

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
ING. OTTO ESCOBAR
SECCION: A



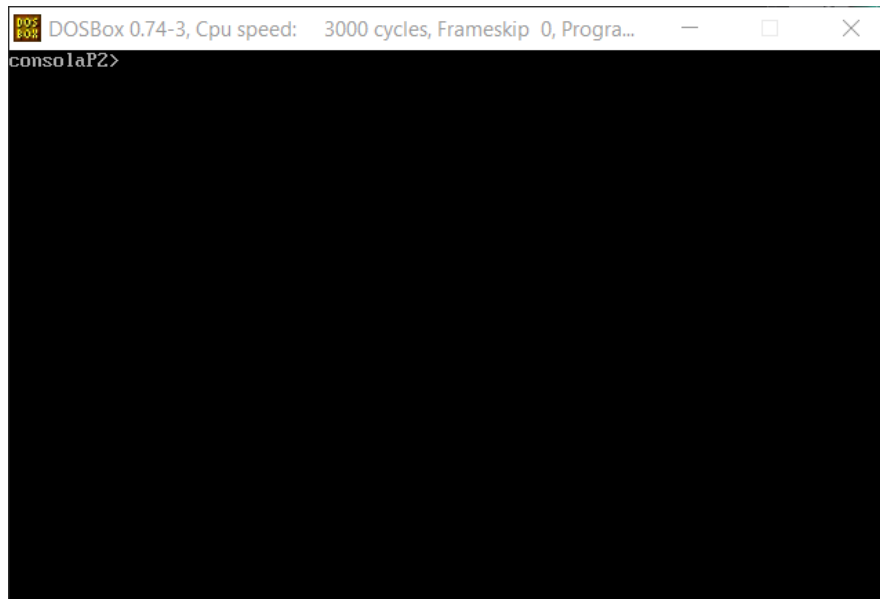
PROYECTO 2

MANUAL DE USUARIO

SANTIAGO GILBERTO ANTONIO RIVADENEIRA RUANO
201313722

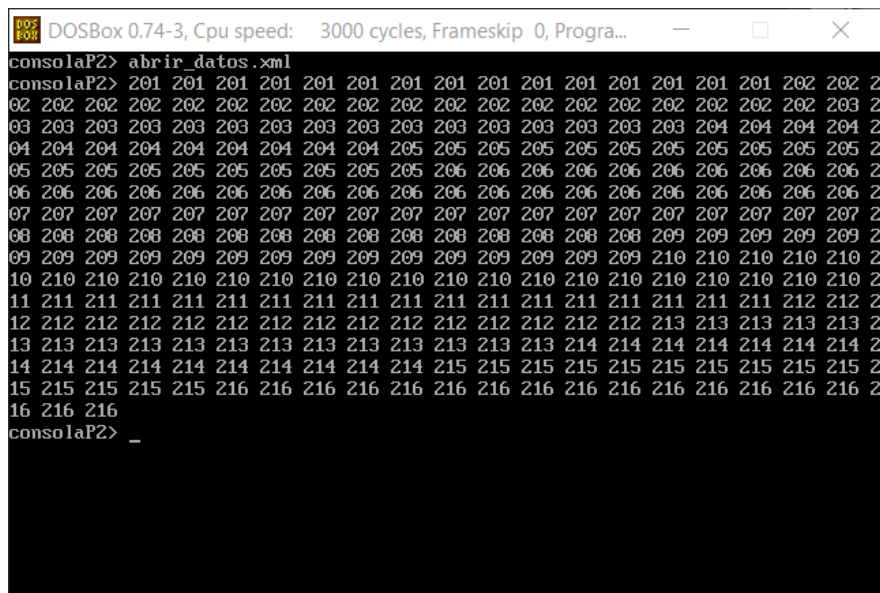
1. VENTANA PRINCIPAL

Funciona como una consola normal, con esto se refiere a que se ejecuta a través de comandos.



