

ESTILO DAS PARTIDAS

- Partidas no estilo rankeada, melhor de 3, com banimentos. Exceto a final que será uma melhor de 5.
- As partidas não terão modificadores.

MODOS

- Serão 6 modos disponíveis sendo eles:

Pique gema

Futebrawl

Caça estrela

Nocaute

Zona estratégica

Roubo

- Os modos serão escolhidos por meio de um sorteio que ocorrerá na frente dos jogadores antes do início das partidas.

SELEÇÃO DE MAPAS

- O mapa será escolhido pelo time que vencer num sorteio de cara ou coroa que acontecerá na frente dos jogadores antes do início das partidas, o mapa selecionado será o mapa que será usado nas 3 rodadas.

TIMES

- Os times serão constituídos por 3 jogadores e caso um venha a faltar, será vitória por **W.O** para o outro time.
- Serão 16 times sendo 12 de cada sala (caso tenham time) e cada sala poderá ter 1 time secundário, porém serão limitados aos 16 times no total, ou seja, os times secundários terão que passar por uma eliminatória antes do interclasse.

CHAVEAMENTO

- O chaveamento ocorrerá de forma aleatória e será disponibilizado assim que feito.

PRÉ-GIL

- Antes do dia que ocorrerá as partidas, ocorrerão as oitavas (8 confrontos entre os 16 times) para que no dia do interclasse aconteçam somente às quartas, semifinais e final.