

# Document de conception

## SAE S4.Deploi.01

Tristan Petit, Nils Hubert, Toni Rey,  
Majd El Sebeiti , Vianney Miquel

20 mars 2025



## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Rappel et évolution sur l'architecture</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Ressources utilisées</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Documentation Technique</b>	<b>2</b>

# 1 Introduction

Lors de la phase de réflexion du projet, nous avons donc décidé d'utiliser proxmox afin de virtualiser nos machines virtuelles. Pas de différence dans les logiciels initiale pour cette partie, le but de base était de prendre Qemu sur le serveur interne à notre IUT(Assr) afin de faire tourner une machine virtuelles avec suffisamment de ressource afin de pouvoir faire tourner notre infrastructure dedans. Avec proxmox, comme nous avons des hyperviseurs réunit dans un cluster nous amélioreront les performances tout en complexifiant la tâche. En effet, les interface de VLAN de proxmox rendent l'approche de configurer des routeurs qui permettent de connecter des VMs à travers les hyperviseurs complexe. Nous avons les VxLan de l'interface proxmox qui doivent ainsi contenir les hyperviseurs mais pas relier les VM à part la vm routeur qui sera relié à un hyperviseur proxmox. D'autres approchent sont sans doute possible, mais c'est la piste sur laquelle nous cherchons. Afin de gagner du temps sur la partie réalisation, la plupart des tâches récurrentes comme la configuration des serveurs DHCP qui peupleront chaque sous réseaux, ont été créés. Les test de connectivité permettent donc de réaliser les tests sans problèmes particuliers.

## 2 Rappel et évolution sur l'architecture

L'architecture que nous avons imaginé n'ayant pas réellement commencé, nous n'avons pour le moment rien changé. Il nous faut trouver le moyen de configurer un routeur pour les machines virtuelles en les connectant entre elles à travers les hyperviseurs de manière transparente.

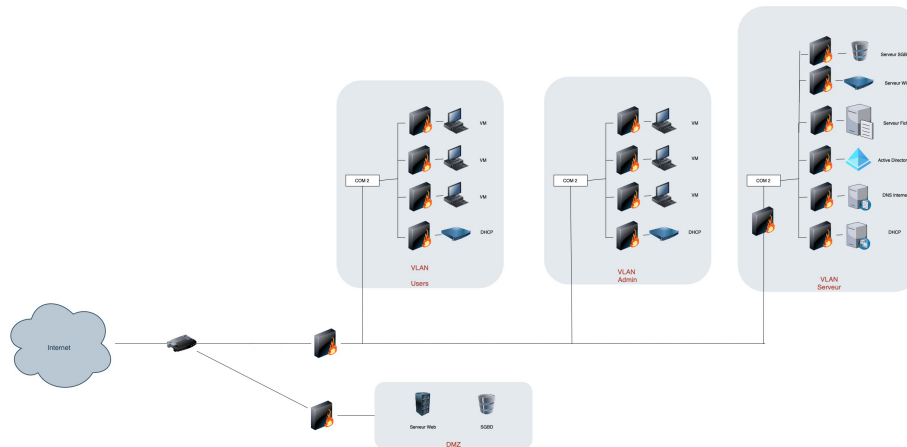


FIGURE 1 – Architecture de la première partie

Nous avons fait pour le moment qu'une seule modification en la personne des routeurs. Nous n'avons désormais qu'un seul routeur qui permet d'interconnecter les réseaux qui ici sont des vlans, étant donné que nous avons un serveur

DHCP par vlan celui ci devra rediriger les requêtes DHCP des machines vers le serveur en question et reciproquement. Il y aura également un service DNS tournant dans la DMZ pour assurer la résolution de nom. Donc deux serveurs DNS, avec celui qui se trouve dans l'intranet des serveurs

### 3 Ressources utilisées

Pour notre SAE nous avons réunis les machines dans un cluster pour interconnecter nos hyperviseurs afin de profiter de davantage de ram, de stockage, et de CPU qui sont répartis à travers no hyperviseurs.

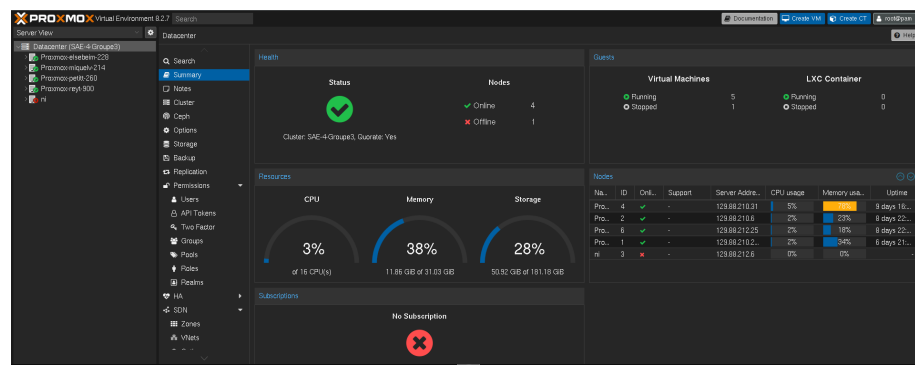


FIGURE 2 – Ressource utilisée pour la SAE sous proxmox

L'avantage de cette configuration par rapport à celle présente sur ASSR, c'est que nous n'avons pas machine virtuelle imbriqué cela permet d'améliorer de manière significative les performances.

Le CPU est la ressource qui pose le moins de problème dans notre cas, il en est tout autre pour la RAM. Celle ci va devoir être géré de manière équitable entre les hyperviseurs pour éviter une surcharge. Le stockage ne devrait pas poser problème outre mesure, mais pourrait le devenir si l'on était dans l'obligation de rajouter des machines.

### 4 Documentation Technique