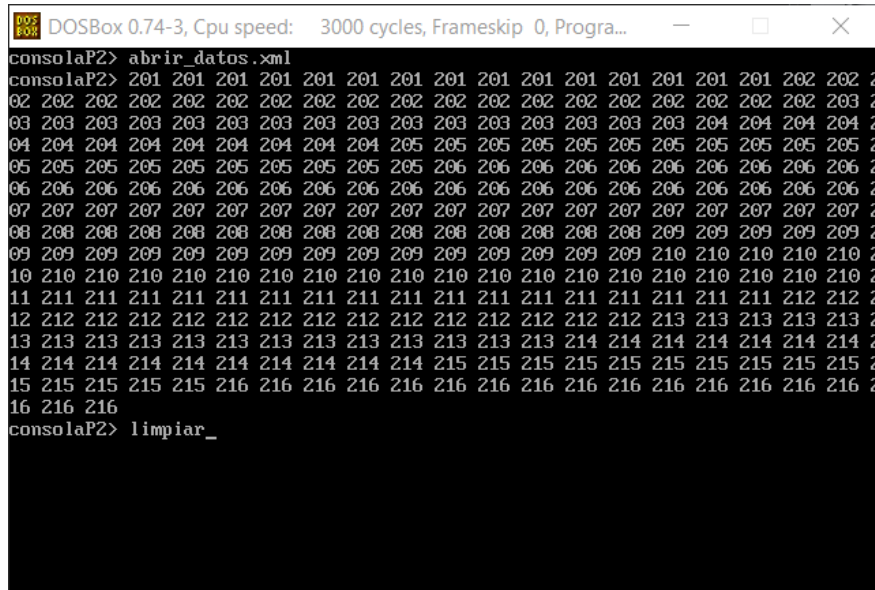
2. COMANDO abrir_<nombre de archivo.xml>

Este comando permite la apertura de un archivo con extensión XML el cual contiene números de 0 hasta 999 permitiendo el ingreso de 1000 números. Al ejecutar el comando muestra los datos si la carga de dichos datos es exitosa de lo contrario muestra un mensaje de error.

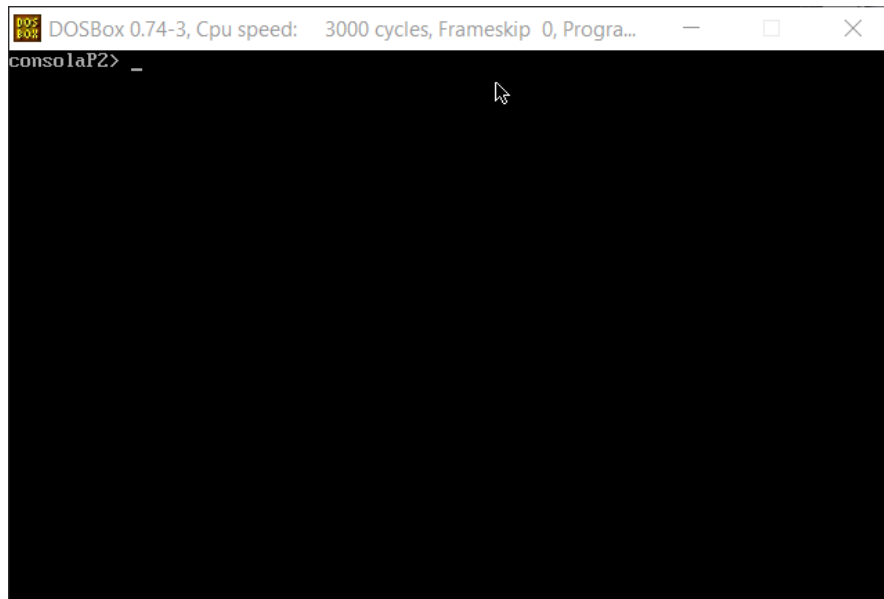


3. COMANDO limpiar

Se encarga de limpiar todo el contenido de la pantalla. Dejando siempre lista la consola para ejecutar cualquier otro comando.



