

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1

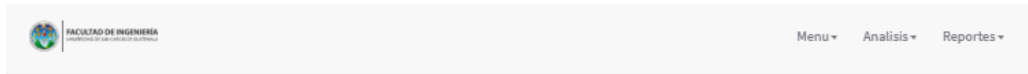
Manual Usuario Proyecto “2”

Santiago Gilberto Antonio
Rivadeneira Ruano
201313722

Introducción

El siguiente manual se realizo para poder mostrarle al usuario el funcionamiento de cada uno de los botones o cajas de texto que aparecen en la aplicación desarrollada.

Explicación de la aplicación



Archivos

Pestaña 0

Agregue texto

Archivos De Salida

SALIDA

ERRORES LEXICOS

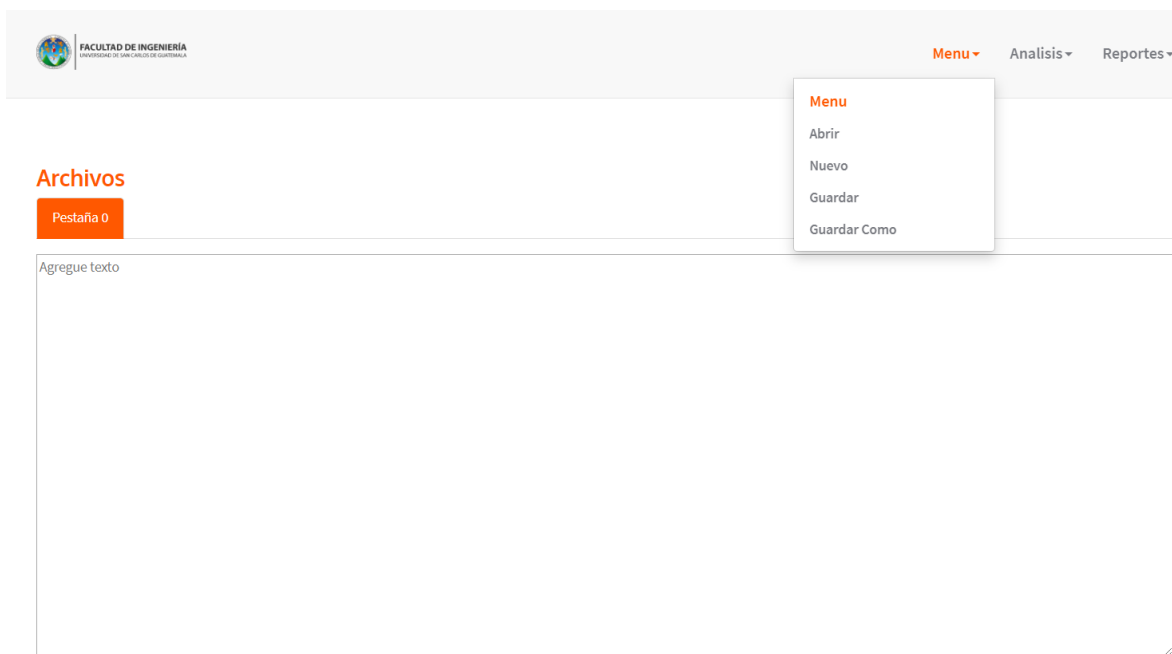
ERRORES SINTACTICOS

Salida

Reporte AST

Este es la pantalla completa de la aplicación de la cual explicaremos cada una de sus funciones.

