|  |  |
| --- | --- |
| ***Version de l’application testée*** | FlashCard 1.0.0 |
| ***Date du test*** |  |
| ***Nom du testeur*** |  |

Scénario 1 : Créer une carte

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Étape** | **Description** | **Remarque** |
| Arrange / Given | Dans le menu « Modifier » |  |
| Act / When | Appuyer sur le bouton + | S’il y a déjà des cartes, le bouton n’est visible qu’en scrolant |
| Assert / Then | Ajoute une carte |  |

Résultat : □ OK □ KO

Remarque :

|  |
| --- |
|  |

Scénario 2 : Sauvegarder

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Étape** | **Description** | **Remarque** |
| Arrange / Given | Dans le menu modifier |  |
| Act / When | Appuyer sur le bouton Save |  |
| Assert / Then | On se retrouve à l’accueil |  |

Résultat : □ OK □ KO

Remarque :

|  |
| --- |
|  |

Scénario 3 : Effacer une carte

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Étape** | **Description** | **Remarque** |
| Arrange / Given | Dans le menu modifier, avec une carte |  |
| Act / When | Appuyer sur le bouton delete |  |
| Assert / Then | Il n’y a aucune carte |  |

Résultat : □ OK □ KO

Remarque :

|  |
| --- |
|  |

Scénario 4 : Forme arrondie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Étape** | **Description** | **Remarque** |
| Arrange / Given | Chaque M&M’s dans le paquet |  |
| Act / When | Le lancer sur une table |  |
| Assert / Then | Il s’arrête à au moins 20 cm de la main |  |

Résultat : □ OK □ KO

Remarque :

|  |
| --- |
|  |

Scénario 5 : Les MMs ne se collent pas ensemble

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Étape** | **Description** | **Remarque** |
| Arrange / Given | Un paquet de M&Ms |  |
| Act / When | Saisir un M&M et le placer sur la balance |  |
| Assert / Then | Le poids est de 3g (+/- 0,2g) |  |

Résultat : x OK □ KO

Remarque :

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Date et signature du testeur |  |
| Recommandation (go/nogo) | **Go** |