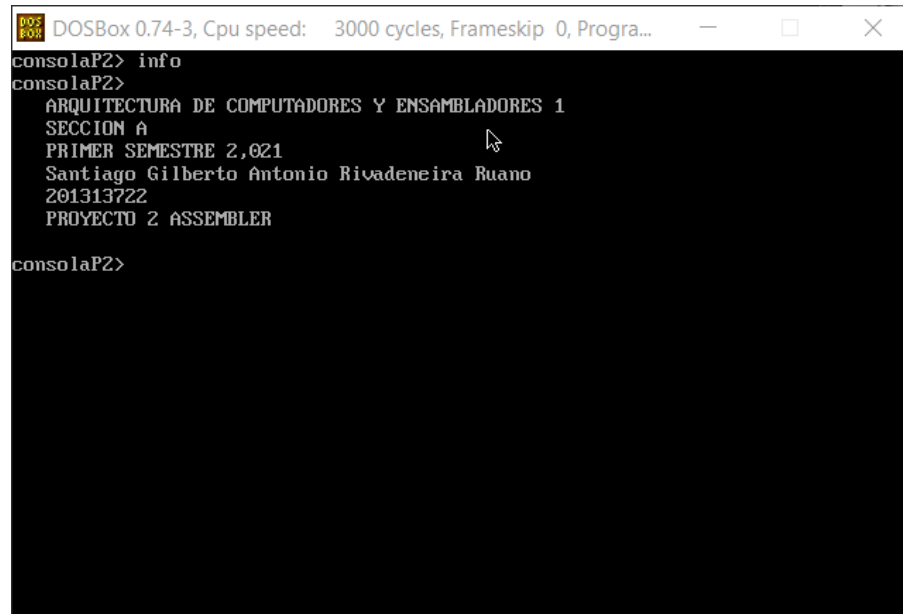
```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...
consolaP2> abrir_datos.xml
consolaP2> 201 201 201 201 201 201 201 201 201 201 201 201 201 201 202 202 2
02 202 202 202 202 202 202 202 202 202 202 202 202 202 202 202 203 2
03 203 203 203 203 203 203 203 203 203 203 203 203 203 204 204 204 204 2
04 204 204 204 204 204 204 204 204 205 205 205 205 205 205 205 205 205 2
05 205 205 205 205 205 205 205 205 206 206 206 206 206 206 206 206 206 2
06 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 206 2
07 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207 2
08 208 208 208 208 208 208 208 208 208 208 208 208 208 209 209 209 209 2
09 209 209 209 209 209 209 209 209 209 209 209 209 209 210 210 210 210 2
10 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 210 2
11 211 211 211 211 211 211 211 211 211 211 211 211 211 211 211 211 212 2
12 212 212 212 212 212 212 212 212 212 212 212 212 212 213 213 213 213 2
13 213 213 213 213 213 213 213 213 213 213 213 213 214 214 214 214 214 2
14 214 214 214 214 214 214 214 214 214 215 215 215 215 215 215 215 215 2
15 215 215 215 215 216 216 216 216 216 216 216 216 216 216 216 216 216 2
16 216 216
consolaP2> limpiar_
```



