

DUNGEONS & DRAGONS

ENCOUNTERS

ローズマリー

ピクシー バード(スカルド)/レベル3 無属性

「この村のゴハンはおいしいって、歌にして広めてあげるね!」

能力値と技能		防衛値		その他の能力	
筋力	8-1	AC	18	技能の才：修得済み以外の技能すべて+1	
<運動>	+0	頑健	11	野獣との会話：「自然」が「フェイ」の野獣と意思疎通できる	
耐久力	11+0	反応	16	ちっぽけな戦士：超小型で間合い1、物体破壊などの【筋力】判定-5、小型クリーチャーと同じ武器ルール	
<持久力>	+1	意志	17	狡猾な剣士：片手武器での近接基礎攻撃に【魅力】修正値を使用	
敏捷力	10+0	イニシアチブ 移動速度(マス数) +1 通常：4 飛行：6 高さ1マスまで		歌と物語の達人：一日毎パワーを2つ修得するが、1日に使えるのはどちらか1つ	
<軽業>	+1			休息の歌：小休憩中、味方全員は回復力1回を消費する毎にヒット・ポイントをさらに+4回復する	
<隠密>	+3			従者集め：3人までの従者がローズマリーの要求に応じてくれる。	
<盗賊>	+1			優雅な旅路：常用馬(8頭まで)と馬車1台を無料で手に入れられる。	
知力	16+3	視覚 通常、夜目		《軽刀剣練達》：戦術的優位を与えている敵に対してダメージ・ロールに+1	
<魔法学>	+9	言語 共通語、エルフ語		《狙いがたき小妖精》：味方の接敵面の中にいる場合、近接攻撃と遠隔攻撃に部分遮蔽をえる。	
<歴史>	+9	ヒット・ポイント (重傷値16)			
<宗教>	+5	33			
判断力	10+0	一日の回復力使用回数 (回復力値 8)			
<地下探検>	+2				
<治療>	+2				
<看破>	+2				
<自然>	+4				
<知覚>	+2				
魅力度	20+5				
<はったり>	+11				
<交渉>	+11				
<威圧>	+7				
<事情通>	+11				

装備品
ショート・ソード、ハイド・アーマー、ライト・シールド、
冒険者キット、リラグロックン(マーチング用の鉄琴)、35gp

アクション
ポイント



攻撃パワー

ショート・ソード 無限回

標準アクション 近接武器 近接基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 10 対 AC
ヒット：1d6 + 5 ダメージ。

ソング・オヴ・サヴェジリィ 無限回

マイナー・アクション 使用者
効果：この遭遇の終了時まで、または他のバードの無限回攻撃パワーを使用するまで、使用者のスカルズ・オーラは以下の効果を有する。：使用者が敵に基礎攻撃をヒットさせるたび、このオーラ内の味方1人は、使用者の次のターンの終了時までに行う次の1回のダメージ・ロールに+4のパワー・ボーナスを得る。

ソング・オヴ・セレンディピティ 無限回

マイナー・アクション 使用者
効果：この遭遇の終了時まで、または他のバードの無限回攻撃パワーを使用するまで、使用者のスカルズ・オーラは以下の効果を有する。：使用者が敵に基礎攻撃をヒットさせるたび、このオーラ内の味方1人は、使用者の次のターンの終了時までに行う次の1回の攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

レッサー・フラッシュ・オヴ・ディストラクション 遭遇毎

アクション不要 特殊
トリガー：使用者が武器を用いた基礎攻撃を敵にヒットさせた。
効果：その敵は使用者の次のターン終了時まで幻惑状態になる。

コーショナリィ・テイル 一日毎

マイナー・アクション 使用者
効果：この遭遇の終了時まで、使用者のスカルズ・オーラは以下の効果を得る：このオーラ内の味方は皆、挟撃されることによって戦術的優位を与えることがない。さらにこの遭遇の終了時まで1回、オーラ内にいる使用者の味方1人は、敵に攻撃をヒットさせた時、その1体の敵に(2d10)の追加ダメージを与えることができる。

ダージ・オヴ・ザ・ダムド 一日毎

マイナー・アクション 使用者
効果：この遭遇の終了時まで、使用者のスカルズ・オーラは以下の効果を得る：このオーラ内の味方は皆、ダメージ・ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。このボーナスは重傷の敵に対しては+4になる。

汎用パワー

ワーズ・オヴ・フレンドシップ 遭遇毎

マイナー・アクション 使用者
効果：使用者は自分の次のターンの終了時までに行う次の1回の<交渉>判定に+5のパワー・ボーナスを得る。

ピクシー・ダスト 遭遇毎

移動アクション 遠隔・5
目標：味方1体
効果：目標は1回のフリー・アクションとして6マスまで飛行できる。

シュリンク 遭遇毎

(内容省略)

底力 遭遇毎

標準アクション 使用者
効果：使用者は回復力を1回分消費して、ヒット・ポイント回復力値ぶん回復し、次の使用者のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。

エコーイング・ウェポン 遭遇毎

マイナー・アクション 近接・1
目標：武器1つ
効果：使用者の次のターン終了時まで、この武器を用いて行われる次の1回の武器攻撃は、その攻撃の目標の内1体に、攻撃のヒットとミスを問わず2d6の[雷鳴]ダメージを与える。

スカルズ・オーラ 遭遇毎

マイナー・アクション 使用者
効果：使用者はこの遭遇の終了時まで持続する"オーラ5"のオーラを起動する。1遭遇に2回まで、ただし1つのターンには1回まで、使用者またはこのオーラ内の味方は1回のマイナー・アクションとして回復力を1回分消費し、通常よりも1d6ポイント多くヒット・ポイントを回復することができる。あるいは、使用者または使用者の味方が1回のマイナー・アクションを消費することで、そのキャラクターに隣接する味方1人に回復力を1回分消費させ、通常よりも1d6ポイント多くヒット・ポイントを回復させることもできる。

バーディック・ローア 一日毎

マイナー・アクション 使用者
効果：<自然>、<宗教>、<地下探検>、<魔法学>、<歴史>の知識判定のどれか1回を行い、20の目が「出たもの」として扱う。

