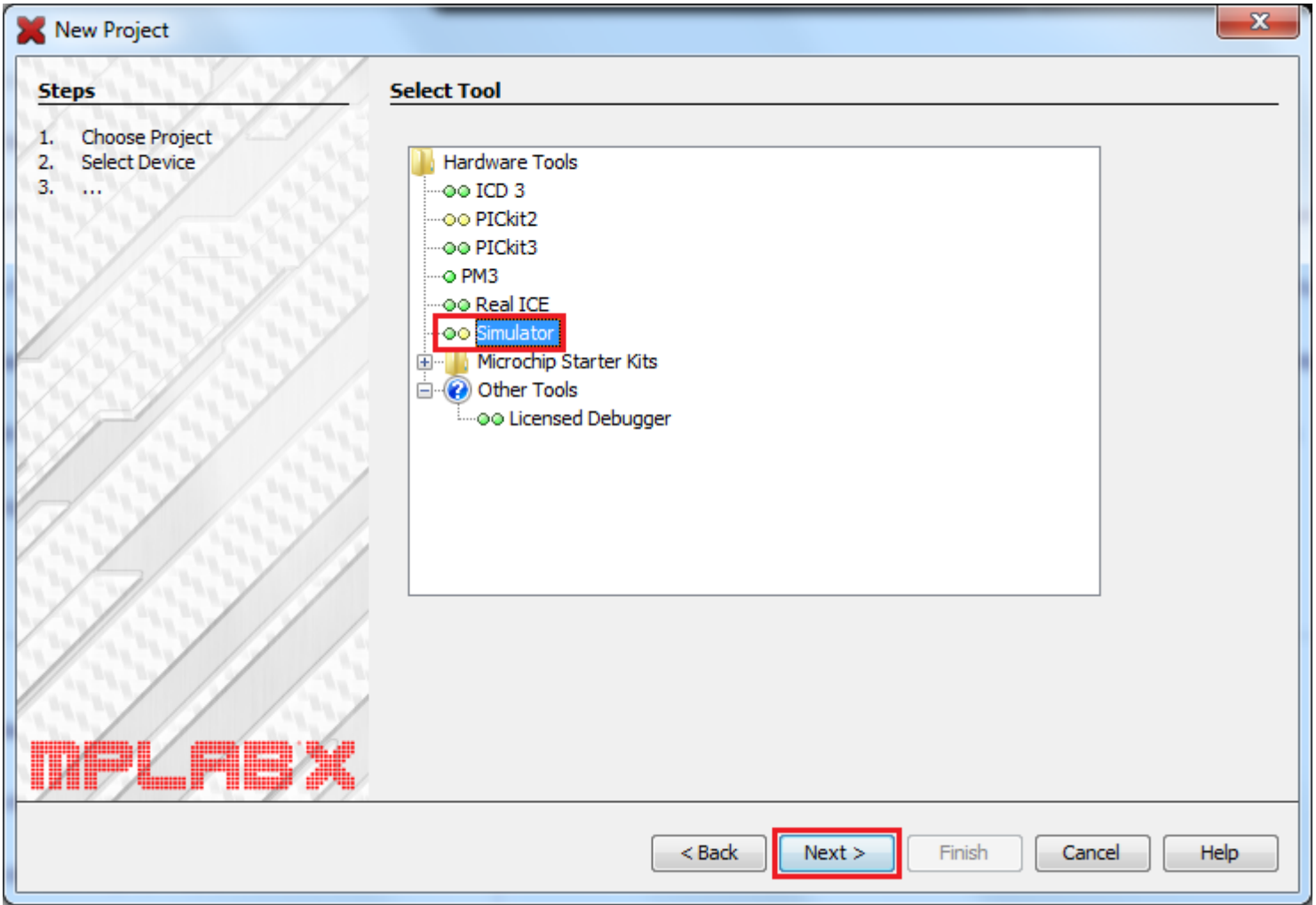
3. Em **Device**, selecionar **PIC16F628A**. Clicar em **Next**.