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...
consolaP2> _
```

4. COMANDO info

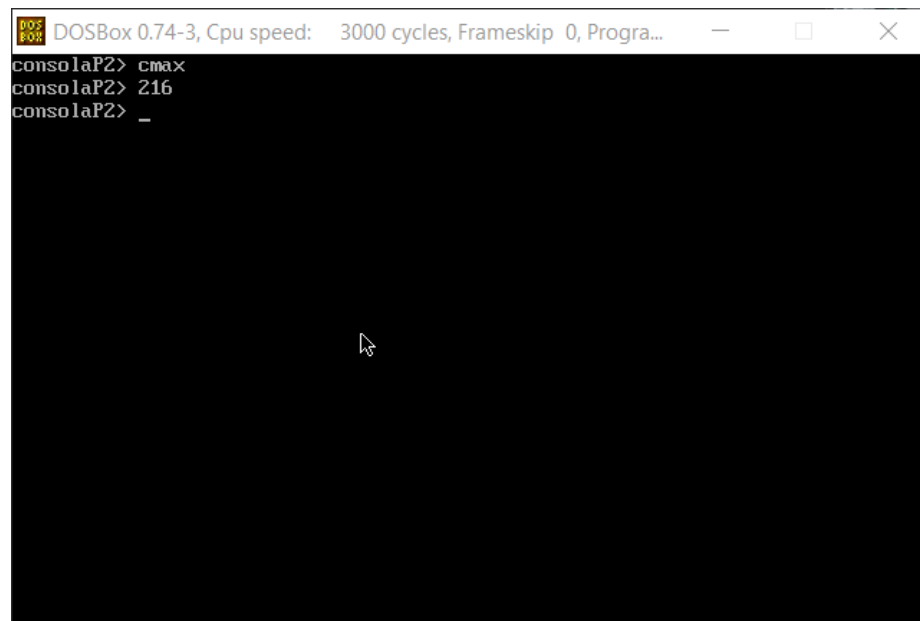
Muestra los datos del estudiante que realizo dicho proyecto.



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...  
consolaP2> info  
consolaP2>  
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1  
SECCION A  
PRIMER SEMESTRE 2,021  
Santiago Gilberto Antonio Rivadeneira Ruano  
201313722  
PROYECTO 2 ASSEMBLER  
consolaP2>
```

5. COMANDO cmax

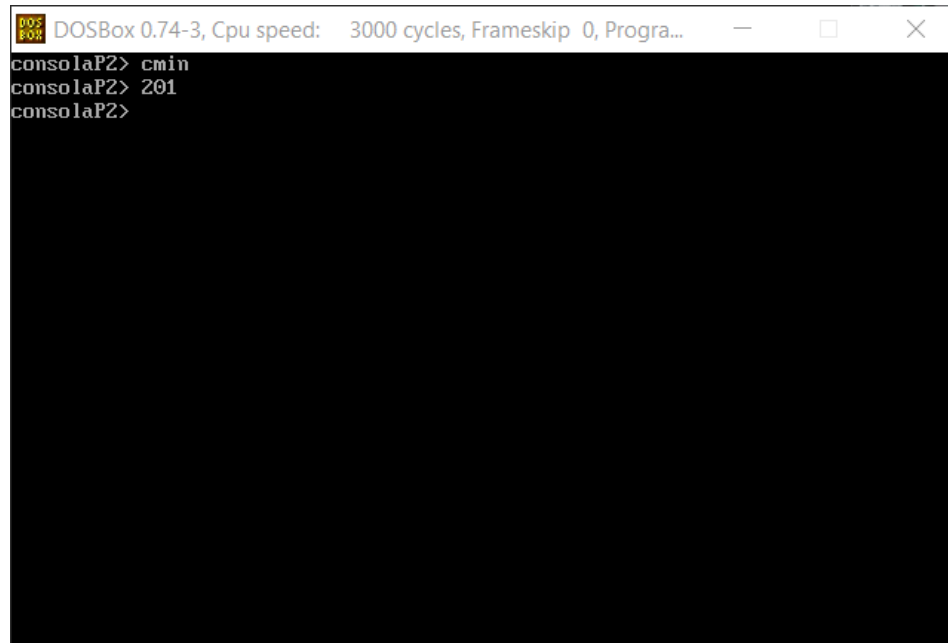
Muestra el numero más grande del conjunto de datos cargados por medio del archivo.



