

LP1

Prof. Luciano Bernardes de Paula



Estruturas de repetição (laços de repetição)

São comandos usados quando é necessário que uma instrução (ou conjunto de instruções) seja repetida diversas vezes.

Em C existem:

for → indicado quando **sabemos** quantas vezes deve se repetir

while e do-while → indicados quando não sabemos quantas vezes o trecho se repetirá

Laço for



Geralmente usado para repetir instruções por um número fixo de vezes (mesmo que esse número fixo seja variável).

Exemplos de problemas a serem resolvidos com o laço for:

- Repetir uma instrução 10 vezes;
- Apresentar uma contagem até 1000;
- Apresentar uma tabuada na tela;
- Apresentar uma frase N vezes, sendo N informado pelo usuário.



O laço *for* necessita de uma variável auxiliar, para contabilizar as execuções.

Forma genérica

```
for(inicialização da var.; condição; incremento ou decremento){
...
}
```

Exemplo de código

O laço for necessita de uma variável auxiliar, para contabilizar as execuções.

```
int i;
for(i = 0; i < 10; i++){
  printf("Testando! Valor de i = %d", i);
```



Se houver **somente uma instrução**, pode ser escrito:

```
for(i = 0; i < 10; i++) printf("Testando!!");</pre>
```

Para mais de uma instrução é preciso escrever o bloco completo (dentro de { }).



Não é preciso inicializar a variável auxiliar se for utilizar o valor atual de mesma.

```
for(i; i < 10; i++) printf("Testando!!");</pre>
```

O laço acima usará o valor atual de i.



Outro exemplo: repita na tela a palavra "teste" n vezes, sendo o valor de n informado pelo usuário.

```
for(i = 0; i < n; i++) printf("Teste!!\n");</pre>
```



```
É possível usar caracteres
```

```
for(ch = 'a'; ch <= 'z'; ch++){
    ...
}</pre>
```



É possível fazer o laço for de forma regressiva.

```
for(i = 10; i > 0; i--){
    printf("%d\n", i);
}

Ou alterando a forma de incremento

for(i = 0; i < 10; i = i + 2){
    printf("%d\n", i);
}</pre>
```



Laços aninhados

```
for(i = 0; i < 10; i++){
   for(j = 0; j < 10; j++){
    •••
```

Laço while

Indicado para repetir instruções por um número imprevisível de vezes.

Exemplos de problemas a serem resolvidos com o laço while:

- Repetir uma instrução enquanto o usuário entra com a resposta errada;
- Repete enquanto o usuário entra com uma letra minúscula;
- etc

O laço *while* faz um teste inicial; caso o mesmo resulte em **verdadeiro**, as instruções são executadas e, após isso, a **e**xpressão é avaliada novamente.

Repete-se esse processo até que o teste resulte falso.

```
Forma genérica
...
while(exp){
...
```

Exemplo de código

```
int num;
scanf("%d", &num);
while(num < 10){</pre>
  printf("O valor deve ser menor que 10.");
  printf("Entre com um novo valor: ");
  scanf("%d", &num);
```



Se houver **somente uma instrução**, pode ser escrito:

```
while(num < 10) scanf("%d", num);</pre>
```

Mais de uma instrução é preciso o bloco completo (dentro de { }).



Laço do-while

O funcionamento do laço **do-while** é igual ao **while**, com a diferença que o teste é feito no final.



