



Thywin – Happlan

Geschreven door: Bobby Bouwmann, Thomas Gerritsen, Thomas Kooi, Erwin Janssen, Imre Woudstra

Datum: 17-4-2014

Project begeleider: Alice de Groot

Opdrachtgever: Joost Kraaijeveld

Versiebeheer

Versie	Naam	Datum	Bijzonderheden
0.1	Bobby	15-4-2014	Eerste opzet Hanplan + Projectmanagementmethode + Projectoverzicht toegevoegd
0.2	Thomas K	15-4-2014	Projectorganisatie toegevoegd
0.3	Thomas G	15-4-2014	Inleiding + Projectoverzicht toegevoegd
0.4	Imre	15-4-2014	Risicoanalyse toegevoegd
0.5	Erwin	16-4-2014	Kwaliteitseisen toegevoegd
1.0	Bobby	16-4-2014	Planning toegevoegd + controle document
1.1	Thomas	17-4-2014	Zinsopbouw aangepast

Inhoudsopgave

Versiebeheer	2
Inhoudsopgave.....	3
Inleiding.....	4
Projectoverzicht	5
Doel	5
Randvoorwaarden.....	5
Hulpmiddelen / tooling.....	5
Projectmanagementmethode.....	6
Functionele requirements	7
Planning	8
Projectorganisatie	9
Afspraken	9
Organisatie Structuur	9
Rollen	10
Communicatie	10
Competenties.....	10
Kwaliteitseisen	11
Meetbare kwaliteit	11
Niet meetbare kwaliteit	12
Huisstijl.....	12
Risicoanalyse	14

Inleiding

Dit plan is gemaakt door projectgroep Thywin voor de projectfase van MPNA, 2014. Het project betreft een gespecialiseerde zoek engine en crawler.

In dit document wordt het project beschreven en hoe wij als groep dit zullen uitvoeren.

Projectoverzicht

Doel

Het doel van dit project is om zoekmachine te bouwen die, op basis van een aantal steekwoorden, relevante pagina's van het internet verzameld.

Randvoorwaarden

- Elk lid beschikt over een computer/laptop
- Er zijn tenminste 3 Raspberry pi's beschikbaar
- Opdrachtgever is beschikbaar voor feedback

Hulpmiddelen / tooling

Software

- Git (Github)
- Raspbian
- Eclipse IDE for C/C++ Developers

Hardware

- Raspberry pi's
- Ethernet kabels
- Switch voor meerdere connecties
- Externe Harddrive
- Stekkerdoos

Projectmanagementmethode

In het project maken wij gebruik van de projectmanagementmethode HAP. HAP staat voor Highperformance Agile Projectmanagementmethode en is gevormd uit de projectmanagementmethode Scrum en EVO. Het voordeel van HAP is dat de projectgroep zelf kan kiezen welke onderdelen van Scrum en EVO gebruikt worden tijdens het project. Hierdoor is HAP heel erg flexibel.

Net zoals Scrum en Evo wordt er gewerkt met korte iteraties, hierdoor is er veel overleg met de opdrachtgever. In dit project is het uitgangspunt iteraties van één week.

Aan het eind van elke iteratie vindt er een oplevering plaats waar de opdrachtgever feedback geeft en er afspraken worden gemaakt over de volgende oplevering en wat daar wordt opgeleverd. Na elke iteratie zal er een retrospectieve gehouden worden, hierbij komen de goede en slechte punten naar voren.

Functionele requirements

Nummer	Beschrijving	Prioriteit(MoSCoW)
1	Crawlen op een specifiek onderwerp op het internet	Must
2	Webinterface zoekemachine	Must
3	Indexeren van opgehaalde pagina's	Must
4	Opslaan van geïndexeerde data	Must
5	Verwerken van HTML document	Must
6	Systeem draait op Rasbian	Must
7	Robot.txt	Should

Planning

Activiteit	Start week	Finish week
Globale analyse	1	2
Globaal ontwerp	1	2
Crawler	3	3
Parsen / Indexer	3	5
Webserver	3	4
Datastore	3	6
Master server	3	6
Testen	6	8