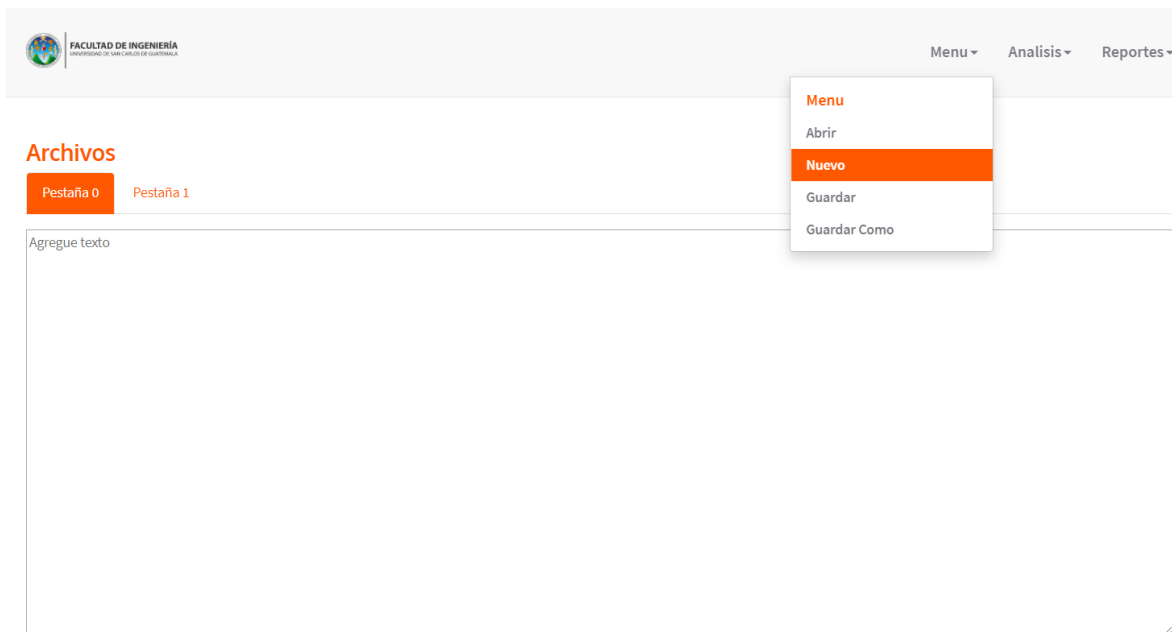
Botón Menu:



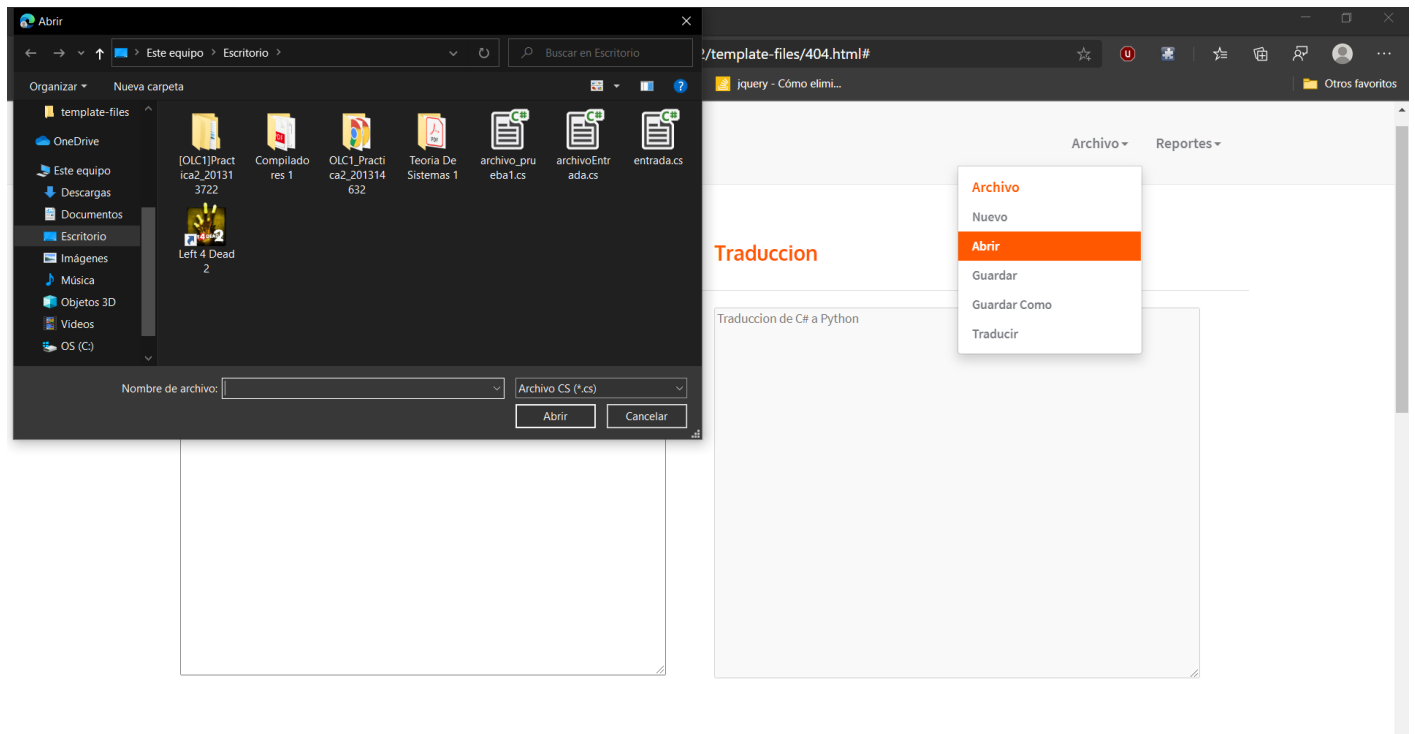
Al presionar este botón, aparecerán las opciones de abrir, limpiar y guardar.