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...  
consolaP2> cmax  
consolaP2> 216  
consolaP2> _
```

6. COMANDO cmin

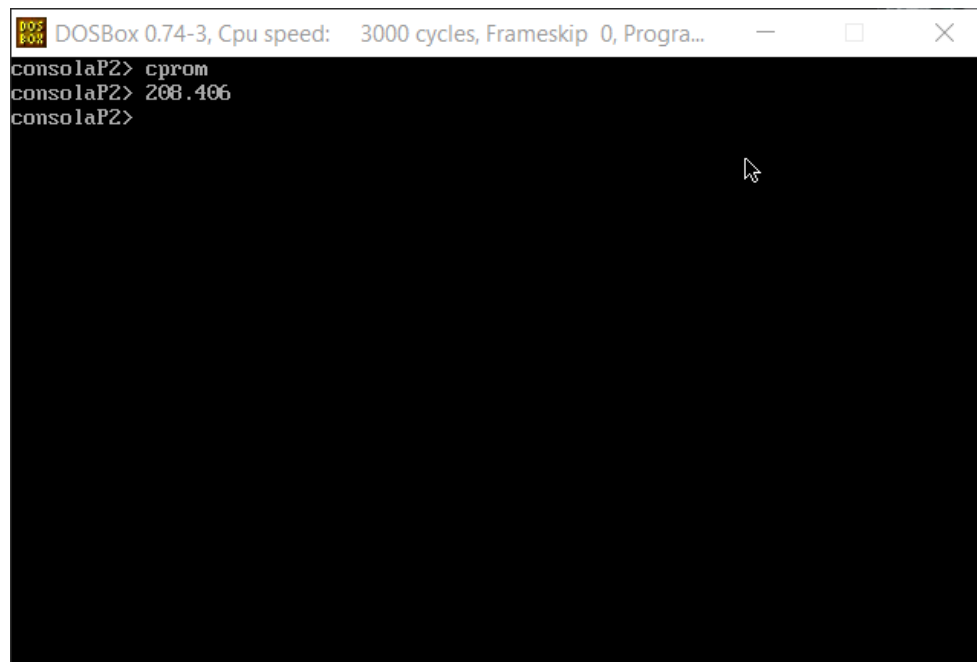
Muestra el numero más pequeño del conjunto de datos cargados por medio del archivo.



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...  
consolaP2> cmin  
consolaP2> 201  
consolaP2>
```

7. COMANDO cprom

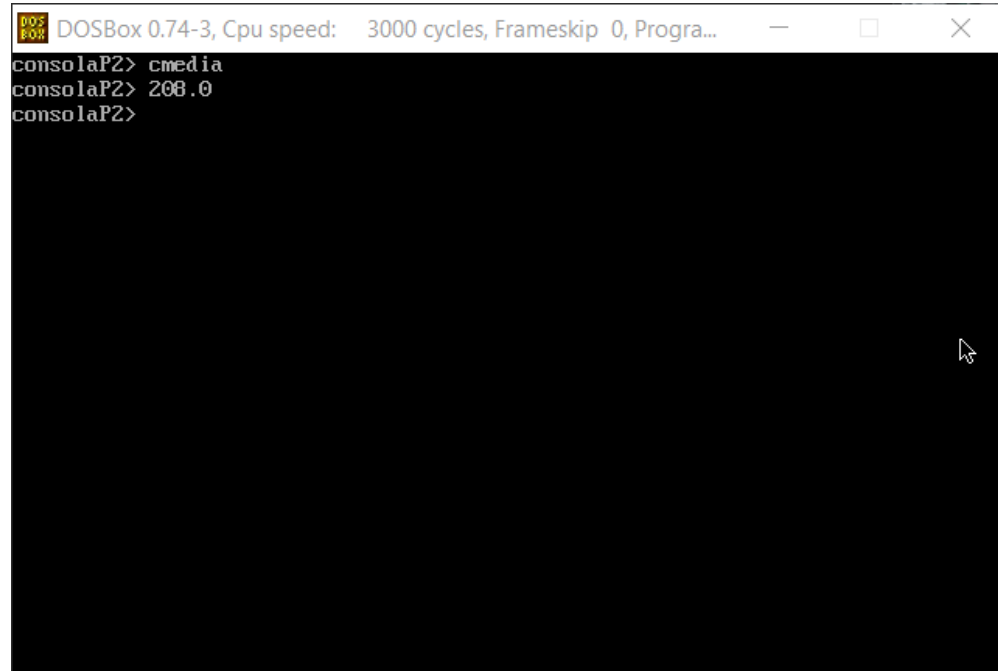
Muestra el promedio del conjunto de datos cargados por medio del archivo.