Projectorganisatie

Afspraken

1. Werktijden:
 - a. Start: 9:00
 - b. Eind: 16:00, indien niet op schema tenminste 17:00
 - c. Pauze: 12:00 t/m 12:30
2. Elke ochtend om 9:00 wordt er begonnen met een daily stand-up. Deze zal niet meer dan 15 minuten duren en wordt uitgevoerd volgens de Scrum project management methode.
3. Indien een groepslid te laat dreigt te komen, na 9:00, zal dit groepslid de rest van de groep hier zo snel mogelijk van op de hoogte brengen.
4. Er wordt binnen de groep, maar uiteraard ook naar buiten, respectvol met elkaar omgegaan.
5. Telefoneren gebeurt niet in de werkruimte.
6. De werk locatie is D1.03d. Indien deze ruimte niet beschikbaar is, kan er uitgeweken worden naar het gereserveerd lokaal of wordt er een andere plek op de HAN gezocht.
7. Voor eventuele apparatuur, zoals de Raspberry pi's, is er een kluis beschikbaar op de HAN. Hierin wordt het materiaal geplaatst dat altijd aanwezig moet zijn.
8. Indien een groepslid een gehele dag gepland afwezig zal zijn, wordt dit minimaal een dag van tevoren tijdens de daily stand-up gemeld.
9. De analyse, beslissingen en eventuele onderzoeken worden gedocumenteerd.

Organisatie Structuur

De organisatie binnen de projectgroep is los opgebouwd volgens het scrum model. Dit betekent dat iedereen binnen de projectgroep gelijkwaardig is. Eventuele verdere aanvullen is te vinden in het onderdeel projectmanagementmethode.

Binnen de projectgroep zijn er 3 rollen: Scrum master, Product Owner by Proxy, en Team lid.

- De scrum master doet de daily standup leiden en de planning bewaken. Hiernaast is de scrum master ook nog gewoon team lid.
- De rol van product owner by proxy zal binnen dit project vallen bij de gehele projectgroep.
- Iedereen binnen de projectgroep is teamlid.

Rollen

De rollen binnen de project groep zijn:

Naam	Rol
Bobby Bouwmann	Scrummaster
Erwin Janssen	Sfeerbewaker
Thomas Gerritsen	Sfeerbewaker
Imre Woudstra	Contactpersoon
Thomas Kooi	Contactpersoon

Verantwoordelijkheden

Andere verantwoordelijkheden binnen het project zijn die van huisstijlbewaker. Deze is opgesplitst in documenten en code huisstijl.

De code zal worden bewaakt door Erwin Janssen en Imre Woudstra. Bobby Bouwmann zal de huisstijl bewaking over documenten doen.

Onder huisstijl verstaan wij: Opmaak en layout.

Communicatie

De interne communicatie, binnen de groep, zal verlopen via telegram. Eventuele back-up communicatie loopt via: Whatsapp, sms of email.

De externe communicatie wordt afgehandeld door de contactpersonen van het project (Imre Woudstra & Thomas Kooi).

Naam	Email	Telefoon
Bobby Bouwmann	bobbybouwmann@gmail.com	06-49669828
Erwin Janssen	erwinjanssen@outlook.com	06-40214006
Thomas Gerritsen	Thomas.gerritsen@live.nl	06-22289546
Imre Woudstra	Imra.woudstra@gmail.com	06-29491627
Thomas Kooi	thomasskooi@live.nl	06-34871262
Alice de Groot	alice.degroot@han.nl	06-55328629

Competenties

Naam	Gekozen Domein competentie	Verplicht
Bobby Bouwmann	Analyseren	Realiseren
Erwin Janssen	Ontwerpen	Realiseren
Thomas Gerritsen	Analyseren	Realiseren
Imre Woudstra	Analyseren	Realiseren
Thomas Kooi	Ontwerpen	Realiseren

Kwaliteitseisen

In dit hoofdstuk zal worden besproken welke kwaliteitseisen er gesteld zullen worden aan de producten die tijdens dit project opgeleverd zullen worden. Hierbij zal ook vermeld staan op welke manier de kwaliteit van de betreffende eis zal worden gewaarborgd.

Er wordt een onderscheid gemaakt tussen twee verschillende producten: documenten en code. Er wordt daarnaast ook een onderscheid gemaakt tussen twee soorten kwaliteit: meetbaar en niet meetbaar.

Meetbare kwaliteit

Meetbare kwaliteit is datgene wat hard vast te stellen is en niet onderworpen is aan de subjectiviteit van de opdrachtgever of de projectgroep.

