

# Programação avançada com Python

Emprego + Digital - UFCD 10794

## 1.Introdução

Nuno Rodrigues – [nunovidalrodrigues@gmail.com](mailto:nunovidalrodrigues@gmail.com)

# Objetivos da ação de formação

- ✓ Aplicar as boas práticas de escrita de código.
- ✓ Criar classes e utilizar objetos de forma efetiva.
- ✓ Utilizar as propriedades dos objetos para criar “código dinâmico”.
- ✓ Efetuar a depuração e log.
- ✓ Programar para a web em Python.



# Avaliação da ação de formação

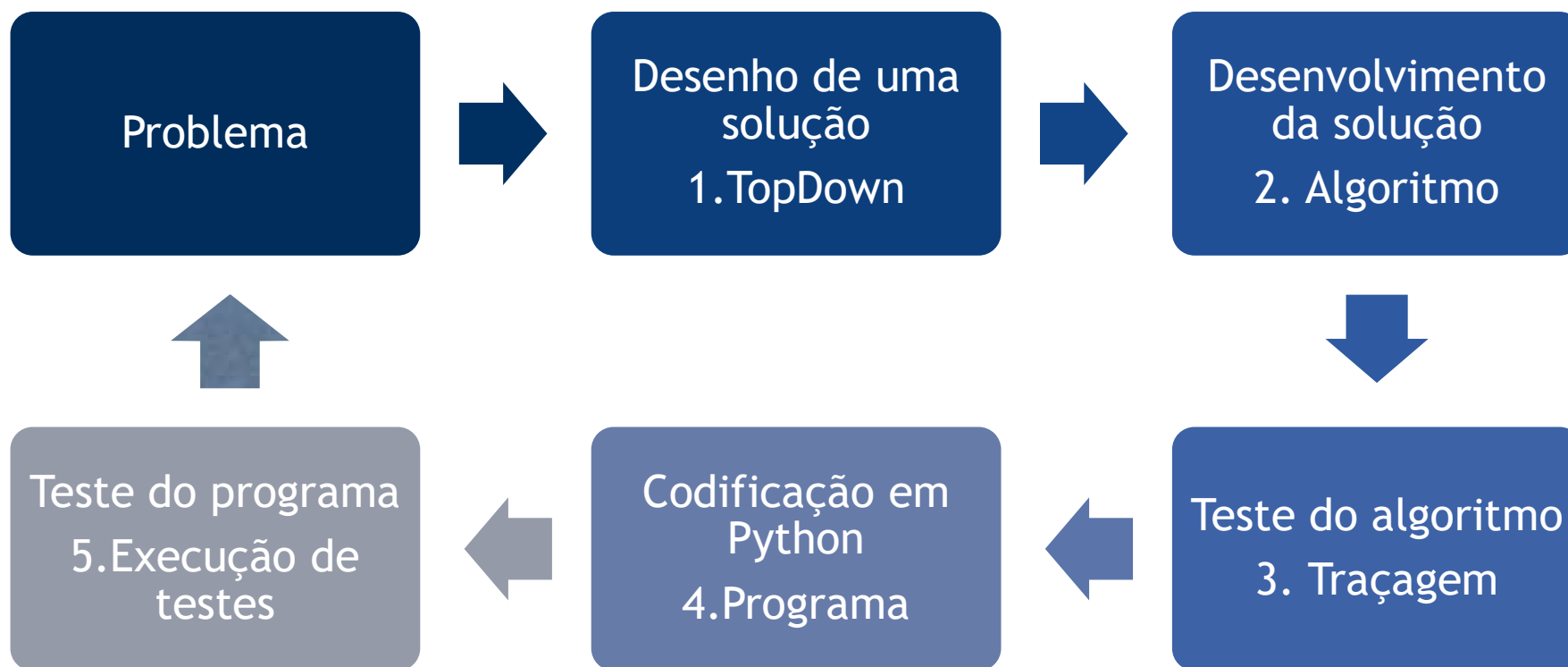
- ✓ Avaliação contínua de participação em aula e realização de 1 teste escrito e/ou prático intermédio e 1 teste escrito e/ou prático final.
- ✓ Para a conclusão com sucesso, é necessário um resultado positivo nos momentos de avaliação escrita e/ ou prática e uma assiduidade mínima de 90% da duração total do curso.