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...  
consolaP2> cprom  
consolaP2> 208.406  
consolaP2>
```

8. COMANDO cmedia

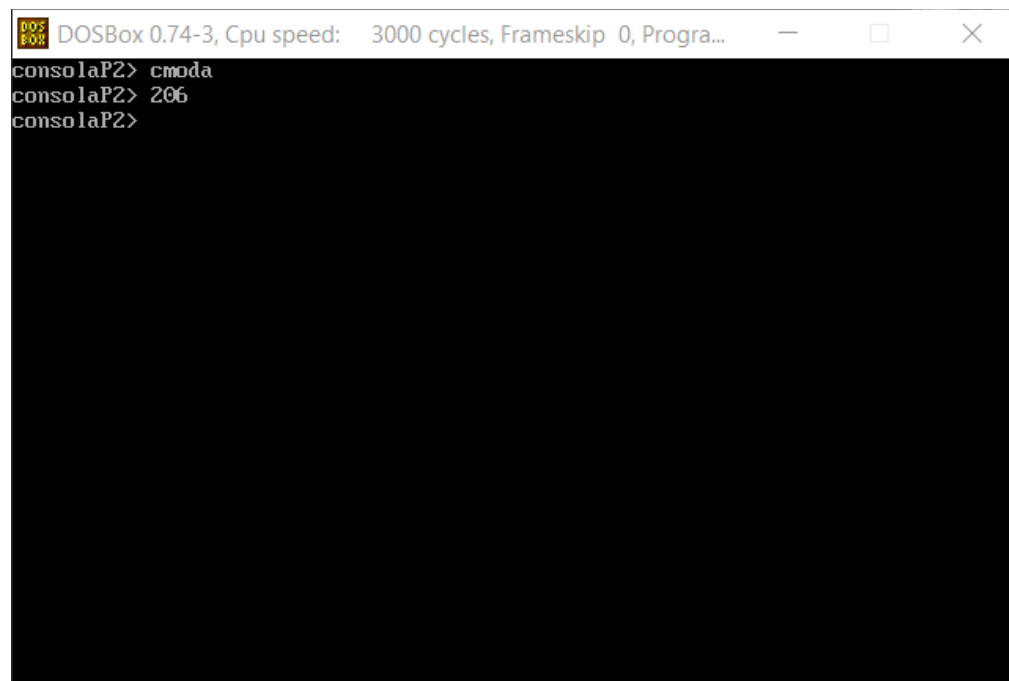
Muestra la media del conjunto de datos ingresados por medio del archivo de entrada.



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...  
consolaP2> cmedia  
consolaP2> 208.0  
consolaP2>
```