Botón Nuevo:

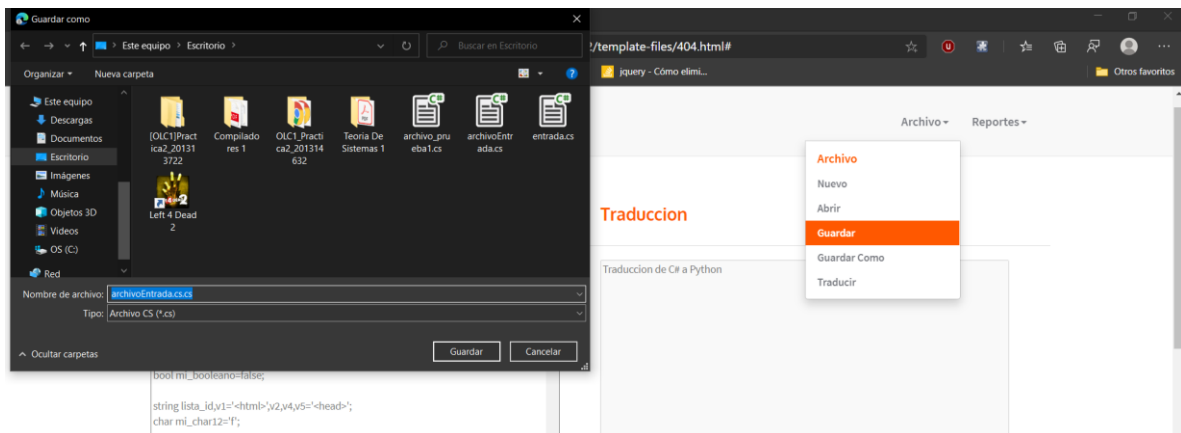
Al ejecutar esta opción en el apartado de archivo se agregarán pestañas con cajas de texto para tener múltiples análisis de varios archivos.



Botón Abrir:




Botón Guardar y Guardar Como:



Permiten guardar el archivo de entrada con extensión .java en dado caso se haya hecho algún cambio.

Botón Analizar:

 FACULTAD DE INGENIERÍA
UNIVERSIDAD DE LOS ANDES

Menu ▾ Analisis ▾ Reportes ▾

Analisis

Analizar Archivo 1

Analizar Archivo 2

Archivos

Pestaña 0 Pestaña 1

Agregue texto

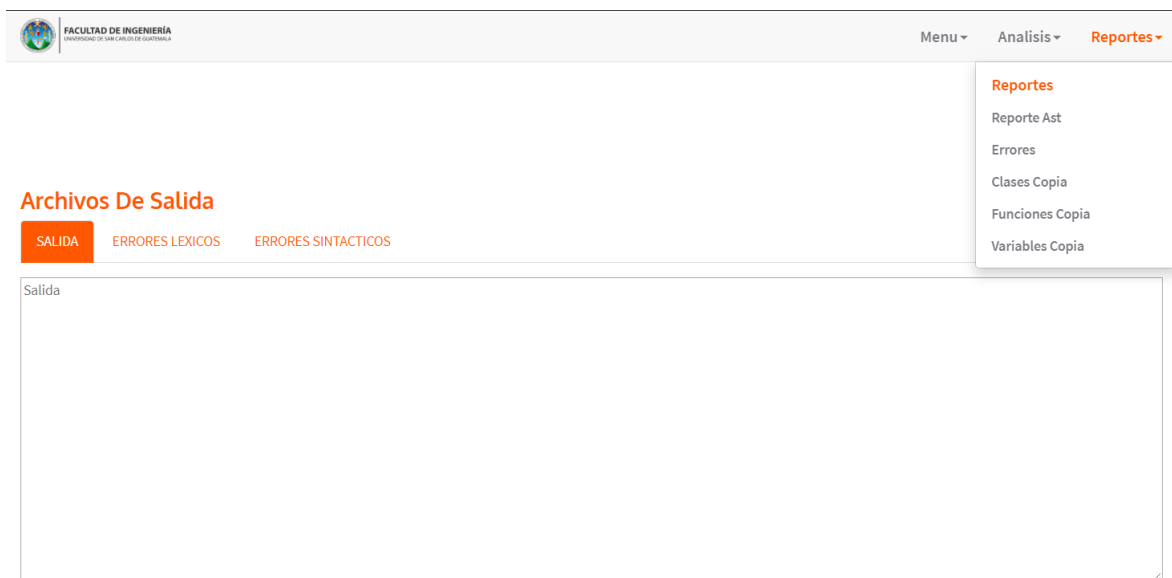
Analiza léxica y sintácticamente los archivos de entrada el cual permite generar distintos reportes mostrados en la pestaña salida, mostrando también sus errores léxicos y sintácticos en sus respectivas pestañas.