# Introdução à linguagem Python

A linguagem de programação Python foi desenvolvida por Guido van Rossum e lançada em 1991. Atualmente é uma linguagem em código-fonte aberto (*open source*) e supervisionada pela Python Software Foundation. Trata-se de uma linguagem de programação imperativa, de alto nível e interpretada que serve, adequadamente para realizar programação estruturada e programação orientada por objetos. O fato de se ter tornado amplamente utilizada, deve-se precisamente ao fato de poder ser utilizada enquanto linguagem de programação nestes dois tipos de programação.

Na linguagem Python não é apenas possível a implementação dos princípios e das figuras algorítmicas e das estruturas de dados principais, mas também a indentação dos blocos de instruções, simplificando a sua sintaxe e tornando os programas mais legíveis. Em Python a indentação é obrigatória para delimitar os blocos de instrução e impor a ordem de execução dos programas.

# Introdução à linguagem Python



# Ambientes de desenvolvimento

Existem diferentes ambientes de desenvolvimento para a linguagem Python. Nesta ação de formação serão focados dois IDE's (Integrated Development Environment) Spyder e Visual Studio Code.

## **VS Code**

<https://learn.microsoft.com/pt-br/training/modules/python-install-vscode/1-introduction>

<https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial>

## **Spyder**

<https://www.spyder-ide.org/>

# Tratamento idiomático de dados

## Comparação de operadores em cadeia

Existem dois grandes tipos de operadores em *Python* os operadores Booleanos e os operadores de comparação.

No que concerne aos operadores Booleanos, estes apenas operam em **True** e **False** (Verdadeiro e Falso), e respeitam essencialmente estados lógicos. Existem três operações com objetos do tipo Booleano.

Operadores	Descrição
<i>X and Y</i>	O e lógico
<i>X or Y</i>	O ou lógico
<i>not X</i>	A negação lógica

# Tratamento idiomático de dados

## Comparação de operadores em cadeia

No que concerne aos operadores de comparação , estes apenas operam com base em comparações matemáticas onde permitem realizar verificações como indica a tabela seguinte.

Operadores	Descrição
>	Maior
>=	Maior ou igual
<	Menor
<=	Menor ou igual
==	Igual valor
!=	Diferente(valor)
is	Igual identidade
Is not	Diferente identidade



# Tratamento idiomático de dados

## Comparação de operadores em cadeia

### Exemplo:

```
>>> True and False
```

```
False
```

```
>>> True and True
```

```
True
```

```
>>> True or False
```

```
True
```

```
>>> False or False
```

```
False
```

```
>>> not True
```

```
False
```

# Tratamento idiomático de dados

## Comparação de operadores em cadeia

### Exemplo:

```
>>>4>=5
```

```
False
```

```
>>>3<=4
```

```
True
```

```
>>>4!=5
```

```
True
```

```
>>> 3==3
```

```
True
```

```
>>> not True
```

```
False
```

# Tratamento idiomático de dados

## Identação

### Python

```
if __name__=='__main__':  
    print("Quantas moedas tem o Bernardo?\n")  
    bernardo=int(input())  
    print("Quantas moedas ofereceu o Ricardo?\n")  
    ricardo=int(input())  
    moedas=bernardo+ricardo  
    print("O Bernardo fica com", moedas, "moedas.")
```

### C/C++

```
#include <iostream>  
  
using namespace std;  
int main() {  
    cout << "Quantas moedas tem o  
    Bernardo?\n";  
    int bernardo;  
    cin >> bernardo;  
    cout << "Quantas moedas ofereceu o  
    Ricardo?\n";  
    int ricardo;  
    cin >> ricardo;  
    int moedas = bernardo + ricardo;    cout <<  
    "O Bernardo fica com " << moedas << "  
    moedas.";  
    return 0;  
}
```

# Tratamento idiomático de dados

## Falsy Truthy

Expressões com operadores permitem validar se uma situação é verdadeira ou falsa e podem ser facilmente aplicadas em estruturas de decisão do tipo if ou ciclos de repetição como condição de execução.

```
# Expressão a verificar 5 < 3
```

```
>>> if 5 < 3:
```

```
    print("True")
```

```
else:
```

```
    print("False")
```

```
# Saída
```

```
False
```

## Tratamento idiomático de dados

### Falsy Truthy

No exemplo anterior, tudo ocorre da forma pretendida uma vez que efetivamente  $5 < 3$  é falso. Mas se retirarmos a expressão e passarmos para algo como:

```
>>> a = 5
```

```
>>> if a:
```

```
    print(a)
```

Verifica-se que a resposta é 5 como expectável mas se **a** assume o valor de zero não temos saída.

```
>>> a = 0
```

```
>>> if a:
```

```
    print(a)
```

# Tratamento idiomático de dados

## Falsy Truthy

Uma vez que a variável **a** não é uma expressão típica, não possui operadores e por este motivo não é válida como verdadeiro ou falso dependendo do valor?

