

DUNGEONS & DRAGONS

ENCOUNTERS

ジャレン

人間 ウィザード(力術のメイジ)/レベル2

難易度：★★

「適切に知識と火力を用いれば、解決できぬ問題などない。」

能力値と技能

筋力	10	+0
<運動>		+3
耐久力	14	+2
<持久力>		+5
敏捷力	11	+0
<軽業>		+3
<隠密>		+3
<盗賊>		+3
知力	18	+4
<魔法学>		+10
<歴史>		+10
<宗教>		+10
判断力	14	+2
<地下探検>		+8
<治療>		+5
<看破>		+5
<自然>		+8
<知覚>		+5
魅力度	10	+0
<はったり>		+3
<交渉>		+3
<威圧>		+3
<事情通>		+3

防御値

AC	15
頑健	14
反応	16
意志	16

イニシアチブ 移動速度(マス数)
+1 6

視覚

通常

言語

共通語、始原語

ヒット・ポイント

(重傷値14)

28

一日の回復力使用回数

(回復力値 7)



装備品
スタッフ、クロース・アーマー、冒険者キット、呪文書、
29gp

その他の能力

力術の初級魔道士：

君が[秘術]か[力術]パワーのダメージ・ロールを行う際、君は1の目の出たダイスのうち1つだけを再ロールし、新しい結果を用いる。

スタッフ練達：

スタッフによる近接攻撃の間合いが2となる。また、スタッフを用いたパワーによっては遠隔攻撃、遠隔範囲攻撃を行うことによる機会攻撃を誘発しない。

特技

《装具熟練：スタッフ》

《なんでも屋》

アクション
ポイント ☐

攻撃パワー

スタップ

無限回

標準アクション 近接武器 近接基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 4 対 AC
ヒット：1d8 + 0 ダメージ。

マジック・ミサイル

無限回

標準アクション 遠隔・20
目標：クリーチャー1体
効果：6点の[力場]ダメージ。
特殊：このパワーは遠隔基礎攻撃として使用できる。

アーク・ライトニング

無限回

標準アクション 遠隔・20
目標：クリーチャー1体または2体
攻撃：1d20 + 6 対 “反応”
ヒット：(1d6 + 5) の[電撃]ダメージ。

フリージング・バースト

無限回

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内
目標：爆発内のクリーチャーすべて
攻撃：1d20 + 6 対 “反応”
ヒット：(1d6 + 5) の[冷氣]ダメージ、使用者は目標を1マス横滑りさせることができる。

バーニング・ハンズ

遭遇毎

標準アクション 近接範囲・噴射5
目標：噴射内のクリーチャーすべて
攻撃：1d20 + 6 対 “反応”
ヒット：(2d6 + 5) の[火]ダメージ。 ミス：半減ダメージ。

ファウンテン・オヴ・フレイム

一日毎

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内
目標：爆発内の敵すべて
攻撃：1d20 + 6 対 “反応”
ヒット：(3d8 + 5) の[火]ダメージ。 ミス：半減ダメージ。
効果：爆発の範囲内に、この遭遇の終了時まで持続する区域が作り出される。この区域に入るか、この区域内で自分のターンを終了した敵は、5の[火]ダメージを受ける。1体の敵が1ターンに2回以上このダメージを受けることはない。

ウィザードは、魔法を攻防に用いる。それは他の数ある務めへと魔法の力を用いるのと同じだ。君の使うウィザードの呪文のほとんどは一定距離から複数の敵を攻撃できる。**アーク・ライトニング**や**フリージング・バースト**をできるだけ多くの敵にヒットさせよう。ただし、その攻撃で敵もろとも味方を巻き込まないように注意すること。敵が近づいてきた、もしくは狭い場所で戦うことになったら、**バーニング・ハンズ**が良い。これは複数の敵に大ダメージを与えられる。

汎用パワー

ヒロイック・エフォート

遭遇毎

アクション不要 使用者
トリガー：使用者が1回の攻撃ロールをミスするか、1回のセーヴィング・スローに失敗する
効果：使用者はトリガーとなった攻撃ロールまたはセーヴィング・スローに+4の種族ボーナスを得る。

底力

遭遇毎

標準アクション 使用者
効果：使用者は回復力を1回分消費して、ヒット・ポイント回復力値ぶん回復し、次の使用者のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。

シールド

遭遇毎

即応・割込 使用者
効果：使用者は次の自分のターンの終了時まで、AC及び反応防御値に+4のパワーボーナスを得る。

ライト

無限回

マイナー・アクション 遠隔・5
目標：物体1つまたは何ものにも占められていないマス1つ
効果：目標はこの遭遇が終了するか、または使用者がこのパワーをもう1回使用するまで、“明るい”明るさの光を放つ。この光は目標の場所および目標から4マス以内のすべてのマスを照らす。この光はフリー・アクションで消すことができる。

ゴースト・サウンド

無限回

標準アクション 遠隔・10
目標：物体1つまたは何ものにも占められていないマス1つ
効果：使用者は、ささやき声ほどに小さな音から怒号や戦闘のような大きな音まで、好きな音を目標から発生させる。使用者は剣がぶつかり合う音、鎧のきしむ音、石をこする音など、話し声以外の任意の音を発生させることができる。また、使用者がささやき声を発した場合、目標に隣接するマスにいるクリーチャーだけに使用者の声が届くようにすることもできる。

サジェスチョン

遭遇毎

フリー・アクション 使用者
トリガー：使用者が<交渉>判定を行う。
効果：使用者は代わりに<魔法学>判定を行い、この判定の結果を<交渉>判定の結果を決めるために用いる。