

Лабораторная работа № 7

Командная оболочка Midnight Commander

Тарутина Кристина Олеговна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	13
	Список литературы	14

Список иллюстраций

2.1	man mc	6
2.2	Запуск из командной строки mc	7
2.3	Вызов контекстно-зависимой подсказки	7
2.4	Вызов пользовательского меню	8
2.5	Просмотр содержимого файла	8
2.6	Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла	9
2.7	Копирование одного или нескольких файлов	9
2.8	Перенос одного или нескольких файлов	10
2.9	Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели	10
2.10	Создание файла	11
2.11	Midnight Commander	11
2.12	text.txt	11
2.13	Сохранение файла	12
2.14	Отмена предыдущего действия	12

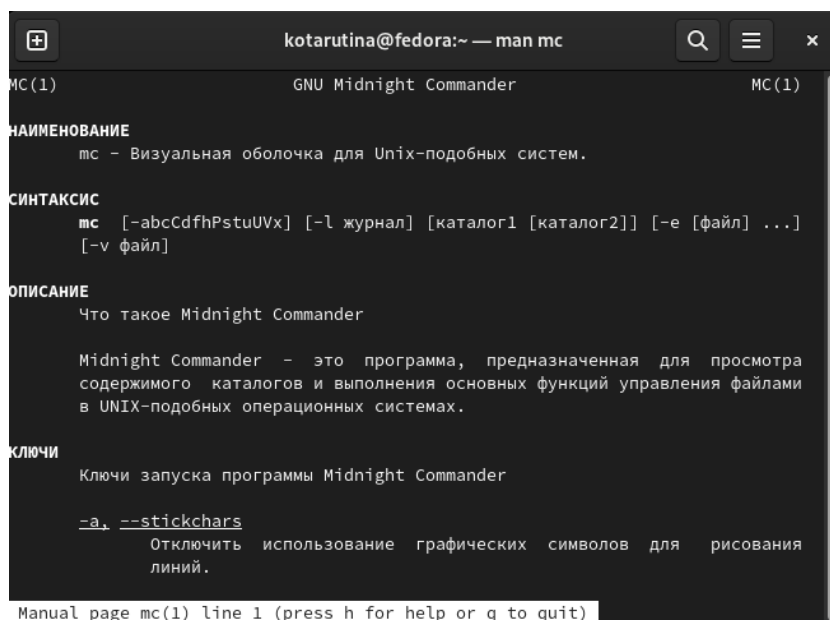
Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;
манипуляций с ними

