

DUNGEONS & DRAGONS

ENCOUNTERS

ファーグリム

ドワーフ ファイター(スレイヤー)/レベル1

難易度：★

能力値と技能

| | | |
|--------|----|----|
| 筋力 | 18 | +4 |
| <運動> | | +7 |
| 耐久力 | 16 | +3 |
| <持久力> | | +8 |
| 敏捷力 | 14 | +2 |
| <軽業> | | +0 |
| <隠密> | | +0 |
| <盗賊> | | +0 |
| 知力 | 10 | +0 |
| <魔法学> | | +0 |
| <歴史> | | +0 |
| <宗教> | | +0 |
| 判断力 | 11 | +0 |
| <地下探検> | | +2 |
| <治療> | | +0 |
| <看破> | | +0 |
| <自然> | | +0 |
| <知覚> | | +0 |
| 魅力 | 10 | +0 |
| <はったり> | | +0 |
| <交渉> | | +0 |
| <威圧> | | +5 |
| <事情通> | | +0 |

防御値

| | |
|----|----|
| AC | 18 |
| 頑健 | 16 |
| 反応 | 12 |
| 意志 | 10 |

イニシアチブ 移動速度(マス数)

+2 5

視覚

夜目、通常

言語

共通語、ドワーフ語

ヒット・ポイント

(重傷値 15)

31

一日の回復力使用回数 (回復力値 7)



装備品

プレート・アックス、スローイング・ハンマー、
プレート・アーマー

その他の能力

踏ん張り：

何らかの効果(押しやり、引き寄せ、横滑り)が君を強制移動させようとしたとき、君は実際に移動させられるマスの数を、その効果の定める数値よりも1マス少なくすることができる。

鋼の胃袋：

[毒]に対するセーヴィング・スローーに+5の種族ボーナス。

特技

《鑑習熟：プレート》

アクション

ポイント



攻撃パワー

グレート・アックス

無限回

標準アクション 近接武器 近接基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 7 対 AC
ヒット：(1d12 + 6)のダメージ。

スローイング・ハンマー

無限回

標準アクション 遠隔・5/10 遠隔基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 7 対 AC
ヒット：(1d6 + 6)のダメージ。

パワー・ストライク

遭遇毎

アクション不要 特殊
トリガー：使用者がグレート・アックスを1体の敵にヒットさせる
効果：その敵はトリガーとなった攻撃から1d12の追加ダメージを受ける。

構え・パワー

君は2つの構え・パワーを持っているが、一度にどちらか1つしか使用することはできない。だが、君はマイナー・アクションで構え・パワーを切り替えることができる。

バトル・ラス

無限回

マイナー・アクション 使用者(構え)
効果：使用者は“怒りの猛攻”の構えをとる。構えが終了するまでの間、使用者は武器を用いた基礎攻撃のダメージ・ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

バーサーカーズ・チャージ

無限回

マイナー・アクション 使用者(構え)
効果：使用者は“狂戦士の突撃”の構えをとる。構えが終了するまでの間、使用者は突撃の際の移動速度に+2のパワー・ボーナスを得、さらに突撃の際の攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

汎用パワー

ドワーヴン・リジリアンス

遭遇毎

マイナー・アクション 使用者
効果：使用者は底力を使用する。

底力

効果：使用者は回復力を1回分消費して、ヒット・ポイントを回復力値ぶん回復し、次の使用者のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。