#### UCORE WITH LINUX DRIVER

岳士超

"要让ucore可以不加修改的装载Linux Driver"

#### 已有资源

- 一个完整的Module加载模块
- chenyuheng在Android平台上做过相关的Linux Module支持
- ucore基本框架(File System)

"要让ucore可以不加修改的装载Linux Driver"

#### 目标分解

- 1. 让ucore装载一个标准的Linux Hello-World Module (20 lines)
- 2. 让ucore装载并运行一个char device框架 (60 lines)
- 3. 让ucore装载并运行一个有功能的char device (200 lines)
- 4. 让ucore装载并运行Scull (1500 lines)
- 5. 让ucore装载并运行EI000 (I0000 lines)

#### CONFLICT

Type conflict ucore::bool = int linux::bool = \_Bool

Function conflict ucore::move\_to\_user linux::move\_to\_user

struct conflict ucore::device linux::device

#### ADAPTER

- 向上Adapt Linux
- 向下Adapt ucore

#### 第一种ADAPT技巧

- In xxx\_adapter.c:
  - #define \_\_NO\_UCORE\_CLASS\_\_\_
  - #include <ucore/xxx\_class.h>
- In xxx class.h:
  - #ifdef \_\_NO\_UCORE\_CLASS
    - struct ucore\_xxx\_class {
  - #else
    - struct xxx\_class {
  - #endif

#### 代表:

ucore::device ucore::iobuf ucore\_types

. . .

#### 第二种ADAPT技巧

- EXPORT\_SYMBOL(function)
- extern type(function) function(ucore\_type\* a, ucore\_type\* b)
- 代表: add\_vfs\_device

#### 第三种ADAPT技巧

# Brute Force

### 实现细节

- 1. 让ucore装载一个标准的Linux Hello-World Module (20 lines)
  - 1. Module 无法载入
- 2. 让ucore装载并运行一个char device框架 (60 lines)
- 3. 让ucore装载并运行一个有功能的char device (200 lines)

# 实现细节

- 1. 让ucore装载一个标准的Linux Hello-World Module (20 lines)
- 2. 让ucore装载并运行一个char device框架 (60 lines)
  - 1. 与ucore融合
  - 2. 复制stdin的实现方式
- 3. 让ucore装载并运行一个有功能的char device (200 lines)

# 实现细节

- 1. 让ucore装载一个标准的Linux Hello-World Module (20 lines)
- 2. 让ucore装载并运行一个char device框架 (60 lines)
- 3. 让ucore装载并运行一个有功能的char device (200 lines)
  - 1. 理解linux char device的实现细节
  - 2. 理解参数意义,实现adapter函数

#### 下一步

- 1. 让ucore装载一个标准的Linux Hello-World Module (20 lines)
- 2. 让ucore装载并运行一个char device框架 (60 lines)
- 3. 让ucore装载并运行一个有功能的char device (200 lines)
- 4. ???(400 lines)
- 5. 让ucore装载并运行Scull (I500 lines)
- 6. 让ucore装载并运行EI000 (I0000 lines)

# 谢谢