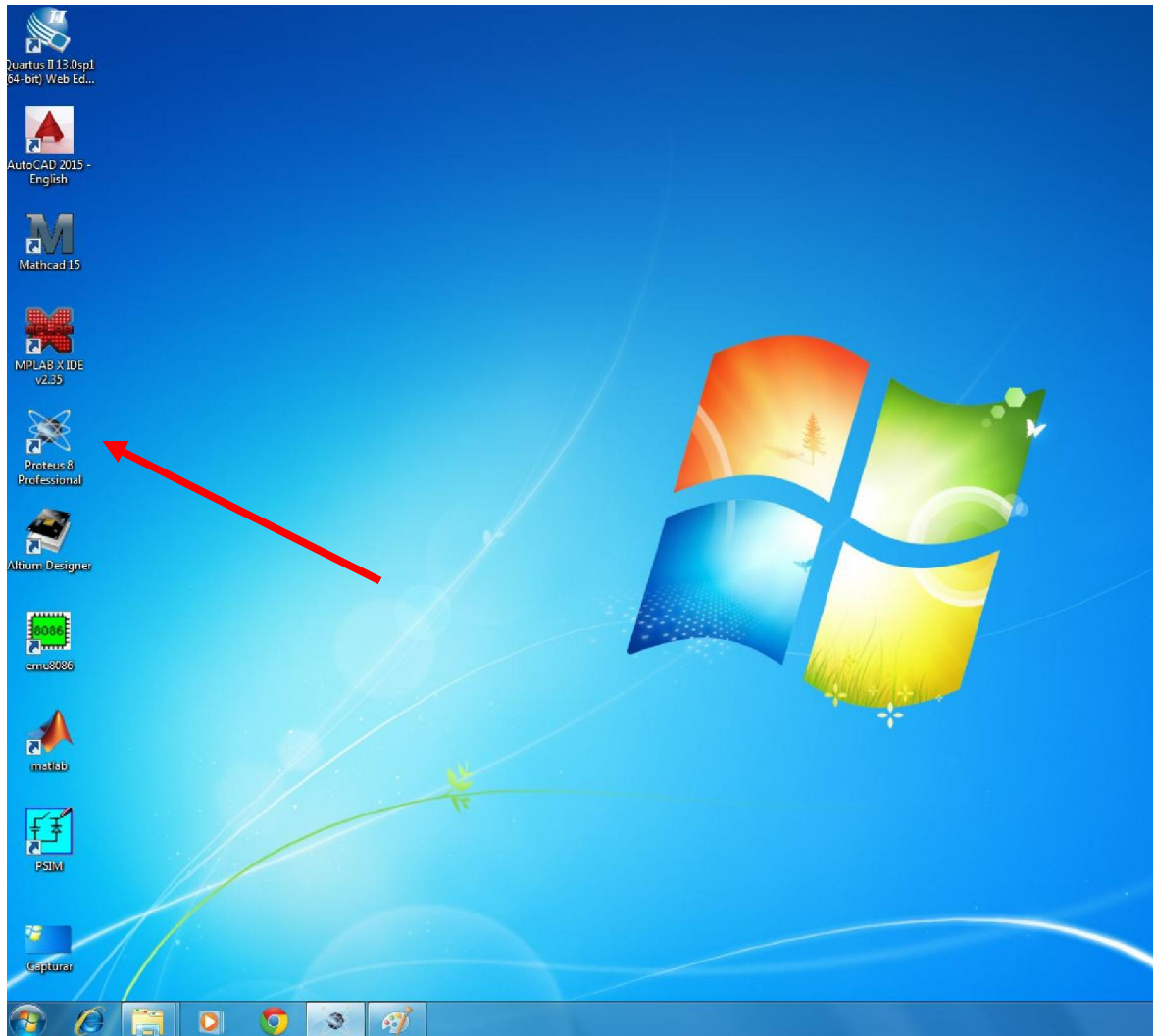


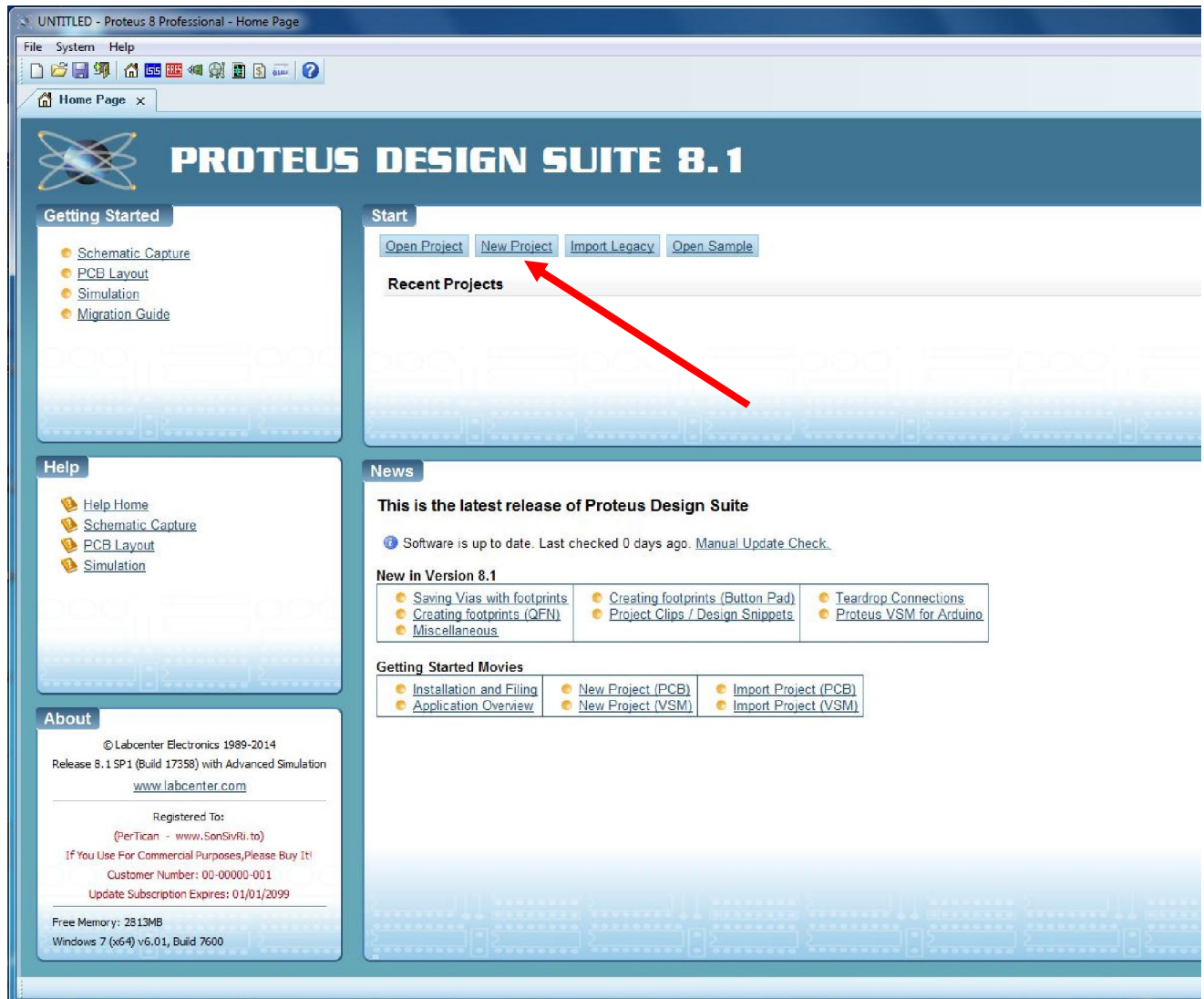


## PROTEUS DICAS PARA CRIAÇÃO DE NOVO PROJETO

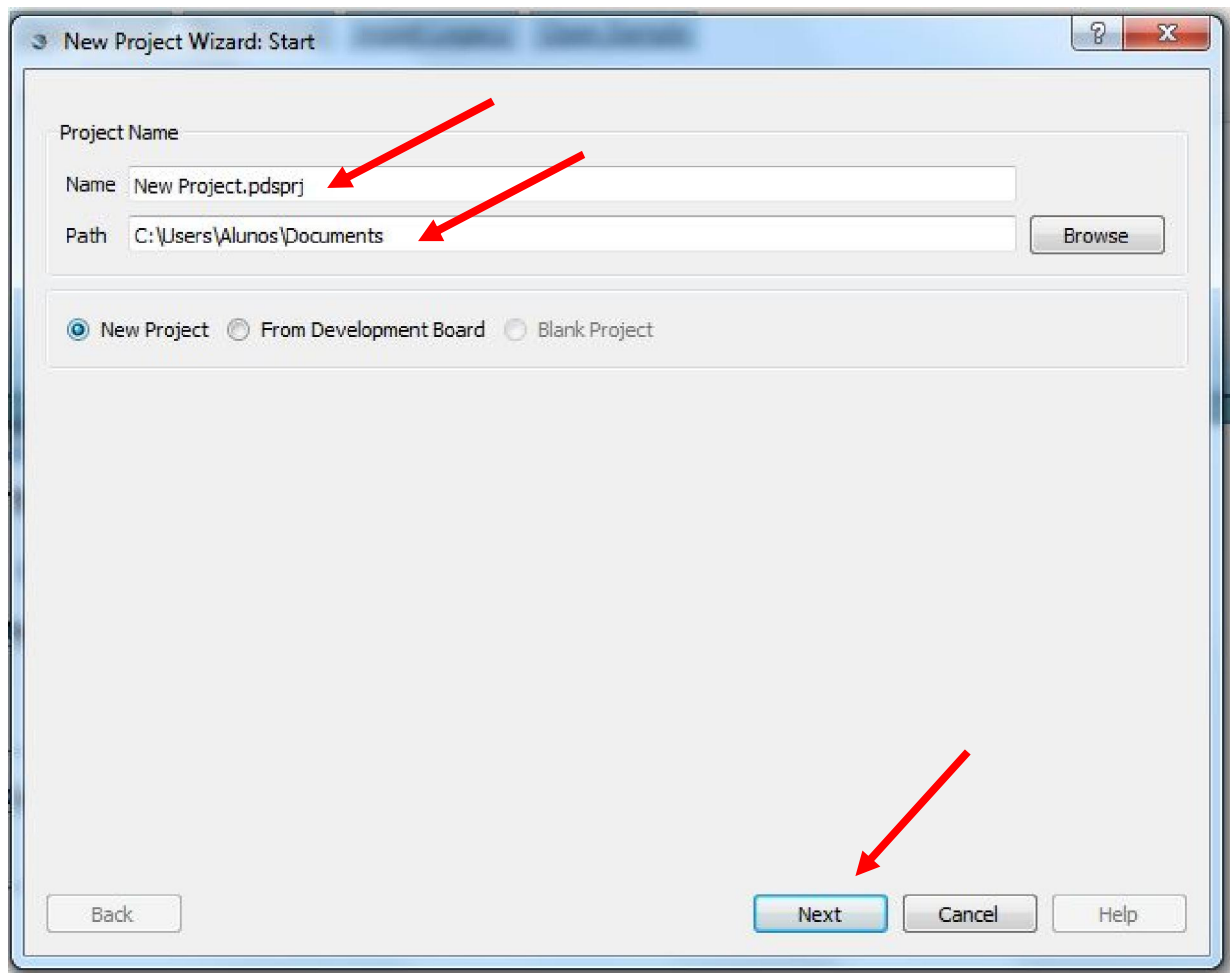