Archivos De Salida

SALIDA ERRORES LEXICOS ERRORES SINTACTICOS

Salida

Botón Reportes:



El botón reporte ast genera el respectivo árbol de análisis sintactico del archivo 1 enviado, así como el botón Errores permite descargar un archivo html con una tabla de errores sintácticos y léxicos, el botón clases copia analiza los distintos archivos mostrando sus resultados en la pestaña salida. El botón funciones copia genera el reporte en la pestaña salida mostrando cada una de sus funciones y métodos que son copia con su nombre y parámetros y cada uno de sus atributos.

ARCHIVO DE ENTRADA

```

/*****
*****

```

[illegible][illegible]

\$Esto es un comentario multilinea y puede venir en cualquier parte del archivo de entrada\$

[illegible][illegible]

```

*****
***** /

```

```
import ClaseA;
```

```
import ClaseB;
```

```
class prueba_entrada1 {
```

```
int metodo_1(int a,int b,int c,String d, double Double,int INT){
```

```
if(a + b + c / Double * INT){
```

```
return 0;
```

```
}else{
```

```
return 1;
```

}

}

[illegible]

```
}  
}
```

```
double relacionales(/*Comentario multilinea no afecta la ejecucion*/){  
    while(true){  
        while(1){  
            int x = 0;  
            do{  
                System.out.println("0777-Compiladores 1");  
                if(x >= 20){  
                    break;  
                }  
            }while(x>50000);  
  
            if((1>2) == (3<5)){  
                System.out.println("Es incorrecto");  
            }else if((1-2+4-3+5*(7/6+4-6))>(1-2+4-3*(67))){  
                System.out.println("Sera incorrecto?");  
            }else{  
                System.out.println("Entro al else");  
            }  
  
            break;  
        }  
    }  
}
```

```
    return "String no es un double";  
}
```

```
double logicas(boolean a, boolean b, boolean c){  
    for(int x=-1;x<100;x++){  
        for(int y=2;x*y<30;y++){  
            int xyz=5;  
            double Double = 0.00000000010293856378019283645329201;  
            String string = "string";  
            char CHAR_1 = ' ';  
        }  
    }  
}
```

```
void main(){  
    double logicas = logicas(true,1==1,!!!!!!!(true && true) || (!true && !!!!!false) &&  
false);  
    double rel = relacionales();  
    String response = metodo_2(!false && true || !true);  
    int a = 67;  
    int v = 12;  
    int z = 0;  
    int b = -123456;  
  
    String parametro = "Este texto se envio como parametro";
```

```

    int _____ultimo_parametro = 10;

    int entero = metodo_1(4*a-v+z,b,a-23,parametro,-
0.09,_____ultimo_parametro)
    }
}

class prueba_2{

    int switch(){
        int a,b,c,d,g,j,l = 8;
        double cdf,var1,var2,var3 = 0.0;
        String str1,str2,str3 = "cadena de str;";
        String micadena = "Concatenacion de cadenas: " + str1 + str2 + str3;

        switch (3*54) {
            case 3:
                System.out.print(micadena);
                break;
            case 5:
                System.out.print(micadena);
            case 7:
                System.out.print(micadena);
                break;
            default:
                System.out.print(micadena);

```

```
        break;
    }

}

double potencia(double n1, double n2){
    double resultado = n1^ n2;
    return resultado;
}

void main(){
    potencia(0.1,5);
}
}
```