2 Выполнение лабораторной работы

Изучаю информацию о `mc`, вызвав в командной строке `man mc`.(рис. 2.1).



```
MC(1) GNU Midnight Commander MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
[-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
    Отключить использование графических символов для рисования
    линий.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 2.1: `man mc`

Запускаю из командной строки `mc`, изучаю его структуру и меню.(рис. 2.2).

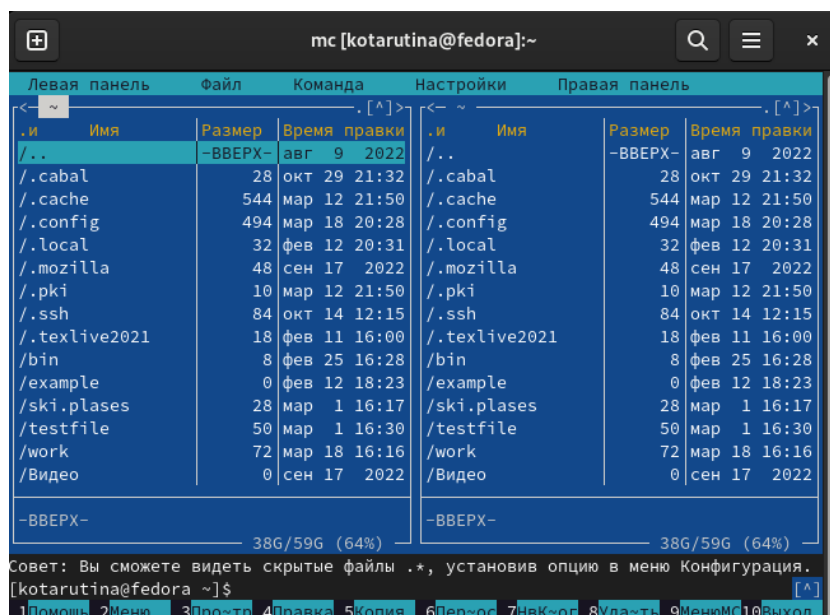


Рис. 2.2: Запуск из командной строки mc

Выполняю несколько операций в mc, используя управляющие клавиши
Вызываю контекстно-зависимую подсказку с помощью F1(рис. 2.3).