➔ Na área de trabalho encontra-se o atalho para o PROTEUS 8.



➔ Novo projeto...

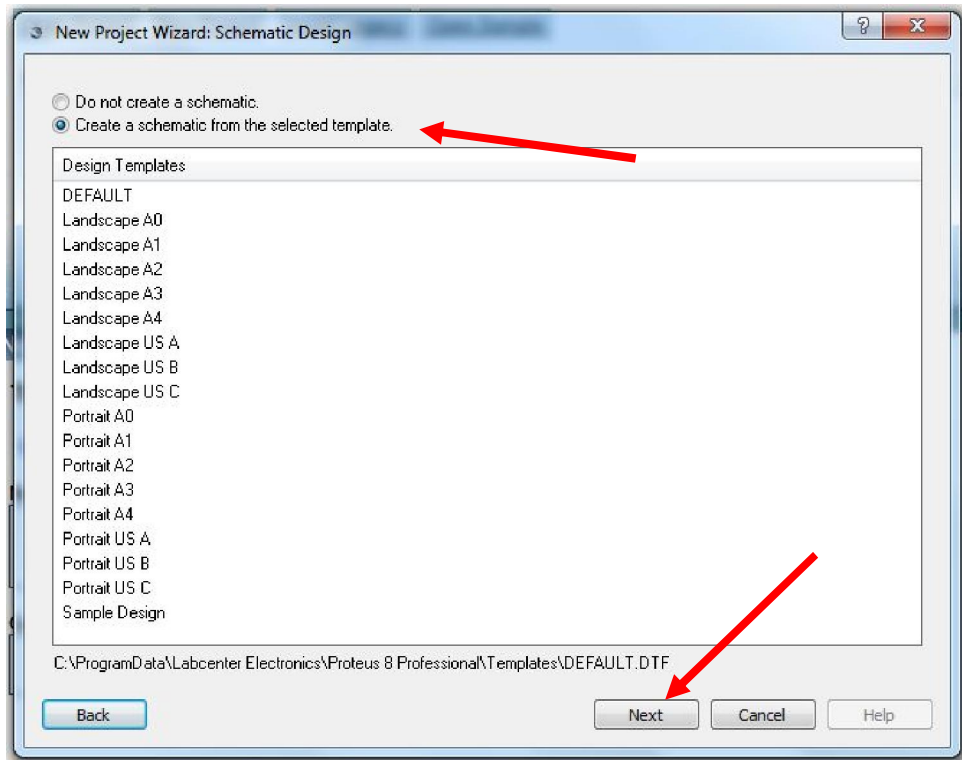


- Atribua um nome adequado
- Selecione a pasta destino (pode ser a pasta padrão)
- *Next...*



