

SENAC
TÉCNICO EM INFORMÁTICA

TIAGO POLONIO ARAGÃO

EXP SHARE
CRIAÇÃO DO SITE

Rio de Janeiro

2018

TIAGO POLONIO ARAGÃO

EXP SHARE
CRIAÇÃO DO SITE

Projeto de pesquisa apresentado ao curso de Técnico de Informática, das faculdades integradas de Senac, a ser utilizado como diretrizes para manufatura do Trabalho de Conclusão de Curso.

RIO DE JANEIRO

2018

Dedico a todos os professores envolvidos no curso que me passaram o conhecimento e ajudaram a chegar até aqui, e aos meus colegas de turma por me ajudarem em múltiplos momentos durante o curso.

RESUMO

O objetivo desse trabalho é criar um site de vendas de cópias digitais de jogos eletrônicos para uma empresa chamada “Exp Share”, a empresa necessita de um site para vender seus produtos, por venderem cópias digitais a solução mais viável seria a venda por um site. O objetivo é de criar um site simples de se navegar de forma que o cliente encontre o que deseja e realize suas compras de forma segura, rápida e sem complicações.

A criação envolve o desenvolvimento do layout por HTML e javascript, um servidor em PHP e o desenvolvimento do software do site em javaweb, também será necessário a contratação de um serviço de hospedagem.

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	5
OBJETIVO	5
JUSTIFICATIVA	5
EXIGÊNCIAS	5
CRONOGRAMA	6
ANÁLISE DE CUSTO	7
DIAGRAMAS	8
LAYOUT	10
BACKEND	11
CONCLUSÃO	12
REFERÊNCIAS	13

INTRODUÇÃO

Eu entrei em contato com a empresa “Exp Share”, localizada no endereço “Edifício West Tower, Rua Baicurú, 1 - Campo Grande, Rio de Janeiro - RJ” para realizar uma entrevista para que pudesse compreender o objetivo da empresa em relação ao projeto. A empresa realiza um serviço de venda digital de jogos, através de “chaves” de ativação.

OBJETIVO

O objetivo da empresa é de fornecer um serviço online de venda de jogos através de um site, de forma segura, rápida e sem complicações.

JUSTIFICATIVA

A empresa necessita de um site para poder vender seus produtos, devido as chaves serem um objeto intangível não há necessidade e nem seria viável criar uma loja física.

EXIGÊNCIAS

A empresa possui algumas exigências que devem ser incluídas ao site:

- Os jogos devem ser organizados por categoria para melhor organização do site, de forma que o cliente possa navegar pela biblioteca e consiga encontrar o produto desejado
- O cliente deve possuir um cadastro para realizar as compras
- Um carrinho será utilizado para que possa ser realizada a compra de múltiplos produtos
- Uma barra de busca será utilizada para buscar os produtos desejados pelo nome.

CRONOGRAMA

Para que o projeto fosse realizado de forma mais organizada e dentro de um período estipulado, foi criado um cronograma para organizar a sua execução.

Fase	Atividades	Semanas				
		1ª	2ª	3ª	4ª	5ª
Análise/ Definição de requisitos	Entrevista com o contratante					
	Criação de minimundo					
	Criação do protótipo (design)					
	Aprovação do protótipo					
Prototipação	Projetar parte visual (HTML)					
	Projetar parte lógica (Java)					
	Projetar banco de dados					
	Análise e aprovação do projeto					