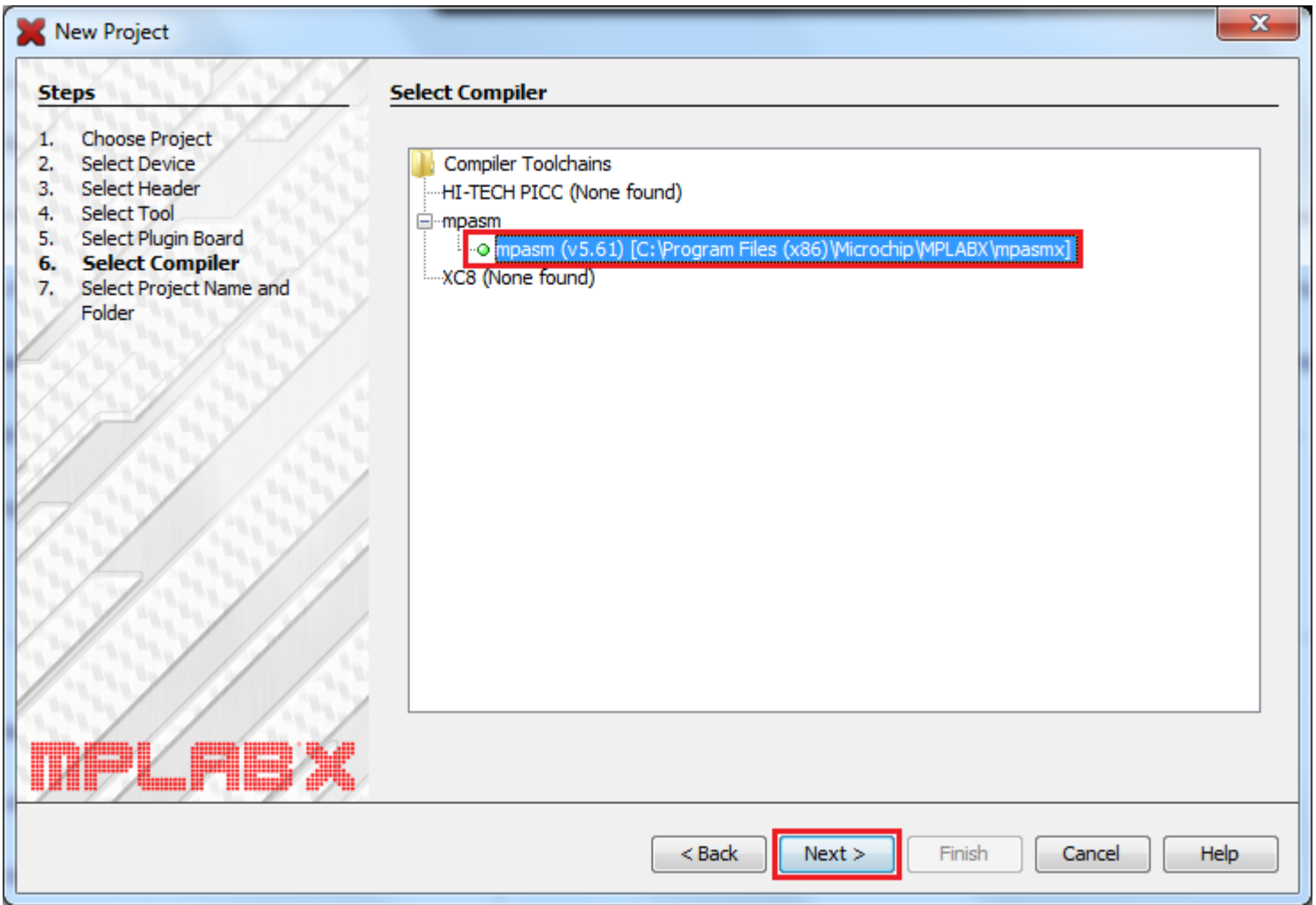
4. Em **Supported Debug Header**, selecionar **None**. Clicar em **Next**.