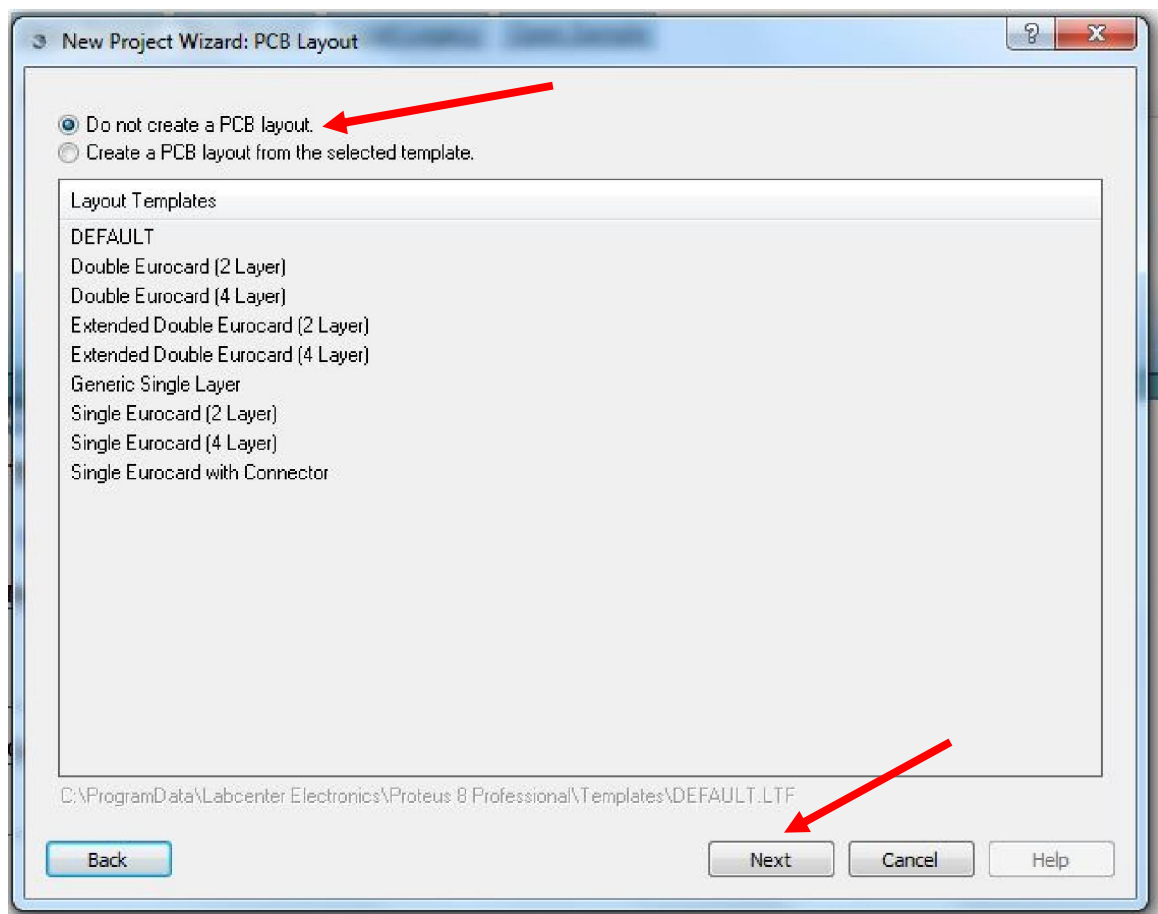
→ Marque a opção de criar um esquemático.

→ *Next...*



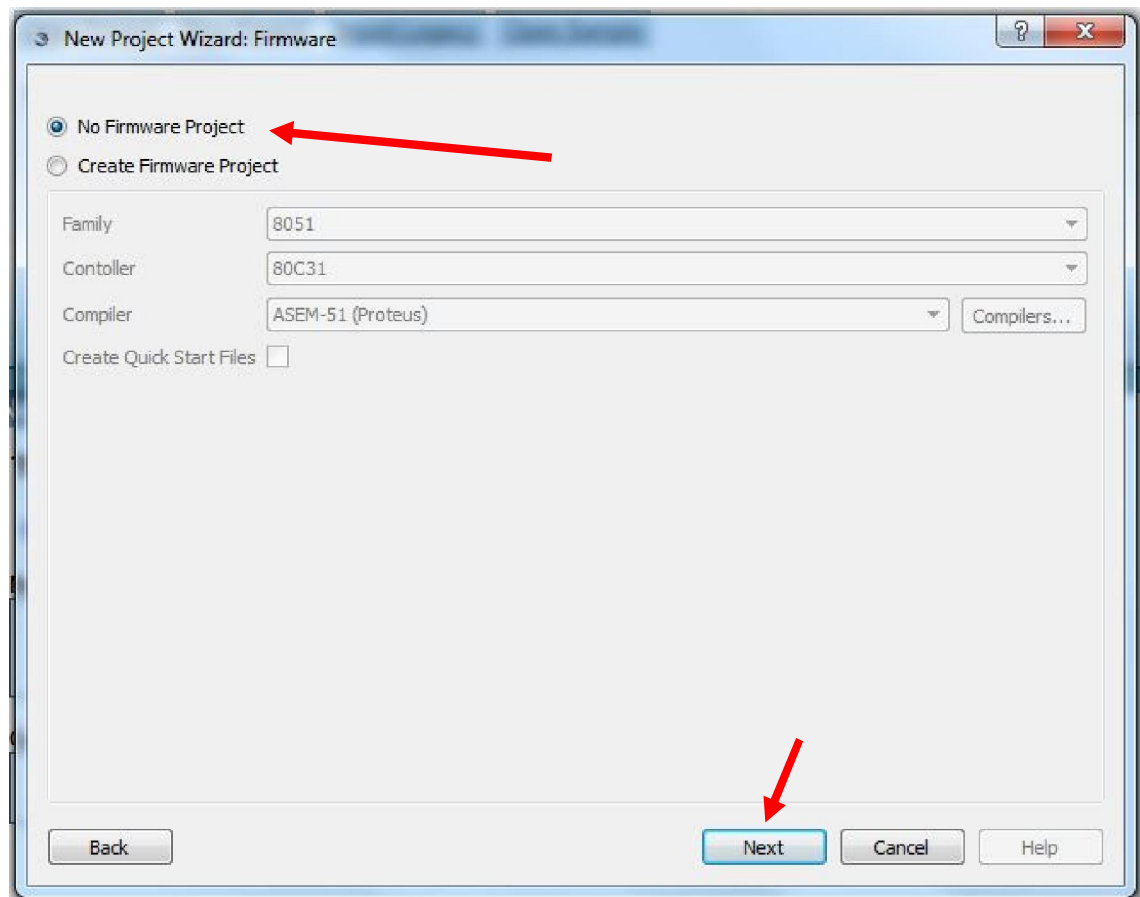
→ Marque a opção de não criar PCB.