ANÁLISE DE CUSTO

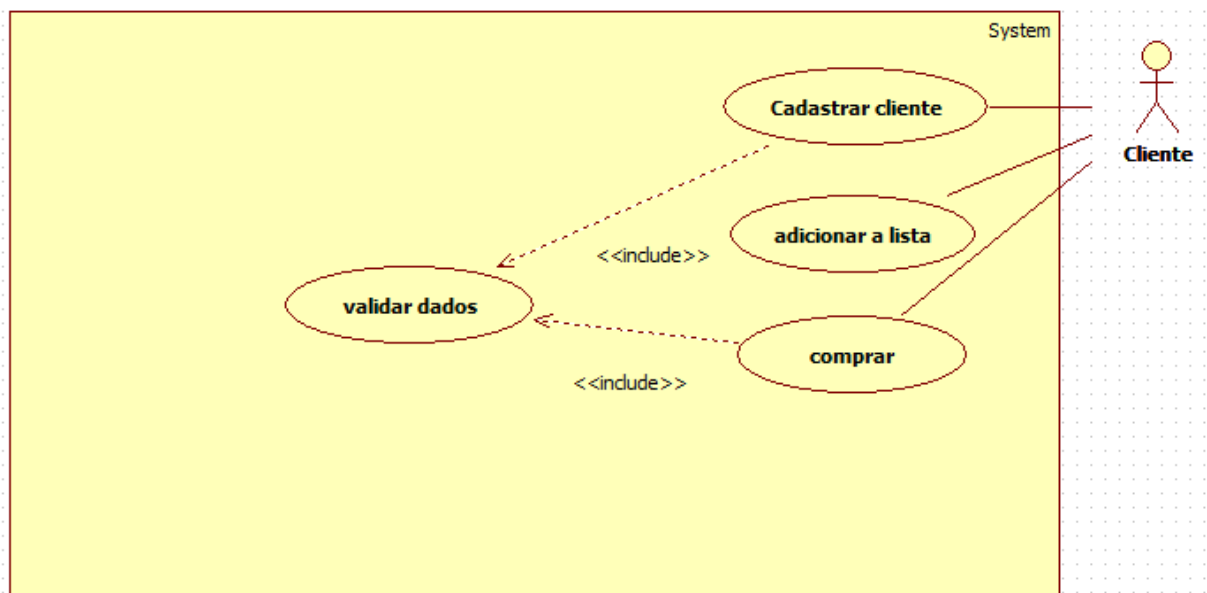
Foi realizado um levantamento dos custos necessários para a execução do projeto. Para que o projeto pudesse ser executado será necessário a contratação de um programador HTML, um programador PHP e JAVA, também será necessário contratar um serviço de hospedagem, as informações de custo foram organizadas na tabela abaixo:

Cargo/Recurso	Custo	Total (5 semanas)
Programador/designer HTML	R\$ 30,00/h	R\$ 4.800,00
Programador PHP	R\$ 30,00/h	R\$ 4.800,00
Programador JAVA	R\$ 50,00/h	R\$ 8.000,00
Hospedagem	R\$ 190,00/y	R\$ 190,00

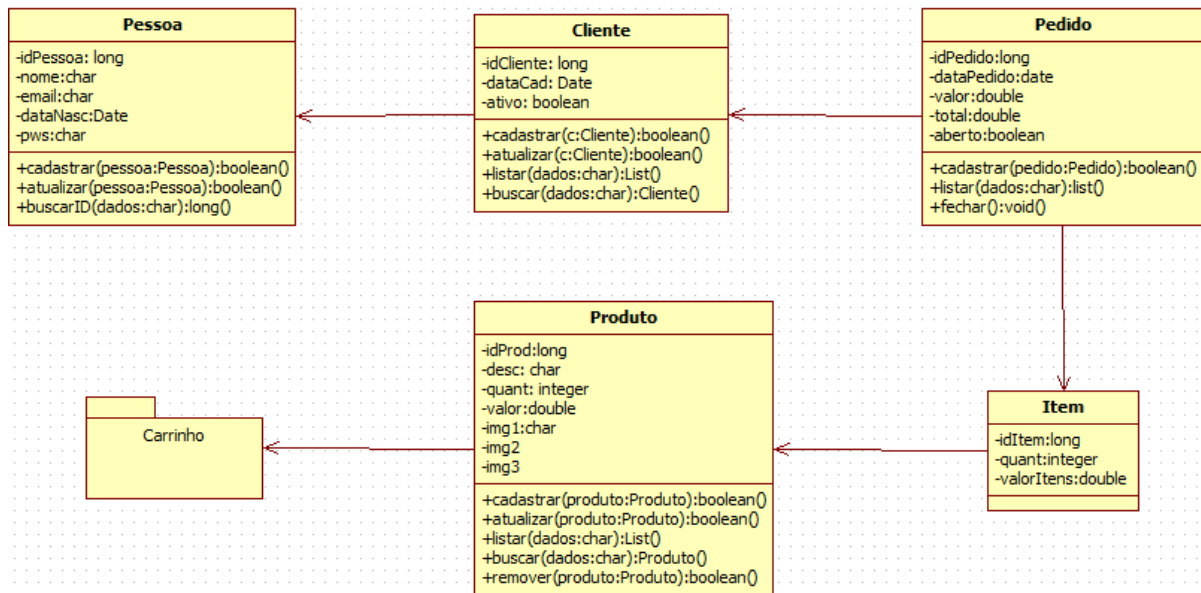
TOTAL de Custos	R\$ 17.790,00
------------------------	---------------