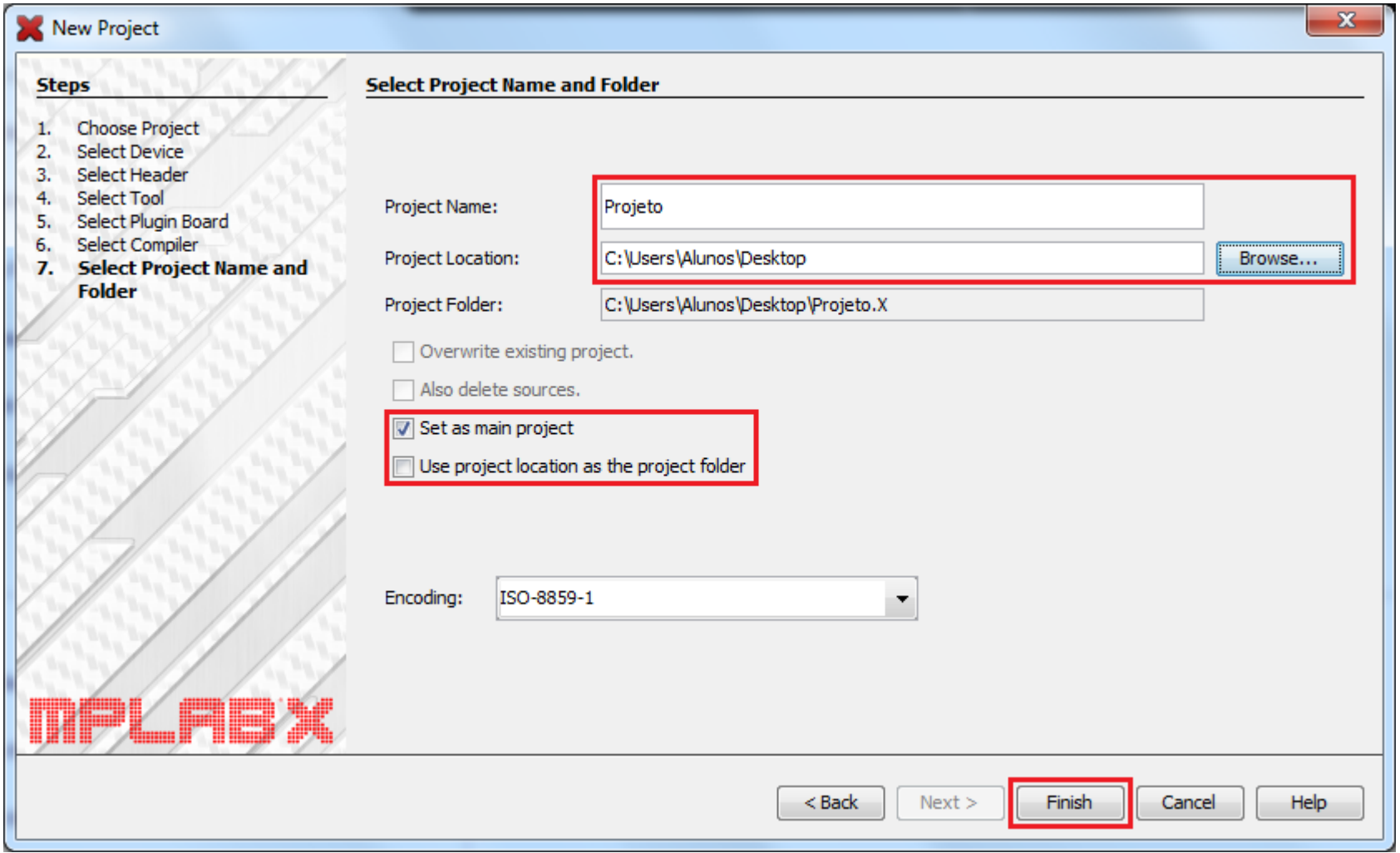
5. Selecionar **Simulador**. Clicar em **Next**.



