**高级Java编程(开发)技术实验材料**

系统目标：开发一个基于Internet的桶装水配送管理系统，支持多客户并发访问，客户端程序分为订购客户端和订单处理客户端（配送端），采用WindowBuilder插件开发Swing图形界面，数据库采用SQL SERVER或MySQL主流版本。

一）订购客户端基本需求

1. 客户注册与客户登录：包括客户名称、密码、地址、联系电话等信息；
2. 桶装水产品浏览：显示水桶容量规格、单价等信息，以表格方式显示；
3. 选择下单：确定所选水桶规格、数量、期望送货时间等；
4. 定期刷新订单处理状态。

二）订单处理客户端基本需求

1. 新订单列表定期刷新：每个N分钟自动刷新订单列表，以表格方式显示。
2. 订单处理：修改订单状态为已处理，填写送货人及其手机号等；
3. 桶装水信息管理：规格、价格等。

三）参考数据库关系结构

* 客户（编号、名称、密码、地址、联系电话）
* 桶装水产品（水桶容量规格、单价）
* 订单（订单编号、客户编号、下单时间、总金额、订单状态、送货员姓名、送货电话），订单编号格式自拟。
* 订单项（订单编号、水桶容量规格、单价、数量、小计），容量规格比如5L、7.5L等。

**四）实验思路**

**整个系统基于模块化思想设计与实现，每个实验阶段完成一类模块，后续实验基于前面各次实验成果，最终构建一个相对完整的基于数据库、多线程、网络通信的Swing应用程序。**

**每次实验的成绩评价标准包括是否符合任务要求、模块化程度等。**