

CS0424

S10-L4

Traccia:

Identificare i costrutti noti visti durante la lezione teorica.

```
.text:00401000  push    ebp
.text:00401001  mov     ebp, esp
.text:00401003  push    ecx
.text:00401004  push    0                      ; dwReserved
.text:00401006  push    0                      ; lpdwFlags
.text:00401008  call    ds:InternetGetConnectedState
.text:0040100E  mov     [ebp+var_4], eax
.text:00401011  cmp     [ebp+var_4], 0
.text:00401015  jz      short loc_40102B
.text:00401017  push    offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:0040101C  call    sub_40105F
.text:00401021  add     esp, 4
.text:00401024  mov     eax, 1
.text:00401029  jmp     short loc_40103A
.text:0040102B  ; -----
```

1. Chiamata funzione

```
.text:00401000  push    ebp
.text:00401001  mov     ebp, esp
.text:00401003  push    ecx
.text:00401004  push    0                      ; dwReserved
.text:00401006  push    0                      ; lpdwFlags
.text:00401008  call    ds:InternetGetConnectedState
```

Viene configurata e chiamata la funzione "InternetGetConnectedState"

2. Assegnazione variabile

```
.text:0040100E  mov     [ebp+var_4], eax
```

Viene dichiarata la variabile **var_4** e le viene assegnato il valore di **eax**

3. Costrutto "if e else"

Viene confrontata la variabile **var_4** con 0

```
.text:00401011  cmp     [ebp+var_4], 0
.text:00401015  jz      short loc_40102B
```

Se è diversa da 0 procede con il blocco “if”

```
.text:00401017  push    offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:0040101C  call    sub_40105F
.text:00401021  add     esp, 4
.text:00401024  mov     eax, 1
.text:00401029  jmp     short loc_40103A
```

Se è uguale a 0 salta al blocco “else”

```
.text:0040102B ; -----
```