

```
#include <stdio.h>
```

```
void menu ();  
void moltiplica ();  
void dividi ();  
void ins_string();
```

```
int main ()
```

```
{  
    char scelta = {'\0'}; Penso che queste parentesi graffe non ci debbano essere  
    menu ();  
    scanf ("%d", &scelta); %d si utilizza per variabili di tipo int, qui essendo un char bisogna  
    utilizzare %c
```

```
    switch (scelta)  
    {  
        case 'A':  
            moltiplica();  
            break;  
        case 'B':  
            dividi();  
            break;  
        case 'C':  
            ins_string();  
            break;  
    }
```

```
    return 0; Alla fine dello switch sarebbe meglio inserire il default in caso la risposta dell'utente non  
    corrisponde a nessuno dei casi
```

```
}
```

```
void menu ()
```

```
{  
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");  
    printf ("Come posso aiutarti?\n");  
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una  
    stringa\n");  
}
```

```
void moltiplica () Scritta in questo modo "b" è uguale a 0 mentre "a" non ha valori assegnati, va quindi  
scritto int a = 0, b = 0; per me è meglio utilizzare una variabile int al posto di short int
```

```
{  
    short int a,b = 0;  
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");  
    scanf ("%f", &a); Bisogna sostituire %f(float) con %d  
    scanf ("%d", &b);  
  
    short int prodotto = a * b;  
  
    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);  
}
```

```

void dividi ()
{
    int a,b = 0; come nel caso precedente la sintassi giusta per il corretto funzionamento è int a = 0, b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b; Al posto di int è meglio usare float, il simbolo % indica il modulo per eseguire
    una divisione bisogna usare il simbolo /

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
    Si potrebbe aggiungere un if e else per gestire il caso in cui il numeratore è uguale a 0
}

```

```

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
    E' un po' incompleto, dopo lo scanf si potrebbe aggiungere qualcosa che utilizza in qualche modo questa
    stringa inserita. Ad esempio un printf che la riscrive
    Ad esempio printf("La stringa inserita è: %s\n", stringa);
}

```

Inoltre si potrebbe migliorare la formattazione di tutti i printf con l'utilizzo dei caratteri speciali