6. Selecionar **mpasm (v.XXX)**. Clicar em **Next**.

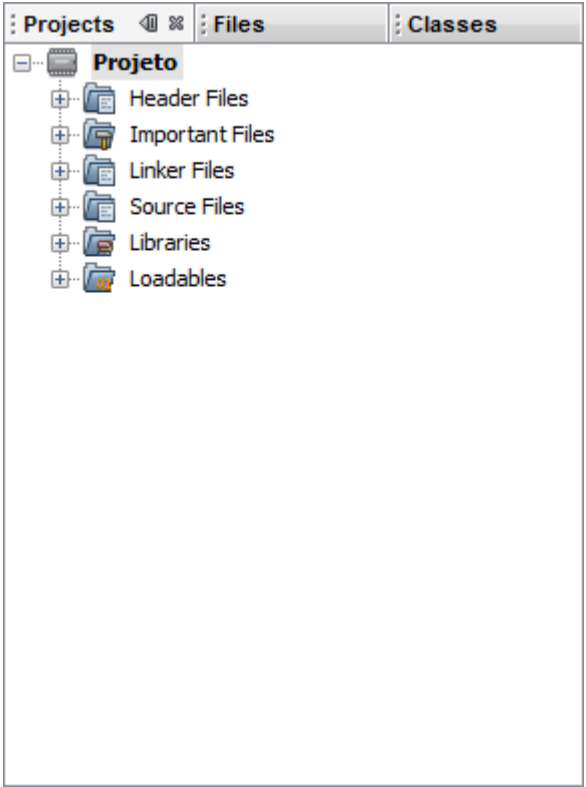


7. Em **Project Name**, colocar o nome do projeto. Em **Project Location**, colocar o local onde o projeto será salvo (sugestão: área de trabalho). Marcar a opção **Set as main project**. Desmarcar a opção **Use project location as the project folder**. Clicar em **Finish**.