→ *Next...*

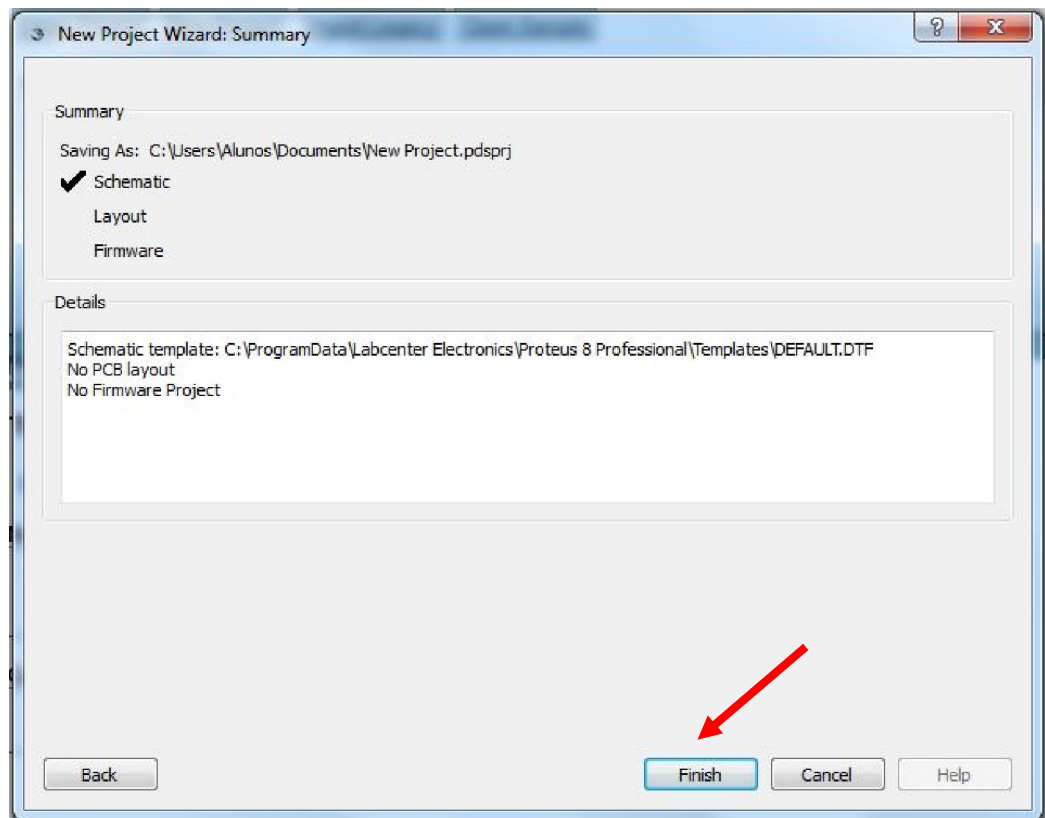


➔ *No firmware.*

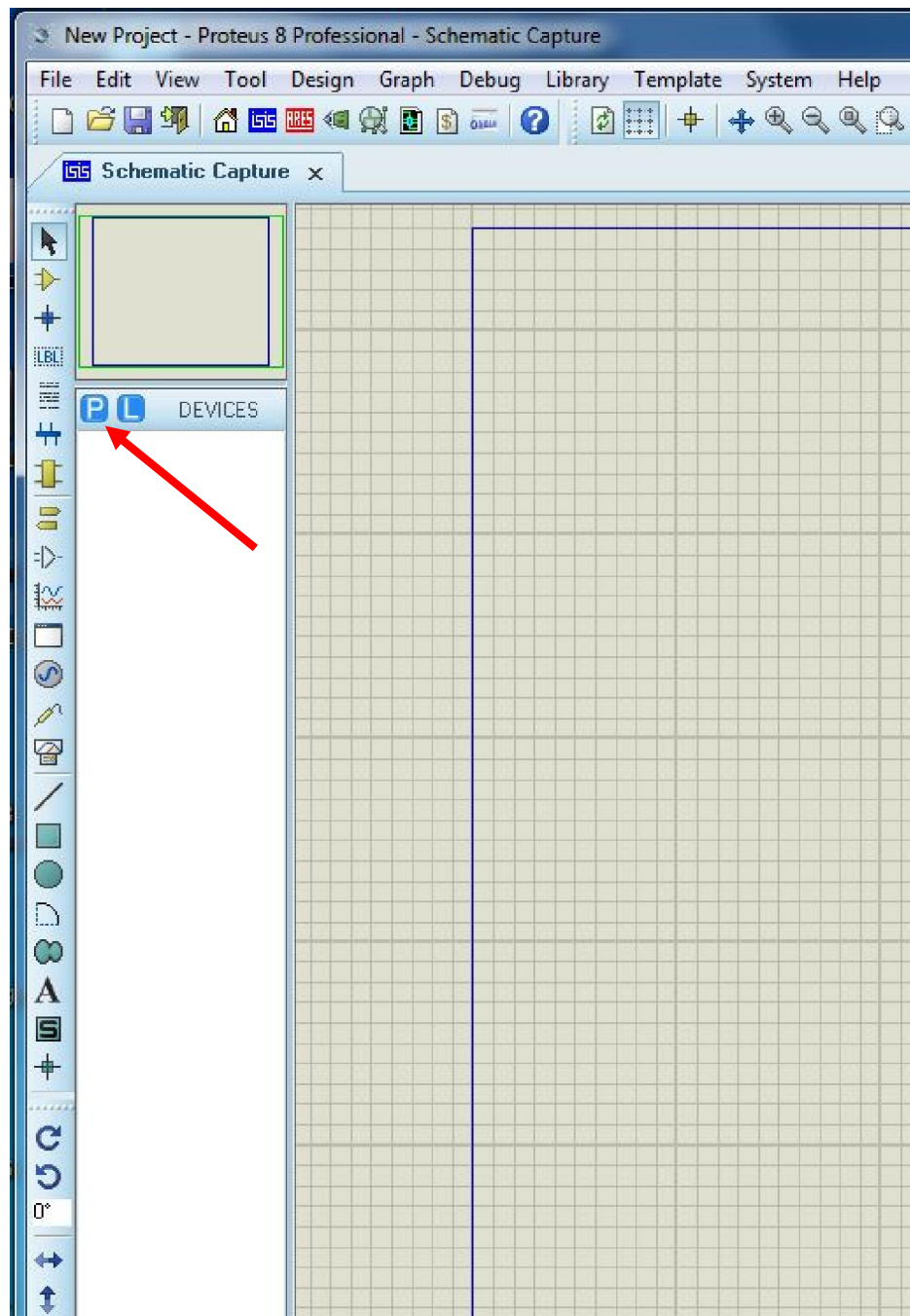
➔ *Next...*



→ *Finish.*

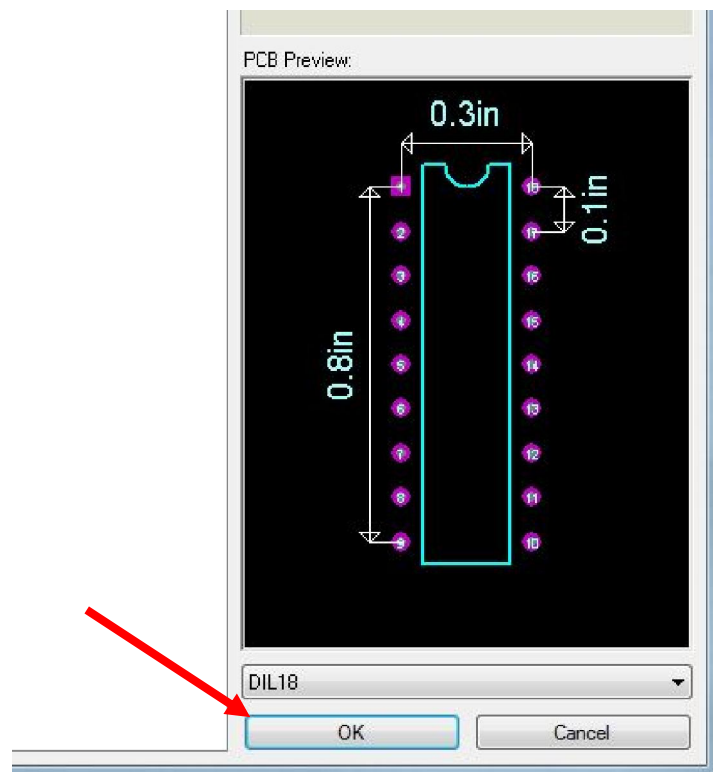
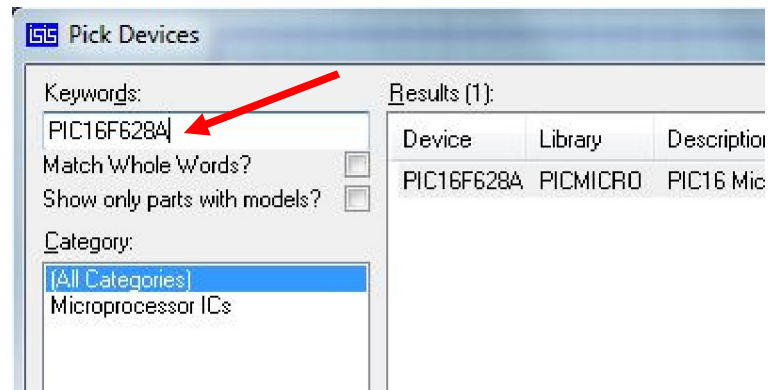


➔ Para adicionar um componente, clique no P...