9. COMANDO cmoda

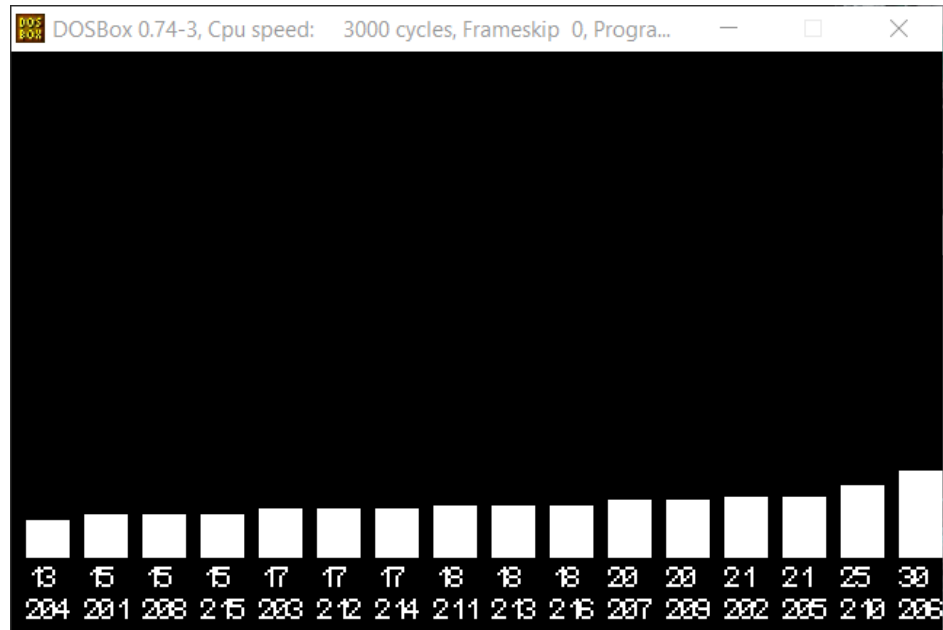
Muestra la moda del conjunto de datos ingresados por medio del archivo de entrada.



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...  
consolaP2> cmoda  
consolaP2> 206  
consolaP2>
```

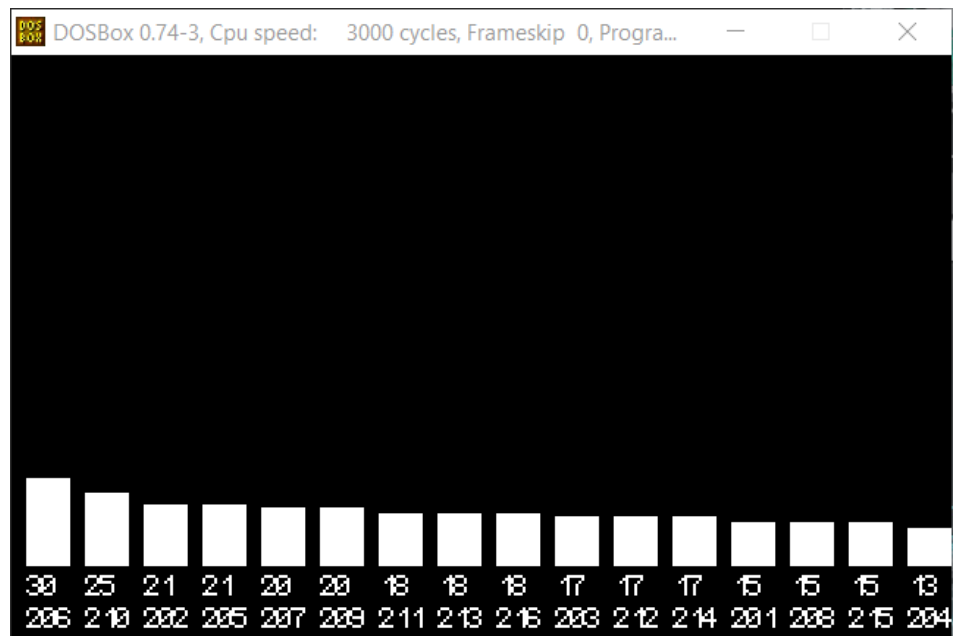
10. COMANDO gbarra_asc

Muestra la grafica de la tabla de frecuencias de menor a mayor, cabe resaltar que el numero de la parte de arriba representa la frecuencia y el de abajo representa el número. Ordenado por frecuencia.



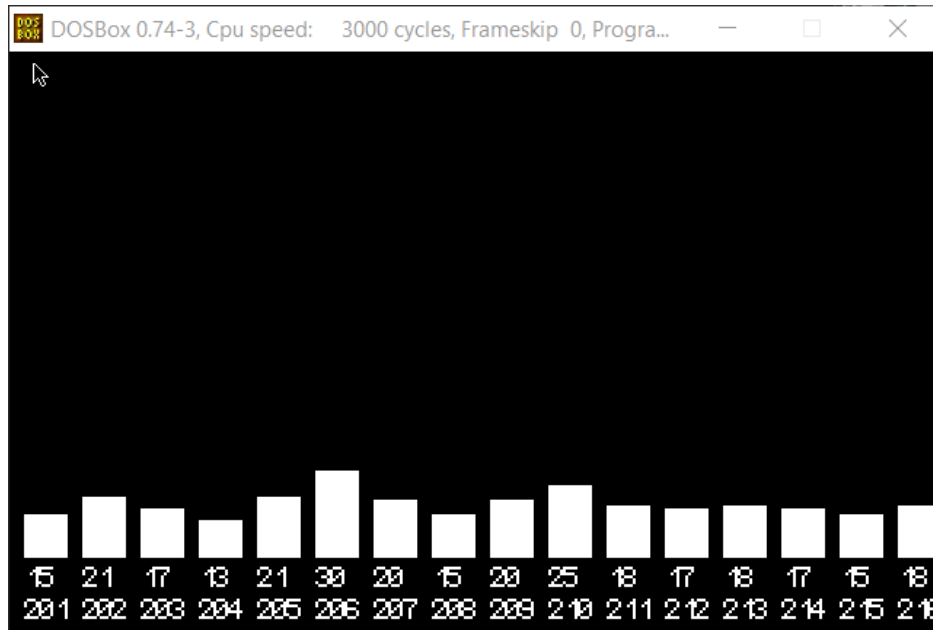
11. COMANDO gbarra_desc

Muestra la gráfica de la tabla de frecuencias de mayor a menor, cabe resaltar que el numero de la parte de arriba representa la frecuencia y el de abajo representa el número. Ordenado por frecuencia.



12. COMANDO ghist

Muestra el histograma de la tabla de frecuencias, cabe resaltar que el numero de la parte de arriba representa la frecuencia y el de abajo representa el número. Los números se encuentran ordenados por el numero y no por frecuencia.



13. COMANDO reporte

Genera un reporte de tipo txt, el cual esta nombrado con el numero de carné 201313722. En él se incluyen los datos recolectados a través de todos los comandos menos los de las gráficas.