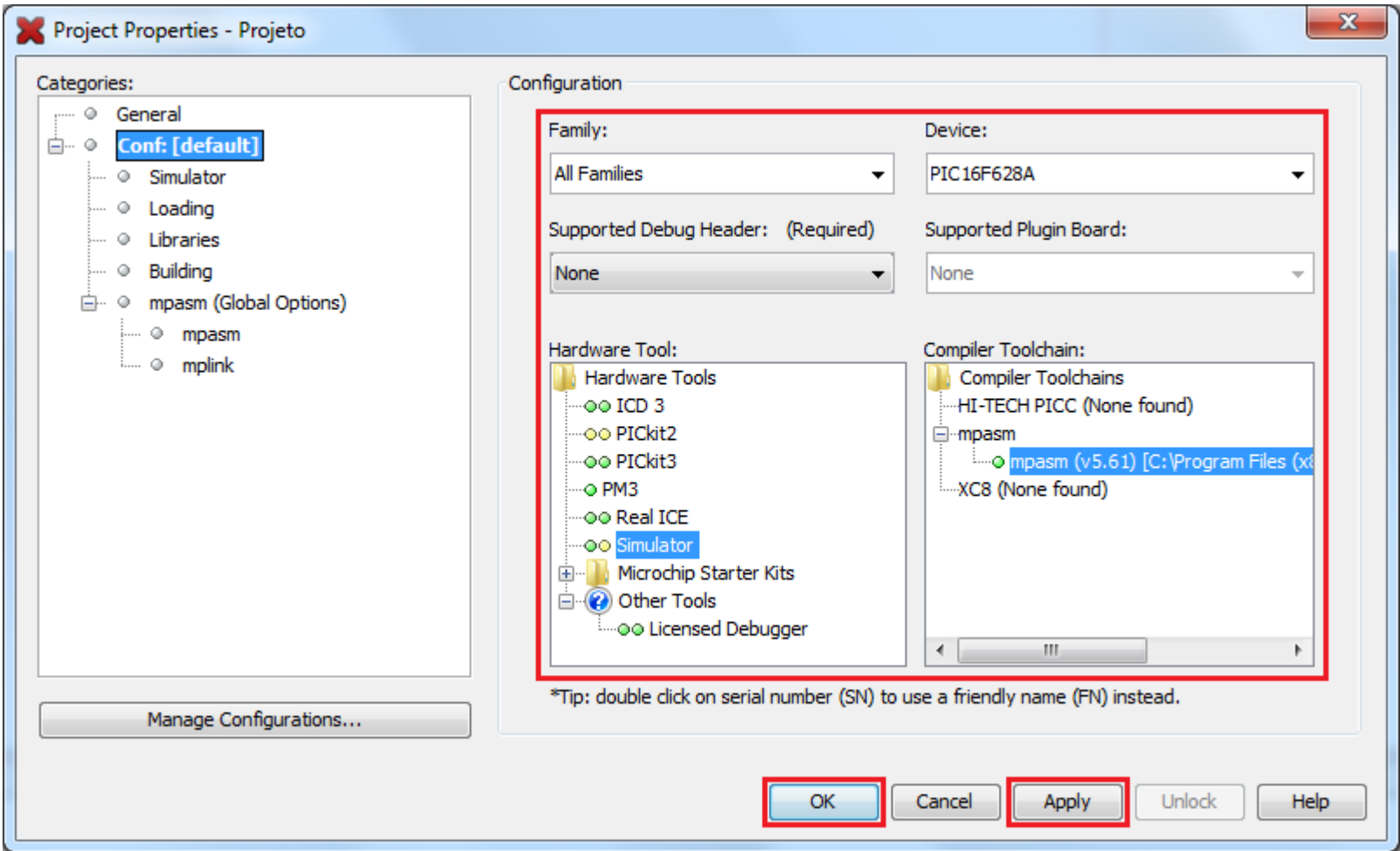
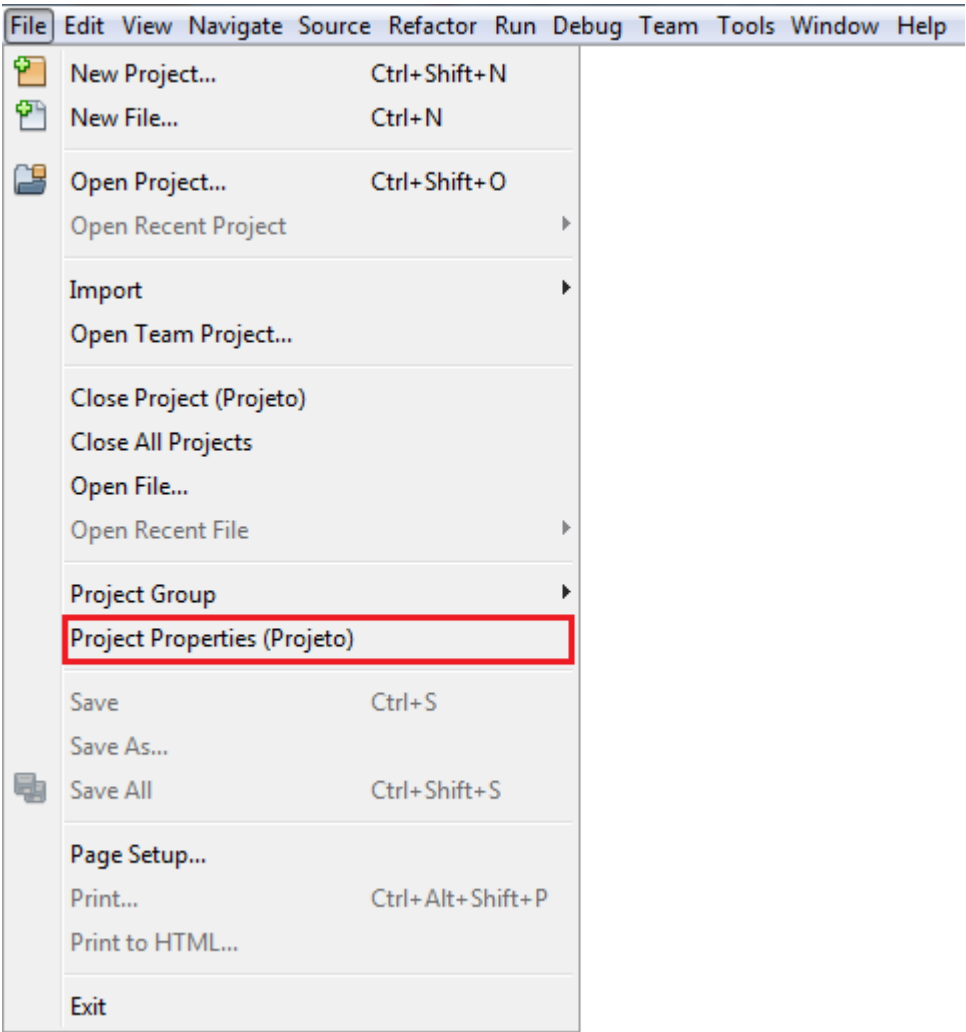


OBS: Não é preciso criar uma pasta para o projeto antes, pois o MPLAB X criará uma pasta com a extensão .X, onde serão colocados todos os arquivos do projeto.

