

BUAA Beamer 主题 Green Park 绿园

使用 LATEX 制作幻灯片

Thysrael

创建于 2024 年 6 月 11 日





声明

"绿园 GreenPark"是由北航六系同学开发的一款非官方的 IATEXBeamer 主题,它具有支持中文、简约现代的设计特点。

GreenPark 是基于 SINTEF Presentation 和 Beamer-LaTeX-Themes 的二次开发, GreenPark 去掉了 SINTEF 的一些 deprecated 的特征,并增加了中文支持。感谢这些开发者高品味和优雅的设计。封面素材来自北航姜海洋同学的摄影作品。背景图片来自北航新闻中心,均已取得相关授权。感谢他们的慷慨。

本主题采用 CC-BY-4.0, 您可以自由地共享和演绎, 只需要给出适当的署名。

本主题目前已经结束开发(其实只是为了在离开北航前留个印迹)。但是后续或许会继续开发。欢迎提交 issue 和 pr。



Table of Contents 使用

▶ 使用

▶ 样式

▶ 开发



• 构建依赖: XeLaTeX , latexmk (可选)

• 字体依赖: Times New Roman , TsangerJinKai05 , Source Han Serif CN , JetBrainsMono Nerd Font Mono , STXingkai

• 代码高亮依赖: pygmentize (可选)

请自行找资源完成下载。



构建 ^{使用}

使用如下命令即可构建 Beamer 和清空 Beamer:

make

make clean

如果希望加快构建速度,可以安装 latexmk 并使用如下命令:

make mk

但是这种方法会导致报错不明显。



- 使用 titlebackground 和 background 命令可以设置首页图片和后续背景。
- 修改 gparkcolor.sty 文件可以修改主题颜色, 行内样式颜色等。
- 修改 beamerthemegpark.sty 文件可以修改字体, 行间距或者其他主题设置。

GreenPark 的代码量只有 500 行,并有详细注释。非常容易修改出一套其他大学的 Beamer。



Table of Contents ^{样式}

▶ 使用

▶ 样式

▶ 开发



Section 2. 样式

Section 2.1

段内



字体 样式 • 段内

本文使用到了多种字体:

- 英文字体 Times New Roman
- 正文字体 TsangerJinKai05
- 标题字体 Source Han Serif CN
- 等宽字体 JetBrainsMono Nerd Font Mono
- 手写字体 STXingkai。



命令 样式 ■ 段内

• 粗体: textbf 普通 bold, ctextbf 彩色 bold

• 斜体: textsl 普通 slant, ctextsl 彩色 slant

• 强调: emph 强调 emphasize

• 链接: href 普通 link, chref 彩色 link

• 代码: ttt inline code

• 公式: $e^{i\pi} + 1 = 0$



字号 样式 • 段内

IATEX 支持多种字号:

- tiny: 极小号字体
- footnotesize: 脚注大小字体
- footnotesize: 脚注大小字体
- small: 小号字体
- normalsize:正常大小字体
- large:大号字体

- Large: 更大号字体
- · LARGE: 很大号字体
- · huge: 极大号字体
- · Huge:超大号字体



Section 2. 样式

Section 2.2

段落



有序列表

可以用如下方式使用有序列表:

```
\begin{enumerate}
\item first item
\item second item
 \begin{enumerate}
  \item second item first child
  \item second item second child
  \end{enumerate}
\item third item
\end{enumerate}
```

- 1. first item
- 2. second item
 - 2.1 second item first child
 - 2.2 second item second child
- 3. third item



无序列表

样式 • 段落

可以用如下方式使用无序列表:

```
\begin{itemize}
\item first item
\item second item
 \begin{itemize}
  \item second item first child
 \item second item second child
  \end{itemize}
\item third item
\end{itemize}
```

- first item
- second item
 - second item first child
 - second item second child
- third item



在 Beamer 中插入图片的方法和 \LaTeX 中的是一样的,同样可以加注释和标签,如图 15 。但是 Beamer 的 ref 会显示页数而非计数器。



图 1: 瑞克和莫蒂 demo



Listing 代码块

样式 • 段落

Green Park 一共提供了 2 中代码块环境,其中一种是 lslisting 环境,这种代码块的依赖较少,但是高亮效果较差:

HelloWorld in C

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello, world!\n");
    return 0;
}
```

另一种是 minted 环境,这种代码块的依赖较少,高亮效果好,但是需要安装 pygmentize:

```
#include <stdio.h>
int main() {
  printf("Hello, world!\n");
  return 0;
}
```



Green Park 也支持公式的插入和编号:

$$\oint_{l} H \cdot dl = \int_{s} J \cdot ds + \int_{s} \frac{\partial D}{\partial t} \tag{1}$$

$$\oint_{l} E \cdot dl = -\frac{d}{dt} \int_{s} B \cdot ds \tag{2}$$

$$\oint_{s} B \cdot ds = 0 \tag{3}$$

$$\oint_{s} D \cdot ds = \int_{s} \rho dv \tag{4}$$



Section 2. 样式

Section 2.3

结构



Beamer 的基本单位是 frame。我们可以用 frametitle 来指定标题,或者直接向 frame 环境传入题目参数。当 frame 中有 minted 环境时,需要传入可选参数 [fragile] 。

Beamer 中同样可以使用 section 和 subsection 。它们组成了 Beamer 的目录结构, frame 会依附在相邻的目录中。



多列布局 样式 • 结构

可以用如下代码在 frame 中形成多列布局。

```
\begin{columns}
  \begin{column}{0.5\textwidth}
    Root
  \end{column}
  \begin{column}{0.5\textwidth}
    Hammer
  \end{column}
\end{column}
\end{column}
```



Table of Contents _{开发}

▶ 使用

▶ 样式

▶ 开发



Green Park 是我在短短两天内非常仓促地开发出来的,所以肯定存在很多问题,希望能在以后地迭代中持续优化。目前的优化大致有三个方向:

- 工程化: 以上传到 Overleaf 为目标; 同时剔除项目中的 SINTEF 残留。
- 字体:目前字体还有一些非常恼人的细节问题,主要是等宽字体。
- 美观: Green Park 设计的一个重要方向就是多态,它可以通过定义主题色和校徽等素材轻松地"制造"出新的一套模板,欢迎大家自定义自己的主题,如果方便的话,可以提个 PR。



浑浑噩噩地四年就过去了,我之前在准备德育答辩的时候搜索北航的 Beamer 主题,发现大多都太老旧了。所以花了一些时间制作了 Green Park 主题。我大概还有不到一个月就要离开北京了,这大概就是我寄给她的最后一封情书了。

te echo de menos.



Q&A

Thank you for listening!
Your feedback will be highly appreciated!