

## Universidade de Évora

## Inteligência Artificial

## Relatório do 1º Trabalho Prático

Autor: Pedro Nunes, 31240 Tiago Martinho, 35735

 $\begin{tabular}{ll} Docente: \\ Paulo QUARESMA \end{tabular}$ 

Março de 2018

## ${\bf \acute{I}ndice}$

1	Pesquisa não Informada	2
2	Pesquisa Informada	4

### 1 Pesquisa não Informada

### Definição do problema

Suponha que o labirinto tem dimensão 4x4 e que o agente está no quarto (1,1) e pretende ir para o quarto (4,4) mas que as portas entre os quartos (1,1) e (1,2), (2,1) e (2,2), (3,1) e (4,1), (3,2) e (3,3), e (4,2) e (4,3) estão bloqueadas. Neste caso as portas bloqueadas foram abordadas como statments, como se fosse uma base de dados.

A		
		О

#### **Estados:**

#### **Estado Inicial:**

O estado inicial é composto por dois argumentos, a dimensão do labririnto e a posição inicial do agente.

```
%estado_inicial(Estado) \rightarrow dim, pos_actual estado_inicial([dim(4, 4), (1, 1)]).
```

#### **Estado Final:**

O estado final é composto por dois argumentos, mas só a posição final do agente é essencial.

%estado\_final(Estado)

```
estado_final([_, (4, 4)]).
```

### **Operadores:**

```
Temos 4 operações possíveis: norte, sul, este, oeste.
```

```
%representação dos operadores
%op(Eact,OP, Eseg, Custo)
```

```
%Este
op ([dim(Xmax, Ymax), (Xcur, Ycur)], este, [dim(Xmax, Ymax), (Xn, Ycur)], 1): -
    Xn is Xcur + 1,
    Xn = < Xmax,
    \+bloqueado( (Xcur, Ycur), (Xn, Ycur) ),
    \+bloqueado((Xn, Ycur), (Xcur, Ycur)).
%Sul
op ([dim(Xmax, Ymax), (Xcur, Ycur)], sul, [dim(Xmax, Ymax), (Xcur, Yn)], 1): -
    Yn is Y \operatorname{cur} + 1,
    Yn = < Ymax,
    \+bloqueado( (Xcur, Ycur), (Xcur, Yn) ),
    \+bloqueado((Xcur, Yn), (Xcur, Ycur)).
%Oeste
op ([dim(Xmax, Ymax), (Xcur, Ycur)], oeste, [dim(Xmax, Ymax), (Xn, Ycur)], 1): -
    Xn is Xcur - 1,
    Xn > 0,
    \+bloqueado((Xcur, Ycur), (Xn, Ycur)),
    \+bloqueado((Xn, Ycur), (Xcur, Ycur)).
```

# (a) Algoritmo de pesquisa não informada mais eficiente para resolver o problema.

O algoritmo de pesquisa não informada utilizado foi a pesquisa em profundidade sem ciclos, uma vez que os custos das operações são sempre unitários, tratar-se então duma situação óptima para o mesmo. Esta pesquisa é uma pesquisa não informada uma vez que os únicos custos de transição de estados a serem avaliados são os de um estado para o próximo.

Número total de estados visitados: 203

Número máximo de estados simultâneos em memória: 286

## 2 Pesquisa Informada

(a) Heuristica admissível para estimar o custo de um estado até à solução para este problema.

A heurística escolhida para calcular(valor estimado), ou seja o custo de um estado até à solução do problema foi a distância de Manhattan. É dada pela distância entre dois pontos numa grelha baseada num caminho estritamente horizontal e/ou vertical, ou seja, ao longo das linhas de grelha. A representação matemática da heurística é:

$$|x'-x|+|y'-y|$$

(b) Apresente o código em Prolog do algoritmo de pesquisa informada mais eficiente para resolver este problema usando a heuristica definida na alinea anterior.

Número total de estados visitados: 192

Número máximo de estados simultâneos em memória: 271

Caminho realizado: este este sul oeste sul sul este este