

### **ATIVIDADE aula03 - PROJETOS**

Projetar uma base de dados que dará suporte a um sistema WEB para controlar as horas trabalhadas pelos profissionais de uma empresa de desenvolvimento de software. O sistema destina-se a coletar dados para cobrança dos clientes da empresa. Através de um diagrama entidade relacionamento, deve ser modelada esta base de dados. A base de dados não deve conter redundância de dados. O modelo ER deve ser representado com a notação vista em aula. O modelo deve apresentar, ao menos, entidades, relacionamentos, atributos, identificadores e restrições de cardinalidade. Não usar atributos multivalorados. Todas as atividades da empresa acontecem através de projetos. Para cada **projeto**, o banco de dados deve armazenar um **identificador**, o **nome do projeto** e o seu cliente. Um **cliente** pode ter vários projetos. Além dos projetos do cliente, o banco de dados deve armazenar o **número (único) do cliente**, seu **CGC** e seu **nome**. Em cada projeto são alocados vários desenvolvedores. Um **desenvolvedor** é alocado a um projeto por um tempo determinado (de-até). Cada desenvolvedor tem um **código identificador**, um **nome** e um **custo por hora trabalhada**. Para cada vez que um desenvolvedor trabalhar em um projeto, mesmo que por alguns minutos, o banco de dados deve armazenar, além do projeto e do desenvolvedor, a data/hora em que o desenvolvedor **começou a trabalhar** e a data/hora em que ele **encerrou o trabalho**.

1. Desenvolver o diagrama entidade relacionamento descrito acima.
2. Elaborar o modelo textual do DER.