

Análise e Desenvolvimento de Sistemas -

Projeto Interdisciplinar 2º Módulo

1. Introdução

O Projeto interdisciplinar do 2º módulo envolve as disciplinas de Introdução à Administração, Banco de Dados I, Engenharia de Software, Linguagem de Programação II e Inglês Técnico Avançado.

Cada professor indicará as atividades e especificações de cada disciplina.

2. Objetivo

Desenvolver e implementar um aplicativo visando atender as fases de desenvolvimento do software aplicando os conteúdos abordados nas disciplinas.

3. Tema

Museu - Pinacoteca de SP. Disponível em <<https://pinacoteca.org.br/>>

Consultar outros sites de museu para compreensão e aprofundamento do domínio para desenvolvimento do projeto interdisciplinar, conforme referências abaixo:

- Comunidade, Cultura e Arte. Disponível em <<https://www.comunidadeculturaearte.com/museus-de-todo-o-mundo-oferecem-visitas-virtuais-gratuitas/?fbclid=IwAR0v-8z0jKODFduVgiFQ-8oODqWdTEnW0mbpEIITHuNEx-AyjZ93l6PpKqc>>
- Masp - Museu de Arte de São Paulo. Disponível em <<https://masp.org.br/>>

4. Orientações Gerais

- a) As equipes devem ser compostas visando as turmas específicas técnicas (banco de dados e engenharia de software obedecendo a alocação das turmas A e B).
- b) O projeto será desenvolvido em grupo de 4 pessoas para as disciplinas de BD1 e LP2. Excepcionalmente para as disciplinas teóricas (ADM, ESW e IGT2) poderá ter até 5 participantes na equipe;

5. Orientações Específicas para a Disciplina Engenharia de Software

- a) O projeto deverá atender as necessidades do cliente e os requisitos serão validados nas aulas;
- b) O modelo de documentação, bem como outros materiais, estará disponível no SUAP. O template deverá ser preenchido conforme a etapa definida na tabela abaixo;
- c) Os Modelos de Casos de Uso (MCU), que incluem o Diagrama de Caso de Uso (DCU) e o Caso de Uso Textual devem ser desenvolvidos;
- d) Os protótipos de baixa fidelidade (Lo-Fi) devem acompanhar cada DCU;
- e) Os casos de teste devem ser desenvolvidos para cada DCU implementado na disciplina de Linguagem de Programação II;
- f) **Entregar no moodle até 26/09/2020** em pasta zipada nomeada pelos nomes dos integrantes do grupo.

Atividade	Data do Início da Atividade	Data da Entrega
1 - Organização das equipes; - Leitura do guia de orientação de entrevista; - Leitura do capítulo 4 do livro Gerenciamento de Requisitos de Software de Leffingwell, Dean & Widrig, Don; - Visita virtual aos museus; - Visita virtual à Pinacoteca; - Definição do problema, identificação dos stakeholders, definição da perspectiva do sistema e das restrições. Itens 1 a 3 do modelo.	15/08	22/08
2 - Desenvolvimento dos Diagramas de Casos de Uso. Itens 4 a 6 do modelo.	22/08	29/08
3 - Desenvolvimento de protótipos. Item 7 do modelo.	29/08	05/09
4 - Desenvolvimento de Caso de Uso Textual. Item 6 do modelo.	05/09	12/09
5 - Desenvolvimento dos Casos de Testes. Item 9 do modelo.	12/09	19/09
6 - Simulado ENADE	19/09	-
7 - Entrega final da documentação do projeto	-	26/09

6. Orientações Específicas para a Disciplina Banco de Dados I

- g) Desenvolver o projeto de Banco de Dados para o Produto concebido na disciplina de Engenharia de Software
- h) O sistema deve ter no mínimo quatro e no máximo seis tabelas;
- i) Prever atributos com diversidade de tipos de domínios tais como numérico, texto, data;

- j) Prever variedade de relacionamentos de 1:1, 1:N e N:N;
- k) Conteúdo do trabalho. Adotar o template disponibilizado. A parte específica de Banco de Dados está descrita no **tópico 8**;
- l) **Entregas parciais no moodle:**
 - i) Universos de Discurso: 05/09/2020
 - ii) Diagrama Entidade Relacionamento: 12/09/2020
- m) **Entrega Final no moodle: 26/09/2020** em pasta zipada nomeada pelos nomes dos integrantes do grupo. Cada pasta zipada deve ter:
 - i) arquivo do template preenchido com os conteúdos elaborados
 - ii) arquivo (.sql) com os scripts para criação do banco e as respectivas queries indicando comentados principalmente indicando a qual protótipo de interface está vinculada a query
- n) Critérios de avaliação:
 - i) Apresentação (1.0). Turma 2ª feira 28/09/2020. Turma 4ª feira 30/09/2020;
 - ii) Universo de discurso do domínio. Diagrama entidade relacionamento do sistema escolhido. Notação textual das tabelas. (2.0)
 - iii) Scripts para implementação das tabelas (create table /database/drop/alter table..); (1.0)
 - iv) Consultas em SQL mínimo de 12 queries (com diversidade de comandos e as consultas têm que ser diferentes nas suas formas e conteúdo, não basta mudar o nome das tabelas e atributos. Utilizar ligação de tabelas/group by.). (6.0).

a. Equipes:

- i. Seguir as definições de equipes descrito em orientações.
- ii. Os casos particulares, em que os estudantes não estão matriculados nas demais disciplinas do projeto interdisciplinar, serão decididos no decorrer das aulas.
- iii. Informar quem são os integrantes das equipes até o dia 30-ago.