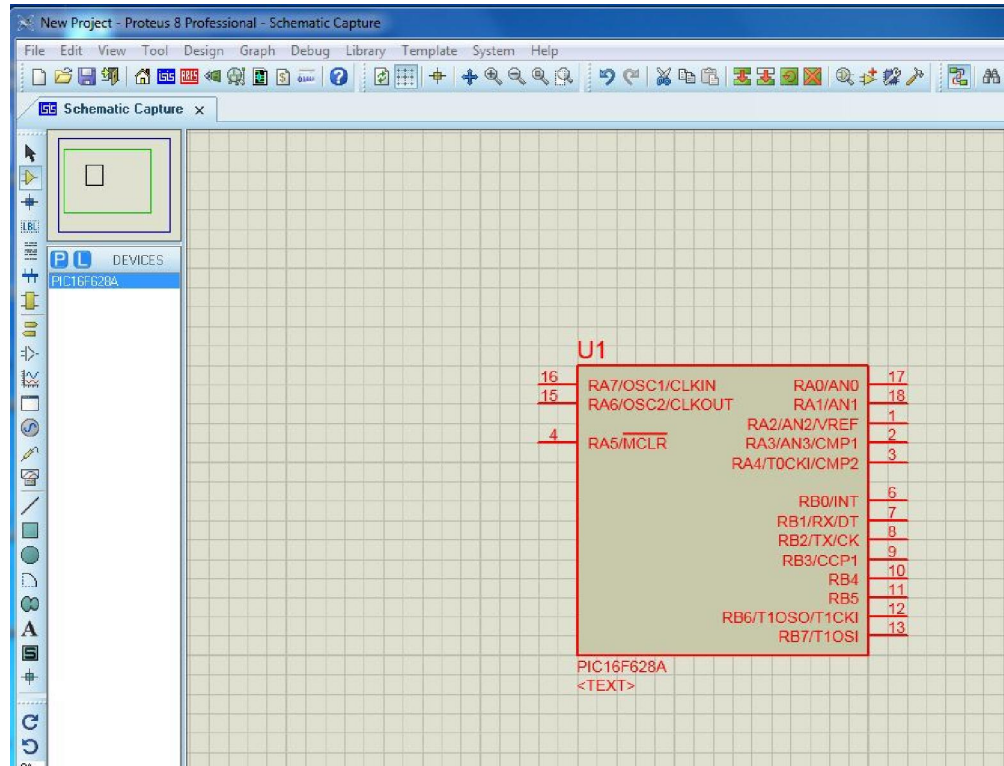




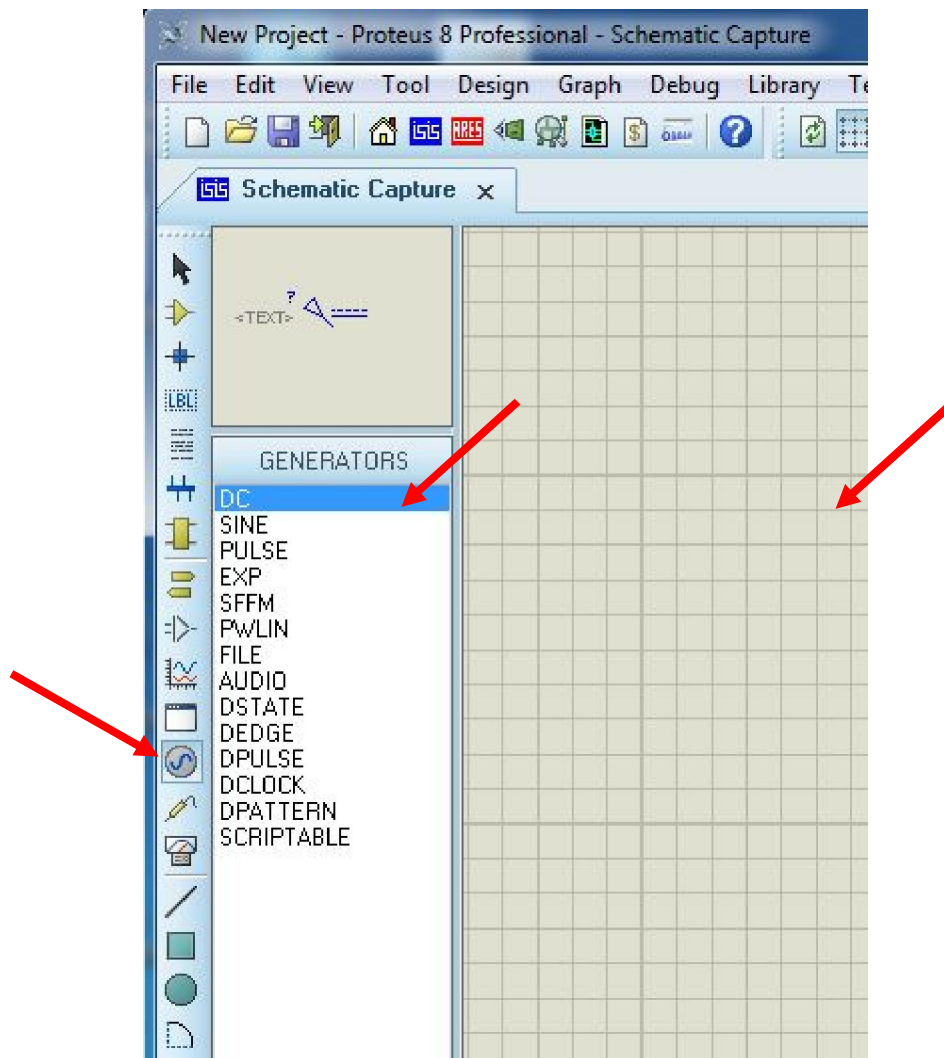
- ➔ Digite o nome do componente.
- ➔ Clique em OK.



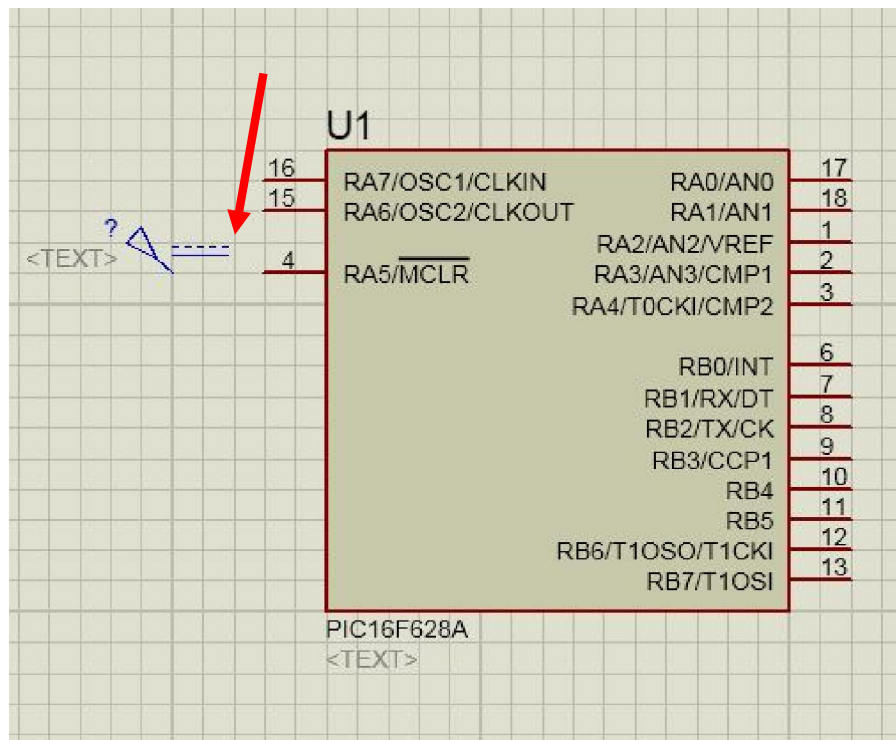
