
EDITAL OFICIAL FREE FIRE 2025

Este edital contém as regras, mapas, pontuação, e proibições aplicáveis às modalidades do campeonato Free Fire 2025.

REGRAS GERAIS E OBRIGATÓRIAS

- **Responsabilidade da Internet:** A escola **não se responsabiliza** pela internet. Os competidores devem utilizar sua **própria rede Wi-Fi**.
- **Definição de Líder:** Cada equipe deve definir um **Líder**. O Líder é responsável por **enviar o print do resultado da partida** para contabilização de pontos.
- **Conduta e Barulho:**
 - **Comportamento:** Desavenças e brigas serão limitadas. Ofender a integridade de outro jogador resultará em **punição** na modalidade.
 - **Barulho:** Limitar gritos ou barulho em excesso para não atrapalhar outras modalidades da escola.
- **Proibição de Trapaça:** A utilização de **Hacker, Xits ou qualquer meio de trapaça** que cause benefício à equipe resultará na **retirada da modalidade**.

MODALIDADE: MAPA ABERTO

- **Formato:** Modalidade Mapa Aberto.
- **Salas:** Serao 4 salas personalizadas.
- **Mapas (Baixar Antes):**
 1. Bermuda
 2. Purgatório
- **Intervalo:** As salas terão intervalos de **5 minutos** cada; após esse tempo, a partida começará.
- **Pontuação (Por Mapa):**
 - **Kill:** 2 pontos **Booyah:** 10 pontos

TOP 2: 7 pontos

TOP 3: 5 PONTOS

Rodada: 1 ponto

- **Habilidades BANIDAS:**
 - **Ativas:** Kassie, Nero, Ryden, Orion, Santino

Passivas: Kairós ,
Sônia , Lila, Rin

- **Punição por Uso de Habilidade Banida:**

- **1^a Ocorrência:** A equipe terá a partida (rodada) **Zerada.** ◦ **2^a**

Ocorrência: A equipe será convidada a se **retirar da modalidade.**

MODALIDADE: 4v4

- **Formato:** Partida em formato de **competição (apostada).**
 - **Haverá 8 rounds cada partida começará partida única!** Final será **8 MD3**
 - Ausência/Atraso (W.O.):** Se houver apenas 2 jogadores no prazo de 5 minutos após o horário previsto, a equipe levará W.O.
 - **Não pode de forma alguma subir encima de casas caso aconteça a equipe terá que dá um round.**
 - **Habilidades PERMITIDAS:** Alok , Kelly , Moco , Leon , Maxim.
 - **Pets PERMITIDOS:** Tigre , Patinho , Tartaruga , Pukin , Panda.
 - **Carregamentos PERMITIDOS:** Super mochila de perna.
 - **Armas Disponíveis e Restrições:**
 - Desert, XM8, UMP, M1014 (uma por equipe).
 - **Desert:** Só pode ser usada no **1º Round.** Uso em outro round: a equipe deve **perder (dar) um round** se eliminando para o gás.
 - **M1014:** Só pode ser usada **UMA por equipe.** Uso por mais de uma pessoa: a equipe deve **perder (dar) um round** se eliminando para o gás e quando ele subir para o LEVEL 1, obrigatoriamente, tem que ser dropada.
 - **Regras: O uso inadequado de armas, personagens ou fazer algo que não está dentro das regras, o time haverá que entregar (dar) 1 round.**
 - **Repescagem:** Será feita pelo critério de "**melhor perdedor**" (melhor placar, Ex: 8x7). O classificado compete na **Semi-final.**
-

MODALIDADE: X1

- **Formato:** Partida em formato de **competição (apostada).**
- **Sorteio:** O sorteio para os confrontos será o mesmo utilizado para o 4v4.

- **Não pode de forma alguma subir encima de casas caso aconteça a equipe terá que dá um round.**
- **Habilidades PERMITIDAS:** Alok , Kelly , Moco , Leon , Maxim.
- **Pets PERMITIDOS:** Tigre , Patinho , Tartaruga , Pukin , Panda.
- **Carregamentos PERMITIDOS:** Super Mochila de perna
- **Armas Disponíveis e Restrições:**
 - Desert, XM8, UMP, M1014.
 - **Desert:** Só pode ser usada no **1º Round**. Uso em outro round: o jogador deve perder (**dar**) um round se eliminando para o gás.
 - **M1014:** Caso ela subir para o **LEVEL 1**, tem que ser dropada
- **Regras:** O uso inadequado de armas, personagens ou fazer algo que não está dentro das regras, o time haverá que entregar (dar) 1 round.
- **Repescagem:** Será feita pelo critério de "melhor perdedor" (melhor placar, Ex: 8x7). O classificado compete na **Semi-final**.

DÚVIDAS E PERGUNTAS

LEIAM COM EXTREMA ATENÇÃO!! Boa sorte aos jogadores

• **Contato:**

- Jefferson Antunes (2 ADS) ◦
Marlon (2 B ADM)