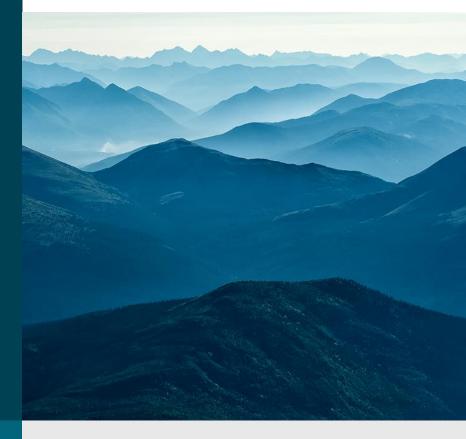


Aula 2 - Data Lake e Ambiente de Desenvolvimento





### ındra

# Índice

O que é Data Lake	3
Ambiente de Desenvolvimento	5
Análise de Dados	6
Hive	7

#### ındra

# O que é Data Lake?

Um data lake é um repositório central que contém grandes quantidades de dados em seu formato bruto.

Os dados são armazenados com tags de metadados e um identificador único, o que torna mais fácil localizar e recuperar dados entre as regiões e melhorar o desempenho, os data lakes permitem que muitos aplicativos consultem esses dados.

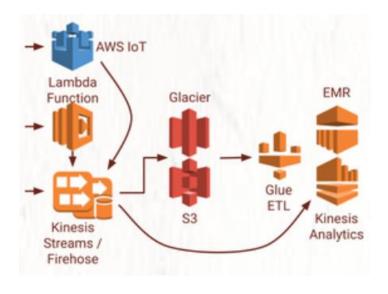
1

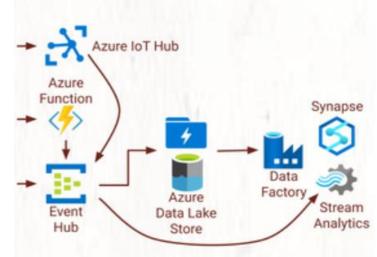
### Data Lake AWS, GCP, Azure

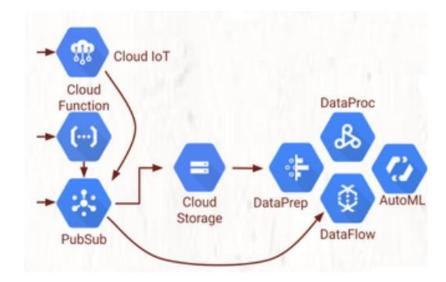




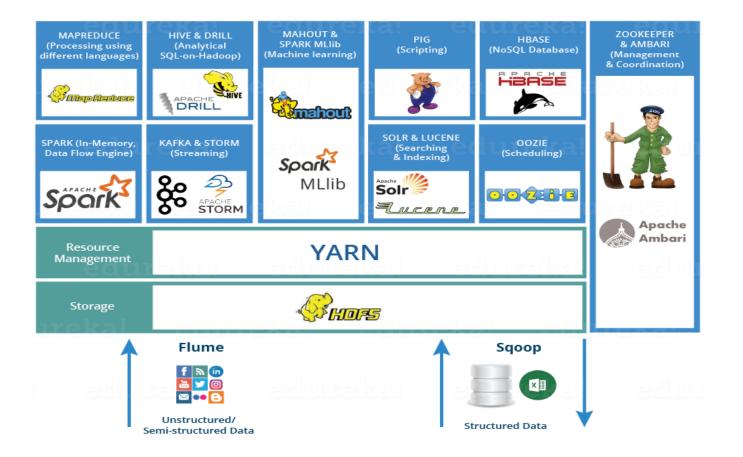








## Ambiente de Desenvolvimento



### ındra

2

### Ambiente de Desenvolvimento - Análise de Dados





### **Apache Hive**

- Criado pelo Facebook em 2007

   Facilitar a consulta aos dados do Hadoop
   Criação do Data warehouse no Hadoop
   Facilitar o processamento do MapReduce
- Ferramenta para permitir fácil acesso aos dados via SQL Data warehouse construído em cima do Hadoop Camada de acesso a dados armazenados no HDFS Não é um SGBD



- Criar tabelas no Hive (Metadados)
- Dados são armazenadas no HDFS

### Componentes:

#### **HCatalog**

- Camada de gerenciamento de armazenamento para o Hadoop
- Permite que usuários com diferentes ferramentas de processamento de dados leiam e gravem os dados



#### WebHCat

Servidor web para se conectar com o Metastore Hive

#### HiveServer2 (HS2)

- Serviço que permite aos clientes executar consultas no Hive Metastore
- Todos os metadados das tabelas e partições do Hive são acessados através do Hive

#### Metastore

 Usado pelo Hive para armazenar metadados das tabelas do Hive armazenadas no HDFS. Metastores podem ser locais, incorporados ou remotos

#### **Beeline**

- Cliente Hive
- Faz uso de JDBC para se conectar ao HiveServer2

#### Estrutura de Dados

Conector para vários formatos:

- Arquivos de texto com valores separados por vírgula e tabulação (CSV / TSV)
- Parquet
- ORC
- AVRO
- JSONFILE
- Outros ...

#### Estrutura de Dados

Dados estruturados e semi-estruturados

Hierarquia dos dados

Database

Table

Partition - Coluna de armazenamento dos dados no sistema de arquivo (diretórios)

Bucket - Dados são divididos em uma coluna através de Hash

Exemplo de caminho /user/hive/warehouse/banco.db/tabela/data=010119/000000 0

### Liguagem

**Hive Query Language** 

HiveQL HQL

• Instruções SQL são transformadas internamente em Jobs de MapReduce

### Liguagem

#### Listar todos os BD

show database;

#### Estrutura sobre o bd

describe database <nomeBD>;

#### Listar as tabelas

show tables;

#### Estrutura da tabela

- describe <nomeTabela>;
- describe formatted <nomeTabela>;
- describe extended <nomeTabela>;

### Liguagem

#### Criar BD

create database <nomeBanco>;

#### Local diferente do conf. Hive

create database <nomeBanco> location "/diretorio";

#### Adicionar comentário

create database <nomeBanco> comment "descrição";

#### Ex

- create database test location "/user/hive/warehouse/test" comment "banco de dados para treinamento"
- default
- o /user/hive/warehouse/test.db

### Liguagem

#### Tipo

- Internas
- Externas

#### Partição

- Não particionada
- Particionada Dinâmico Estático

#### Tabela interna

- create table user(cod int, name string);
- drop table

Apaga os dados e metadados

#### Tabela externa

- create external table e\_user(cod int, name string)
   location '/user/teste/data\_users';
- drop table

Usar para compartilhar os dados com outras ferramentas Apaga apenas os metadados

Dados ficam armazenado no sistema de arquivos



Salvar consultas
Tratar como tabelas
Objetos Lógicos

- Esquema é fixo quando criado a View
- Alterar tabela n\u00e3o altera a view

Comando

create view <nomeView> as select \* from nome\_table;

### Tabelas Temporárias

- Criar tabelas voláteis no HDFS
- Dados são persistidos apenas durante a sessão do Hive
- Comando

CREATE TEMPORARY TABLE tmp AS

SELECT c2, c3, c4

FROM mytable;

\*Caso não seja especificada a base, a tabela é criada na base default. Ex: default.tmp