- Clique na tela principal para inserir o componente.
- Posicione o componente na tela.



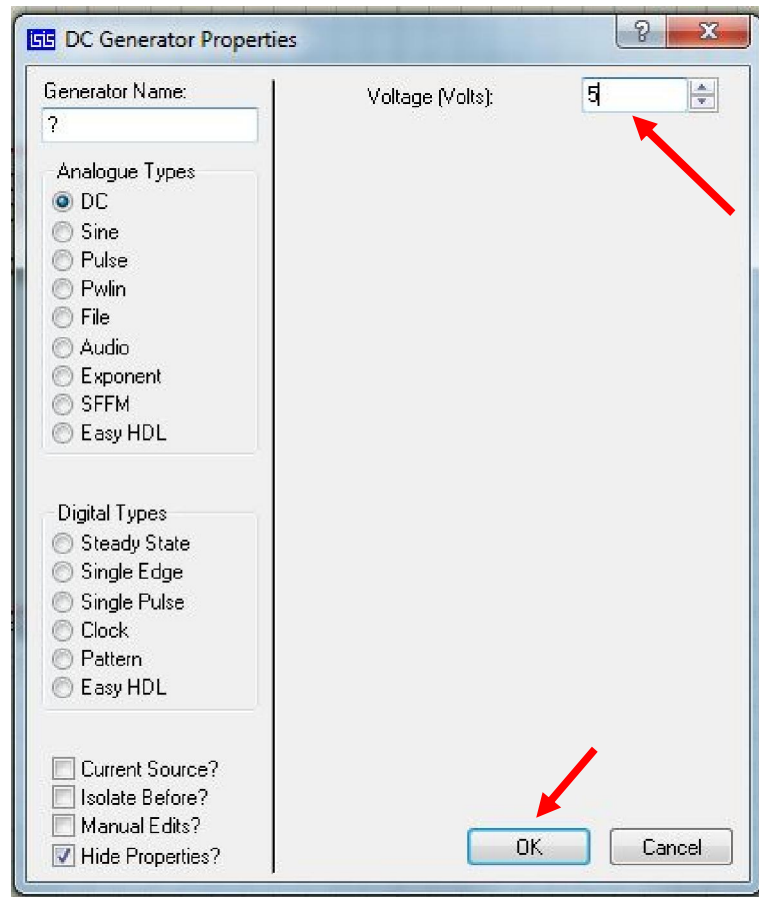
- ➔ Seleccione uma fonte cc.
- ➔ Clique na tela principal para inserir.



