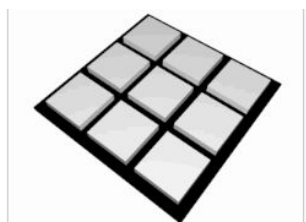


Atividade 1 - Desenvolvimento de sistemas

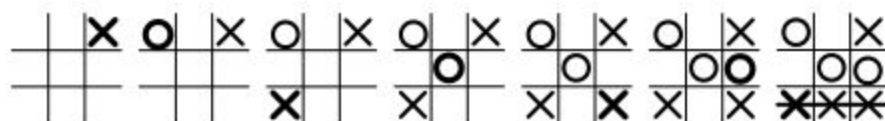
Entrega via Github na pasta “atividades”

Prazo de Entrega: 10/03/2020 - 19:00

"Jogo da Velha" é um jogo o qual é jogado por dois jogadores em um tabuleiro quadrado de 9 posições (3x3).



Cada jogador tem direito a uma jogada onde cada jogador pode marcar X (jogador 1) ou O (jogador 2). Vence o jogo o jogador que conseguir completar uma sequência de 3 elementos da sua marcação na horizontal, vertical ou transversal. Por exemplo:



Jogada: 1 2 3 4 5 6 7

No exemplo acima, o jogador 1 (X) venceu o jogo na 7a jogada.

Podemos entender este jogo composto pela interação de 3 objetos: jogador 1, jogador 2 e tabuleiro. O jogador 1 e o jogador 2 são objetos do mesmo tipo (Jogador) e o tabuleiro (Tabuleiro) é um outro tipo de objeto. Em um jogo qualquer podemos dar nomes aos jogadores para que ao término, este nome seja exibido como vencedor, perdedor ou, empate - caso não haja vencedor (todas as possibilidades foram jogadas e ninguém venceu).

Crie a classe Jogador (classJogador.php) e Tabuleiro (classTabuleiro.php), defina os seus respectivos métodos necessários para o funcionamento do seguinte fluxo de telas que utilizarão os 3 objetos para um Jogo da Velha.



INSTITUTO FEDERAL

São Paulo

Câmpus Araraquara

Exemplo:

index.php

Ainda não há jogadores.

Insira o nome do jogador 1 (X):

index.php

Insira o nome do jogador 2 (O):



INSTITUTO FEDERAL

São Paulo

Câmpus Araraquara

jogo.php

Jogada
João:

linha...

coluna...

Jogar

	0	1	2
0			
1			
2			

jogo.php

Jogada
Maria:

linha...

coluna...

Jogar

	0	1	2
0			
1	X		
2			



INSTITUTO FEDERAL

São Paulo

Câmpus Araraquara

jogo.php

João Venceu!

Jogada

João:

Jogar

0 1 2

0

1

2

X	X	X
	O	O