# 6. CNN(1)

AlLab Hanyang Univ.

### 오늘 실습내용

- Initialize weights
- Check Point
- CNN basic

# Initialize weights

- randomly: generates tensors with a normal distribution.
  - 함수

```
# Random normal
w1 = tf.Variable(tf.random_normal(shape=[784, 256]))
```

- Uniform distribution : generates tensors with a uniform distribution.
  - 함수

```
# Random uniform
w2 = tf.Variable(tf.random_uniform(shape=[784, 256]))
```

- Xavier : X,Glorot and Y.Bengio, 2010
  - w = np.random.randn(fan\_in, fan\_out) / np.sqrt(fan\_in) # fan\_in : 입력값, fan\_out : 출력값
  - 함수

```
# Xavier
w3 = tf.get_variable("w3", shape=[784, 256], initializer=tf.contrib.layers.xavier_initializer())
```

### **Check Point**

```
import tensorflow as tf
 3
   #data
 5
 6 #model
  #loss function and optimizer
 9
   ckpt_path =
   with tf.Session as sess:
12
       saver = tf.train.Saver()
       saver.restore(sess, ckpt_path)
13
14
15
       #training
16
17
       saver.save(sess, ckpt_path)
18
```

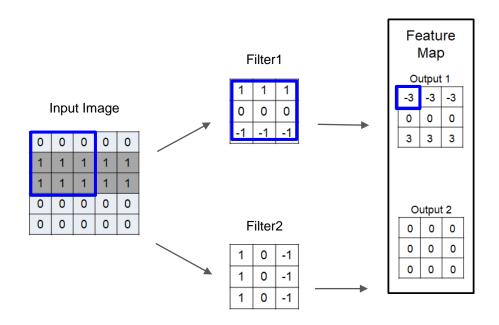
### **Check Point**

```
import tensorflow as tf
 3
    #data
 5
    #model
    #loss function and optimizer
 9
    ckpt_path =
    with tf. Session as sess:
          saver = tf.train.Saver()
12
          saver.restore(sess, ckpt_path)
                파일
2018-08-20 오후 7:45
                               1KB
2018-08-20 오후 7:45
                DATA-00000-OF-... 1.361.498...
2018-08-20 오후 7:45
                INDEX 파일
                               3KB
2018-08-20 오후 7:46
                META 파일
                              242KB
          saver.save(sess, ckpt_path)
18
```

```
checkpoint
scene.ckpt.data-00000-of-00001
scene.ckpt.index
scene.ckpt.meta
```

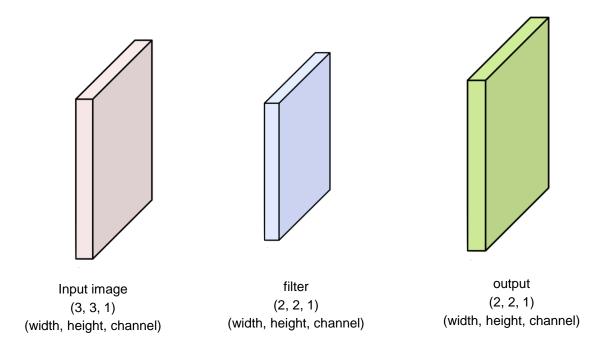
#### Convolution?

: Convolution(합성곱)은 하나의 함수와 또 다른 함수를 반전 이동한 값을 곱한 다음, 구간에 대해 적분하여 새로운 함수를 구하는 수학 연산자이다.



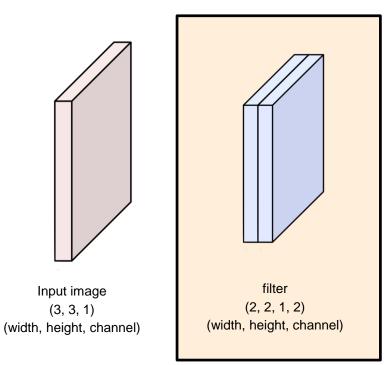
#### Channel

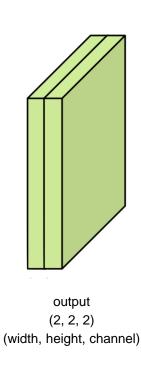
- 입력 데이터의 Channel 수와 필터의 Channel 수가 일치 해야 함
- 필터의 개수가 아웃 풋의 Channel을 결정



#### Channel

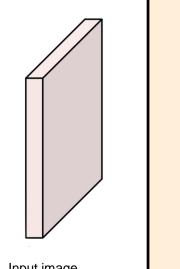
- 입력 데이터의 Channel 수와 필터의 Channel 수가 일치 해야 함
- 필터의 개수가 아웃 풋의 Channel을 결정



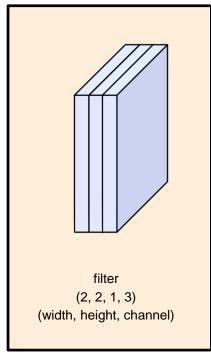


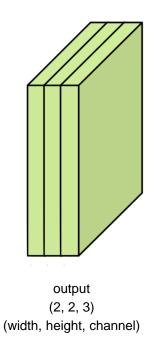
#### Channel

- 입력 데이터의 Channel 수와 필터의 Channel 수가 일치 해야 함
- 필터의 개수가 아웃 풋의 Channel을 결정



Input image (3, 3, 1) (width, height, channel)





#### Stride

: 필터를 적용하는 위치의 간격

0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
1	1	1	1	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
1	1	1	1	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
1	1	1	1 1	
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
1	1	1	1	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

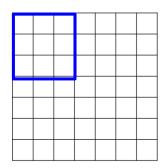
0	0	0	0	0	
1	1	1	1	1	
1	1	1	1	1	
0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	

Stride 
$$= 1$$

Stride 
$$= 2$$

#### **Padding**

: Convolution으로 인한 image 모서리 부분 정보 손실 방지를 위해 입력데이터 주변을 특정값으로 채우는 것 (일반적으로 Zero Padding사용)



0	0	0	0	0	0	0	0	0
0								0
0								0
0								0
0								0
0								0
0								0
0								0
0	0	0	0	0	0	0	0	0

zero padding 사용X  $7*7 \rightarrow 5*5$ 

zero padding 사용  $7*7 \rightarrow 7*7$ 

valid same

. . .

#### Pooling?

: 가로 세로 방향의 공간을 줄이는 연산

- 출력의 해상도를 낮춰 변형이나 이동에 대한 민감도를 감소
- 이미지의 크기를 줄이기 때문에 학습할 노드의 수가 줄어들어 학습속도를 높이는 효과
- 하지만, 정보의 손실이 일어남
- CNN에서는 일반적으로 Max Pooling 사용