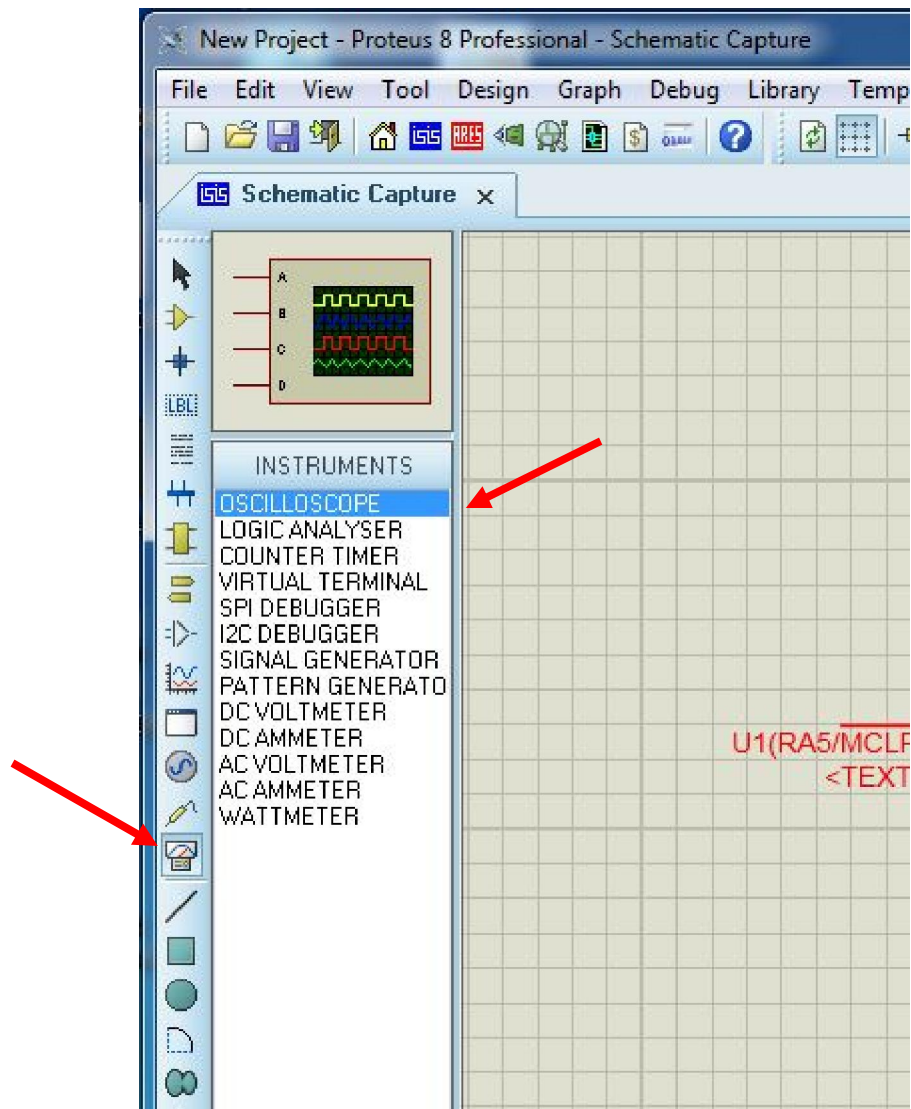
- ➔ Conecte a fonte ao pino de RESET (MCLR) do microcontrolador.
- ➔ Atenção: não é necessário alimentar o microcontrolador no PROTEUS (automaticamente, o mesmo está alimentado com 5 V).



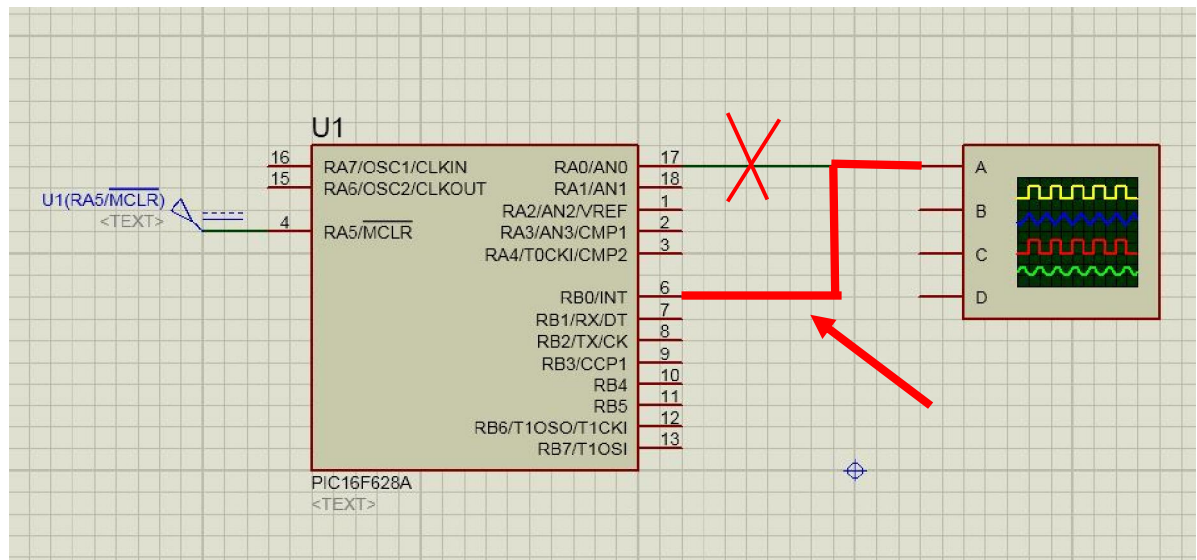
➔ Duplo clique na fonte para configurar o seu valor ( 5 V).