OBS: A estrutura do projeto ficará na aba lateral **Projects**.

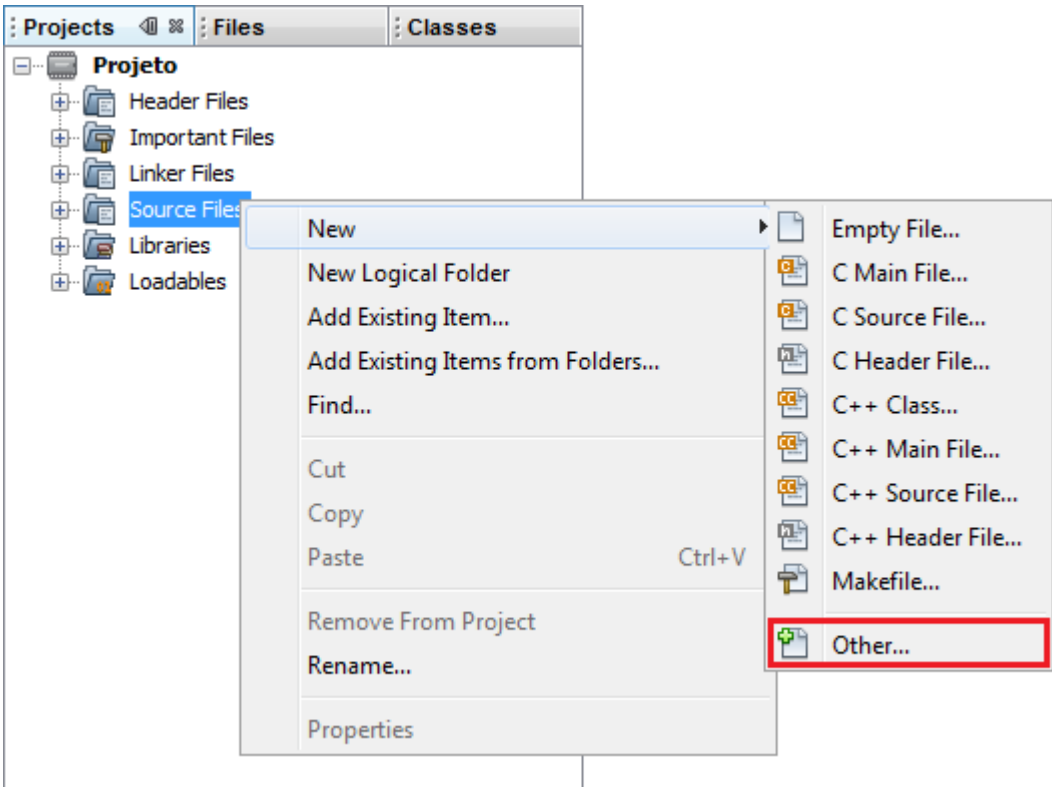


8. Para modificar as propriedades do projeto, clicar no menu superior **File** e depois em **Project Properties (nome_do_projeto)**. Após as alterações, clicar em **Apply** e depois em **OK**.

