Федеральное агентство связи

СибГУТИ

Кафедра телекоммуникационных сетей и вычислительных средств (TC и BC)

Дисциплина

Сети ЭВМ и телекоммуникации 2.0

Лабораторная работа №4

Модуляция. Передача данных. Контроль ошибок.

Выполнил: студент группы ИА-832

Тиванов.Д.Е

Проверил: преподаватель

Ахпашев Р.В

Задание

- Взять готовый файл (аудио, изображение, видео и т.д.), в программе получить из него битовую последовательностью (на языке Python 3.х перевод числа в биты производится с помощью функции bin(x)).
- Реализовать функцию модуляции (по варианту) на основе формул в спецификации 3GPP TS38.901 (пункт 5

 Соответственно кодер и декодер.
- Разработать клиент-серверное приложение. Сервером будет являться базовая станция (BS Base Station), клиентом будет являться абонентское устройство (UE User Equipment). Пример простейшего клиент-серверного приложения на языке Python 3.x [https://github.com/fzybot/simpleClientServer]
- Реализовать передачу данных от базовой станции к абонентскому устройству модуляции для нескольких поднескущих, использую при этом преобразование Фурье, оценить скорость передачи данных по количеству переданных символов. Размер пакета (количество байт, которое будет отправлено за одну операцию) определяете самостоятельно (дальше будет варьировать в зависимости от условий).

Ход работы:

реализация QAM64 модуляции с добавлением шума

```
j += 1

for i in range(0, len(phase)):

signals.append(np.sin(2 * np.pi * time + phase[i]))
```

Вывод

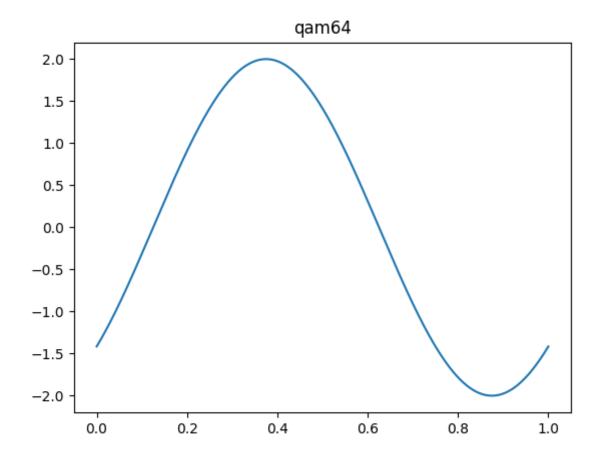
```
for i in range(len(signals)):
    signalSum = signalSum + signals[i]

signalFFT = np.fft.fft(signalSum)
signalFFTabs = 2 * np.abs(signalFFT) / fs

# График: сигнал во времени
plt.subplot(1, 1, 1)
plt.plot(time, signalSum)
plt.show()
```

график зависимости после подавления шума

★ Figure 1





Преобразования Фурье для передачи данных

Результат программы: server.py

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - python server.py
                                                                                                                                                                                                                                                     Microsoft Windows [Version 10.0.19041.985]
(с) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.
 C:\Users\danil>cd Desktop
C:\Users\danil\Desktop>python server.py
C. Oser standing please press ctrl+c to stop
Traceback (most recent call last):
   File "server.py", line 53, in <module>
        plt.hist(sig, bins=list(range(-s*3, s*3)), color='C1', label=r'$\mu = %d, \sigma$ = %d' % (m, s))
NameError: name 'sig' is not defined
C:\Users\danil\Desktop>python server.py
server is running, please, press ctrl+c to stop
new connection from ('127.0.0.1', 57214)
b'hello from client number 0'
Traceback (most recent call last):
   File "server.py", line 64, in <module>
        connection.send(float('signal= ' + signalFFTabs, encoding='UTF-8'))
numpy.core._exceptions.UFuncTypeError: ufunc 'add' did not contain a loop with signature matching types (dtype('<U32'), dtype('<U32')) -> dtype('<U32')</pre>
  ::\Users\danil\Desktop>python server.py
server is running, please, press ctrl+c to stop
new connection from ('127.0.0.1', 57270)
b'hello from client number 0'
   ew connection from ('127.0.0.1', 57271)
   'hello from client number 0'
```

client.py

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                                                                                    Ш
 pickle.UnpicklingError: invalid load key, '\x19'.
9\xf0\x1bB\x058P<z\xa04)\xdd)t<\x8f\x14\xb5U\x8d\xaf\\<\x8d\x8dH\x0f\xbf\x1fs<4\xa3\xc1\x0b\x9a\xcdG<\x8a\xe8\xb6\xf2F\x
b8Z<\x12E\xb0\xb6P\x93X<\xfe\xf5\tz$\xabp<\xeexiE\x1c\x9bP<\xa4\x04\xb4:\xf4?]<'
 raceback (most recent call last):

File "client.py", line 19, in <module>
data_arr = pickle.loads(data)
pickle.UnpicklingError: invalid load key, '\x19'.
 C:\Users\danil\Deskton
```

Код программы:

server.py:

```
SERVER ADDRESS = ('localhost', 8686)
server socket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
time = np.arange(np.ceil(fs)) / fs
   x.append(i * 0.0001)
   dy.append(1 / np.sqrt(42) * ((1 - 2 * int(binary sequence[i + 1])) * (4 -
        if dy[j] < 0:
            phase.append(5 * np.pi / 4)
            phase.append(3 * np.pi / 4)
        if dy[j] < 0:
            phase.append(7 * np.pi / 4)
signalFFT = np.fft.fft(signalSum)
```

```
connection, address = server_socket.accept()
  print("new connection from {address}".format(address=address))

data = connection.recv(1024)
  print(data)
  connection.send(bytes(signalFFTabs))

connection.close()
```

client.py

```
import pickle
import socket
import time

MAX_CONNECTIONS = 1
address_to_server = ('localhost', 8686)

clients = [socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) for i in
range(MAX_CONNECTIONS)]
for client in clients:
    client.connect(address_to_server)

for i in range(MAX_CONNECTIONS):
    clients[i].send(bytes("hello from client number " + str(i),
encoding='UTF-8'))

for client in clients:
    data = client.recv(1024)
    print(str(data))
    data_arr = pickle.loads(data)
    sock.close()
    print(repr(data_arr))
```