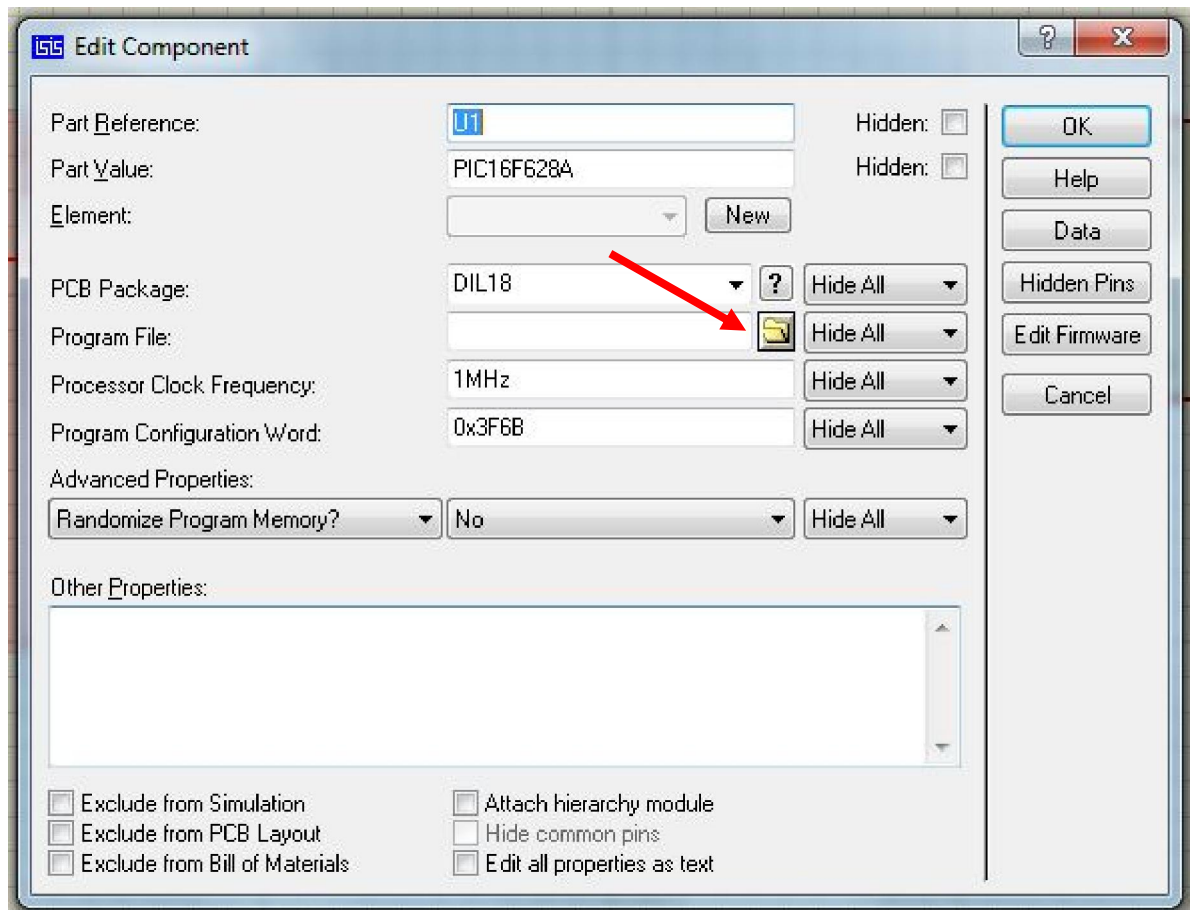
→ Insira um osciloscópio.



- ➔ Conecte os canais do osciloscópio nos pinos a serem monitorados.
- ➔ Atenção: para o programa de teste fornecido, faça a conexão com o pino RB0 ( não considere o traço marcado com um X ! – erro nesta figura.)

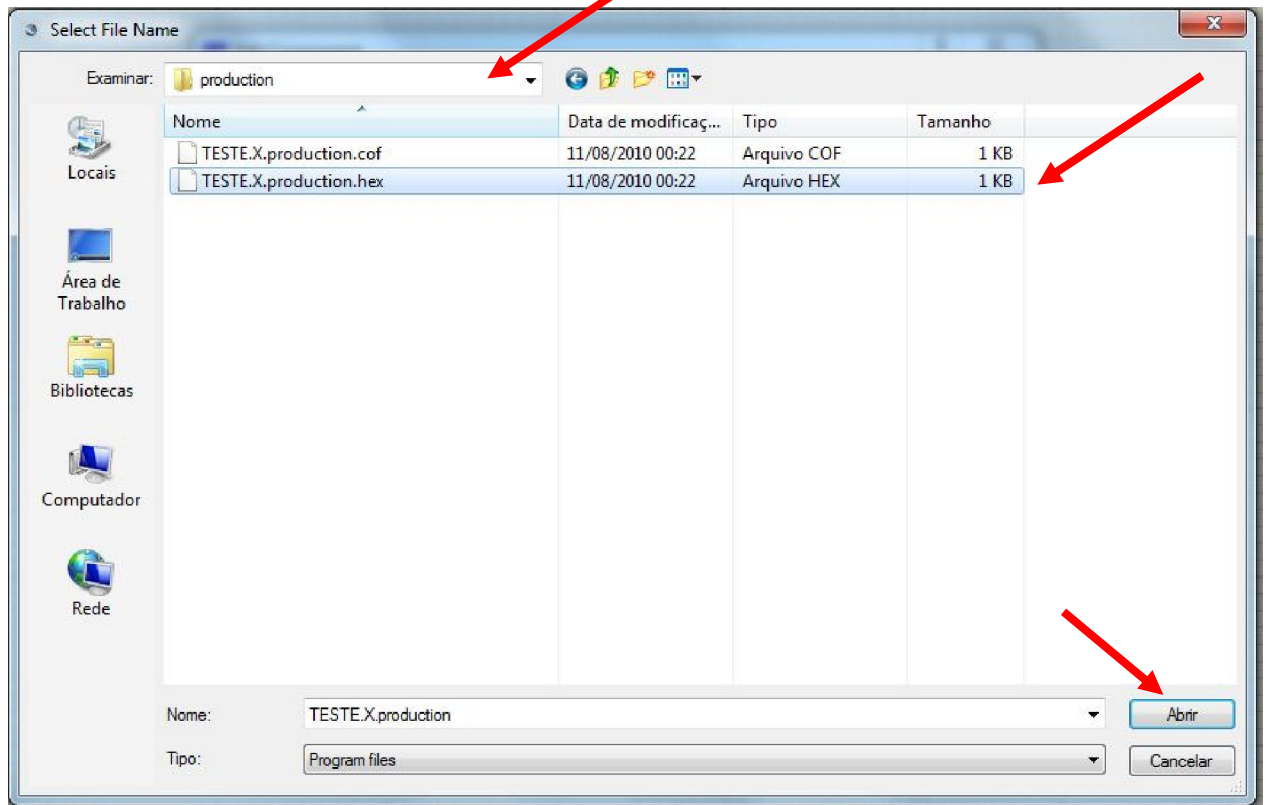


- ➔ Duplo clique no microcontrolador para abrir a janela de configuração.
- ➔ Clique no ícone de seleção de pasta para procurar o arquivo “.HEX”.





- ➔ Procure na pasta de projeto do MPLAB o arquivo “.HEX”.
- ➔ Dica: “...dist...production”



- ➔ Aperte no ícone *PLAY* para iniciar a simulação.
- ➔ Uma tela de osciloscópio virtual deverá aparecer automaticamente.
- ➔ Caso a tela do osciloscópio seja fechada acidentalmente, acesse o item “*debug*” no menu principal...
- ➔ Atenção: canais do osciloscópio sempre no modo cc.
- ➔ Ajuste a base de tempo para um valor adequado.
- ➔ Para atualizar o programa .HEX, basta parar a simulação e inciar novamente !  
(não é necessário refazer o procedimento de procura e seleção do arquivo).