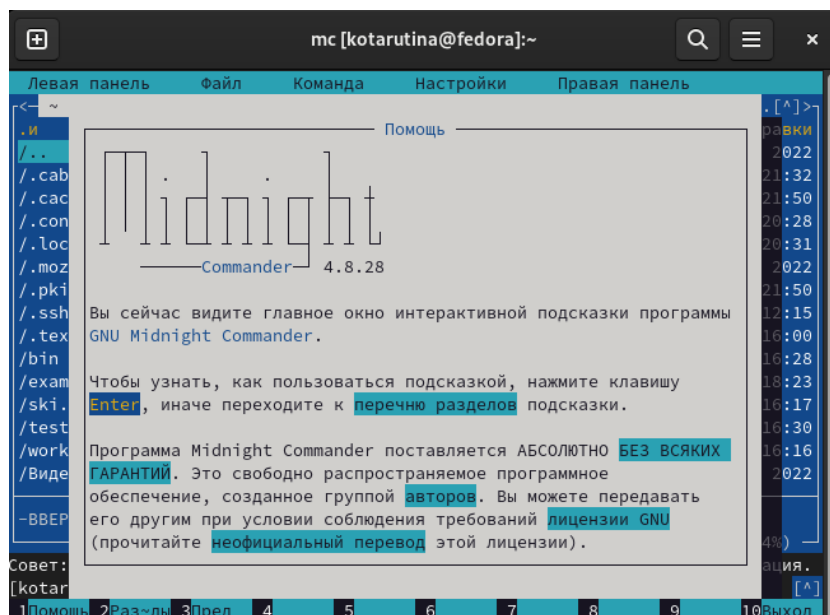


Рис. 2.3: Вызов контекстно-зависимой подсказки

Вызываю пользовательское меню с возможностью создания и/или дополнения

дополнительных функций с помощью F2(рис. 2.4).

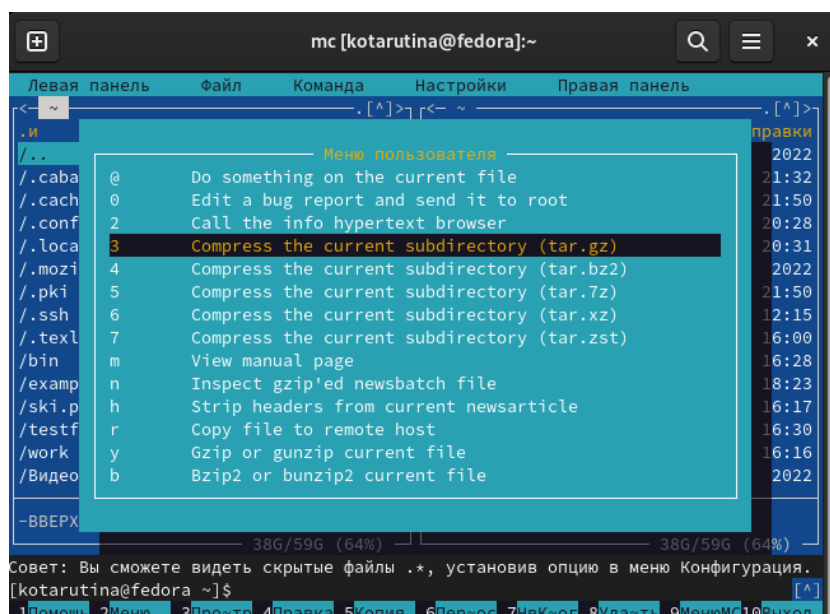


Рис. 2.4: Вызов пользовательского меню

Просматриваю содержимое файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования) с помощью F3 (рис. 2.5).

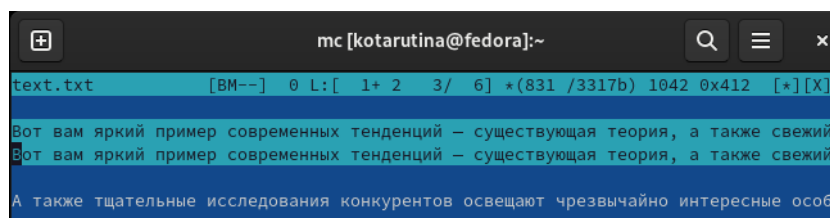


Рис. 2.5: Просмотр содержимого файла

Вызываю встроенный в mc редактор для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели с помощью F4(рис. 2.6).

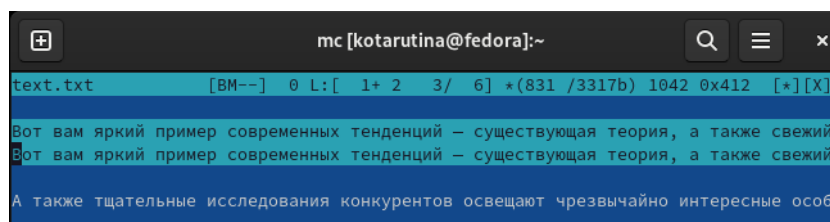


Рис. 2.6: Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла

