

## PRÉ-LABORATÓRIO / PRÁTICA 01

Aluno(a): THYAGO FREITAS DA SILVA

Turma: T02

## 01 – Treinar a conversão entre as bases binária, decimal e hexadecimal.

Procedimento(s)	Siga o exemplo:					
1 Toccamiento(s)	HEX. BINÁRIO		DECIMAL			
	0x41 <b>→</b>	0100_0001	<b>→</b>	65		
	0x0A <b>→</b>	0000_1010	<b>→</b>	10		
	0x0D <b>→</b>	0000_1101	<b>→</b>	13		
	0x30 →	0011_0000	<b>→</b>	48		
	0x31 →	0011_0001	<b>→</b>	49		
	0x61 →	0110_0001	<b>→</b>	97		
	0x62 →	0110_0010	<b>→</b>	98		
	0xFF →	1111_1111	<b>→</b>	255		
	0x1234 → C	0001_0010_0011_0100	<b>→</b>	4660		
Dica(s)/ material de apoio	MATERIAIS PIC\ETC\HEX e Tabela ASCII.pdf					

## 02 – Treinar a conversão entre as bases binária, decimal e hexadecimal.

Procedimento(s)	Siga o exemplo:			
Troccamiento(s)	DECIMAL	HEXADECIMAL		BINÁRIO
	16 <b>→</b>	0x10	<b>→</b>	0001_0000
	<b>1</b> 7 →	0x11	<b>→</b>	0001_0001
	<b>2</b> 1 →	0x15	<b>→</b>	0001_0101
	100 <b>→</b>	0x64	<b>→</b>	0110_0100
	128 <b>→</b>	0x80	<b>→</b>	1000_0000
	176 <b>→</b>	0xB0	<b>→</b>	1011_0000
	255 →	0xFF	<b>→</b>	1111_1111
	257 →	0x101	<b>→</b>	10000001
	538 <b>→</b>	0x21A	<b>→</b>	1000011010
	1000 →	0x3E8	<b>→</b>	1111101000