

# Document de conception

Tristan Petit, Nils Hubert, Toni Rey, Majd El Sebeiti , Vianney Miquel

February 21, 2025



## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Architecture</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Choix des logiciels</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Choix du wiki</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Solutions mises en oeuvre</b>	<b>3</b>

# 1 Introduction

Dans le cadre de notre SAE4.01, nous avons choisi une infrastructure réseau de niveau 2 (améliorée). Ce choix se justifie notamment par la contrainte de temps, ou des compétences techniques à appréhender. Nous pensons néanmoins réaliser certaines parties du niveau 3 (avancé) selon le temps restant et nos affinités avec les technologies, car les 2 niveaux d'infrastructure réseaux ne sont pas incompatibles et la transition est continue, nous donnais la liberté d'évoluer vers un niveau supérieur si besoin.

# 2 Architecture

Architecture Réseau et Plan d'Adressage IP

## Architecture Réseau

Nos objectifs pour ce projet sont de **concevoir** et **mettre en œuvre** une **infrastructure de réseau** qui soit capable d'accueillir les postes de travail des utilisateurs d'une organisation en apportant à ces utilisateurs un certain nombre de services.

Cette **infrastructure devra être sécurisée** : on cherche à protéger les machines, les réseaux et les données de cette organisation contre les cybermenaces courantes. Pour remplir ces objectifs, nous avons imaginé une architecture réseau en plusieurs sous-réseaux :

- **Utilisateurs** : ce sous-réseau sert à contenir les postes utilisateurs.
- **Administrateurs** : le sous-réseau administrateur donne un accès privilégié à tous les réseaux de l'entreprise, il sert aussi à stocker des données administrateurs.
- **Serveurs internes** : pour les bases de données, applications internes, etc.
- **DMZ** : la DMZ contient les sites web publics.

Nous mettrons aussi en place un **serveur de fichiers** pour les postes de travail.

Pour **relier notre réseau à Internet**, nous devons mettre en place un **routeur**. Pour **sécuriser ce routeur**, nous ajouterons un **pare-feu** pour filtrer les entrées et sorties réseau.

La communication avec Internet nécessite une adresse IP ; nous les attribuerons **dynamiquement** avec un **serveur DHCP** par sous-réseau afin de ne pas surcharger un DHCP central.

Enfin, nous devons résoudre les URLs en adresses IP grâce à un **serveur DNS**, le premier sera **interne** pour résoudre les **adresses des sous-réseaux**

non accessibles depuis l'extérieur, et le deuxième **externe** pour résoudre les **adresses en ligne**.

Cette architecture nous donne le schema suivant :

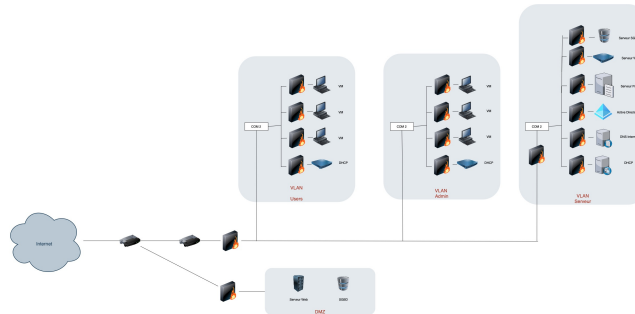


Figure 1: Schema de l'architecture réseau

## Plan d'Adressage IP

Pour un plan d'adressage IP, on choisit une **plage privée (RFC1918)**, ici 10.X.X.0/24, puis nous attribuons ensuite les adresses des sous-réseaux et des machines :

Sous-Réseau	Adresse IP	Masque
Routeur	10.0.1.1	255.255.255.0
Réseau Utilisateurs	10.0.10.0	255.255.255.0
Réseau Admins	10.0.20.0	255.255.255.0
Réseau Serveurs	10.0.30.0	255.255.255.0
DMZ	10.0.40.0	255.255.255.0
DHCP Server	10.0.30.10	255.255.255.0
DNS Interne	10.0.30.20	255.255.255.0
DNS Externe	10.0.40.20	255.255.255.0
Pare-feu	10.0.1.254	255.255.255.0

Table 1: Plan d'adressage IP

On notera que tous les postes clients **reçoivent leurs IPs via DHCP** et que les serveurs ont des **adresses IP statiques**.

## 3 Choix des logiciels

- Os pour serveurs :
- Os pour poste de travail :

- Proxmox :
- Serveur web :
- Supervision du réseaux :
- SIEM :

## 4 Choix du wiki

Dans le cadre de la mise en oeuvre de cette infrastructure, nous devons concevoir un wiki détaillé expliquant à un intervenant extérieur comment fonctionnera cette infrastructure réseau afin qu'il ou elle puisse être en mesure d'administrer ce réseau.

- Critères de Choix :
- Comparaison des solutions :

## 5 Solutions mises en oeuvre

Pour la communication sécurisée au sein du groupe, nous avons décidé d'utiliser une messagerie chiffrée, qui permet une messagerie instantanée, le partage de fichiers et la sécurisation des échanges. Plusieurs choix se sont offerts à nous :

- Notre premier était Mattermost. Nous donne l'avantage d'être open-source, compatible LDA/SSO. Son inconvénient est qu'il a une configuration complexe.
- Le deuxième était Rocket Chat, il est plus simple à configurer mais il est moins sécurisé que ses autres concurrents.
- notre 3ème option, Matrix.org à l'aide de Element, c'est le plus sécurisé et intuitif, il n'a pas d'inconvénients notables

Nous avons donc décidé de prendre la troisième option car c'était la moins contraignante en termes de mise en place avec une bonne sécurité. Nous utilisons le client Element pour utiliser le réseau matrix.org. En effet, c'est le client qui est disponible sur le plus de plateformes. Nous l'utilisons donc pour l'échange de mots de passe et de documents importants. Nous utilisons aussi mis en place Thunderbird pour un canal de communication alternatif. Nous avons choisi cette boîte mail chiffrée car l'ayant vu en TP chaque membre de notre groupe la maîtrise, nous avons seulement dû nous partager nos clés privées. Pour l'échange de documents volumineux et de code, nous utilisons un dépôt Github privé. Sur le dépôt Github, nous stockons les scripts utiles au projet, chiffrés à l'aide de GPG, et possiblement compressés avec 7zip ; comme par exemple pour les images ISO.