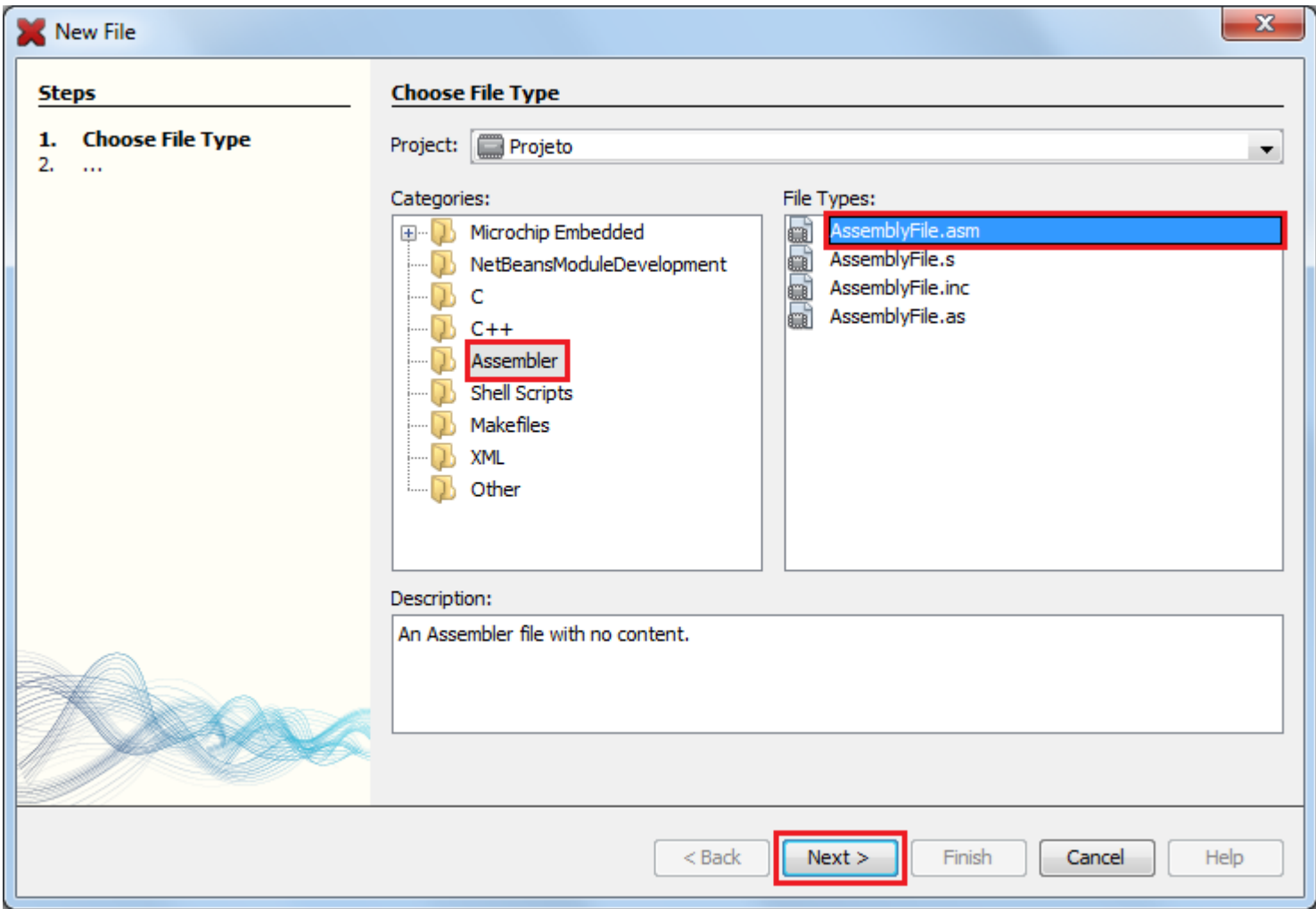


CRIAÇÃO DE PROGRAMAS EM ASSEMBLY

- 1. Na aba lateral **Projects**, onde o projeto está organizado, clicar com botão direito do mouse no tópico **Source Files**. Clicar em **New** e depois em **Other...**



- 2. Em **Categories**, selecionar **Assembler**. Em **File Types**, selecionar **AssemblyFile.asm**. Clicar em **Next**.



3. Em **File Name**, colocar o nome do arquivo do programa. Clicar em **Finish**. O arquivo ficará salvo na pasta do projeto.

New AssemblyFile.asm

Steps

1. Choose File Type

2. Name and Location

Name and Location

File Name: Programa

Project: Projeto

Folder:

Browse...