É nesta situação que entra o conceito Falsy and Truthy para os valores que não sendo valores verdadeiros por si mesmos podem ser validados como True ou False.

Em Python, cada valor individualmente pode ser validado de True ou False embora não tenham de necessariamente pertencer a uma expressão para validar a sua veracidade ou falsidade.

# Tratamento idiomático de dados

## Falsy Truthy

As regras aplicadas em Python para estas situações são:

- ✓ Valores validados como False são considerados Falsy.
- ✓ Valores validados como True são considerados Truthy.

Segundo a documentação de Python qualquer objeto pode ser testado quanto ao valor de verdade, para uso em uma condição if ou while ou como operando das operações booleanas (and, or, not).

# Tratamento idiomático de dados

## Falsy Truthy

Existem diferentes utilidades para escrever código conciso e organizado com estes elementos, embora, exista o risco de obter dados errados caso não sejam seguidas as seguintes regras.

Valores Falsy:

- ✓ Um número zero (int, real ou complexo).
- ✓ Uma string, lista, tupla, dicionário ou conjunto de comprimento zero.
- ✓ O objeto Falso.



# Tratamento idiomático de dados

## Falsy Truthy

Valores verdadeiros:

- ✓ Um número diferente de zero (int, real ou complexo).
- ✓ Uma string, lista, tupla, dicionário ou conjunto de comprimento diferente de zero.
- ✓ Quase todos os outros objetos que não estão na lista falsa.

# Tratamento idiomático de dados

## Formatação de strings

A manipulação correta de strings e a sua formatação é essencial em Python. Existem diferentes métodos para a manipulação de strings e a sua aplicação nos diferentes programas que realizamos.

## Marcador de Posição

Embora seja uma forma antiga de manipulação de strings continua a ser bastante útil para a realização de diferentes apresentações de dados. Como marcador, utilizamos %s para colocar uma string no interior de outra string.

# Tratamento idiomático de dados

## Formatação de strings

### Marcador de Posição

#### **Exemplo:**

```
print('Nesta string será colocada outra %s' % 'string')
```

#### **Após execução obtemos**

```
Nesta string será colocada outra string
```

# Tratamento idiomático de dados

## Formatação de strings

### Marcador de Posição

Em alguns casos é necessário passar uma string que possui significado para o interpretador da linguagem, no entanto pretendemos que o interpretador trate como uma string normal.

A estes casos chamamos *raw strings*, literalmente strings “cruas”.

Por exemplo, `\t` em Python é a representação de espaço da tecla TAB.

Caso queiramos que seja exibido literalmente `\t` ao invés do espaço, indicamos com `%r`, onde o `r` é para indicar raw string:

# Tratamento idiomático de dados

## Formatação de strings

### Marcador de Posição

#### Exemplo:

```
print('Segue o espaço do TAB: \t. Agora a representação crua: %r.' % '\t')
```

#### Após execução obtemos

Segue o espaço do TAB:                   . Agora a representação crua:  
'\t'.

# Tratamento idiomático de dados

## Formatação de strings

### Utilização com números

Sempre que se pretende uma representação fiel do número anteriormente utilizado ou obtido, utiliza-se %s para que o mesmo seja convertido para string. Podem ser realizadas manipulações, como truncaturas para inteiro e mostrar o sinal.

# Tratamento idiomático de dados

## Formatação de strings

### Utilização com números

#### Exemplo:

```
num = 13.744
print('Números como %s são convertidos para string' % num)
print('Também podem ser representados como inteiros: %d; repare que sem arredondamento' % num)
print('Mostrando o sinal em inteiros: %+d' % num)
print('Mostrando o sinal em floats: %+f' % num)
```

#### Após execução obtemos

```
Números como 13.744 são convertidos para string
Também podem ser representados como inteiros: 13; repare que sem arredondamento
Mostrando o sinal em inteiros: +13
Mostrando o sinal em floats: +13.744000
```

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

As funções lambda são conhecidas também por funções anónimas e tratam-se de funções que o utilizador não precisa de definir, ou seja, não precisa de escrever a função e posteriormente invocar a mesma dentro do código.

A sintaxe da função lambda em Python pode variar conforme cada caso na sua utilização e aplicação ao longo do programa.

A grande vantagem de utilizar lambda é de criar um parâmetro para outra função.

