Prototype

Tristan Petit, Nils Hubert, Toni Rey, Majd El Sebeiti, Vianney Miquel

20 mars 2025

1 Introduction

Ce document regroupe un total de ${\bf n}$ captures d'écran accompagnées d'explications détaillées.

2 Communication entre deux VM

L'image ci-dessous illustre un ping entre la machine virtuelle de Toni et celle de Vianney, qui ne se trouvent pas sur le même hyperviseur.

```
Improblements (p. 1)

In conceptance of the concept
```

Figure 1 – Ping entre deux machines virtuelles sur des hyperviseurs distincts

3 Interfaces du routeur et sous-réseaux

Le routeur 10.0.0.1 est une machine virtuelle hébergée sur le proxmox de Vianney. L'image suivante montre les interfaces du routeur d'entrée dans chaque sous-réseau de l'infrastructure. On a donc le sous-réseau 10.0.10.X, 10.0.20.X, 10.0.30X et 10.0.40.X pour les utilisateurs, administrateurs, serveurs de fichiers et DMZ respectivement.

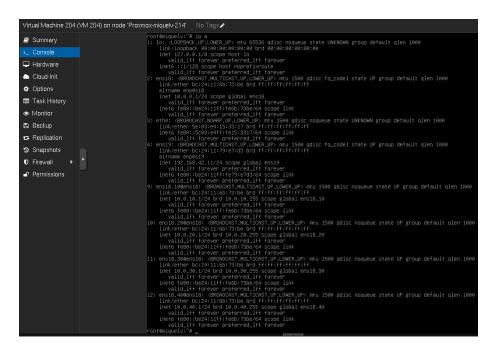


FIGURE 2 – Interfaces du routeur

4 Accès à Internet

L'image suivante montre un ping du routeur vers google.com, prouvant qu'il peut accéder à internet. Suivi d'un ping vers une machine prototype du réseau, 10.0.0.23.

FIGURE 3 – Test de connexion Internet et réseau local

5 Configuration du VXLan

Les images suivantes montrent la création et configuration d'un VXLan qui nous permet de commuiquer entre les VM.

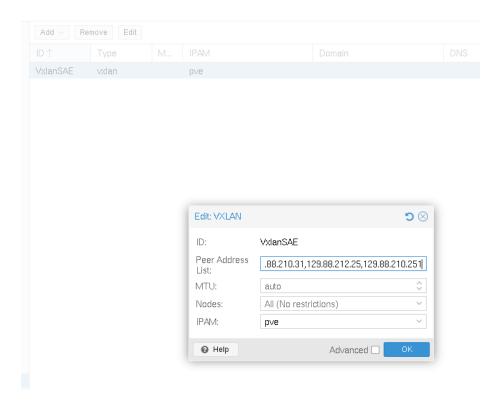


FIGURE 4 - Création de la zone VXLAN

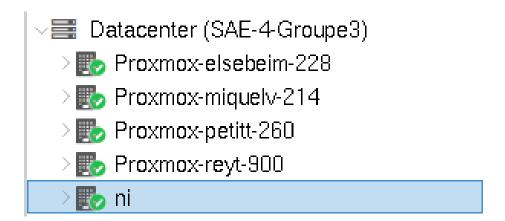


FIGURE 5 – Tous les proxmox sont dans le meme cluster

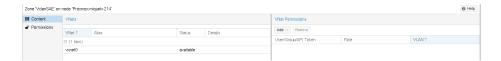


FIGURE 6 – Configuration du sous-réseau vxnet0

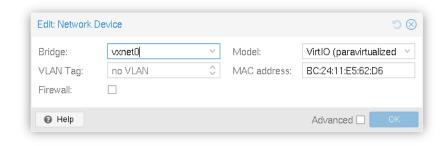


FIGURE 7 – Ajout du bridge vxnet0 sur une machine virtuelle