Created File: C:\Users\Alunos\Desktop\Projeto.X\Programa.asm

< Back

Next >

Finish

Cancel

Help

Projeto.X

Pesquisar Projeto.X

Organizar

Incluir na biblioteca

Compartilhar com

Gravar

Favoritos

Área de Trabalho

Downloads

Locais

Bibliotecas

Documentos

Imagens

Músicas

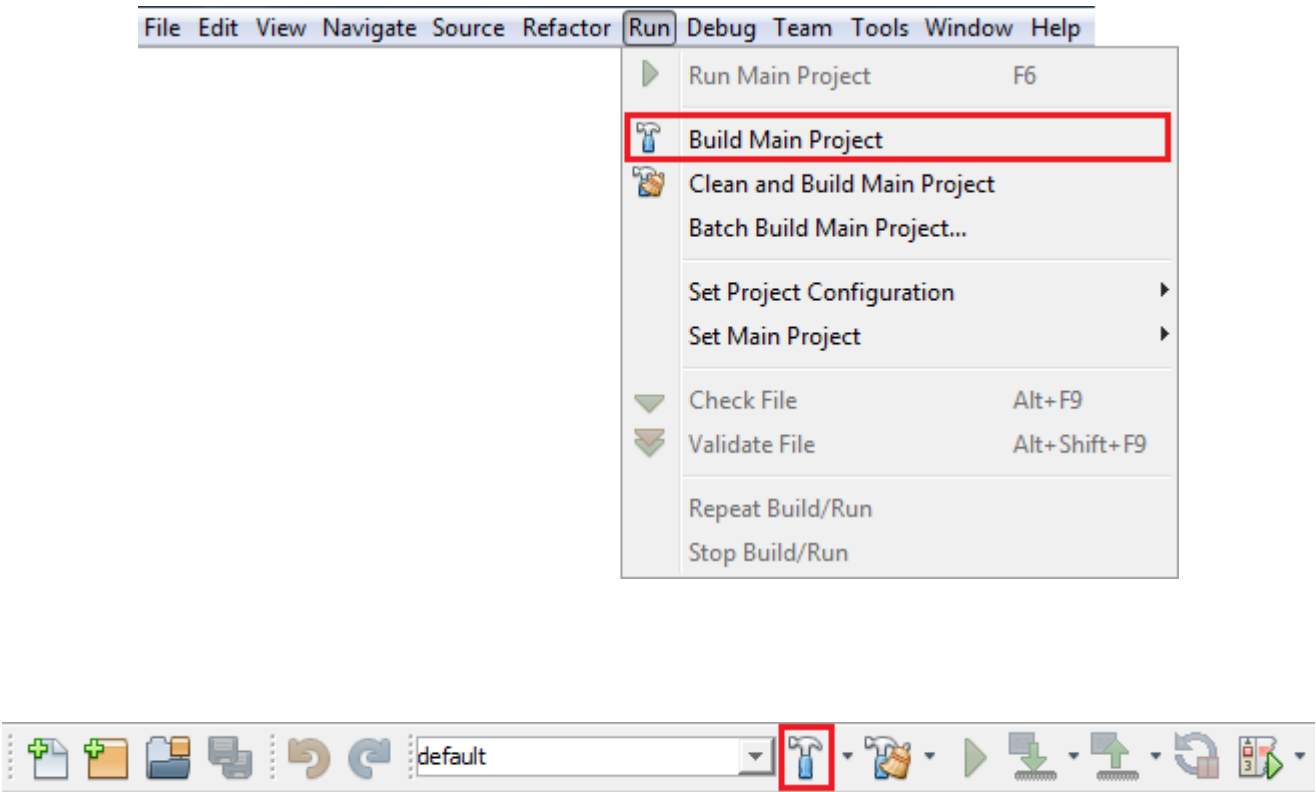
Vídeos

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
build	12/08/2015 15:34	Pasta de arquivos	
debug	12/08/2015 15:10	Pasta de arquivos	
dist	12/08/2015 15:34	Pasta de arquivos	
nbproject	12/08/2015 15:34	Pasta de arquivos	
Makefile	12/08/2015 15:10	Arquivo	4 KB
Programa	12/08/2015 15:34	ASM Source File	1 KB

6 itens

COMPILAÇÃO DE PROGRAMAS EM ASSEMBLY

- 1. Para compilar o programa, clicar no menu superior **Run** e depois em **Build Main Project**, ou clicar no ícone do toolbar superior.



- 2. O arquivo com extensão .hex gerado após a compilação do programa estará localizado na pasta: **nome_do_projeto.X > dist > default > production**

