# Table of contents

[Table of contents 1](#_Toc511028733)

[Hoofdvraag 2](#_Toc511028734)

[Deelvragen 2](#_Toc511028735)

[Hypothese 2](#_Toc511028736)

[Mijn hypothese 2](#_Toc511028737)

[Uitslag test 2](#_Toc511028738)

[Look and feel 3](#_Toc511028739)

[Testgroep 3](#_Toc511028740)

[Locatie & uitvoering 4](#_Toc511028741)

[Playtest omgeving 4](#_Toc511028742)

[Observatie 4](#_Toc511028743)

[Resultaten 5](#_Toc511028744)

[Gemiddelde speeltijd + leeftijd: 5](#_Toc511028745)

[Gemiddelde moeilijkheidsgraad: 6](#_Toc511028746)

[Onverwachte resultaten: 6](#_Toc511028747)

[Conclusie 7](#_Toc511028748)

[Uiteindelijke conclusie na alle tests: 7](#_Toc511028749)

# Hoofdvraag

Is het vergelijkbaar/beter dan Micro machines?

# Deelvragen

Zou u nog iets veranderen aan de game? Zo ja, wat?

Zou u dit spel nog eens spelen en waarom wel/niet?

# Hypothese

## Mijn hypothese

Het moet haalbaar zijn en leuk om vaker te spelen.

Test 1 hypothese: Het is haalbaar en leuk. ( niet behaald vanwege whacky controls )

Test 2 hypothese: Het is haalbaar en leuk. ( niet behaald vanwege whacky controls )

## Uitslag test

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Playtester** |  | **Uitslag** |
| Britt |  | Het is haalbaar, maar lastig te spelen ( wat het niet leuk maakt ) |
| Wouter |  | Het is haalbaar, maar lastig te spelen ( wat het niet leuk maakt ) |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Look and feel

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Playtester** |  | **Mening over look/feel** |  | **Moeilijkheidgraad** |
| Britt |  | Mist geluid, en geen duidelijk zicht in wat voor omgeving je zit |  | Makkelijk |
| Wouter |  | Mist geluid, maar ziet er leuk uit. ( hout glimt iets teveel ) |  | Makkelijk |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Testgroep

Mijn testgroep zijn mensen tussen de 16 – 25 jaar die al ervaring hebben met games spelen.

Dit omdat hun vaak al een inzicht hebben in wat hun leuk/goed vinden in games en dus duidelijker hun mening kunnen geven.

Ik heb ongeveer 5 testers nodig om tot mijn conclusie te komen, als ik na elke test wat kleine aanpassingen maak. Om een goede vergelijking te maken voor welke leeftijd het het leukste is pak ik ook 2 testers uit een andere leeftijdsgroep om te zien wat hun er van vinden en of het ongeveer overeenkomt met de andere testers.

# Locatie & uitvoering

## Playtest omgeving

Ik ga het testen op een rustige omgeving, zodat mensen niet worden afgeleid en zich kunnen focussen op de game.

Ik deel het in door 2 controllers neer te leggen bij mijn laptop ( met de game er op ) en met een muis, en laat ze de rest zelf uitvogelen. Als ze vragen hebben tijdens het spelen, beantwoord ik deze pas aan het einde zodat het de ervaring niet veranderd. Ik maak hier notities van want dat betekend ook dat het spel niet duidelijk is.

## Observatie

Ik ga aantekeningen maken over de dingen die ze tijdens het spelen vertellen, zoals hoe ze de controls vinden van het spel. Ik kijk ook naar hoe ze reageren op als dingen (niet) helemaal werken, en of ik het weg moet halen omdat het negatieve indruk wekt. Aan het begin neem ik ook waar of ze eerst kijken naar de controls of dat ze er gewoon blind in stappen. Aan het einde van de game laat ik ze de vragenlijst invullen. En tijdens de playtest maak ik aantekeningen over dingen die me opvallen.

# Resultaten

## Gemiddelde speeltijd + leeftijd:

## Gemiddelde moeilijkheidsgraad:

## Onverwachte resultaten:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Playtester** |  | **Onverwacht resultaat** |
| Britt |  | Bug in de schans collider |
| Wouter |  | Geen fijne controls |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Conclusie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Playtester** |  | **Conclusie** |
| Britt |  | Een aantal aanpassingen zijn nodig om de juiste look & feel weer te geven, en nog een aantal bugs die eruit moeten |
| Wouter |  | Er zijn veel problemen met de controls, ze spelen niet fijn en je word snel misselijk |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Uiteindelijke conclusie na alle tests: