



1 INFORMATIONS GENERALES

Élève :	Nom:	Prénom:
Lieu de travail :	ETML / Avenue de Valmont 28b, 1010 Lausanne	
Client	Nom: Carrel / Melly	Prénom: XAVIER / JONATHAN
	xavier.carrel@eduvaud.ch / jonathan.melly@eduvaud.ch	
Dates de réalisation :	1 er trimestre	
Temps total :	~24 périodes	

2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté en classe.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité et sauvegarde de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent le client au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- Les informations utiles à l'évaluation de ce projet sont disponibles au chapitre 8.

3 TITRE

Plot that lines!

4 SUJET

Concevoir un logiciel pour afficher des graphiques sur des données

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Un PC ETML
- Accès à Internet
- https://etml.icescrum.com

6 PRÉREQUIS

Modules de programmation de base ainsi que le module 323

cdc.docx Auteur : Mise à jour :





7 CAHIER DES CHARGES

7.1 Gestion de projet

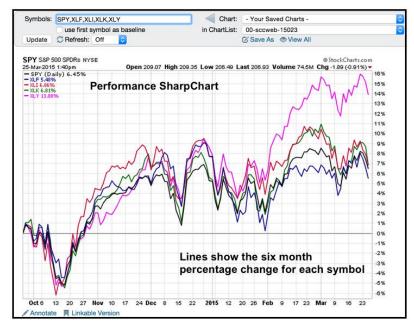
- 1. Marketplace: https://apps.pm2etml.ch/jobDefinitions/102
- 2. Planification
- 3. Journal de travail

7.2 Qualité

- 1. Réaliser un programme informatique de qualité
 - o Organisé (namespace, classes, commit log,...)
 - o Compacté (pas de copié/collé,...)
 - o Optimisé (utilisation de structures adaptées)
 - Testé (tests unitaires)
 - Commenté
 - o Complet (code, script DB, maquettes PDF, éxécutable, ...)
- 2. Prouver que vous êtes digne de confiance lorsqu'on vous confie un projet
 - o Journal de travail à jour
 - Pro-activité
 - Poser des questions au client
 - Faire des démonstrations
 - Utiliser un système de versioning de code (GIT)

7.3 Illustration non contractuelle

Ci-dessous, à titre indicatif, un exemple avec un graphique présentant plusieurs courbes pour un axe temporel commun...







7.4 Fonctionnalités requises (du point de vue client)

- a. Interface graphique pour piloter l'affichage des données
 - i. Filtre sur les dates
 - ii. Minimum 3 courbes à choix
- b. Graphique
 - i. Axe X correspond au temps
- c. Données

Choisir un sous ensemble de cryptomonnaies dans <u>la collection suivante</u> ou toute autre source de données contenant des informations avec une information temporelle...

7.4.1 Contraintes techniques

- Utiliser LINQ (pas de boucle for)
- Ajouter une surcouche en utilisant les extensions du langage
- Librairie graphique à choix (forms, maui, uno, wpf, fna, ...)
- Librairie pour présenter les données à choix (https://scottplot.net/ par exemple)

7.5 Livrables

Il n'y a qu'un livrable : une release Github avec le code source et à laquelle sont attachés :

- 1. Rapport PDF contenant
 - a. Introduction
 - b. Planification
 - c. Rapport de tests
 - d. Journal de travail
 - e. Chapitre explicatif de l'usage fait de l'IA dans ce projet

8 Évaluation

- 1. Auto-évaluation challengée par le client basé sur des éléments observables.
- Le recours à des outils en ligne d'intelligence artificielle (ex. : Chat GPT) doit être mentionné et ne peut servir que d'inspiration à la réalisation. Chaque développeur doit être à tout moment en mesure d'expliquer le code de manière précise et convaincante.

En cas d'abus, l'évaluation du projet en tiendra compte.

cdc.docx Auteur : Mise à jour :