

---

## EDITAL OFICIAL FREE FIRE 2025

Este edital contém as regras, mapas, pontuação, e proibições aplicáveis às modalidades do campeonato Free Fire 2025.

---

### REGRAS GERAIS E OBRIGATÓRIAS

- **Responsabilidade da Internet:** A escola **não se responsabiliza** pela internet. Os competidores devem utilizar sua **própria rede Wi-Fi**.
  - **Definição de Líder:** Cada equipe deve definir um **Líder**. O Líder é responsável por **enviar o print do resultado da partida** para contabilização de pontos.
  - **Conduta e Barulho:**
    - **Comportamento:** Desavenças e brigas serão limitadas. Ofender a integridade de outro jogador resultará em **punição** na modalidade.
    - **Barulho:** Limitar gritos ou barulho em excesso para não atrapalhar outras modalidades da escola.
  - **Proibição de Trapaça:** A utilização de **Hacker, Xits ou qualquer meio de trapaça** que cause benefício à equipe resultará na **retirada da modalidade**.
- 

### MODALIDADE: MAPA ABERTO

- **Formato:** Modalidade Mapa Aberto.
- **Salas:** Serão 4 salas personalizadas.
- **Mapas (Baixar Antes):**
  1. Bermuda
  2. Purgatório
- **Intervalo:** As salas terão intervalos de **5 minutos** cada; após esse tempo, a partida começará.
- **Pontuação (Por Mapa):**
  - **Kill:** 2 pontos   **Booyah:** 10 pontos
  - TOP 2:** 7 pontos
  - TOP 3:** 5 PONTOS
  - Rodada:** 1 ponto
- **Habilidades BANIDAS:**
  - **Ativas:** Kassie, Nero, Ryden, Orion, Santino

**Passivas:** Kairós ,  
Sônia , Lila, Rin

- **Punição por Uso de Habilidade Banida:**

- **1ª Ocorrência:** A equipe terá a partida (rodada) **Zerada**.
- **2ª Ocorrência:** A equipe será convidada a **se retirar da modalidade**.

---

## MODALIDADE: 4v4

- **Formato:** Partida em formato de **competição (apostada)**.
- **Haverá 8 rounds cada partida começará partida única! Final será 8 MD3 Ausência/Atraso (W.O.):** Se houver apenas **2 jogadores no prazo de 5 minutos** após o horário previsto, a equipe levará **W.O**.
- **Não pode de forma alguma subir encima de casas caso aconteça a equipe terá que dá um round.**
- **Habilidades PERMITIDAS:** Alok , Kelly , Moco , Leon , Maxim.
- **Pets PERMITIDOS:** Tigre , Patinho , Tartaruga , Pukin , Panda.
- **Carregamentos PERMITIDOS:** Super mochila de perna.
- **Armas Disponíveis e Restrições:**
  - Desert, XM8, UMP, M1014 (uma por equipe).
  - **Desert:** Só pode ser usada no **1º Round**. Uso em outro round: a equipe deve **perder (dar) um round** se eliminando para o gás.
  - **M1014:** Só pode ser usada **UMA por equipe**. Uso por mais de uma pessoa: a equipe deve **perder (dar) um round** se eliminando para o gás e quando ele subir para o LEVEL 1, obrigatoriamente, tem que ser dropada.
- **Regras:** O uso inadequado de armas, personagens ou fazer algo que nao está dentro das regras, o time haverá que entregar ( dar ) 1 round.
- **Repescagem:** Será feita pelo critério de "**melhor perdedor**" (melhor placar, Ex: 8x7). O classificado compete na **Semi-final**.

---

## MODALIDADE: X1

- **Formato:** Partida em formato de **competição (apostada)**.
- **Sorteio:** O sorteio para os confrontos será o mesmo utilizado para o 4v4.

- **Não pode de forma alguma subir encima de casas caso aconteça a equipe terá que dá um round.**
- **Habilidades PERMITIDAS:** Alok , Kelly , Moco , Leon , Maxim.
- **Pets PERMITIDOS:** Tigre , Patinho , Tartaruga , Pukin , Panda.
- **Carregamentos PERMITIDOS:** Super Mochila de perna
- **Armas Disponíveis e Restrições:**
  - Desert, XM8, UMP, M1014.
  - **Desert:** Só pode ser usada no **1º Round**. Uso em outro round: o jogador deve **perder (dar) um round** se eliminando para o gás.
  - **M1014:** Caso ela subir para o **LEVEL 1**, tem que ser **dropada**
- **Regras:** O uso inadequado de armas, personagens ou fazer algo que nao está dentro das regras, o time haverá que entregar ( dar ) 1 round.
- **Repescagem:** Será feita pelo critério de "**melhor perdedor**" (melhor placar, Ex: 8x7). O classificado compete na **Semi-final**.

---

## DÚVIDAS E PERGUNTAS

LEIAM COM EXTREMA ATENÇÃO!! Boa sorte aos jogadores

- **Contato:**
  - Jefferson Antunes (2 ADS) ○
  - Marlon (2 B ADM)