DIAGRAMAS

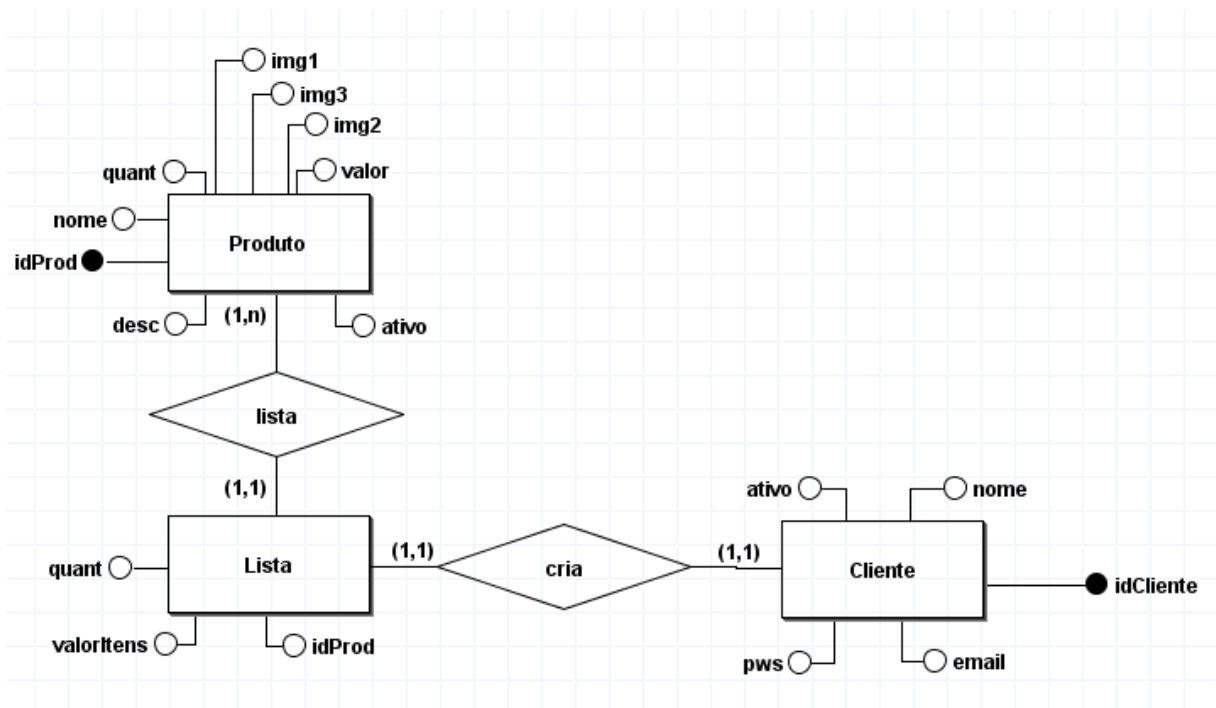
A criação de diagramas foi realizada para organizar o método de produção do site, foi criado um diagrama de caso de uso para mostrar a forma como o sistema funciona:



Também foi criado um diagrama de classe para que partes do sistema pudessem ser criadas de forma paralela e integradas sem complicações:

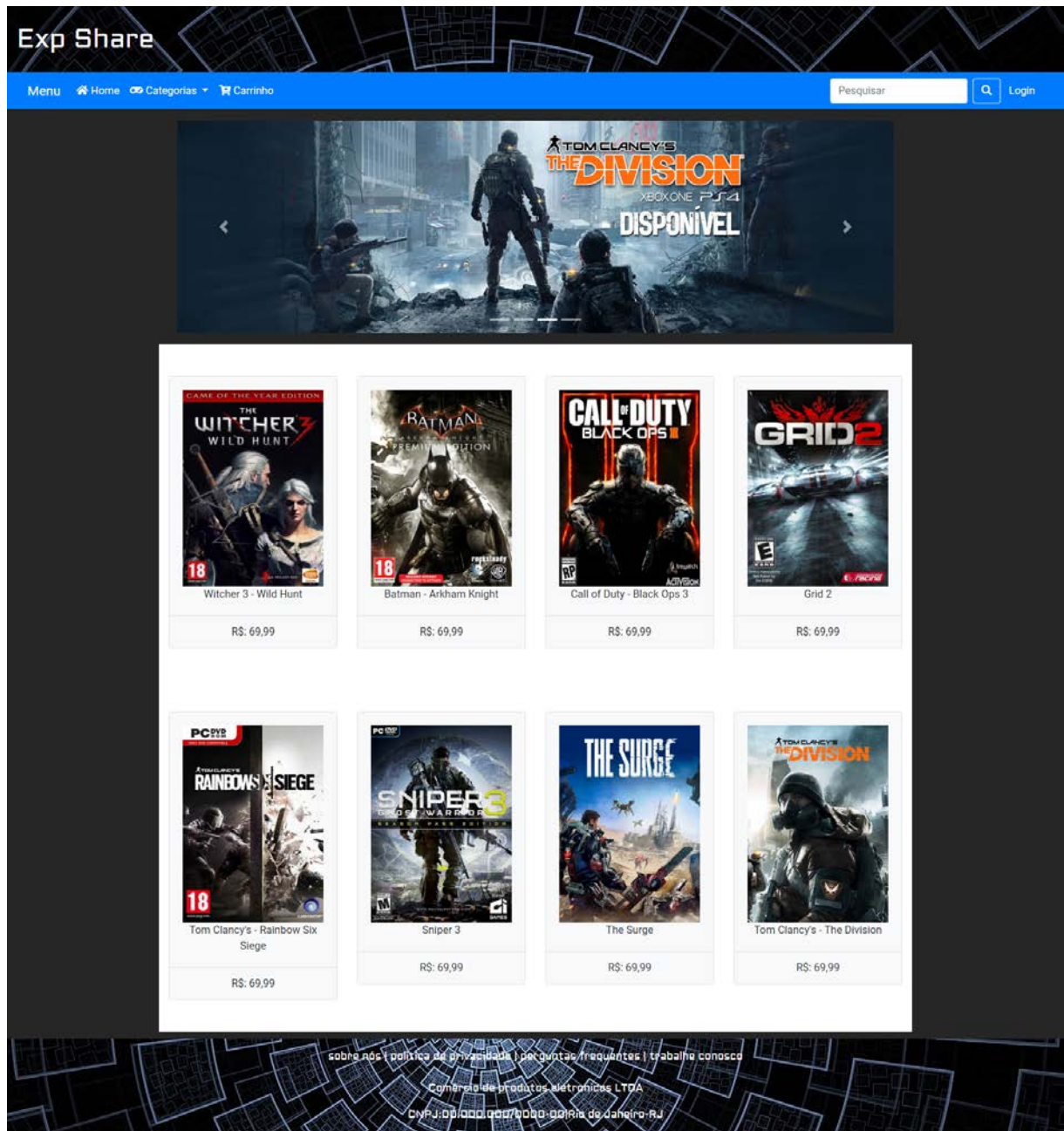


E o modelo entidade relacionamento foi criado para mostrar a estrutura do banco de dados:



LAYOUT

O layout do site foi criado no formato HTML seguindo as recomendações do contratante:



BACKEND

O código do site foi feito com a linguagem Java Web seguindo o diagrama de classe, para que possa ser desenvolvido paralelamente e integrado ao HTML. E o servidor foi criado utilizando a linguagem PHP.

CONCLUSÃO

O projeto foi concluído sem complicações ou atrasos, a empresa recebeu o sistema concluído e todas as suas documentações.

REFERÊNCIAS

Programas usados: Brackets, NetBeans IDE, White-star UML, Br-modelo.