

DUNGEONS & DRAGONS

ENCOUNTERS

ソラ

ドラゴンボーン ファイター(スレイヤー)/レベル3 秩序にして善

「反省しなさい!」

能力値と技能

筋力	20	+5
<運動>		+13
耐久力	11	+0
<持久力>		+6
敏捷力	14	+2
<軽業>		+3
<隠密>		+3
<盗賊>		+3
知力	8	-1
<魔法学>		+0
<歴史>		+2
<宗教>		+0
判断力	10	+0
<地下探検>		+1
<治療>		+1
<看破>		+1
<自然>		+1
<知覚>		+1
魅力	12	+1
<はったり>		+2
<交渉>		+2
<威圧>		+9
<事情通>		+2

防御値

AC	18
頑健	18
反応	13
意志	12

イニシアチブ 移動速度(マス数)

+3 5

視覚

通常

言語

共通語、竜語

ヒット・ポイント

(重傷値 19)

38

一日の回復力使用回数 (回復力値 9)



装備品

グレートソード、ジャヴェリン×2、スケイル・アーマー

その他の能力

ドラゴンボーンの怒り：
ソラは重傷の間、攻撃ロール
に+1の種族ボーナスを得る。

《重刀剣練達》：
敵の機会攻撃に対して、すべての
防御値に+2。

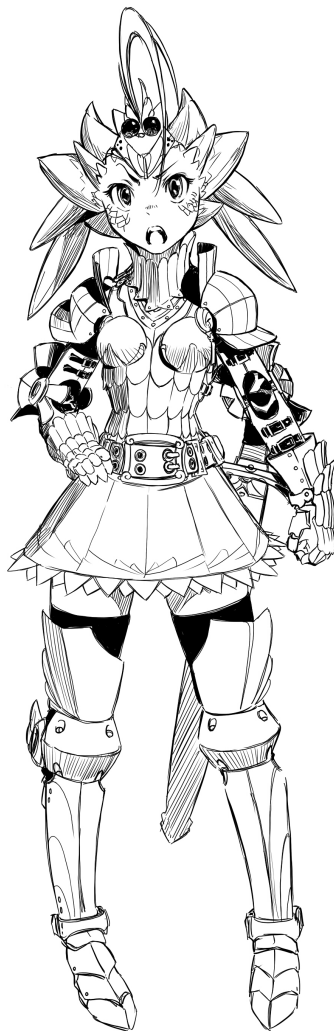
背景：
山岳、貴族、祝福されし者

その他の特技

《ドラゴン・プレス範囲拡大》

アクション

ポイント



スレイヤーは精鋭の突撃兵であり、堅固な鎧と、狡猾な戦術、そして凶猛この上なく武器を振るう腕前を持って闘いの最前線に立つ。通常は着実に命中させるためにポイズド・アソールの構えを取っており、敵を捕えたらバトル・ラスとパワー・ストライクでとどめを刺そう。基礎攻撃と同じターンに使える **ドラゴンプレス** は、雑魚を殲滅するのににも有利だ。《重刀剣練達》により機会攻撃はソラには当たりにくく、さらにドラゴンボンであるソラは重傷になると竜の怒りがその身を満たし、命中に+1される。傷つくことを恐れるな！

攻撃パワー

グレートソード

無限回

標準アクション 近接武器 近接基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 11 対 AC
ヒット：(1d10 + 7)のダメージ。

ジャヴェリン

無限回

標準アクション 遠隔・10/20 遠隔基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 9 対 AC
ヒット：(1d6 + 7)のダメージ。

パワー・ストライク

遭遇毎

アクション不要 特殊
トリガー：使用者がグレートソードを1体の敵にヒットさせる。
効果：その敵はトリガーとなった攻撃から1d10の追加ダメージを受ける。

ドラゴンプレス

遭遇毎

マイナー・アクション 近接範囲・噴射3または5
目標：噴射内の範囲内のクリーチャーすべて
攻撃：1d20 + 8 対 “反応”
ヒット：1d6の[冷気]ダメージ

“構え”パワー

ソラは2つの構えを修得しているが、一度に取ることができるのは1つの構えだけである。戦闘開始時に構えを選択すること。しかし心配することはない。君は1回のマイナー・アクションで構えを切り替えることができる。

バトル・ラス

無限回

マイナー・アクション 使用者(構え)
効果：使用者は“怒りの猛攻”の構えをとる。構えが終了するまでの間、使用者は武器を用いた基礎攻撃のダメージ・ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

ポイズド・アソール

無限回

マイナー・アクション 使用者(構え)
効果：使用者は“堅実な攻撃”の構えをとる。構えが終了するまでの間、使用者は武器を用いた基礎攻撃の攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

汎用パワー

底力

遭遇毎

標準アクション 使用者
効果：使用者は回復力を1回ぶん消費してヒット・ポイントの回復ができる。また使用者は次の自分のターン開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。

シングル・アウト

遭遇毎

マイナー・アクション 遠隔・5
目標：敵1体
効果：目標は使用者の次のターンの終了時まで、使用者に対して戦術的優位を与える。