Documenten

Kwaliteitseis	Bewaking
Documenten bevatten geen spelfouten.	Spellingscontrole van de tekstverwerker, controle door de Huisstijlbewaker Documenten en controle door procesbegeleider.
Documenten voldoen aan de huisstijlregels zoals gedefinieerd onder de kop huisstijl.	De Huisstijlbewaker Documenten zal documenten nakijken en controleren op de huisstijl.

Code

Kwaliteitseis	Bewaking
Code in de repository bevat geen errors.	De Huisstijlbewaker Code zal alle code die in de repository staat compileren en controleren op errors.
Code compileert, met het hoogste warning niveau, zonder warnings.	De Huisstijlbewaker Code zal alle code die in de repository staat compileren en controleren op warnings.
Code kwaliteit is hoog.	Gebruik van tools die code op kwaliteit controleert. De opmerkingen van deze tool worden verwerkt zodat de kwaliteit van de code zo hoog mogelijk wordt. De Huisstijlbewaker Code kan eventueel aanpassingen in deze controle maken. Afhankelijk van de gebruikte tool wordt een cijfer / percentage als doel gesteld.
De applicatie is snel / efficiënt.	Tijdsmetingen uitvoeren en de resultaten hiervan langs de performance requirements houden.
Code voldoet aan de huisstijlregels zoals gedefinieerd onder de kop huisstijl.	De Huisstijlbewaker Code zal code nakijken en controleren op de huisstijl.

Niet meetbare kwaliteit

Documentatie

Kwaliteitseis	Bewaking
Documenten zijn geschreven met consequent woord- en taalgebruik.	De Huisstijlbewaker Documenten leest alle documenten door en zorgt voor een consequent woord- en taalgebruik.
Documenten zijn bevatten formele en professionele teksten.	Controle door Huisstijlbewaker Documenten en procesbegeleider.

Code

Kwaliteitseis	Bewaking
Code is leesbaar en bevat structuur	Wekelijkse codereview door andere projectleden en controle door Huisstijlbewaker Code.
Code is goed gedocumenteerd	Wekelijkse codereview door andere projectleden en controle door Huisstijlbewaker Code.

Huisstijl

Om consistentie aan te brengen in de producten die gedurende dit project opgeleverd gaan worden, zijn in deze paragraaf huisstijl regels gedefinieerd over de opmaak en inhoud van de documenten en code.

Opmaak

Teksttype	Font	Tekstgrootte	Tekstkleur
Kop 1	Calibri	24	RGB(138,9,18)
Kop 2	Calibri	18	RGB(138,9,18)
Kop 3	Calibri	14	RGB(138,9,18)
Kop 4	Calibri	12	RGB(138,9,18)
Standaardtekst	Calibri	11	Zwart

Aan de kop en voet het documenten zijn gekleurde balken te vinden. De vulkleur van de balk is RGB(138,9,18), de randkleur is RGB(183,138,14). Het gebruikte logo is de onderstaande afbeelding.



Taalgebruik

- Formeel taalgebruik in de derde persoon. Er wordt gesproken over “de projectgroep” en “de opdrachtgever” in plaats van “wij” , “jij” , “u”.

Code

- Accolades op aparte regel.
- Defines en constanten volledig in hoofdletters en liggend streepje tussen de woorden.
(VOORBEELD_NAAM)
- Voor public variabelen en functies maken wij gebruik van PascalCase (VoorbeeldNaam)
- Voor private variabelen en functies maken wij gebruik van CamelCase (voorbeeldNaam)

Risicoanalyse

Risico	Impact	Kans	Uitwijkstrategie
Het uitvallen van een groepslid	Groot	Klein	In overleg met opdrachtgever producten met lagere prioriteit niet maken
Hardware problemen	Middel	Klein	De projectgroep werkt met meerdere pi's dus als er één kapot is dat niet zo'n probleem. Mocht er een probleem optreden met alle pi's heeft de projectgroep nog back-up hardware tot haar beschikking.
Software problemen(OS)	Middel	Klein	Als er problemen optreden met software zal er eerst gezocht worden naar een oplossing. Als de problemen niet opgelost kunnen worden dan kan er naar een ander OS worden overgestapt.

Analyse