Копирую один или несколько файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели с помощью F5(рис. 2.7).

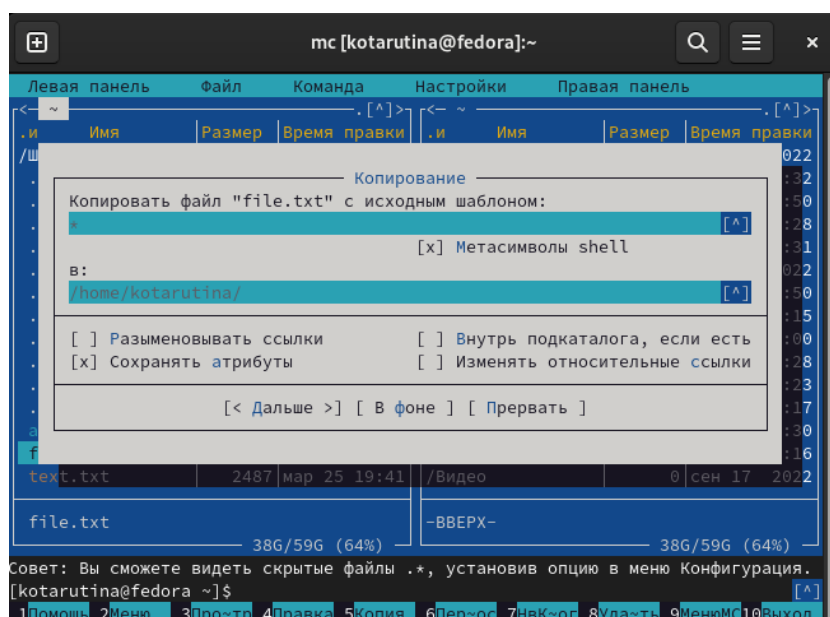


Рис. 2.7: Копирование одного или нескольких файлов

Переношу один или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели с помощью F6(рис. 2.8).

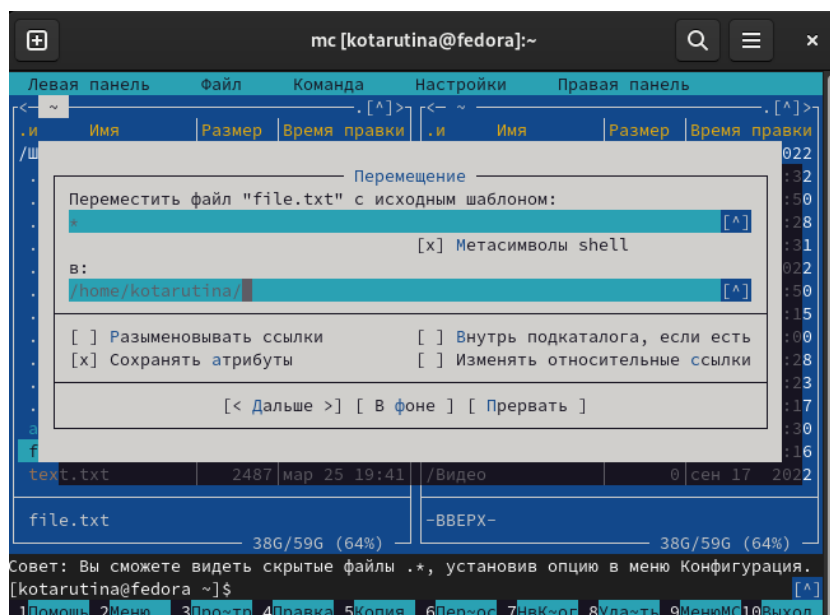


Рис. 2.8: Перенос одного или нескольких файлов

Создаю подкаталог в каталоге, отображаемом в активной панели с помощью F7(рис. 2.9).

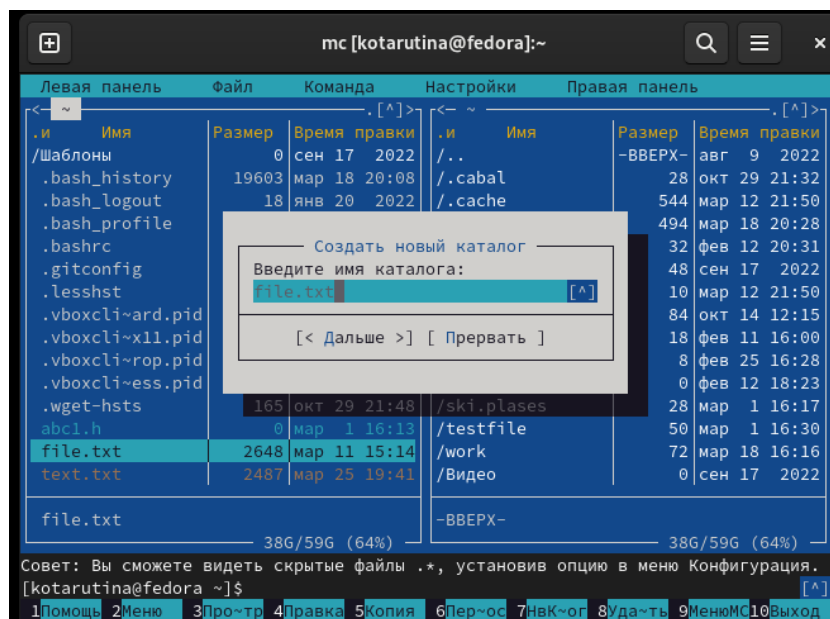


Рис. 2.9: Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели

Создаю файл text.txt и открываю Midnight Commander (рис. 2.10).

