

Document de conception

SAE S4.Deploi.01

Tristan Petit, Nils Hubert, Toni Rey,
Majd El Sebeiti , Vianney Miquel

21 mars 2025



Table des matières

1	Introduction	1
2	Rappel et évolution sur l'architecture	1
3	Ressources utilisées	1
4	Documentation Technique	2
4.1	DNS Interne	2
4.2	DNS Externe	2

1 Introduction

En charge de l'IT pour l'entreprise PLETER, spécialisée dans l'animation 3D, un secteur fortement dépendant de l'informatique. Il est essentiel de mettre en place une infrastructure réseau robuste et sécurisée, capable de répondre à tous les besoins de l'entreprise. Cette infrastructure doit également être conçue pour supporter l'ensemble des logiciels et systèmes d'exploitation nécessaires aux équipes créatives et de développement, afin de garantir une compatibilité optimale avec les outils utilisés (ex : Blender, Adobe Creative Cloud, logiciel Autodesk, Unreal Engine, Cinema 4D, etc).

Lors de la phase de réflexion du projet, nous avons donc décidé d'utiliser proxmox afin de virtualiser nos machines virtuelles. Le but initial était de prendre Qemu sur le serveur interne à notre IUT(assr) afin de faire tourner une machine virtuelle avec suffisamment de ressource afin de pouvoir faire tourner notre infrastructure dedans. Avec proxmox, comme nous avons des hyperviseurs réunis dans un cluster nous amélioreront les performances tout en complexifiant la tâche. En effet, les interfaces de VLAN de proxmox rendent l'approche de configurer des routeurs qui permettent de connecter des VMs à travers les hyperviseurs complexe. Nous avons les VxLan de l'interface proxmox qui doivent ainsi contenir les hyperviseurs mais pas relier les VM à part la vm routeur qui sera relié à un hyperviseur proxmox. D'autres approches sont sans doute possibles, mais c'est la piste sur laquelle nous cherchons. Afin de gagner du temps sur la partie réalisation, la plupart des tâches récurrentes comme la configuration des serveurs DHCP qui peupleront chaque sous-réseau, ont été créées. Les tests de connectivité permettent donc de réaliser les tests sans problèmes particuliers.

2 Rappel et évolution sur l'architecture

L'architecture que nous avons imaginé n'ayant pas réellement commencé, nous n'avons pour le moment rien changé. Il nous faut trouver le moyen de configurer un routeur pour les machines virtuelles en les connectant entre elles à travers les hyperviseurs de manière transparente.

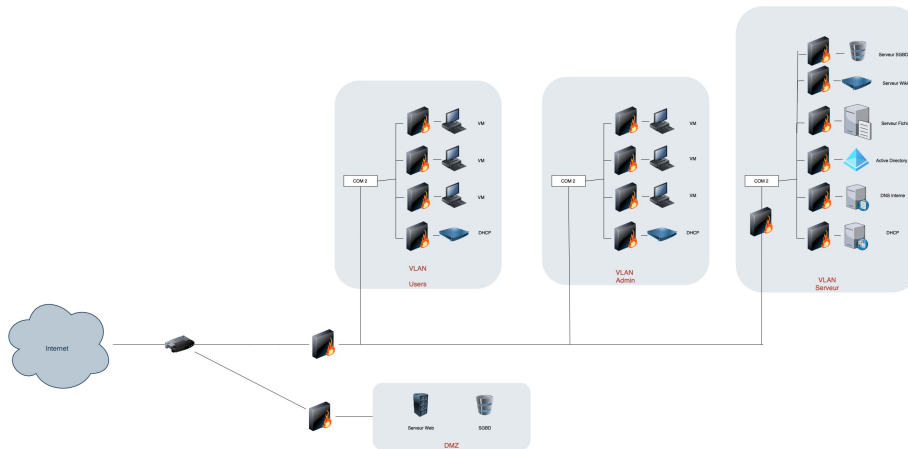


FIGURE 1 – Architecture de la première partie

Nous avons fait pour le moment qu'une seule modification en la personne des routeurs. Nous n'avons désormais qu'un seul routeur qui permet d'interconnecter les réseaux qui ici sont des vlans, étant donné que nous avons un serveur DHCP par vlan celui ci devra rediriger les requêtes DHCP des machines vers le serveur en question et réciproquement. Il y aura également un service DNS tournant dans la DMZ pour assurer la résolution de nom. Donc deux serveurs DNS, avec celui qui se trouve dans l'intranet des serveurs

3 Ressources utilisées

Pour notre SAE nous avons réunis les machines dans un cluster pour interconnecter nos hyperviseurs et de mutualiser les ressources qui sont répartis à travers nos hyperviseurs.