Exemplo de código do {

```
scanf("%d", &num);

if(num >= 10){
   printf("0 valor deve ser menor que 10.");
   printf("Entre com um novo valor: ");
}

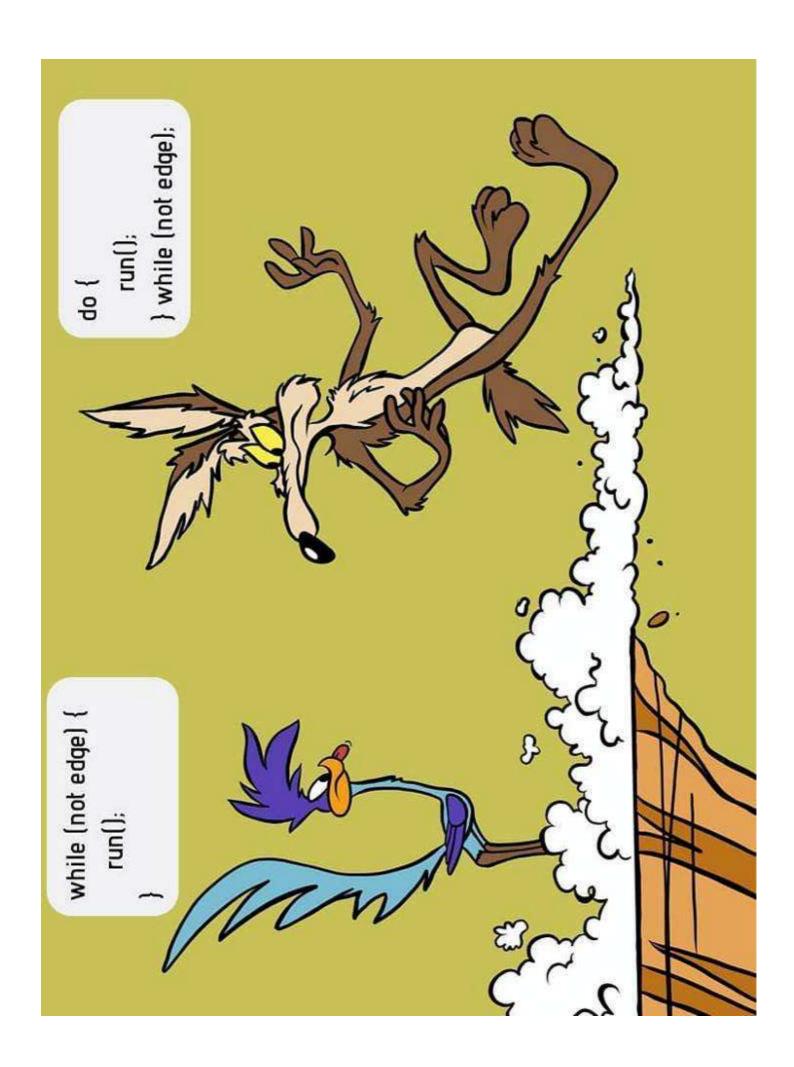
while(num < 10);</pre>
```



Uma diferença entre o while e o do-while que também pode ser citada é:

while: se o teste falhar na primeira avaliação, o código do corpo nunca é executado.

do-while: o corpo sempre é executado pelo menos uma vez, pois o teste é feito no final.





Comandos break e continue

São comandos que podem pertencer ao corpo de um laço for, while ou do-while.

O comando break faz com que um laço seja terminado imediatamente.

O comando continue força a execução da próxima iteração do laço.

Exemplo

$$for(i = 0; i < 10; i++)$$
{

$$j = j + i;$$

ہم

```
while(x < 10){
j = j + x;
```

ہم

Exemplo de laço do-while com switch-case



```
printf("Por favor, entre com uma opção entre 0 e 2");
printf("Entre com um valor entre 0 e 2: ");
                                                                                                                                                printf("Opção @ escolhida..");
                                                                                                                                                                                                                       printf("Opção 1 escolhida..");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                 printf("Opção 2 escolhida..");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      } while((valor < 0) || (valor > 2));
                                                                     scanf("%d", &valor);
                                                                                                                                                                                                                                              break;
                                                                                                                                                                      break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       break;
                                                                                                 switch(valor){
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  default:
                                                                                                                                                                                                   case 1:
                                                                                                                          case 0:
                                                                                                                                                                                                                                                                           case 2:
```

