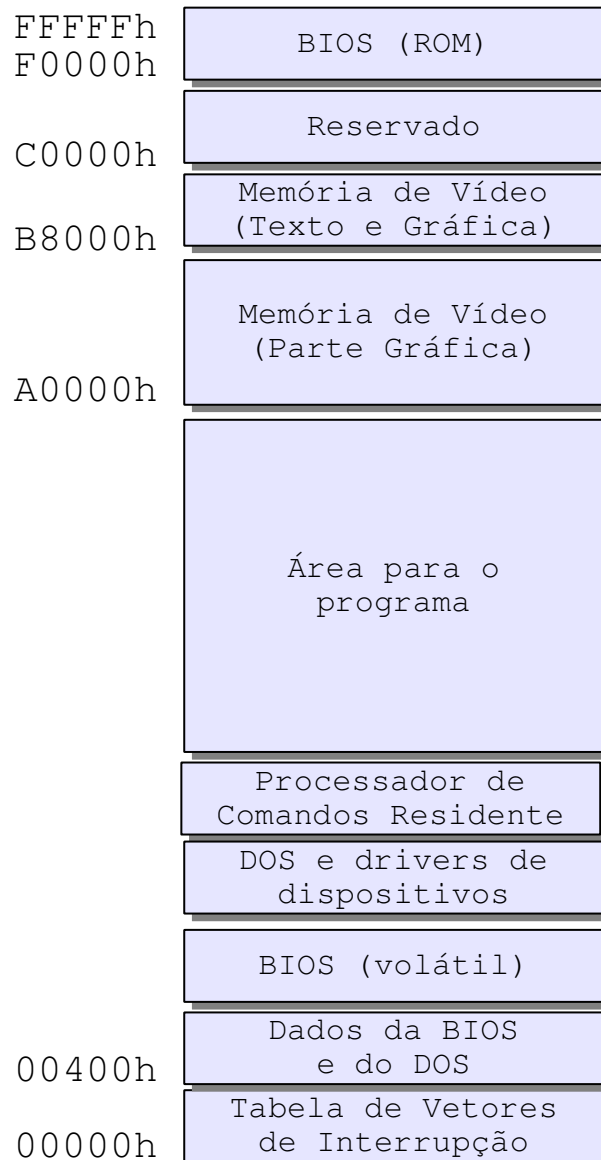


Uso de interrupções de BIOS/DOS

Prof. Ronaldo Hüseemann

Mapa de Memória



- Espaço total: 1M
- Espaço para programa: 640K

Interrupções

- 256 tipos distintos
- Cada vetor de interrupção ocupa 4 bytes totalizando 1024 bytes
- 2 bytes para segmento e 2 bytes para o offset (CS e IP)
- Há dois tipos:
 - Interrupção por hardware
 - Interrupção por software

Interrupções de Software

- Disparadas pelo programa do usuário
- Instrução INT própria para isso
 - INT número
- Número tem 8 bits (de 0 a FFh)
 - Exemplo: INT 3

Interrupções Mais Comuns

- INT 10h – Serviço de vídeo da BIOS
- INT 16h – Serviço de teclado da BIOS
- INT 17h – Serviço de impressora da BIOS
- INT 1Ah – Relógio
- INT 1Ch – Cronômetro
- INT 21h – Funções do MS-DOS

Exemplos de Funções MS-DOS

- Escrever caracter na tela
- Ler caracter do teclado
- Obter data e hora
- Acessar disco para leitura
- Acessar disco para escrita
- Terminar programa
- etc.

Uso de interrupção

- O uso de interrupções de software permite
- uma operação com funções como uma biblioteca de baixo nível
- Seleciona-se inicialmente o serviço desejado, que é informado por registradores gerais como AX, AH ou AL
- Chama-se então a interrupção por INT X
- No retorna basta ler os registradores de saída definidos

INT 16h

- Leitura de teclado
 - Serviço 0:
 - Espera caracter ser pressionado
 - Registrador AH sinaliza serviço
 - Retorna em AL caracter lido
 - Exemplo:
 - MOV AH, 0
 - INT 16H

INT 16h

- Leitura de teclado
 - Serviço 1: Espera caracter ser pressionado
Registrador AH sinaliza serviço
Se flag zero for falso há caracter
Retorna em AL caracter lido, mas
não o retira do buffer
 - Exemplo:
MOV AH, 1
INT 16H

INT 16h

- Leitura de teclado
 - Serviço 2: Verifica estado do teclado
- Registrador AH sinaliza serviço
- Retorna em AL o estado atual
- | bit | condição |
|-----|-------------|
| 7 | Insert |
| 6 | Caps lock |
| 5 | Num lock |
| 4 | Scroll lock |
| 3 | Alt |
| 2 | Ctrl |
| 1 | Shift esq. |
| 0 | Shift dir. |

INT 21h

- Serviço 1:

 - Leitura de caracter com eco

 - Registrador AH sinaliza serviço

 - Retorna em AL caracter lido

- Exemplo:

 - MOV AH, 1

 - INT 21H

INT 21h

- Serviço 7 e 8:

 - Leitura de caracter sem eco

 - Registrador AH sinaliza serviço

 - Retorna em AL caracter lido

- Exemplo:

 - MOV AH, 7

 - INT 21H

INT 21h

- Serviço 11:

 - Verifica estado do teclado

 - Registrador AH sinaliza serviço

 - Se AL = 255 há caracter

 - Se AL = 0 não há caracter

- Exemplo:

 - MOV AH, 0Bh

 - INT 21H

Mouse

- Funções básicas de leitura e configuração também disponíveis através de interrupções de BIOS;
- Interrupção mais usada INT 33h

INT 33h

- Mostra cursor do mouse
- Serviço 1:
 - AX = 01h
 - Chamar INT 33h
- Esconde cursor do mouse
- Serviço 2:
 - AX = 02h
 - Chamar INT 33h

INT 33h

- Lê a posição do mouse
- Serviço 3:
 - AX = 03h
 - Chamar INT 33h
- Retorno:
 - CX = coordenada X
 - DX = coordenada Y
 - BX =>
 - bit 0 = botão esquerdo
 - bit 1 = botão direito
 - bit 2 = botão do meio

INT 33h

- Muda a posição do mouse
- Serviço 4:
 - AX = 04h
 - CX = coordenada X
 - DX = coordenada Y
 - Chamar INT 33h

INT 33h

- Restringe a posição do mouse
- Serviço 7:
 - AX = 07h
 - CX = mínimo valor da coordenada X
 - DX = máximo valor da coordenada X
 - Chamar INT 33h

INT 33h

- Restringe a posição do mouse
- Serviço 8:
 - AX = 08h
 - CX = mínimo valor da coordenada Y
 - DX = máximo valor da coordenada Y
 - Chamar INT 33h