**Back-End*:*** Programação Orientada à objetos em C#.

**Regras do Jogo (C#):**

1. *Católico/Protestante: Religion;*

**Rede (Photon Engine – Plugin Unity)**

**Interface (Unity + C#)**

**Arte (Blender / Photoshop / …)**

**Plataforma (Desktop / Android / iOS)**

**Ações (TODO):**

**INTERFACE**

**- desaparecer a tela inicial de adicionar jogadores**

**- mostrar as cartas de cada jogador na mesa**

**- indicar o jogador atual**

**- mostrar ações possíveis para o jogador atual**

* Unique name – dois jogadores não podem ter o mesmo nome;
* Subescrever método ToString para classes game e player;
* Verificar regulamentação;
* Rede 20 jogadores;