|  |
| --- |
| Projet XYZ |

Pour projet Plot That Line avec XCL

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc175917886)

[1.1 Introduction 3](#_Toc175917887)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc175917888)

[1.3 Gestion de projet 4](#_Toc175917889)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc175917890)

[2.1 Gameplay 4](#_Toc175917891)

[2.2 Concept 4](#_Toc175917892)

[2.3 Analyse fonctionnelle 4](#_Toc175917893)

[2.4 Stratégie de test 4](#_Toc175917894)

[3 Réalisation 4](#_Toc175917895)

[3.1 Points de design spécifiques 4](#_Toc175917896)

[*3.1.1* *…* 5](#_Toc175917897)

[*3.1.2* *…* 5](#_Toc175917898)

[*3.1.3* *…* 5](#_Toc175917899)

[3.2 Déroulement 5](#_Toc175917900)

[3.3 Mise en place de l’environnement de travail 5](#_Toc175917901)

[3.4 Description des tests effectués 6](#_Toc175917902)

[3.5 Erreurs restantes 6](#_Toc175917903)

[4 Conclusions 6](#_Toc175917904)

[5 Annexes 7](#_Toc175917905)

[5.1 Manuel de référence 7](#_Toc175917906)

[5.2 Journal de travail 7](#_Toc175917907)

*NOTE L’INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS :*  
*Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu’il faut mettre dans cette partie du document. Elles n’ont donc aucune raison d’être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n’aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l’alourdir inutilement.*

# Analyse préliminaire

## Introduction

Le projet a été réalisé dans le cadre du module Programmation Fonctionnel I323. Le but est de faire afficher un graphique sur un jeux de données libre. Pour cela les technologies choisies sont libres. Il a seulement été imposé de faire le tout en c#. J’ai personnellement choisi WPF pour l’affichage et Scott Plot pour les graphiques.

## Objectifs

Les objectifs du projet sont :

* Afficher minimum 3 courbes
* Filtrer les données selon les dates

PS : les objectifs en vert = réussi

## Gestion de projet

La méthode de gestion choisit est agile avec le logiciel IceScrum. Il faut faire des User Stories et des tests d’acceptance pour chacune des fonctionnalités.

# Analyse / Conception

## Domaine

* *Quel est le domaine auquel appartiennent vos données ?*
* *Que représentent-elles ?*
* *Quelles échelles de temps sont pertinentes pour ces données ?*
* *A quel public sont-elles destinées ?*
* *…*

Le domaine de mon jeu de données sont les échecs. Pour cela le graphique va afficher sur axe x le temps en année et sur l’axe y l’Elo (unité utilisée pour évaluer le niveau d’un joueur). La courbe représentant un joueur. Le but est de pouvoir comparer le niveau de plusieurs joueurs d’échec en regardant leu évolution.

## Concept

* *Diagramme de classe*
* *Diagramme(s) d’état*

## Analyse fonctionnelle

***Reprendre le contenu des User Stories d’IceScrum : Story + tests d’acceptance (avec IceTools) + maquettes***

## Stratégie de test

***Décrire quels sont les MOYENS utilisés pour faire les tests, ne pas décrire les tests à effectuer !!!***

***Décrire l’environnement dans lequel se fait la sprint review***

*Décrire la stratégie globale de test :*

* *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
* *les moyens à mettre en œuvre.*
* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
* *données de test à prévoir (données réelles ?)* ***et comment elles seront mises en place****.*
* *les testeurs extérieurs éventuels.*

# Réalisation

## Points de design spécifiques

***Ce chapitre est constitué de plusieurs sous-chapitre.***

***Chaque sous-chapitre explique un point de design technique particulier, quelque chose que vous avez dû inventer pour répondre au besoin et qui ne peut pas s’expliquer par de simples commentaires dans le code.***

***Il s’agit d’explications techniques sur le fonctionnement du système. Les explications sont appuyées par des diagrammes, ou de très brefs éléments de code.***

***NE PAS mettre ici des pratiques usuelles que tout professionnel de la branche connaît déjà. Par exemple, n’EXPLIQUEZ PAS ICI CE QU’EST LE PATTERN MVC.***

***Exemple (simplifié à l’extrême) : Protection contre des formulaires mal intentionnés ou modifiés***

* ***Au moment de générer le formulaire, le script php :***
  + ***Concatène les noms de tous les champs contenus dans le formulaire***
  + ***Calcule un hash SHA256 de la chaîne obtenue***
  + ***Ajoute un input nommé « CSRF » de type hidden dans le form***
* ***A la réception du POST du fromulaire***
  + ***Concatène les noms des indices de $\_POST***
  + ***Calcule un hash SHA256 de la chaîne obtenue***
  + ***Vérifie que la valeur du champ CSRF correspond***

### *…*

### *…*

### *…*

## Déroulement

***Résumer comment s’est passé la réalisation de chaque story, ses difficultés, les alternatives envisagées mais rejetées, ses surprises, …***

## Mise en place de l’environnement de travail

* ***Comment accéder au code source***
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*

***Ce chapitre décrit précisément comment un employé qualifié peut recréer l’environnement dans lequel vous avez effectué ce travail***

## Description des tests effectués

***Reprendre les tests d’acceptance d’IceScrum au moyen de la feuille ad hoc d’IceTools***

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs :*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

***Reporter la*** [***dette technique***](https://www.premaccess.com/qu-est-ce-que-dette-technique-comment-la-maitriser/#:~:text=La%20dette%20technique%20survient%20quand,de%20plus%20en%20plus%20fr%C3%A9quents.) ***connue. S’appuyer sur la pratique des // TODO***

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants :*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Journal de travail