b. Desenvolver:

- i. Desenvolver uma aplicação utilizando a Linguagem de Programação Python para popular o banco de dados criado na disciplina BD2.

c. Conectores:

- i. Poderá escolher entre os conectores de banco de dados conforme a tecnologia utilizada:
 1. MySQL
 2. SQLite3

d. Aplicação:

- i. A aplicação deverá conter:
 1. Menu de opções com opção de saída.
 2. Permitir registrar, atualizar e excluir registros das tabelas.
 3. Permitir consultar informações específicas de cada tabela.
(No decorrer das aulas definiremos quais são estas informações conforme cada grupo).
 4. Listagem de todos os registros.
(No decorrer das aulas definiremos quais são estas informações conforme cada grupo).

e. Apresentação:

- i. Na data definida apresentar para todos durante a aula síncrona.
- ii. **Data da apresentação:**
 1. Turma A -> 28-ago
 2. Turma B -> 30-ago

f. Entrega:

- i. No link apropriado do projeto na plataforma Moodle, na disciplina LP2I2, conforme sua Turma: A ou B.
 1. **Data da entrega:**
 - a. Turma A -> 28-ago
 - b. Turma B -> 30-ago
- ii. Somente um aluno do grupo deverá enviar o arquivo compactado contendo:

1. **Nome do arquivo:** Sobrenome de cada um dos integrantes do grupo separados por underline. **Exemplo:** **Giancoli_Oliveira_Matos.zip**
2. **Dump** do banco de dados.
3. **Arquivos Python** da aplicação.
4. **Arquivo texto** nomeado README.txt:
 - a. Com os prontuários e nomes completos dos integrantes do grupo.
 - b. Com uma descrição breve do que se trata a aplicação.
 - c. E as instruções de configuração e de uso da aplicação.

g. Critérios de Avaliação:

- i. O projeto possui valor total 6,0 pontos que são divididos em:
 1. Apresentação (valor 1,8 pontos - 30%), onde um dos integrantes da equipe deverá apresentar a aplicação funcionando.
 2. Desenvolvimento (valor 4,2 pontos - 70%), onde serão avaliados a sintaxe, organização do código, lógica utilizada, recursos da linguagem, funcionamento.

9. Orientações Específicas para a Disciplina de Introdução à Administração

9.1 Cronograma de atividades

Atividade: Diagnóstico do Modelo de Negócio: Todas as entregas serão realizadas pelo Moodle.	Data do Início da Atividade	Data da Entrega
1 - Contextualizar as atividades da Pinacoteca enquanto modelo de negócio: <ul style="list-style-type: none"> - Histórico; - Principais serviços prestados; - Identificação dos stakeholders e sua interrelação; - Principais fontes de financiamento. 	15/08	22/08
2 - Realizar o Diagnóstico dos serviços prestados considerando:	22/08	29/08

<ul style="list-style-type: none"> - Retrato da situação atual da organização, análise de Gaps, identificação de melhorias e desenvolvimento de planos de ação de acordo com as prioridades. - Avaliação dos pontos de atenção e eventuais ajustes na estrutura e atividades da empresa; 		
3 - Realizar o mapeamento estratégico: Missão, Visão, Valores, Princípios, Modelo cultural adotado, conceito do modelo de negócios, tipos de estratégias adotadas.	29/08	05/09
4 - Escolher um conjunto de processos para identificar gaps e as recomendações de reestruturação e implantação de melhores processos para cada operação, visando: maximizar o tempo das pessoas na organização, reduzir custos e potencializar resultados.	05/09	12/09
5 - Identificação e proposta de planos de ação para o cliente - criar um fluxograma como sugestão de plano de ação.	12/09	19/09
6 - Simulado ENADE	19/09	-
7 - Entrega final da documentação do projeto	-	26/09

9.2 Orientações Específicas para a Disciplina Introdução à Administração

I - O projeto deverá atender as necessidades do cliente e os requisitos serão validados nas aulas;

II - O modelo de documentação, bem como outros materiais, estarão disponíveis no Moodle

III - Todas as **entregas serão pelo no moodle de acordo com o cronograma devendo a documentação ser completa até 26/09/2020.**

IV - A entrega deverá ser em nome do grupo.

V - O trabalho terá peso de 50% na média final da disciplina.

10. Orientações Específicas para a Disciplina de Inglês Técnico Avançado IGTI2

10.1 Cronograma das atividades

Atividade: Elaboração de um Tutorial sobre o desenvolvimento do aplicativo em Língua Inglesa <u>Todas as entregas devem ser feitas pelo Moodle</u>	Data do início da atividade	data da entrega
--	------------------------------------	------------------------

1 - Uso das <i>Sequence Words</i> <ul style="list-style-type: none"> • assistir ao vídeo <i>explanation</i> e estudar a parte teórica • Atividade prática com a <i>Sequence Words</i> 	15/08	22/08
2 - Atividade prática com as <i>Sequence Words</i>	22/08	29/08
3 - Entrega parcial 1 da elaboração do Tutorial de acordo com a documentação técnica do projeto	29/08	05/09
4 - Entrega parcial 2 da elaboração do Tutorial de acordo com a documentação técnica do projeto	05/09	12/09
5 - Entrega parcial 3 da elaboração do Tutorial de acordo com a documentação técnica do projeto	12/09	19/09
6 - Simulado ENADE	19/09	
7 - Entrega final do tutorial sobre o aplicativo desenvolvido do projeto		26/09

10.2 Critérios de Avaliação:

- O trabalho comporá a média final da disciplina, valendo 5,0 (cinco pontos)
- Deverá ser entregue em nome do grupo