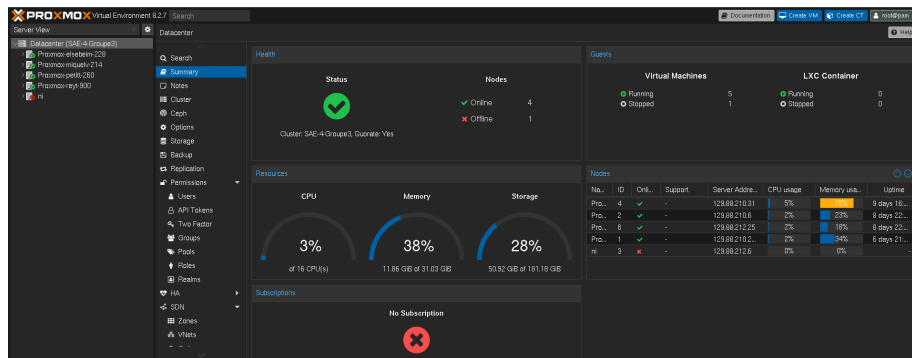


FIGURE 2 – Ressource utilisée pour la SAE sous proxmox

L'avantage de cette configuration par rapport à celle présente sur ASSR, c'est que nous n'avons pas machine virtuelle imbriquée cela permet d'améliorer de manière significative les performances.

Le CPU est la ressource qui pose le moins de problème dans notre cas, il en est tout autre pour la RAM. Celle-ci va devoir être gérée de manière équitable entre les hyperviseurs pour éviter une surcharge. Le stockage ne devrait pas poser problème outre mesure, mais pourrait le devenir si l'on était dans l'obligation de rajouter des machines.

4 Documentation Technique

4.1 DNS Interne

Ce réseau abrite un contrôleur de domaine Active Directory responsable de la gestion du domaine **local.pleter.ovh**. Afin d'assurer un fonctionnement optimal du domaine, il est recommandé que la gestion des domaines soit confiée au serveur DNS de Windows Server. Toutefois, pour éviter toute surcharge du serveur principal et garantir la redondance, un autre serveur DNS sera déployé pour l'ensemble de l'infrastructure. Un mécanisme de transfert de zone DNS sera mis en place via IXFR et sécurisé par TSIG. Ainsi, le serveur DNS intégré de Windows Server agira en tant que serveur principal, tandis qu'un serveur DNS Bind9 sera configuré en tant que serveur esclave. Le serveur DNS Bind9 assurera principalement la résolution DNS pour l'infrastructure, mais le serveur DNS Windows Server restera accessible comme serveur secondaire. Pour renforcer la sécurité des requêtes DNS, le protocole DoH (DNS over HTTPS) sera implémenté sur les deux serveurs DNS. Ces serveurs fonctionneront également en tant que résolveurs DNS récursifs et garantiront l'authenticité des réponses grâce à DNSSEC.

4.2 DNS Externe

L'infrastructure comprend une DMZ avec plusieurs serveurs de PLETER. Afin de garantir un accès fluide à ces serveurs depuis Internet via un nom de domaine, un serveur DNS Bind9 sera déployé dans la DMZ pour gérer la résolution des noms ***.pleter.ovh**. Il ne couvrira toutefois pas le sous-domaine interne **local.pleter.ovh**. Pour assurer l'intégrité des réponses, ce serveur mettra en œuvre DNSSEC sur sa zone, tout en proposant les services DoH et DoT (DNS over TLS) pour sécuriser les communications.