```
consolaP2> reporte
consolaP2> _
```


La estructura del reporte es la siguiente:

PROYECTO 2 ASSEMBLER

Santiago Gilberto Antonio Rivadeneira Ruano

201313722

3/5/2021

19:16:26

Promedio: 208.406

Mediana: 208.0

Moda: 206

Máximo: 216

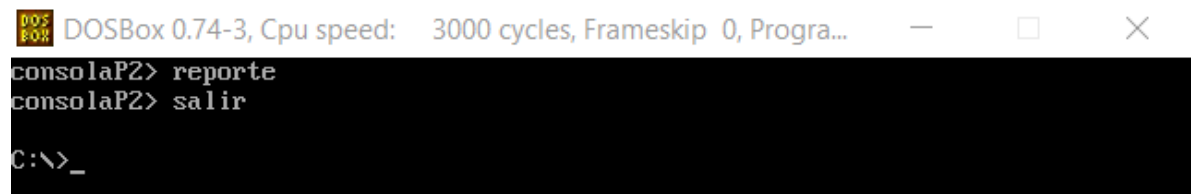
Mínimo: 201

Tabla De Frecuencias:

15	201
21	202
17	203
13	204
21	205
30	206
20	207
15	208
20	209
25	210
18	211
17	212
18	213
17	214
15	215
18	216

14. COMANDO salir

Termina la ejecución del programa.



The screenshot shows a DOSBox window titled "DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...". The command prompt shows the following sequence of commands and output:

```
consolaP2> reporte
consolaP2> salir

C:\>_
```