Uma função lambda é definida através da seguinte expressão

**{função anónima}::=lambda{parâmetros formais}:{expressão}**



# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

Uma função lambda é definida através da seguinte expressão:

**{função anónima} ::= lambda {parâmetros formais} : {expressão}**

A **{expressão}** corresponde a uma expressão em Python.

Ao encontrar uma **{função anónima}**, o Python cria uma função cujos parâmetros formais correspondem a **{parâmetros formais}** e cujo corpo corresponde a **{expressão}**. Quando esta função anónima é executada, os parâmetros concretos são associados aos parâmetros formais, e o valor da função é o valor da **{expressão}**. Note-se que numa função anónima não existe uma instrução **return** (estando esta implicitamente associada a **{expressão}**, cujo valor é devolvido).

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

### Exemplos:

Adicionar 10 ao argumento a e obter o resultado

```
x=lambda a : a+10
```

```
print(x(5))
```

Multiplicar o argumento a com o argumento b e obter o resultado

```
x=lambda a,b : a*b
```

```
print(x(5,6))
```

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

Qual a utilidade das funções Lambda?

Para melhor explicar esta questão, devemos analisar a utilização das funções definidas.

```
def dobro(n):  
    return n*2  
print(dobro(10))
```

Na situação anterior foi criada a função dobro e as tarefas que a mesma realiza no seu interior. Utilizando uma função lambda, poderíamos escrever a mesma execução da seguinte forma

```
dobro = lambda n : n*2  
print(dobro(10))
```

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

Qual a utilidade das funções Lambda?

A utilização das funções lambda ajuda a tornar o código mais simplificado e com uma aplicação mais simplista.

Exemplo

```
def minhafunc(n):  
    return lambda a : a*n  
  
dobro=minhafunc(2)  
print(dobro(11))
```

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

Qual a utilidade das funções Lambda?

Com o exemplo anterior, é possível verificar que caso se pretenda alterar para o calculo do triplo de um número ou outro valor qualquer, as alterações necessárias são mínimas mantendo a mesma estrutura.

Exemplo

```
def minhafunc(n):  
    return lambda a : a*n  
  
triplo=minhafunc(3)  
print(triplo(11))
```

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

Qual a utilidade das funções Lambda?

É possível também introduzir estruturas de decisão anexas às funções lambda.

```
maior=lambda a,b: a if a>b else b  
print(maior(10,45))
```

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

Utilização de funções lambda com listas

A função `Filter()` é uma função embutida na biblioteca Python que retorna só os valores que se encontram num determinado critério. A sintaxe desta função é `filter(função, iterador)`. O iterador pode ser qualquer sequencia como uma lista, uma serie de objetos ou outro elemento sequenciado.

Exemplo: Pretendemos obter os elementos pares de uma lista de valores.

```
lista_valores = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
list(filter(lambda x: x%2==0, lista_valores))
[2, 4, 6, 8]
```

# Tratamento idiomático de dados

## Funções Lambda

Utilização de funções lambda com listas

A função `map()` é outra função incluída na biblioteca Python que permite modificar uma lista de valores quando cada valor na lista original foi alterado com base na função.

Exemplo: Pretende-se elevar ao cubo os valores contidos numa lista utilizando a função `map()`

```
lista_valores = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
cubo = map(lambda x: pow(x,3), lista_valores)
list(cubo)
[1, 8, 27, 64, 125, 216, 343, 512, 729]
```





### **Centro DUAL Lisboa**

Avenida Infante D. Henrique,  
Lote 320, Entrepasto 2,  
Piso 2, Fração 2  
1800-220 Lisboa  
Tel. +351 213 474 415  
duallisboa@dual.pt

### **Centro DUAL Porto**

Avenida Sidónio Pais, 379  
4100-468 Porto  
Tel. +351 226 061 561  
dualporto@dual.pt

### **Centro DUAL Portimão**

Rua Jaime Palhinha  
Edifício Portimar, 2º Andar  
8500-833 Portimão  
Tel. +351 282 484 703  
dualportimao@dual.pt



**www.dual.pt**

f DUAL.QualificacaoProfissional  
@dual\_qp  
company/dual-ccila  
@dual\_qp  
DUALQualificaçãoProfissional

**Qualificação  
Inicial**

**Qualificação  
Contínua**

**Qualificação  
Intraempresa**

**Qualificação  
REFA**

**Estágio nas  
Empresas**

**Serviço às  
Empresas**

**Centro de  
Exames TELC**



UM SERVIÇO

