#### AULA 01



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II - LP212

## TIPOS DE DADOS BÁSICOS

PROFA. ANA PAULA MÜLLER GIANCOLI

Instituto Federal de São Paulo - IFSP Campus Bragança Paulista

# AGENDA

Codificação

Comentários

Tipos de Dados

Atribuição Função de saída print()

Variáveis

self. The self.

aclassmethod

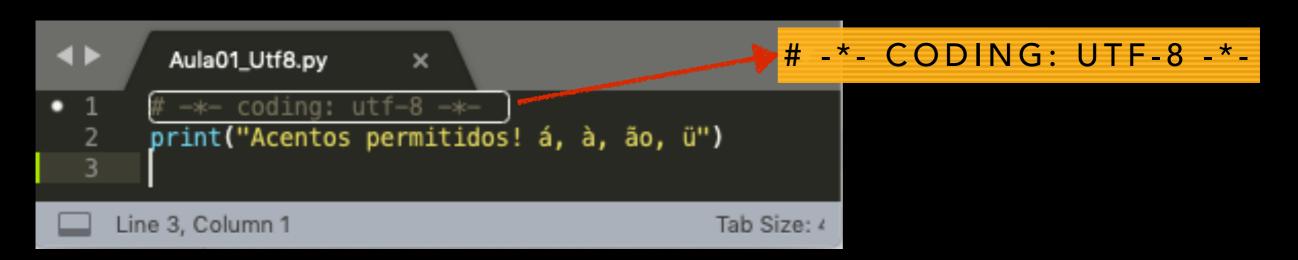
CODIFICAÇÃO

def request\_seen(self)
ip = self.request\_
if ip in self.

#### CODIFICAÇÃO

PADRÃO

- A codificação UTF-8 é utilizada por padrão em python.
- Porém, certifique-se do padrão utilizado pelo seu sistema operacional.
- O padrão brasileiro é configurado como UTF-8 ou iso-8859-1.
- Para o modo de script, utilizaremos na primeira linha do arquivo a seguinte estrutura que garantirá a codificação utf-8 ou iso-8859-1.



MAIORES INFORMAÇÕES: <a href="https://docs.python.org/3.7/">https://docs.python.org/3.7/</a>
<a href="https://docs.python.org/3.7/">REFERENCE/LEXICAL ANALYSIS.HTML#ENCODING-DECLARATIONS</a>

self. The self.

aclassmethod

# COMENTÁRIOS

def request\_seen(self)

fp = self.request\_

in self.

in self...

#### COMENTÁRIOS

- Um **comentário** em um programa de computador é um texto destinado apenas ao leitor humano.
- É completamente ignorado pelo interpretador.
- Utilizamos o símbolo #, no início da linha para indicar um comentário, assim, o resto da linha é ignorado.

- Comentários em diversas linhas, poderemos utilizar 3 aspas duplas seguidas no início do comentário, e ao finalizar, inserir, mais 3 aspas duplas.
- Utilizamos o **símbolo** """, no início da primeira linha para indicar um comentário e no final, """.

self-11

cclassmethod

### TIPOS DE DADOS

def request seen(self)
fp = self.request
if fp in self

- Um valor pode ser qualquer informação, seja: uma letra, um número, um vídeo, uma música que será manipulado pelo programa seguindo as instruções passadas. Os valores são classificados em diferentes tipos de dados.
- Para identificarmos o tipo de dado de um determinado valor, utilizamos o seguinte comando no modo interativo.

```
>>> type(<valor a ser testado>)
>>> |
```

#### TIPOS DE DADOS

```
>>> type(4)
<class 'int'>
>>> type("Ana")
<class 'str'>
>>> type(True)
<class 'bool'>
>>> type([123, 'bletch', 'xyzzy', 1234])
<class 'list'>
>>> type(("x", "y", 10, 20, "c"))
<class 'tuple'>
>>> type({1: 'Mínimo', 10: 'Máximo', 5: 'Meio'})
<class 'dict'>
>>> |
```

#### TIPOS DE DADOS

#### TIPOS DE DADOS

- int: números inteiros
- str: conjunto de caracteres (strings)
- bool: armazenam os valores True, False
- list: agrupa um conjunto de elementos
- tuple: semelhante ao list, porém, imutável
- dict: agrupa elementos que somente serão recuperados por meio de uma chave.

self-T-1

aclassmethod

VARIÁVEIS

def request seen(self)

fp = self.request if fp in self.

#### VARIÁVEIS

- É um espaço de memória que reservamos para armazenar valores temporários que estão sendo processados ou manipulados.
- Seu valor poderá ser alterado a qualquer momento.
- O nome da variável, referência, é como iremos nos referir a um determinado espaço de memória.

self. The self.

aclassmethod

ATRIBUIÇÃO

def request\_seen(set)

fp = self.request

if fp in self.

#### ATRIBUIÇÃO

• Utilizamos o **símbolo** de igual = para atribuirmos valores às variáveis.

$$x = 20$$

$$B = 10.6$$

self. The self.

aclassmethod

INDENTAÇÃO

def request seen(self)

fp = self.request

if fp in self.

#### INDENTAÇÃO

- Em Python, a indentação possui uma função muito importante.
- Os blocos de instruções são delimitados pela indentação. Sem ela, os códigos serão interpretados como se estivessem dentro de um único bloco.
- Os blocos são uma ou mais instruções que devem ser executadas uma após a outra, de cima para baixo da esquerda para a direita.

#### INDENTAÇÃO

- Primeiro nível hierárquico, código na margem esquerda.
- Segundo nível, indentado em 4 espaços ou 1 tabulação.
- Terceiro nível, indentado em 8 espaços ou 2 tabulações.

self-11

<u>oclassmethod</u>

FUNÇÃO DE SAÍDA PRINT()

def request\_seen(self)
fp = self.request\_fine fp in self.

PRINT()

- Existem várias maneiras de apresentar a saída de um programa.
- Os dados podem ser impressos em um formato legível por humanos ou gravados em um arquivo para uso futuro.
- Para exibirmos informações na tela, utilizamos a função print().

PRINT() - VERSÃO PYTHON 2.X

```
>>> nome = "Ana Paula"
>>> ano = 2008
>>> # versão Python 2.x
>>> print('A profa. %s iniciou no Instituto no ano de %s.' %(nome, ano))
A profa. Ana Paula iniciou no Instituto no ano de 2008.
>>> |
```

PRINT() - VERSÃO PYTHON 3.X

```
>>> nome = "Ana Paula"
>>> ano = 2008
>>> # versão Python 3.x
>>> print('A profa. {0} iniciou no Instituto no ano de {1}.' .format(nome, ano))
A profa. Ana Paula iniciou no Instituto no ano de 2008.
>>> |
```

PRINT() - VERSÃO PYTHON 3.7

```
>>> nome = "Ana Paula"
>>> ano = 2008
>>> # versão Python 3.7
>>> print(f'A profa. {nome} iniciou no Instituto no ano de {ano}.')
A profa. Ana Paula iniciou no Instituto no ano de 2008.
>>> |
```

self-Tille

aclassmethod

PERGUNTAS?

def request\_seen(self)

fp = self.request\_file

if fp in self.

# REFERÊNCIAS http://python.org.br