```

kotarutina@fedora:~
[kotarutina@fedora ~]$ touch text.txt
[kotarutina@fedora ~]$ mc

```

Рис. 2.10: Создание файла

Открываю файл text.txt, вставляю туда произвольный текст Удаляю строку с помощью ctrl+у Выделяю строку с помощью F3 и копирую с помощью F5 (рис. 2.11 - 2.12).

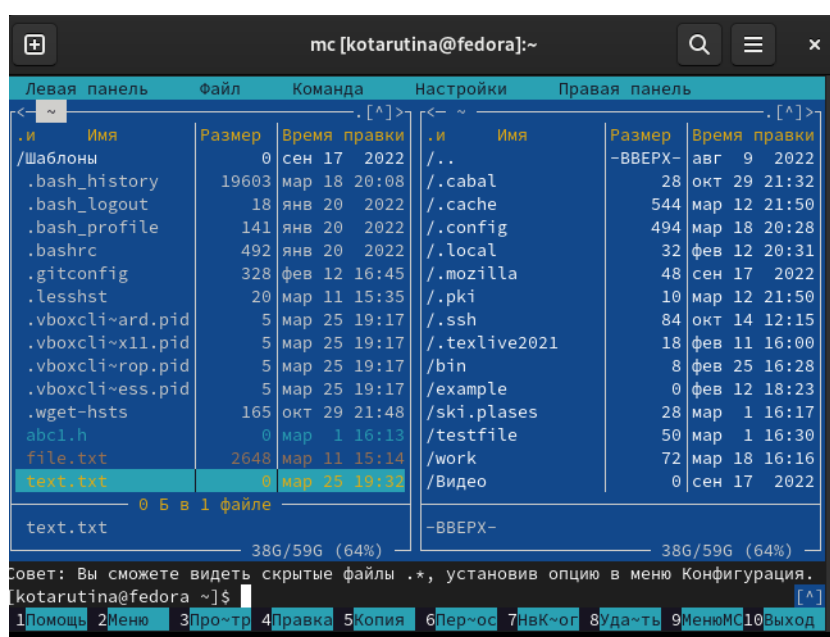


Рис. 2.11: Midnight Commander

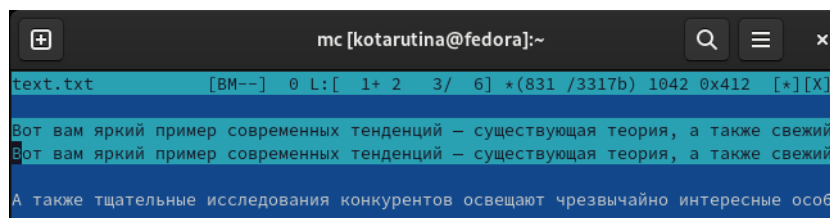


Рис. 2.12: text.txt

Сохраняю файл с помощью F2(рис. 2.13).

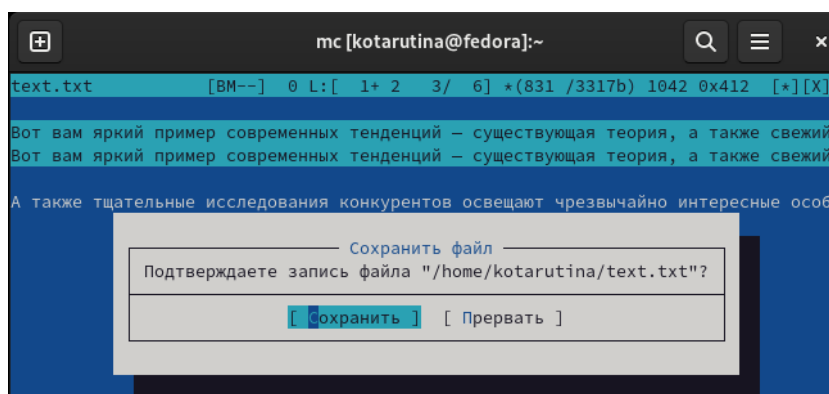


Рис. 2.13: Сохранение файла

Отменяю предыдущее действие с помощью ctrl+u(рис. 2.14).

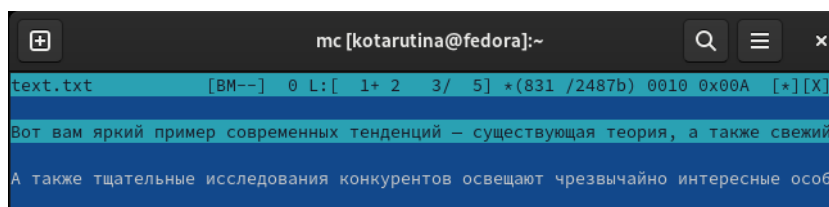


Рис. 2.14: Отмена предыдущего действия

3 Выводы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними прошло успешно

Список литературы