

@thyagoporto

# FUNÇÕES E TAREFAS: DE ACORDO COM O GUIA SCRUM



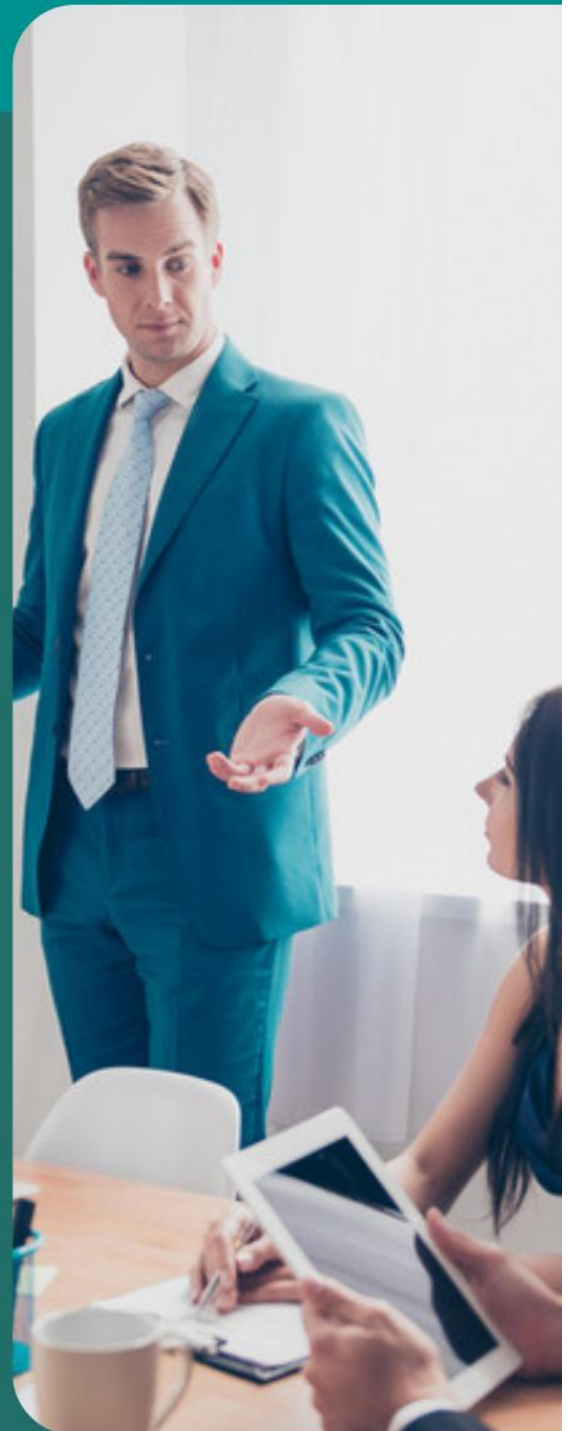
# SCRUM MASTER

Este papel é o mentor e facilitador da equipe Scrum. É semelhante ao de um maestro de orquestra. Garante que cada seção siga a pontuação do Scrum, mas sem tocar nenhum instrumento. O foco é remover obstáculos e promover uma comunicação fluida, garantindo que a equipe siga os princípios do Scrum.



# PRODUCT OWNER

Atua como representante dos interesses da empresa e dos usuários. Assemelha-se ao tradutor. Interpreta as necessidades do mercado e dos stakeholders para a equipe e estabelece prioridades no backlog do produto para atender a essas necessidades. Sua visão orienta a construção do produto e garante que ele esteja alinhado às expectativas do cliente e aos objetivos de negócios.







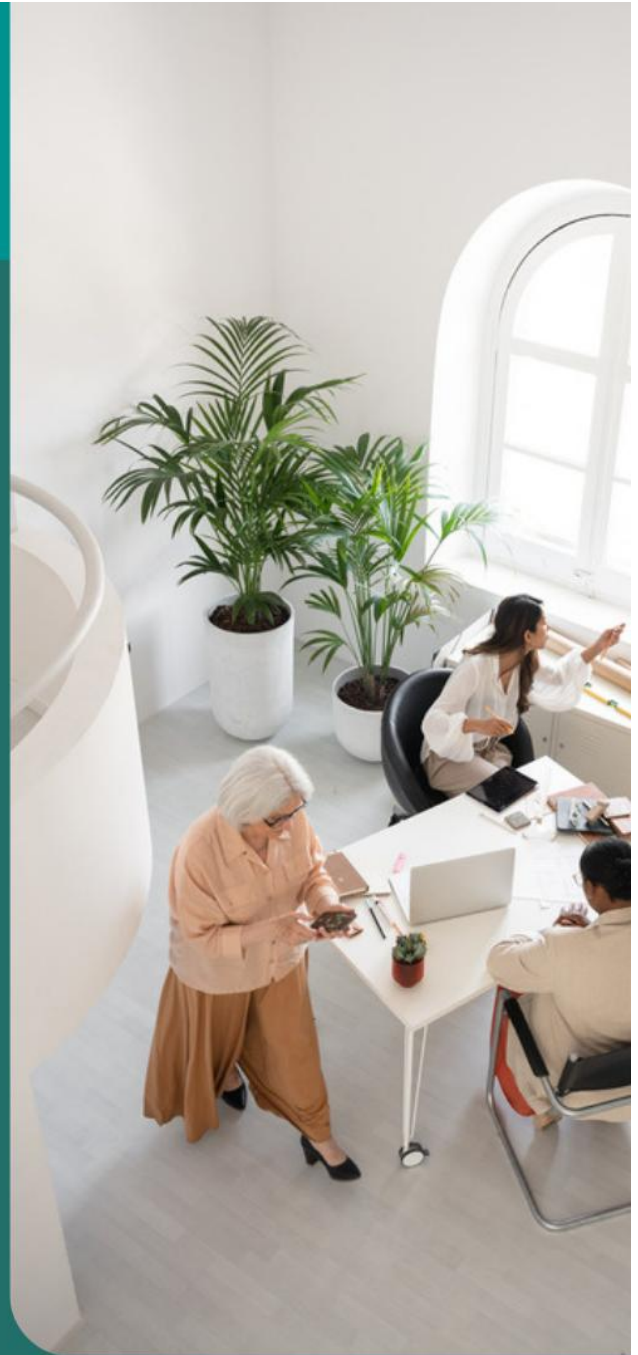
# EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO

São os artesãos do produto, uma equipe auto-organizada e multifuncional. Podemos imaginá-los como um grupo de profissionais que colaboram para construir um edifício, onde cada um contribui com as suas competências únicas. Eles decidem como abordar as tarefas e trabalhar juntos para entregar incrementos de qualidade do produto.



# STAKEHOLDERS

Eles incluem todos que têm interesse no projeto, como usuários, clientes e patrocinadores. Eles são essenciais para fornecer feedback e ajudar a priorizar funcionalidades, garantindo que o produto final atenda às suas necessidades e expectativas.





# CLIENTE

É o destinatário final do produto. Representa não só os usuários finais, mas também aqueles que vão pagar por isso, que nem sempre são a mesma pessoa (imagine um produto que os pais compram, mas os filhos usam). Suas necessidades e expectativas são cruciais para o sucesso do produto, e a equipe Scrum trabalha para atendê-las da melhor maneira possível.



itp }



**Reage**



**Compartilha**